電撃の攻略本専用ホームページ
http://kouryaku.dengeki.com/
（こちらで中身の一部が見られます）

電撃の『アトリエ』シリーズ攻略本

新・ロロナのアトリエ はじまりの物語 ～アーランドの錬金術士～ ザ・コンプリートガイド
PS3／PS Vita
定価（本体1,900円+税）

トトリのアトリエ ～アーランドの錬金術士2～ ザ・コンプリートガイド[PS3&PS Vita対応版]
PS3／PS Vita
定価（本体1,900円+税）

メルルのアトリエ ～アーランドの錬金術士3～ ザ・コンプリートガイド[PS3&PS Vita対応版]
PS3／PS Vita
定価（本体1,900円+税）

アーシャのアトリエ ～黄昏の大地の錬金術士～ ザ・コンプリートガイド
PS3 定価（本体1,800円+税）

エスカ&ロジーのアトリエ ～黄昏の空の錬金術士～ ザ・コンプリートガイド
PS3 定価（本体1,900円+税）

シャリーのアトリエ ～黄昏の海の錬金術士～ ザ・コンプリートガイド
PS3 定価（本体2,100円+税）

©2015 コーエーテクモゲームス All rights reserved.

ISBN978-4-04-869420-9
C0076 ¥2100E

ASCII MEDIA WORKS
KADOKAWA
発行 株式会社KADOKAWA

定価：本体 2,100 円
※消費税が別に加算されます

9784048694209
1920076021008

電撃

ソフィーのアトリエ～不思議な本の錬金術士～ ザ・コンプリートガイド

PS4
PS3
PS Vita

アスキー・メディアワークス

Cover Design：小林博明（K Plus artworks）

ゲームを遊ぶプロが解説する
ユーザーのためのゲーム専門誌
電撃PlayStation
第2・4木曜日発売

ゲーム・アニメを中心とした
エンターテイメント情報を毎日発信!
DENGEKI ONLINE
電撃オンライン
http://dengekionline.com/

"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

錬金術を学びながら、失った記憶のひとつひとつを再生する新生「アトリエ」シリーズを知り尽くす必携の一冊!

CHAPTER1 錬金編
錬金の仕組みをばっちりお伝え!
調合の基本からお役立ちテクニックまで、しっかりと伝授!

CHAPTER2 探索編
時間や曜日、友好度、ショップ、採取方法など、
冒険を進めるための必須情報をぎゅぎゅっと凝縮!

CHAPTER3 戦闘編
スタンス、マルチサポートといった戦闘システムを解説!
戦闘時に有効なテクニックも指南!!

CHAPTER4 キャラクター編
スキルやアビリティなどソフィーを含む9人の特徴や能力を解説!
プレゼント内容についても紹介!!

CHAPTER5 イベント編
エンディングまでのフローチャートを完全掲載!
サブイベント、依頼、ウワサなどもフォロー!!

CHAPTER6 マップ編
施設や採取地のマップを一挙公開!
採取ポイントや宝箱、出現する敵など探索に役立つ情報が満載!!

CHAPTER7 データ編
錬金に欠かせないアイテムやレシピの詳細データはもちろん、
敵やトロフィー獲得のデータも完備!

※本書の情報は2015年12月10日時点のものです。
以降のバージョンアップやパッチ等により、情報に変異が発生することがあります。

PS4
PS3
PS Vita

アスキー・メディアワークス

不思議な本との出会いから始まる物語―

人々を幸せにするために
「デキる錬金術士」を
目指すアナタにお贈りする

完全攻略本

全イベント掲載でエンディングまでの流れも丸わかり! 錬金、戦闘の基礎とテクニックをレクチャー!!

PS4 PS3 PSVita **電撃の攻略本**

©2015 コーエーテクモゲームス All rights reserved.

ソフィーのアトリエ ～不思議な本の錬金術士～ ザ・コンプリートガイド

Atelier Sophie
～The Alchemist of the Mysterious Book～
The Complete Guide

ソフィーのアトリエ ～不思議な本の錬金術士～ ザ・コンプリートガイド

© 2015 コーエーテクモゲームス All rights reserved.

電撃

ソフィーのアトリエ～不思議な本の錬金術士～ ザ・コンプリートガイド

PS4

PS3

PS Vita

アスキー・メディアワークス

Atelier Sophie
～The Alchemist of the Mysterious Book～
The Complete Guide
ソフィーのアトリエ ～不思議な本の錬金術士～ ザ・コンプリートガイド

ザ・コンプリートガイド

Atelier Sophie
～The Alchemist of the Mysterious Book～

The Complete Guide

ソフィー・ノイエンミュラー

Sophie Neuenmuller

CV：相坂優歌

年齢	16歳
身長	154cm
職業	錬金術士

キルヘン・ベルでアトリエを営む錬金術士。プラフタの記憶を取り戻すため、仲間たちと奮闘する。

プラフタ

Plachta

CV：井口裕香

年齢	??歳
全長	152cm
職業	図鑑

言葉を話す不思議な本。ソフィーたちの活躍により、人の姿を手に入れ、失ったかつての記憶を取り戻していく。

モニカ・エルメンライヒ

Monika Ellmenreich

CV：洲崎 綾

年齢	17歳
身長	163cm
職業	教会の手伝い

ソフィーの幼なじみ。勉学と剣術に長けた才女。歌うことが大好きで、歌手に憧れているといった一面も。

オスカー・ベールマー

Oskar Behlmer

CV：山下誠一郎

年齢	16歳
身長	165cm
職業	八百屋

ソフィーの幼なじみ。自然を愛し、植物の声を聞く能力を持つ。ちょくちょく店番をさぼり、マルグリットに怒られている。

ジュリオ・セバルト・レーデンシャフト

Julio Sebald Leidenschaft

CV：大河元気

年齢	19歳
身長	177cm
職業	騎士

隣国からやって来た教会騎士団に所属する青年。錬金術に関して調べていて、ソフィーたちと行動を共にすることに。

世界を渡り歩く人形師。傭兵として働いていたことがあり、剣の腕前は一流。人形のことになると性格が一変する。

フリッツ・ワイスベルク

Fritz Weissberg

CV：堀内賢雄

年齢	51歳
身長	171cm
職業	人形師

コルネリア

Corneria

CV：近藤 唯

年齢	15歳
身長	146cm
職業	量販店店主

父親を見つけるために、量販店を開く少女。物を複製する能力を持つが、代償として身長が縮んでしまう。

ハロル・ジーメンス

Harol Simens

CV：新垣樽助

年齢	27歳
身長	180cm
職業	時計職人

父親の時計店を継ぐ青年。仕事そっちのけで銃作りに夢中。ソフィーとのかかわりで、時計職人として成長していく。

レオン

Leon

CV：飯塚雅弓

年齢	24歳
身長	168cm
職業	仕立師

キルヘン・ベルに突然現れた仕立師。好き嫌いがはっきりしていて、馴れ合いが苦手。彼女が作る服は街で評判に。

ロジー（ロジックス）

Logy(Logix)

CV：石川界人

年齢	24歳
身長	173cm
職業	鍛冶屋

鍛冶屋を営む青年。一流の鍛冶職人になるため世界各地を旅している。新しいもの好きで素材への探求心は人一倍。

パメラ・イービス

Pamela Ibis

CV：谷井あすか

年齢	??歳
身長	158cm
職業	修道女

おっとりとした性格で、みんなから慕われる教会のシスター。謎多き女性で、彼女の本当の年齢を知る者はいない。

テス・ハイツマン

Tess Heitzmann

CV：仲谷明香

年齢	18歳
身長	155cm
職業	カフェ店員

カフェの看板娘。後先を考えない性格で、ちょっとしたトラブルメーカー。多くの男性が思いを寄せる街のアイドル。

エリーゼ・フューリー

Elise Phulie

CV：大坪由佳

年齢	17歳
身長	160cm
職業	本屋

本屋で働く少女。無類の本好きで、小さい頃から本の虫。知識豊富でソフィーの良き相談役。

ホルスト・バスラー

Horst Basler

CV：上田燿司

年齢	51歳
身長	175cm
職業	カフェ店主

カフェの店主。仕事柄、街の情報に精通しており、さまざまな依頼を斡旋している。ピアノが上手いという隠れた特技も。

メクレット

Meklet

CV：松本さち

年齢	??歳
身長	140cm
職業	旅人

アトミナといっしょに、ソフィーの前に度々姿を現す男の子。錬金術にまつわることを調べているらしいが、その目的は不明。

アトミナ

Atomina

CV：木野日菜

年齢	??歳
身長	139cm
職業	旅人

メクレットと行動を共にしている女の子。物静かな性格で、感情の起伏が乏しく、どこか寂しげ。世界各地を旅しているらしい。

ソフィーのアトリエ ～不思議な本の錬金術士～ ザ・コンプリートガイド

Atelier Sophie
～The Alchemist of the Mysterious Book～
The Complete Guide

CONTENTS

Character …… P.002

Chapter1 調合編
アイテムの基礎知識 …… P.010
調合の基礎知識 …… P.012
ドールメイク …… P.033
調合テクニック …… P.035
ILLUSTRATION GALLERY PART1 …… P.036

Chapter2 探索編
探索の基礎知識 …… P.040
採取の基礎知識 …… P.056
探索・採取テクニック …… P.060

Chapter3 戦闘編
戦闘の基礎知識 …… P.062
戦闘テクニック …… P.072

Chapter4 キャラクター編
キャラクターの基礎知識 …… P.076
ソフィー …… P.078
プラフタ …… P.080
モニカ …… P.082
オスカー …… P.084
ジュリオ …… P.086
フリッツ …… P.088
コルネリア …… P.090
ハロル …… P.092
レオン …… P.094

Chapter5 イベント編
メインイベント …… P.098
サブイベント …… P.103
キャラクターイベント …… P.104
出来事 …… P.111
依頼＆ウワサ …… P.114

Chapter6 マップ編
ワールドマップ …… P.148
施設 …… P.150
採取地 …… P.153
強敵攻略 …… P.193

Chapter7 データ編
アイテムデータ …… P.200
レシピデータ …… P.268
ショップデータ …… P.288
敵データ …… P.295
トロフィーデータ …… P.312
Extra データ …… P.313

アイテム＆敵インデックス …… P.315
ILLUSTRATION GALLERY PART2 …… P.318

Column
わざと調合を失敗する方法 …… P.013
ソフィーの衣装は更衣室で変更可能 …… P.041
ロード画面のキャラクター …… P.055
クリア後の追加要素 …… P.096
特性が固定で付与されているアイテム …… P.253
効果「失敗しない」を発現させよう …… P.287

※本書ではイベントの区分のために、〈M001〉〈S01〉〈C-01〉〈出001〉〈調合01〉〈ウ001〉などの通し番号をつけて表記しています（詳細は「イベント編」（P.098）の各イベントを参照）　※本書の画面写真はPlayStation®4のものです　※本書の情報は2015年12月9日時点のものです。以降のバージョンアップやパッチ等により、情報に差異が発生することがあります。また、ダウンロードコンテンツは掲載しておりません

Chapter 1 調合編

アイテムの基礎知識

アイテムには、品質や特性など多くの情報がある。入手したアイテムの情報を正しく読み取り、よりよい調合の材料を用意したい。

アイテムの分類

アイテムには戦闘中に使用して敵にダメージを与えるものや、装備してキャラクターを強化するもの、調合の材料に使うものなど、さまざまな種類が存在する。アイテムは用途ごとに8種類に分類されており、参考書以外のアイテムは調合の材料(P.015)としても利用できる。

特に種類を気にする必要はないが、図鑑を使ってアイテムの情報を確認する際は重要になってくる。

本書におけるアイテム区分

素材	アイテムの調合に使用する
調合	調合で作り出せる
使用	敵にダメージを与えたり、HPを回復できる。装備しているもののみ、戦闘中やフィールドで使用可能
探索	装備すると探索時に好影響を与えたり、使用することで探索を優位に進められるようになる
装飾品	装備すると効果や特性の影響を受けられるようになる
武器・防具	主に攻撃力や防御力を上昇させる。特定のショップで強化可能
機材	錬金釜など、調合に使用する
参考書	特定のレシピを発想するために必要

アイテムの入手方法

アイテムの入手方法は千差万別だが、8種類に大別できる。なかでも採取(P.056)と調合(P.012)はアイテムを入手するための基本となるため、仕組みをしっかり把握しておくこと。なお、アイテムのなかには入手がイベントの進行にかかわるものも存在する(P.098)。

特定のイベントが発生するとアイテムが手に入ることもある。キャラクターに積極的に話しかけてイベントを発生させよう。

敵を倒した際、まれに宝箱が出現することがある。これを調べると、防具や素材などのアイテムが入手できる。

主なアイテムの入手方法

入手方法	詳細
採取	採取地の採取ポインタを調べるとアイテムを入手可能。採取地ごとの採取アイテムは(P.150)を参照
ショップでの購入	ショップでコールを支払うことで入手可能。ショップで販売されるアイテムは(P.288)を参照
プレゼント	主要キャラクターからアイテムをプレゼントされる。プレゼントに関しては(P.048)参照
調合	錬金釜を使って調合することで新たなアイテムを生成可能。調合に関しては(P.012)、レシピに関しては(P.268)を参照
敵のドロップアイテム	敵を倒した際に確率でアイテムを入手可能。詳細は(P.295)を参照
宝箱	敵を倒した際に確率で出現する宝箱を調べるとアイテムを入手可能
！ポインタ	！マークが出現するポインタを調べるとアイテムを入手できることがある
イベント	イベントを進行させるとアイテムを入手できることがある。イベントに関しては(P.098)を参照

アイテムの情報

アイテムには、品質やサイズ、カテゴリなど調合する際に利用する情報のほか、使用回数や効果、特性など戦闘にかかわる情報が多数記録されている。これらの情報は図鑑などで確認でき、新たに調合して違う効果が発現した場合などは情報が更新される。

カゴ・コンテナ

1ページ目

2ページ目

2ページ目（武器・防具）

❶名称：アイテムの名称
❷アイテムレベル：調合する際に必要となる錬金レベル。錬金レベルがアイテムレベルに達していない場合、品質が低下したり失敗する可能性がある(P.013)
❸色：アイテムを調合の材料として使用したときに錬金釜に影響をおよぼす色
❹回数：アイテムの使用回数
❺ランク：アイテムのランク。品質と特性を基準に、高い順からS、A、B、C、D、Eで示される
❻品質：アイテムの品質。高ければ高いほど売価などに好影響を与える。「メルクリウスの瞳」を所有している場合、数値で表示される
❼サイズ：アイテムのサイズ。調合する際に材料として投入した場合の形でもある
❽効果：アイテムが持つ固有の効果(P.017)
❾特性：調合で引き継ぐことができる付加効果(P.025)
❿カテゴリ：アイテムがどのようなカテゴリに分類されるかを示す
⓫装備可能者：アイテムを装備できるキャラクター。モノクロで表示されるキャラクターは装備不可
⓬パラメータ：武器・防具を装備した際に上がるパラメータ
⓭強化：武器・防具の強化段階

図鑑

1ページ目（共通）

2ページ目（素材）

2ページ目（調合など）

2ページ目（武器・防具）

2ページ目（参考書）

❶名称：アイテムの名称
❷アイテムレベル：調合する際に必要となる錬金レベル。錬金レベルがアイテムレベルに達していない場合、品質が低下したり失敗する可能性がある(P.013)
❸色：アイテムを調合の材料として使用したときに錬金釜に影響をおよぼす色
❹分類：アイテムの分類
❺基本価格：アイテムの基本価格。売却する際は半額（小数点以下切捨て）
❻コメント：アイテムに対するコメント
❼カテゴリ：どのようなカテゴリに分類されるかを示す
❽カテゴリ値：アイテムがそのカテゴリとしてどのぐらい適しているかを示す
❾主な採取地：アイテムが採取できる採取地
❿落とす敵：戦闘で勝利した際、ドロップする可能性がある敵
⓫装備可能者：アイテムを装備できるキャラクター。モノクロで表示されるキャラクターは装備不可
⓬材料：鍛冶屋、服飾屋で武器や防具を作成する際に必要となる材料
⓭パラメータ：武器・防具を装備した際に上がるパラメータ
⓮関連レシピ：参考書を入手した際に調合できるようになるアイテム

調合の基礎知識

複数のアイテムを合成して別のアイテムを生み出す調合は、本作の中核でもある。仕組みを理解し、より高品質のアイテムを調合していこう。

レシピと発想方法

レシピは未開示から調合済みの4段階に分かれており、アイテムの調合はこのうち「修得済み」、もしくは「調合済み」になったもののみ実行できる。レシピの状態を「修得済み」にするためには、「開示済み」のレシピに記載された条件を満たす行動をして発想する必要がある。レシピのうち黒く塗りつぶされたものは「未開示」状態のもので、これにつながるレシピが修得済みになると開示される。詳しいレシピの開示・修得条件およびレシピ同士のつながりに関しては(P.268)を参照すること。

開示済みレシピにはロックがかかっているものがある。これは「重要レシピ」と呼ばれるもので、これを修得・調合するとプラフタの記憶がよみがえりメインイベントが進行する。

レシピアイコン

調合済みレシピ
レシピ修得済みで、調合に成功したアイテム。カテゴリ値や材料を確認可能

修得済みレシピ
レシピを発想しているものの、まだ調合に成功していないアイテム

開示済みレシピ
発想できる状態になったレシピ。条件を達成すると発想して修得状態になる

未開示レシピ
未開示のレシピは、つながったレシピを修得状態にすることで開示される

重要レシピ
未発想のレシピのうち、プラフタの記憶を取り戻すために必要なもの

参考書でのレシピ発想

イベントで手に入る「採取の友」や「人形師の仕事道具」などの参考書は、入手してからアトリエに帰還すると特定のレシピを発想して習得状態になる。これらのレシピを調合するためには貴重な材料が必要になる場合もあるが、調合したアイテムがイベント進行のカギになっていることも多い。そのため、参考書を入手してレシピが開示されたら、まずはそのアイテムの調合に必要なアイテムをそろえるといいだろう。

「魂の技法」で発想できる「魂盟の針」は全部で4個必要となるが、調合するための材料は1個ぶんしか手に入らない。これを解決する手段もメインイベント進行のカギとなっている。

参考書で発想できるレシピと入手方法

参考書	発想レシピ	イベント		
		イベント番号	行動またはタイトル	ページ
採取の友	摘み取り軍手	〈M033〉	「アトリエ」に行く	P.099
永久の輝き	錬金粘土	〈M049〉	「アトリエ」に行く	P.100
魂の技法	魂盟の針	〈M052〉	「広場」でジュリオと会話	P.100
錬金駆動の手引き	ヘクセ・アウリス	〈M076〉	「アトリエ」に行く	P.101
太陽の恩恵	日輪の雫	〈M088〉	「アトリエ」で「日輪の雫」を調合する	P.101
はじまりのレシピ	試作型栄養剤	〈M105〉	「アトリエ」に行く	P.102
人形師の仕事道具	人形師の糸	〈CF04〉	人形師からの頼み事	P.106
とある錬金術士の書	賢き者の土	〈CF20〉	最高の人形を1	P.106

錬金レベル

錬金レベルは、調合で得られる錬金経験値が一定値に達すると上昇する。錬金経験値は調合したアイテムのレベルと同じ値だけ獲得できるが、錬金レベルがアイテムレベルを上回っている場合は減少してしまう。はじめて調合したアイテムからは錬金経験値が2倍獲得できる。

錬金レベルの仕組み

- 調合を実行すると獲得できる
- アイテムレベルが錬金レベルより高い場合、アイテムレベルと同じ値が手に入る
- 錬金レベルがアイテムレベルより高い場合、そのレベル差に応じて減少する（最低：1）

錬金レベルが上がると、アイテムレベルが高いものを調合しても成功率が上昇。

錬金レベルと必要な錬金経験値

Lv	錬金経験値	Lv	錬金経験値	Lv	錬金経験値	Lv	錬金経験値	Lv	錬金経験値
1	—	11	107	21	620	31	1660	41	3356
2	—	12	139	22	700	32	1799	42	3571
3	—	13	175	23	785	33	1944	43	3794
4	4	14	215	24	875	34	2095	44	4025
5	9	15	259	25	970	35	2252	45	4264
6	16	16	307	26	1070	36	2416	46	4512
7	26	17	359	27	1175	37	2587	47	4769
8	39	18	415	28	1285	38	2765	48	5035
9	55	19	475	29	1400	39	2950	49	5310
10	79	20	545	30	1527	40	3149	50	5594

錬金レベルと調合の失敗

調合するアイテムのレベルが錬金レベルより高い場合、品質が大きく低下してしまう(P.014)。最終的に品質が0以下になってしまったアイテムは調合失敗となり、材料を無駄にしてしまうので錬金レベルを上げてから調合しよう。

調合失敗の仕組み

- 調合後の品質が0になると調合が失敗する
- 錬金釜に「失敗しない」の効果がある場合、調合に失敗しない

アイテムレベルが高いアイテムを調合する場合は失敗する可能性が付きまとう。可能な限り品質が高いアイテムを材料に使うか、「失敗しない」の効果がある錬金釜を選ぶといい。

Column わざと調合を失敗する方法

調合が失敗した場合に入手できる「失敗作の灰」は、カテゴリ：魔法の道具や、カテゴリ：エリキシルの材料として利用できる。大量に手に入るため、これらのカテゴリを必要とするアイテムに特性を引き継がせるため、わざと失敗する方法もある。通常どおり調合した場合、品質を0にすることは難しいが、時間制限がある錬金釜に材料を1つだけ投入し、その後、投入をキャンセルして放置すれば調合に失敗できる。

アイテムの基礎知識
調合の基礎知識
ドールメイク
調合テクニック

アイテムの調合

修得したレシピのアイテムは、アトリエにある錬金釜で調合することで作成できる。調合は一種のパズルのような構成になっており、やり方しだいでアイテムの完成度が変化する。調合は1回に1種類のアイテムしか実行できず、規定の数しか完成しないため、同じアイテムが複数必要なときや、ほかのアイテムが必要な場合は、何度も調合を繰り返す必要がある。もし、調合が失敗してしまう(P.013)ときは、錬金レベルを上昇させてから再チャレンジすること。

STEP1：調合するアイテムのレシピを選択する

アイテムの調合は、開示されたレシピ一覧から選んで実行する。タブをALLにしている場合は開示されているすべてのアイテムのレシピが表示されるため、タブを切り替えて目的のアイテムを探し出すとよい。レシピの横に○がついているものは問題なく調合できるものだが、×は材料が足りないため調合ができない。△の場合は材料が足りず調合できないが、先に別のアイテムを調合して材料を用意すれば作成できるようになるレシピである。

レシピ選択画面の見方

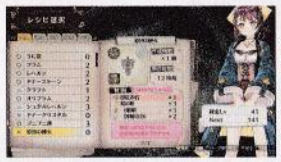
❶クリップ：クリップ済みのレシピ
❷調合の可否：調合できるかどうかを示す
○……材料がすべてそろっている
△……材料が足りず調合不可だが、別のアイテムを調合して材料を用意すれば可能になる
×……材料が足りず調合不可
❸アイテム名：調合アイテムの名称
❹所持数：現在の所持数
❺タブ：レシピを特定の条件で区分して表示。ボタンで切り替え可能

タブの区分

区分	詳細
ALL	すべてのレシピ
調合	調合の材料にのみ使用できるアイテム
攻撃	戦闘で使用できるアイテム
回復	戦闘やフィールドで回復できるアイテム
その他	調合、攻撃、回復にあてはまらないアイテム

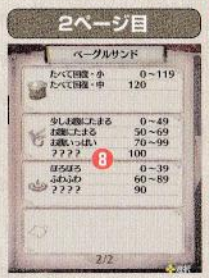
STEP2：調合するアイテムの情報を確認する

調合するレシピを選択すると、完成する個数やかかる時間、また必要な材料や発現する効果などを確認できる。選択したアイテムが目的に見合うものかを確認してから、実際の調合作業に入るようにしたい。



錬金レベルが足りない場合、この時点で警告が表示される。強行してもよいが、材料が無駄になる可能性が高い。

調合アイテム情報画面の見方



❶名称：アイテムの名称
❷アイテムレベル：調合する際に必要となる錬金レベル。錬金レベルがアイテムレベルに達していない場合、品質が低下したり失敗する可能性がある(P.013)
❸色：アイテムを調合の材料として使用したときに錬金釜に影響をおよぼす色
❹回数：アイテムの使用回数
❺作成個数：1回の調合で完成するアイテム数
❻調合時間：調合実行で経過する時間
❼材料：調合するために必要な材料。()はそのカテゴリのアイテムならば何でもよい
❽効果値ごとの効果：効果値が特定値に達した場合に発現する効果

STEP3：材料を選択する

調合する際に要求される材料は、固定のものと特定のカテゴリに属するアイテムから選ぶものの2種類が存在する。材料の右下に書かれた数字はカテゴリ値で、この数値が高いほど効果値が上昇しやすい。効果値以外にも、付与したい特性を持つ材料を選ぶことも重要である。もし、気に入った結果予測が得られないときは、材料を変更してみるといいだろう。

材料選択画面の見方

❶選択材料名：選択中の材料
❷材料一覧：選択できる材料
❸必要アイテム数：カテゴリごとに必要となるアイテム数
❹材料リスト：現在選択しているカテゴリに属するアイテム。右下の数字はカテゴリ値
❺アイテムレベル：選択中の材料のアイテムレベル
❻色：アイテムを調合の材料として使用したときに錬金釜に影響をおよぼす色
❼品質：材料の品質。高いほど売価などに好影響。「メルクリウスの瞳」を所持していると数値で表示
❽サイズ：材料のサイズ。調合する際に材料として投入した場合の形でもある
❾効果：材料が持つ固有の効果(P.016)
❿特性：調合で引き継ぐことができる付加効果(P.026)
文字の色が薄いものは引き継げない
⓫調合後の品質：調合アイテムの品質
⓬調合後の使用回数：調合アイテムの使用回数
⓭調合後のサイズ：調合アイテムのサイズ
⓮調合後の効果：調合アイテムの持つ効果。一定の値を超えるごとに効果が強化されていく

効果の予測と初期値

材料のカテゴリ値をもとに効果値が算出され、発現する効果が予測される。効果は0～4までの5種類があり、それぞれ決まった属性のカテゴリ値でのみ効果値が上昇する。基本的に効果値が高くなるほど、発現する効果がよくなる。

同じ名前の材料を選択する場合でも、サイズや付与された特性、カテゴリ値で得られる効果値が変動する。

効果の初期値算出

<固定材料の場合>
効果値の初期値＝選択した固定材料の一番上にあるカテゴリのカテゴリ値×要求された数

<カテゴリから材料を選ぶ場合>
効果値の初期値＝選択した材料のカテゴリ値の合計

調合後のサイズ基本値

調合アイテムのサイズは、基本的に選択した材料のサイズの平均値となる。サイズは大きくなるほどカテゴリ値や使用回数が増加する(P.031)が、調合での使い勝手は悪くなるため、バランスの見極めが重要となる。

サイズ基本値の算出方法

サイズ基本値＝選択した材料サイズの平均値
(小数点以下四捨五入)

特性「ジャンボサイズ」などが付与されている材料は、通常のものよりも大きなサイズになっている。サイズが大きくなるとカテゴリ値は増大するが、調合での扱いが難しくなる。

STEP4：錬金釜に材料を投入する

材料の選択が終わると、錬金釜に投入するフェイズに移行する。錬金釜を複数所持している場合、使用する錬金釜も選択できる。錬金釜ごとに発現している効果が異なるため、目的に応じて錬金釜を変更するといいだろう。

材料は錬金釜のパネル内ならどこにでも投入できる。ただし、材料を重ねて投入すると先にあった材料は消えるため、なるべく重ならないように投入すること。投入した材料の周囲にボーナスが出現し、すでにパネルにボーナスがある場合は一段階大きくなる。このボーナスの上に材料を投入すると、効果値ボーナスが得られる。材料をすべて投入すると調合終了となるが、実行しない限り何度でもやり直せる。ただし、制限時間がある錬金釜の場合、制限時間が終了すると強制的に調合が実行される。

調合のルール

- 選択したレシピによって錬金釜のパネルの色と形状が変化
- 錬金釜のパネルを埋めるほど品質が上昇
- 材料を投入すると、その周囲に錬金釜の色と同じボーナスが出現
- ボーナスがあるパネルの上に材料を投入すると、錬金釜に応じた効果値ボーナスを得られる
- 材料を重ねて投入した場合、先に投入していた材料は消去される
- 投入した材料の色の割合によって、錬金釜占有率が変化

ボーナスの種類

材料の投入の流れ

材料を選択する。材料の右下に書かれている数字はカテゴリ値である。

材料を投入する。材料のカテゴリ値と効果値ボーナスによって効果値が上昇。

材料を投入し終える。ここで実行しない限り、何度でもやり直せる。

材料の投入による品質と効果値の上昇

錬金釜によって品質計算が実数か割合か決まっているが、どちらでも錬金釜のパネルを材料で埋めるほど品質が上昇する。もし、錬金釜のパネルをすべて埋めた場合、品質が1.2倍になる。

効果値ボーナスは、実数計算の場合なら錬金釜ごとに設定されたボーナス値が加算される。一方、割合計算の場合、材料のカテゴリ値にボーナス値をかけたものが加算される。

品質・効果値ボーナスの算出方法

<錬金釜が実数計算の場合>

品質＝平均品質＋材料で埋めた錬金釜のパネルの数×錬金釜の品質上昇値

効果値ボーナス※＝材料を投入した場所にあった効果値ボーナスの合計

<錬金釜が割合計算の場合>

品質＝平均品質×（1＋材料で埋めた錬金釜のパネルの数×錬金釜の品質上昇値／100）

効果値ボーナス※＝材料のカテゴリ値×材料を投入した場所にあった効果値ボーナスの合計／100

※材料の色とボーナスの色が一致した場合、50%上昇

錬金釜ごとのボーナス

錬金釜	効果	制限時間	品質上昇	効果値ボーナス			
				分類	小	中	大
おばあちゃんの錬金釜	使い古された釜	—	1	実数	2	4	6
	失敗しない	—	1	実数	3	5	7
練習用の錬金釜	練習用	—	1	実数	2	4	6
	相乗効果	—	1	実数	3	5	7
同調の錬金釜	同調	—	1	実数	2	4	6
達人の錬金釜	時間制限	60秒	3	割合	30	40	50
妖精の錬金釜	周囲が染まる	—	2	割合	20	30	40
古代の錬金釜	複合効果	60秒	2	割合	15	20	25

効果値を高め効果を決定する

材料投入やボーナス獲得で効果値を高めていき、一定の値を超えると効果が上書きされて新しい効果が発現する。この効果はアイテムの性能に直結するため、可能な限り効果値を高めていくこと。ただし、アイテムによっては特定の効果値の範囲内でしか発現しない効果もあるため、調整も必要となる。

効果と効果値上昇の仕組み

- 材料を投入すると、錬金釜ごとに定められた値だけ効果値が上昇 (P.015)
- 錬金釜パネルの占有率が最も高い色の効果値に占有率と同じ割合のボーナスが加算（ただし、同じ色の材料から得た効果値にのみ適用）
- 効果値が一定値を超えると新たな効果が発現

効果一覧

効果名	効果詳細	主なアイテム
物理ダメージ・弱	対象に威力値：100の物理属性ダメージを与える	うに袋
物理ダメージ・中	対象に威力値：125の物理属性ダメージを与える	うに袋
物理ダメージ・強	対象に威力値：150の物理属性ダメージを与える	クラフト
物理ダメージ・超	対象に威力値：165の物理属性ダメージを与える	クラフト
炎ダメージ・弱	対象に威力値：100の炎属性ダメージを与える	フラム
炎ダメージ・中	対象に威力値：125の炎属性ダメージを与える	フラム
炎ダメージ・強	対象に威力値：150の炎属性ダメージを与える	フラム
炎ダメージ・超	対象に威力値：165の炎属性ダメージを与える	オリフラム
煉獄の炎	対象に威力値：180の炎属性ダメージを与える	オリフラム
地獄の業火	対象に威力値：200の炎属性ダメージを与える	オリフラム
氷ダメージ・弱	対象に威力値：100の氷属性ダメージを与える	レヘルン
氷ダメージ・中	対象に威力値：125の氷属性ダメージを与える	レヘルン
氷ダメージ・強	対象に威力値：150の氷属性ダメージを与える	レヘルン
氷ダメージ・超	対象に威力値：165の氷属性ダメージを与える	シュタルレヘルン
凍てつく世界	対象に威力値：180の氷属性ダメージを与える	シュタルレヘルン
絶対零度	対象に威力値：200の氷属性ダメージを与える	シュタルレヘルン
雷ダメージ・弱	対象に威力値：100の雷属性ダメージを与える	ドナーストーン
雷ダメージ・中	対象に威力値：125の雷属性ダメージを与える	ドナーストーン
雷ダメージ・強	対象に威力値：150の雷属性ダメージを与える	ドナーストーン
雷ダメージ・超	対象に威力値：165の雷属性ダメージを与える	ドナークリスタル
断界の雷	対象に威力値：180の雷属性ダメージを与える	ドナークリスタル
神の鉄槌	対象に威力値：200の雷属性ダメージを与える	ドナークリスタル
小型誘導弾	対象に威力値：100の魔法属性ダメージを与える	プニプニ弾
大型誘導弾	対象に威力値：120の魔法属性ダメージを与える	プニプニ弾
超大型誘導弾	対象に威力値：140の魔法属性ダメージを与える	プニプニ弾
無音連誘導弾	対象に威力値：160の魔法属性ダメージを与える	プニプニ弾
原初の力	以下の効果のどれかを与える 〈1〉対象に威力値：150の物理属性ダメージを与える 〈2〉対象に威力値：120の物理属性ダメージを与える。対象の攻撃力、防御力、素早さが15低下する 〈3〉対象に威力値：120の物理属性ダメージを与える。対象のレベルが一時的に3低下する 〈4〉対象に威力値：120の物理属性ダメージを与える。対象の待機時間が300増加する	原初の種火
創生の力	以下の効果のどれかを与える 〈1〉対象に威力値：130の物理属性ダメージを与える。対象に与えられた強化効果を1つ無効化する 〈2〉対象に威力値：130の物理属性ダメージを与える。対象に42～56%の確率でランダムで3種類の状態異常を付与する。状態異常のうち、効果の変動があるものは以下のとおり。毒…上限ダメージ：20／スロウ…待機時間が20%増加／暗闇…命中率が20%低下／弱体化…スキルの威力値が20%低下 〈3〉対象に威力値：130の物理属性ダメージを与える。この攻撃を受けた以降、対象が受けるダメージが20増加 〈4〉対象に威力値：175の物理属性ダメージを与える	原初の種火
終末の光	対象に威力値：100の無属性ダメージを与える。アイテムに付与された特性Lvの合計値%だけ威力値が増加する	終末の種火
崩壊の極光	対象に威力値：120の無属性ダメージを与える。（アイテムに付与された特性Lvの合計値×1.25）%だけ威力値が増加する	終末の種火
うにが落ちてくる	敵全体に威力値：110の物理属性ダメージ。タイムカードを1枚発行	神の落し物
プニが落ちてくる	敵全体に威力値：100の魔法属性ダメージ。タイムカードを1枚発行	神の落し物
隕石が落ちてくる	敵全体に威力値：100の炎属性ダメージを与える。タイムカードを1枚発行	神の落し物
ララァが落ちてくる	敵全体に威力値：150の物理属性ダメージを与える。タイムカードを1枚発行	神の落し物
流星群が落ちてくる	敵全体に威力値：120の物理属性ダメージを与える。タイムカードを1枚発行	天界の大掃除
爆弾が落ちてくる	敵全体に威力値：100の炎属性ダメージを与える。タイムカードを1枚発行	天界の大掃除
魚魚が落ちてくる	敵全体に威力値：150の物理属性ダメージを与える。タイムカードを1枚発行	天界の大掃除
天界からの贈り物	敵全体に威力値：120の魔法属性ダメージを与える。タイムカードを1枚発行	天界の大掃除
アードラ召喚	対象に威力値：100の物理属性ダメージを与える。対象の待機時間が100増加	魔法使いの笛

効果名	効果詳細	主なアイテム
魔獣召喚	対象に威力値：125の物理属性ダメージを与える	魔法使いの笛
ブニ∞召喚	対象に威力値：150の物理属性ダメージを与える。対象に25%の確率で状態異常：行動不能を付与する	魔法使いの笛
ゴースト召喚	対象に威力値：100の魔法属性ダメージを与える	死霊使いの笛
マンドレイク召喚	対象に威力値：130の魔法属性ダメージを与える。対象に66%の確率で状態異常：毒を付与する	死霊使いの笛
リッチ召喚	対象に威力値：130の魔法属性ダメージを与える。与えたダメージの50%ぶんHPが回復する	死霊使いの笛
生命力を少し奪う	対象に威力値：100の物理属性ダメージを与える。与えたダメージの50%ぶんHPが回復する	万物の写本
生命力を奪う	対象に威力値：120の物理属性ダメージを与える。与えたダメージの50%ぶんHPが回復する	万物の写本
生命力をかなり奪う	対象に威力値：140の物理属性ダメージを与える。与えたダメージの50%ぶんHPが回復する	万物の写本
弾ける	対象に威力値：25の物理属性ダメージを与える	うに袋
爆発する	対象に威力値：50の物理属性ダメージを与える	うに袋
トゲの一撃	対象に威力値：75の物理属性ダメージを与える	クラフト
抜けないトゲ	5ターンの間、対象の行動時に継続ダメージを17与える	うに袋
痛みを残すトゲ	5ターンの間、対象の行動時に継続ダメージを19与える	うに袋
魂に刻まれるトゲ	5ターンの間、対象の行動時に継続ダメージを25与える	クラフト
貫通ダメージ・弱	対象に防御力を無効化した物理属性ダメージを15与える	クラフト
貫通ダメージ・中	対象に防御力を無効化した物理属性ダメージを25与える	クラフト
火傷を負わせる	5ターンの間、対象の行動時に威力値：10・炎属性の継続ダメージを与える	フラム
大火傷を負わせる	5ターンの間、対象の行動時に威力値：25・炎属性の継続ダメージを与える	フラム
消えない炎	5ターンの間、対象の行動時に威力値：45・炎属性の継続ダメージを与える	オリフラム
灼熱の大地	5ターンの間、対象の行動時に威力値：70・炎属性の継続ダメージを与える	オリフラム
青い炎	対象を攻撃した際に通常のダメージに加えて防御力を無効化した威力値：35～50・炎属性の追加ダメージを与える	フラム
ピンポイントフレア	攻撃範囲が単体になる代わりに、対象を攻撃した際に通常のダメージに加えて防御力を無効化した威力値：100・炎属性の追加ダメージを与える	オリフラム
少ししびれる	対象の待機時間が75増加する。対象が行動するまでに連続で効果を与えた場合、効果が半減していく	ドナーストーン
しびれる	対象の待機時間が100増加する。対象が行動するまでに連続で効果を与えた場合、効果が半減していく	ドナーストーン
かなりしびれる	対象の待機時間が150増加する。対象が行動するまでに連続で効果を与えた場合、効果が半減していく	ドナークリスタル
強烈な電撃	対象の最大HPが5%低下する	ドナークリスタル
完全凍結	対象の待機時間が100増加する。対象が行動するまでに連続で効果を与えた場合、効果が半減していく	シュタルレヘルン
空間凍結	対象の待機時間が150増加する。対象が行動するまでに連続で効果を与えた場合、効果が半減していく	シュタルレヘルン
雨雲を呼ぶ	この効果が発現したアイテムを使用したときと同じ効力を発揮するタイムカードを発行（持続：1ターン）	ドナークリスタル
雷雲を呼ぶ	この効果が発現したアイテムを使用したときと同じ効力を発揮するタイムカードを発行（持続：2ターン）	ドナークリスタル
効果範囲拡大	アイテム使用時の効果範囲が単体から範囲・小になる	ドナークリスタル
効果範囲拡大＋	アイテム使用時の効果範囲が単体から範囲・大になる	レヘルン
生きている	アイテム装備者のHPが20%以下になった場合、自動的に使用される	ブニブニ弾
活きがいい	アイテム装備者のHPが30%以下になった場合、自動的に使用される	ブニブニ弾
黒い弾丸	対象に通常のダメージに加えて追加ダメージを100与える	ブニブニ弾
HP回復・微	対象のHPが10～20回復する	山師の薬
HP回復・小	対象のHPが18～35回復する	山師の薬
HP回復・中	対象のHPが30～60回復する	山師の薬
HP回復・大	対象のHPが45～90回復する	リフュールボトル
HP回復・超	対象のHPが60～120回復する	神秘の霊薬
HP回復・超大	対象のHPが75～150回復する	神秘の霊薬
MP回復・微	対象のMPが7～13回復する	リフュールボトル
MP回復・小	対象のMPが12～23回復する	リフュールボトル
MP回復・中	対象のMPが20～40回復する	そよ風のアロマ
MP回復・大	対象のMPが30～60回復する	神秘の霊薬
LP回復・大	対象のLPが23～45回復する	神秘の霊薬
HPMP回復・微	対象のHPが11～16回復し、MPが6～8回復する	生命の蜜
HPMP回復・小	対象のHPが20～28回復し、MPが10～14回復する	そよ風のアロマ
HPMP回復・中	対象のHPが34～48回復し、MPが17～24回復する	生命の蜜
落ち着く香り	味方全体のHPが10～20回復する	そよ風のアロマ
安らぎの香り	味方全体のHPが15～30回復する	そよ風のアロマ
癒しの香り	味方全体のHPが20～40回復する	そよ風のアロマ
たべて回復・微	「対象のHPが7～13回復する」「対象のHPが最大HPの20%だけ回復する」を比較し、大きい数値を適用する。LPが2～3回復する	素朴な焼き菓子
たべて回復・小	「対象のHPが12～23回復する」「対象のHPが最大HPの25%だけ回復する」を比較し、大きい数値を適用する。LPが4～5回復する	素朴な焼き菓子
たべて回復・中	「対象のHPが20～40回復する」「対象のHPが最大HPの25%だけ回復する」を比較し、大きい数値を適用する。LPが6～8回復する	ソフィナンシェ
たべて回復・大	「対象のHPが30～60回復する」「対象のHPが最大HPの30%だけ回復する」を比較し、大きい数値を適用する。LPが8～12回復する	ソフィナンシェ
たべて回復・超	「対象のHPが40～80回復する」「対象のHPが最大HPの30%だけ回復する」を比較し、大きい数値を適用する。LPが11～16回復する	ソフィナンシェ
少しお腹にたまる	対象のLPが4～5回復する。待機時間が25増加する	素朴な焼き菓子
お腹にたまる	対象のLPが7～10回復する。待機時間が50増加する	素朴な焼き菓子

効果名	効果詳細	主なアイテム
お腹いっぱい	対象のLPが14～20回復する。待機時間が100増加する	ソフィナンシェ
すぐ消化される	対象のLPが35～50回復する	素朴な焼き菓子
ねむい	対象の状態異常：眠りを回復する	素朴な焼き菓子
しょうぼう	対象の待機時間が100減少する	素朴な焼き菓子
あまい	対象のHPが6～8回復し、LPが2～3回復する	素朴な焼き菓子
超あまい	対象のHPが10～14回復し、LPが4～6回復する	錬金ドロップ
つめたーい	5ターンの間、対象の素早さが10低下する	ソティー
あったかーい	5ターンの間、対象の素早さが10上昇する	ソティー
あつーい	5ターンの間、対象の素早さが30上昇。5ターンの間、対象の行動時に継続ダメージを17与える	ソティー
どろどろ	5ターンの間、対象の攻撃力が15低下する	プニゼリー
ふるふる	5ターンの間、対象の攻撃力が15上昇する	プニゼリー
はじめての食感	5ターンの間、対象の攻撃力が15上昇。5ターンの間、対象の行動時にHPが12回復する	プニゼリー
ぼろぼろ	5ターンの間、対象の防御力が15低下する	ソフィナンシェ
ふわふわ	5ターンの間、対象の防御力が15上昇する	ソフィナンシェ
未知の弾力	5ターンの間、対象の防御力が15上昇。1ターンの間、対象の行動時の待機時間が10%減少する	ソフィナンシェ
平均豊富	対象の攻撃力、防御力、素早さが10上昇	ソフィナンシェ
平均満点	対象の攻撃力、防御力、素早さが20上昇	ソフィナンシェ
目覚めの一杯	現在の時刻が7時の場合、対象のHPを50回復する。7時から5時刻が1時間すれるごとに回復量－5	ソティー
おやつのお供	現在の時刻が15時の場合、対象のHPを50回復する。15時から時刻が1時間すれるごとに回復量－5	ソティー
夜ふけの一杯	現在の時刻が22時の場合、対象のHPを50回復する。22時から時刻が1時間すれるごとに回復量－5	ソティー
回復ボーナス・小	対象のHPが回復した場合、追加でHPが7回復する	山師の薬
回復ボーナス・中	対象のHPが回復した場合、追加でHPが10回復する	山師の薬
回復ボーナス・大	対象のHPが回復した場合、追加でHPが20回復する	山師の薬
スッキリする	対象のブレイク耐性が50回復する	万能厄除け香
頭がさえる	対象のブレイク耐性が75回復する	万能厄除け香
目が覚める	対象のブレイク耐性が100回復する	そよ風のアロマ
ねむいを治す	対象のブレイク耐性が125回復する	万能厄除け香
シャッキリする	対象のブレイク耐性が150回復する	リフュールボトル
気分爽快	対象のブレイク耐性が200回復する	リフュールボトル
戦闘不能を回復・小	対象の戦闘不能を回復する（復活時のHP：38～50%）	生命の蜜
戦闘不能を回復・中	対象の戦闘不能を回復する（復活時のHP：45～60%）	生命の蜜
戦闘不能を回復・大	対象の戦闘不能を回復する（復活時のHP：75～100%）	生命の蜜
戦闘不能を回復・超	対象の戦闘不能を回復する（復活時のHP：90～120%）	神秘の霊薬
麻痺状態を治療	対象の状態異常：行動不能を回復する	ハニーシロップ
毒状態を治療	対象の状態異常：毒を回復する	ハニーシロップ
呪い状態を治療	対象の状態異常：呪いを回復する	ピロソティー
暗闇状態を治療	対象の状態異常：暗闇を回復する	ハニーシロップ
弱体化を治療	対象の状態異常：弱体化を回復する	ハニーシロップ
封印状態を治療	対象の状態異常：封印を回復する	ピロソティー
後遺症を治療	対象の後遺症を回復する	神秘の霊薬
異常を1つ消し去る	対象の状態異常を1つ回復する	錬金ドロップ
複数の異常を消し去る	対象の状態異常を複数回復する	神秘の霊薬
体が目覚める音色	対象が戦闘不能になった場合、行動順が来ると自動的に戦闘不能を回復する（復活時のHP：30%）	天使のささやき
魂が目覚める音色	対象が戦闘不能になった場合、行動順が来ると自動的に戦闘不能を回復する（復活時のHP：50%）	天使のささやき
秘められた力	対象のすべての能力値が20上昇。5回行動するまで効果が持続	神秘の霊薬
大精霊の加護	味方全体の炎属性、氷属性、雷属性に対する耐性を1段階上昇させる	精霊織りの帳
天使の護り	対象への物理属性のダメージを10%軽減する	精霊織りの帳
精霊の護り	対象が次に受けるダメージを20%軽減する	精霊織りの帳
英雄の加護	対象のレベルが一時的に2上昇する	英雄降ろしの丸薬
英雄の祝福	対象のレベルが一時的に3上昇する	英雄降ろしの丸薬
英雄の降臨	対象のレベルが一時的に4上昇する	英雄降ろしの丸薬
力を引き出す	対象に最大HPの15%ぶんのダメージを与える。対象の次の行動時、最低ダメージと最大ダメージが15%増加する	火竜の気付け薬
力が湧く	対象に最大HPの25%ぶんのダメージを与える。対象の次の行動時、最低ダメージと最大ダメージが25%増加する	英雄降ろしの丸薬
火事場の馬鹿力	対象に最大HPの50%ぶんのダメージを与える。対象の次の行動時、最低ダメージと最大ダメージが50%増加する	火竜の気付け薬
消費を抑える	アイテムを使用した際、15%の確率で使用回数が減少しない	素朴な焼き菓子
消費を緩和する	アイテムを使用した際、25%の確率で使用回数が減少しない	プレーンワッフル
リサイクル	アイテムを使用した際、50%の確率で使用回数が減少しない	原初の種火
分割発動	アイテムを使用した際、同じ効果のタイムカードを1枚発行する。タイムカードの持続時間は1ターン	そよ風のアロマ
分散発動	アイテムを使用した際、同じ効果のタイムカードを1枚発行する。タイムカードの持続時間は2ターン	神秘の霊薬
分裂発動	アイテムを使用した際、同じ効果のタイムカードを1枚発行する。タイムカードの持続時間は3ターン	プニゼリー
自動発動20%	アイテム装備者の残りHPが20%以下になった際、自動的に発動する	山師の薬
自動発動30%	アイテム装備者の残りHPが30%以下になった際、自動的に発動する	神秘の霊薬
自動発動50%	アイテム装備者の残りHPが50%以下になった際、自動的に発動する	リフュールボトル

効果一覧

効果名	効果詳細	主なアイテム
防御力アップ・小	5ターンの間、対象の防御力が15上昇する	食べられる霞
防御力アップ・大	5ターンの間、対象の防御力が30上昇する	精霊織りの帳
全能力アップ・小	5ターンの間、対象の攻撃力、防御力、素早さが15上昇する	英雄降ろしの丸薬
全能力アップ・中	5ターンの間、対象の攻撃力、防御力、素早さが20上昇する	火竜の気付け薬
全能力アップ・大	5ターンの間、対象の攻撃力、防御力、素早さが30上昇する	英雄降ろしの丸薬
命中率アップ・小	5ターンの間、対象の命中率が15%上昇する	天使のささやき
命中率アップ・中	5ターンの間、対象の命中率が30%上昇する	天使のささやき
回避率アップ・中	5ターンの間、対象の回避率が10%上昇する	精霊織りの帳
回避率アップ・大	5ターンの間、対象の回避率が15%上昇する	精霊織りの帳
HP再生付与・微	5ターンの間、対象の行動時にHPが4%回復する	山師の薬
HP再生付与・小	5ターンの間、対象の行動時にHPが4%回復する	山師の薬
HP再生付与・中	5ターンの間、対象の行動時にHPが12%回復する	そよ風のアロマ
HP再生付与・大	5ターンの間、対象の行動時にHPが18%回復する	火竜の気付け薬
体力一時増強・小	対象の最大HPが10%増加する(戦闘中のみ)	英雄降ろしの丸薬
体力一時増強・中	対象の最大HPが15%増加する(戦闘中のみ)	火竜の気付け薬
体力一時増強・大	対象の最大HPが20%増加する(戦闘中のみ)	英雄降ろしの丸薬
自動復活・小	対象が戦闘不能になった場合、行動順が来ると自動的に回復する(復活時のHP：35%)	生命の蜜
状態異常軽減・小	状態異常の持続時間が4ターンになる	万能厄除け香
状態異常軽減・中	状態異常の持続時間が3ターンになる	マイスターミトン
状態異常軽減・大	状態異常の持続時間が2ターンになる	万能厄除け香
行動時間カット・小	行動後の待機時間が10%軽減	ミラージュフィルム
連続攻撃アップ・小	5ターンの間、対象の連続攻撃発生確率が25%上昇する	火竜の気付け薬
連続攻撃アップ・中	5ターンの間、対象の連続攻撃発生確率が50%上昇する	英雄降ろしの丸薬
連続攻撃アップ・大	5ターンの間、対象の連続攻撃発生確率が75%上昇する	火竜の気付け薬
不幸を与える	対象に56～80%の確率でランダムで5種類の状態異常を与える。状態異常のうち、効果の変動があるものは以下のとおり 毒…上限ダメージ：300／スロウ…待機時間が60%増加／暗闇…命中率が60%低下／弱体化…スキルの威力値が60%低下	不幸の瓶詰め
おいしそうな香り	対象の待機時間が75増加する。対象が行動するまでに連続で効果を与えた場合、効果が半減していく	食いしん坊の香
攻撃力を奪う・中	5ターンの間、対象の攻撃力が20低下する。低下させたぶんだけ、自身の攻撃力が上昇する	万物の写本
攻撃力を奪う・大	5ターンの間、対象の攻撃力が30低下する。低下させたぶんだけ、自身の攻撃力が上昇する	封じの白本
防御力を奪う・中	5ターンの間、対象の防御力を20低下する。低下させたぶんだけ、自身の防御力を上昇する	万物の写本
防御力を奪う・大	5ターンの間、対象の防御力を30低下する。低下させたぶんだけ、自身の防御力を上昇する	封じの白本
素早さを奪う・中	5ターンの間、対象の素早さを20低下する。低下させたぶんだけ、自身の素早さを上昇する	万物の写本
素早さを奪う・大	5ターンの間、対象の素早さを30低下する。低下させたぶんだけ、自身の素早さを上昇する	封じの白本
強化を除去する	対象に付与されている強化効果を1つ無効化する	天界の大掃除
攻撃力ダウン・中	5ターンの間、対象の攻撃力が15低下する	魔法使いの笛
防御力ダウン・小	5ターンの間、対象の防御力を10低下する	フラム
防御力ダウン・中	5ターンの間、対象の防御力を15低下する	オリフラム
素早さダウン・小	5ターンの間、対象の素早さを10低下する	シュタルレヘルン
素早さダウン・中	5ターンの間、対象の素早さを15低下する	シュタルレヘルン
全能力ダウン・小	5ターンの間、対象の攻撃力、防御力、素早さを10低下する	原初の種火
全能力ダウン・中	5ターンの間、対象の攻撃力、防御力、素早さを15低下する	原初の種火
全能力ダウン・大	5ターンの間、対象の攻撃力、防御力、素早さを20低下する	封じの白本
眠りを与える・中	28～40%の確率で、対象に状態異常：行動不能を付与する	プニプニ弾
毒を与える・強	56～80%の確率で、対象に状態異常：毒を付与する(ダメージ上限：500)	小悪魔のいたずら
スロウを与える・弱	42～60%の確率で、対象に状態異常：スロウを付与する(待機時間：20%増加)	レヘルン
スロウを与える・中	49～70%の確率で、対象に状態異常：スロウを付与する(待機時間：30%増加)	レヘルン
スロウを与える・強	56～80%の確率で、対象に状態異常：スロウを付与する(待機時間：50%増加)	不幸の瓶詰め
呪いを与える・強	35～50%の確率で、対象に状態異常：呪いを付与する	死霊使いの笛
暗闇を与える・中	28～40%の確率で、対象に状態異常：暗闇を付与する(命中率：55%低下)	原初の種火

「アンブロシアの花冠」に発現する効果「昼に強くなる」は、昼間に戦闘する場合パラメータが大幅に強化される。

効果「煉獄の炎」が発現した「オリフラム」は、中盤にかけての戦闘で大いに活躍が期待できるアイテムだ。

効果一覧

効果名	効果詳細	主なアイテム
弱体化を与える・中	28～40%の確率で、対象に状態異常：弱体化を付与する(スキル威力値：40%低下)	原初の種火
弱体化を与える・強	35～50%の確率で、対象に状態異常：弱体化を付与する(スキル威力値：50%低下)	不幸の瓶詰め
回復無効を与える・中	28～40%の確率で、対象に状態異常：回復無効を付与する	プニプニ弾
封印を与える・弱	21～30%の確率で、対象に状態異常：封印を付与する	封じの白本
封印を与える・中	28～40%の確率で、対象に状態異常：封印を付与する	封じの白本
封印を与える・強	35～50%の確率で、対象に状態異常：封印を付与する	封じの白本
けがれを与える・中	対象に49～70%の確率でランダムで5種類の状態異常を与える。状態異常のうち、効果の変動があるものは以下のとおり 毒…上限ダメージ：125／スロウ…待機時間が25%増加／暗闇…命中率が25%低下／弱体化…スキルの威力値が25%低下	終末の種火
けがれを与える・強	対象に56～80%の確率でランダムで5種類の状態異常を与える。状態異常のうち、効果の変動があるものは以下のとおり 毒…上限ダメージ：150／スロウ…待機時間が30%増加／暗闇…命中率が25%低下／弱体化…スキルの威力値が30%低下	小悪魔のいたずら
全耐性緩和	対象が持つすべての属性に対する耐性が1段階低下する。ただし、耐性を持たない対象には効果がなく、またこの効果によってある属性が弱点となることもない	不幸の瓶詰め
レベルダウン・小	対象のレベルが一時的に1低下する	小悪魔のいたずら
レベルダウン・中	対象のレベルが一時的に2低下する	小悪魔のいたずら
レベルダウン・大	対象のレベルが一時的に3低下する	小悪魔のいたずら
継続ダメージ・小	5ターンの間、対象の行動時に威力値：10の継続ダメージを与える	死霊使いの笛
継続ダメージ・中	5ターンの間、対象の行動時に威力値：25の継続ダメージを与える	小悪魔のいたずら
継続ダメージ・大	5ターンの間、対象の行動時に威力値：50の継続ダメージを与える	死霊使いの笛
クリティカル低下	対象のクリティカル発生率が25%低下する	天界の大掃除
変化に弱くなる	対象の状態異常になる確率が10%上昇する	不幸の瓶詰め
打撃に弱くなる	対象が受けるダメージが10増加する。同系統の効果が複数適用される場合、最も効果が高いものが適用される	プニプニ弾
ブレイク加算・中	対象のブレイク耐性に与えるダメージが100上昇。ただし、範囲内に複数の対象がいる場合、1体あたりの効果は範囲内の対象数で割った値になる	神の落し物
ブレイク加算・超	対象のブレイク耐性に与えるダメージが250上昇。ただし、範囲内に複数の対象がいる場合、1体あたりの効果は範囲内の対象数で割った値になる	終末の種火
攻撃抑制・小	敵バースト値が20%減少する	魔法使いの笛
攻撃抑制・中	敵バースト値が30%減少する	魔法使いの笛
沈静化・中	敵バースト値の増加が30%低下する	天界の大掃除
沈静化・大	敵バースト値の増加が40%低下する	終末の種火
MP消費・小	使用時、MPが30減少する。MPが30未満の場合、効果の数値が(実際に消費したMP／30)%になる	神の落し物
MP消費・中	使用時、MPが40減少する。MPが40未満の場合、効果の数値が(実際に消費したMP／40)%になる	神の落し物
MP消費・大	使用時、MPが55減少する。MPが55未満の場合、効果の数値が(実際に消費したMP／55)%になる	原初の種火
MP消費・超	使用時、MPが75減少する。MPが75未満の場合、効果の数値が(実際に消費したMP／75)%になる	終末の種火
いい材料に生長?	フィールドで材料を採取した際、品質が10上昇する	万能促進剤
すごい材料に生長?	フィールドで材料を採取した際、品質が10上昇する。特性が1つ追加される(増加する特性はランダム)	万能促進剤
拠点に戻る	使用するとアトリエに帰還できる	妖精の道標
小さな荷車	カゴの中にある採取アイテムのうち、10個まで選択してアトリエに送ることができる	生きてる荷車
普通の荷車	カゴの中にある採取アイテムのうち、30個まで選択してアトリエに送ることができる	生きてる荷車
大きな荷車	カゴの中にある採取アイテムのうち、50個まで選択してアトリエに送ることができる	生きてる荷車
影が薄くなる	一定時間の間、魔物の索敵範囲を縮小する	クリアドロップ
存在感を消す	一定時間の間、魔物の索敵範囲を大幅に縮小する	クリアドロップ
敵襲を寄せつけない	ワールドマップの街道で敵が出現する確率が10%低下する	魔除けの護符
敵襲を避う	ワールドマップの街道で敵が出現する確率が20%低下する	魔除けの護符
敵襲皆無	ワールドマップの街道で敵が出現する確率が30%低下する	魔除けの護符
少し体が軽くなる	ワールドマップの移動で消費するLPが25%低下する	マナフェザー
体が軽くなる	ワールドマップの移動で消費するLPが50%低下する	マナフェザー
すごく体が軽くなる	ワールドマップの移動で消費するLPが100%低下する	マナフェザー
移動速度アップ・小	フィールドでの移動速度が10%上昇する	旅人の靴
移動速度アップ・中	フィールドでの移動速度が20%上昇する	旅人の靴
移動速度アップ・大	フィールドでの移動速度が30%上昇する	旅人の靴
たくさん入る	採取アイテムを収納するカゴの上限が+20される	特製バックパック
すごくたくさん入る	採取アイテムを収納するカゴの上限が+40される	特製バックパック
万が一の備え	全滅した時に失うアイテムの数が10個減少する	緊急退避バッグ
緊急退避	全滅した時に失うアイテムの数が15個減少する	緊急退避バッグ
アイテム保険	全滅した時に失うアイテムの数が20個減少する	緊急退避バッグ
少し多めに採れる	1回の採取で入手できる材料が+1される	摘み取り軍手
多めに採れる	1回の採取で入手できる材料が+2される	摘み取り軍手
すごく多めに採れる	1回の採取で入手できる材料が+3される	摘み取り軍手
勲章を拾う	戦闘で勝利した際に獲得するコールが50%増加する	勝者のお守り
たくさん勲章を拾う	戦闘で勝利した際に獲得するコールが75%増加する	勝者のお守り

効果一覧

効果名	効果詳細	主なアイテム
守銭奴の極意	戦闘で勝利した際に獲得するコールが100%増加し、追加で50コール獲得する。獲得コールがない場合、50コール獲得する	勝者のお守り
体を鍛える	戦闘で勝利した際に獲得する経験値が10%増加する。同系統の効果が複数適用される場合、最も効果が高いものが適用される	鍛錬のお守り
すごく体を鍛える	戦闘で勝利した際に獲得する経験値が20%増加する。同系統の効果が複数適用される場合、最も効果が高いものが適用される	鍛錬のお守り
鍛錬の極意	戦闘で勝利した際に獲得する経験値が30%増加する。同系統の効果が複数適用される場合、最も効果が高いものが適用される	鍛錬のお守り
仲良くなる	プレゼントを渡した際に上昇する友好度が+1される。ただし、プレゼントを渡した際に友好度が低下した場合は適用されない	ハートペンダント
すごく仲良くなる	プレゼントを渡した際に上昇する友好度が+2される。ただし、プレゼントを渡した際に友好度が低下した場合は適用されない	ハートペンダント
心を繋ぐ	プレゼントを渡した際に上昇する友好度が+3される。ただし、プレゼントを渡した際に友好度が低下した場合は適用されない	ハートペンダント
波乱の印	採取を繰り返した際、採取レベルと敵レベルが上がりやすくなる	勝者のお守り
停滞の印	採取を繰り返した際、採取レベルと敵レベルが上がりにくくなる	魔除けの護符
闘争心・活性	行動順が来るたび、対象のパラメータが10%上昇する(最大：100%)	白熱はちまき
闘争心・沈静	対象のパラメータが(50／経過ターン数)%上昇する	白熱はちまき
闘志注入	クリティカル発生率が10%上昇する	白熱はちまき
闘魂注入	クリティカル発生率が10%上昇し、クリティカル発生時のダメージが5上昇する	白熱はちまき
大闘魂注入	クリティカル発生率が15%上昇し、クリティカル発生時のダメージが10上昇する	白熱はちまき
信頼の印	サポートアタックとサポートガードの効果が5%上昇する	友愛のペルソナ
友情の印	サポートアタックとサポートガードの効果が7%上昇する	友愛のペルソナ
友情の誓い	サポートアタックとサポートガードの効果が10%上昇する	友愛のペルソナ
天使の守護	状態異常の持続ターンが4ターンになる	エンゼルリボン
神々の守護	状態異常の持続ターンが2ターンになる	エンゼルリボン
気付かれ難い	戦闘中、敵の攻撃対象になる確率が15%低下する	深緑の羽飾り
注意を引き付ける	戦闘中、敵の攻撃対象になる確率が15%上昇する	深緑の羽飾り
注目が集まる	戦闘中、敵の攻撃対象になる確率が30%上昇する	深緑の羽飾り
時を進める	行動後の待機時間が15%低下する	時操りの砂時計
時を早める	行動後の待機時間が20%低下する	時操りの砂時計
時を加速する	行動後の待機時間が30%低下する	時操りの砂時計
連撃の練習	連続攻撃の発生確率が10%増加する	マイスターミトン
連撃のコツ	連続攻撃の発生確率が20%増加する	マイスターミトン
連撃の奥義	連続攻撃の発生確率が35%増加する	マイスターミトン
連撃の極意	連続攻撃の発生確率が60%増加する	マイスターミトン
識者の知恵	HPとMPの最大値を50%ぶんだけ入れ替える(HPとMPの値がそれぞれの合計値の平均になる)	物霊のイヤリング
賢者の知恵	HPとMPの最大値を入れ替える	物霊のイヤリング
魔法使いの加護	被ダメージを10%軽減する。軽減されたダメージと同じ値だけMPが減少する	クロニクルマーク
守護天使の加護	被ダメージを10%軽減する。軽減されたダメージと同じ値だけ待機時間が増加する	クロニクルマーク
古き神々の加護	被ダメージを10%軽減する。軽減されたダメージと同じ値だけブレイク耐性が減少する	クロニクルマーク
未来を変える	あらゆる判定の結果が15%有利になる	時操りの砂時計
未来を動かす	あらゆる判定の結果が25%有利になる	時操りの砂時計
未来を操作する	あらゆる判定の結果が35%有利になる	時操りの砂時計
時間を力に	スキルの威力値が[(スキルの待機時間／100)の二乗]の値だけ上昇する	生命のバングル
生命を力に	最大HPの20%に等しい値だけ、攻撃力、防御力、素早さが上昇する	生命のバングル
精神を力に	最大MPの25%に等しい値だけ、攻撃力、防御力、素早さが上昇する	生命のバングル
窮地に強い	HP残量が25%以下になった場合、クリティカル発生率や回避率が上昇する	友愛のペルソナ
羽根の目覚め	対象が戦闘不能になった場合、行動順が来ると自動的に回復する(復活時のHP：10%)	深緑の羽飾り
魂の目覚め	対象が戦闘不能になった場合、行動順が来ると自動的に回復する(復活時のHP：35%)	生命のバングル
輪廻の目覚め	対象が戦闘不能になった場合、行動順が来ると自動的に回復する(復活時のHP：50%)	生命のバングル
重力耐性	待機時間を増加させる効果を受けた際、増加値を25%軽減する	ハッスルベルト
重力超耐性	待機時間を増加させる効果を受けた際、増加値を50%軽減する	ハッスルベルト
朝に強くなる	05：01～10：00の間、攻撃力、防御力、素早さが15%上がる	アンブロシアの花冠
昼に強くなる	10：01～17：00の間、攻撃力、防御力、素早さが15%上がる	アンブロシアの花冠
夕方に強くなる	17：01～20：00の間、攻撃力、防御力、素早さが15%上がる	エアリスブローチ
夜に強くなる	20：01～05：00の間、攻撃力、防御力、素早さが15%上がる	エアリスブローチ
太陽の化身	05：01～17：00の間、攻撃力、防御力、素早さが15%上がる	アンブロシアの花冠
月下の使者	17：01～05：00の間、攻撃力、防御力、素早さが15%上がる	エアリスブローチ
力を守りに	攻撃力が15%低下し、低下した値と同じだけ防御力が上昇する	モノクログラス
守りを力に	防御力が15%低下し、低下した値と同じだけ攻撃力が上昇する	モノクログラス
安らかな祝福	HPが回復するか、状態異常が1つ回復するたび、HPが10～20回復する	アンブロシアの花冠
清らかな祝福	HPが回復するたび、状態異常が2つ回復する	アンブロシアの花冠
健やかな祝福	HPが回復するか、状態異常が1つ回復するたび、HPが20～40回復する	アンブロシアの花冠
転換の呪法	戦闘時にダメージを受けた場合、受けたダメージの10%ぶんだけMPが回復する。また、戦闘時にスキルを使用してMPを消費した場合、消費した10%ぶんだけHPが回復する	友愛のペルソナ

効果一覧

効果名	効果詳細	主なアイテム
大転換の呪法	戦闘時にダメージを受けた場合、受けたダメージの15%ぶんだけMPが回復する。また、戦闘時にスキルを使用してMPを消費した場合、消費した15%ぶんだけHPが回復する	友愛のペルソナ
一なる力	状態異常が1つ回復するたび、5ターンの間、攻撃力、防御力、素早さが15%上昇する	アンブロシアの花冠
十なる力	状態異常が1つ回復するたび、5ターンの間、攻撃力、防御力、素早さが25%上昇する	アンブロシアの花冠
力のルーン	攻撃力が15上昇	グナーデリング
守りのルーン	防御力が15上昇	グナーデリング
速さのルーン	素早さが15上昇	グナーデリング
剛力のルーン	攻撃力が25上昇	グナーデリング
守護のルーン	防御力が25上昇	グナーデリング
疾風のルーン	素早さが25上昇	グナーデリング
武器のルーン	最大ダメージと最小ダメージが5上昇する	グナーデリング
道具のルーン	アイテムの威力値が10%上昇し、使用後の待機時間が10%低下する	グナーデリング
防壁のルーン	すべての被ダメージを7%軽減する	グナーデリング
早さを力に	素早さが15%低下し、低下した値と同じだけ攻撃力が上昇する	時操りの砂時計
精霊の力	最大ダメージと最小ダメージが5上昇する	エレメントガード
精霊王の力	最大ダメージと最小ダメージが7上昇する	エレメントガード
精霊神の力	最大ダメージと最小ダメージが10上昇する	エレメントガード
力の覚醒	(装備キャラクターのレベル)%だけ攻撃力、防御力、素早さが上昇する	アンブロシアの花冠
魂の覚醒	(装備キャラクターのレベル)×2%だけ攻撃力、防御力、素早さが上昇する	アンブロシアの花冠
逃げ道を探す	「逃げる」の成功確率が50%上昇する	心眼のモノクル
内なる炎	装備キャラクターのレベルよりも対象のレベルが高い場合、与えるダメージが15%上昇し、被ダメージを15%軽減する	白熱はちまき
英雄の覇気	特定の敵と戦う場合、与えるダメージが20%上昇し、被ダメージを20%軽減する	ハッスルベルト
HP再生・小	行動時にHPが5%回復する	生命のバングル
HP再生・中	行動時にHPが7%回復する	生命のバングル
HP再生・大	行動時にHPが10%回復する	生命のバングル
HP再生・超	行動時にHPが15%回復する	生命のバングル
MP再生・小	行動時にMPが3%回復する	クロニクルマーク
MP再生・中	行動時にMPが5%回復する	クロニクルマーク
MP再生・大	行動時にMPが7%回復する	クロニクルマーク
MP再生・超	行動時にMPが10%回復する	クロニクルマーク
命中率上昇・小	攻撃の命中率が15%上昇する	心眼のモノクル
命中率上昇・中	攻撃の命中率が20%上昇する	心眼のモノクル
命中率上昇・大	攻撃の命中率が25%上昇する	心眼のモノクル
命中率上昇・超	攻撃の命中率が30%上昇する	友愛のペルソナ
回避率上昇・小	攻撃の回避率が6%上昇する	深緑の羽飾り
回避率上昇・中	攻撃の回避率が8%上昇する	深緑の羽飾り
回避率上昇・大	攻撃の回避率が10%上昇する	深緑の羽飾り
回避率上昇・超	攻撃の回避率が12%上昇する	深緑の羽飾り
クリティカル上昇・小	クリティカルの発生確率が6%上昇する	心眼のモノクル
クリティカル上昇・中	クリティカルの発生確率が9%上昇する	心眼のモノクル
クリティカル上昇・大	クリティカルの発生確率が12%上昇する	心眼のモノクル
スキル強化・小	スキルの威力値が5%上昇する	マイスターミトン
スキル強化・中	スキルの威力値が7%上昇する	マイスターミトン
スキル強化・大	スキルの威力値が10%上昇する	マイスターミトン
スキル強化・超	スキルの威力値が15%上昇する	マイスターミトン
アイテム強化・小	アイテムの威力値が10%上昇する	物霊のイヤリング
アイテム強化・中	アイテムの威力値が15%上昇する	物霊のイヤリング
アイテム強化・大	アイテムの威力値が20%上昇する	物霊のイヤリング
アイテム短縮・小	アイテム使用時の待機時間が10%低下する	物霊のイヤリング
アイテム短縮・中	アイテム使用時の待機時間が15%低下する	物霊のイヤリング
アイテム短縮・大	アイテム使用時の待機時間が20%低下する	物霊のイヤリング
眠りを無効化	状態異常：行動不能を無効化する	エンゼルリボン
毒を無効化	状態異常：毒を無効化する	エンゼルリボン
呪いを無効化	状態異常：呪いを無効化する	エンゼルリボン
暗闇を無効化	状態異常：暗闇を無効化する	エンゼルリボン
弱体化を無効化	状態異常：弱体化を無効化する	エンゼルリボン
回復無効を無効化	状態異常：回復無効を無効化する	エンゼルリボン
封印を無効化	状態異常：封印を無効化する	エアリスブローチ
後遺症を無効化	状態異常：後遺症を無効化する	エンゼルリボン
一撃ダウンを無効化	戦闘不能効果を無効化する	物霊のイヤリング
状態異常耐性・微	状態異常になる確率が10%低下する	エアリスブローチ
状態異常耐性・小	状態異常になる確率が15%低下する	エアリスブローチ
状態異常耐性・中	状態異常になる確率が20%低下する	エンゼルリボン
状態異常耐性・大	状態異常になる確率が25%低下する	クロニクルマーク
戦闘不能回避・微	ダメージを受けてHPが0になる場合、5%の確率でHP1で動える	白熱はちまき

効果一覧

効果名	効果詳細	主なアイテム
戦闘不能回避・小	ダメージを受けてHPが0になる場合、10%の確率でHP1で耐える	白熱はちまき
戦闘不能回避・中	ダメージを受けてHPが0になる場合、15%の確率でHP1で耐える	白熱はちまき
戦闘不能回避・大	ダメージを受けてHPが0になる場合、20%の確率でHP1で耐える	時操りの砂時計
戦闘不能回避・超	ダメージを受けてHPが0になる場合、25%の確率でHP1で耐える	時操りの砂時計
炎耐性付与	火耐性が1段階上昇する	エレメントガード
氷耐性付与	氷耐性が1段階上昇する	エレメントガード
雷耐性付与	雷耐性が1段階上昇する	エレメントガード
ダメージ還元・小	対象に与えたダメージの3%ぶんだけ、HPが回復する	心眼のモノクル
ダメージ還元・中	対象に与えたダメージの4%ぶんだけ、HPが回復する	心眼のモノクル
ダメージ還元・大	対象に与えたダメージの5%ぶんだけ、HPが回復する	心眼のモノクル
ダメージカット・小	被ダメージを5%軽減する	モノクログラス
ダメージカット・中	被ダメージを6%軽減する	モノクログラス
ダメージカット・大	被ダメージを8%軽減する	モノクログラス
ダメージカット・超	被ダメージを10%軽減する	モノクログラス
ブレイク強化・小	敵を攻撃した際に上昇させるブレイク値が10%増加する	ハッスルベルト
ブレイク強化・中	敵を攻撃した際に上昇させるブレイク値が20%増加する	ハッスルベルト
ブレイク強化・大	敵を攻撃した際に上昇させるブレイク値が30%増加する	ハッスルベルト
ブレイク強化・超	敵を攻撃した際に上昇させるブレイク値が40%増加する	ハッスルベルト
ブレイク耐性・小	攻撃を受けた際に上昇するブレイク値が30%減少する	ハッスルベルト
ブレイク耐性・中	攻撃を受けた際に上昇するブレイク値が50%減少する	ハッスルベルト
ブレイク耐性・大	攻撃を受けた際に上昇するブレイク値が70%減少する	ハッスルベルト
好機を生かす・小	ブレイク状態の敵を攻撃する場合、ダメージが10%増加する	モノクログラス
好機を生かす・中	ブレイク状態の敵を攻撃する場合、ダメージが15%増加する	モノクログラス
好機を生かす・大	ブレイク状態の敵を攻撃する場合、ダメージが20%増加する	モノクログラス
好機を生かす・超	ブレイク状態の敵を攻撃する場合、ダメージが25%増加する	モノクログラス
複合効果	錬金釜が「相乗効果」「同調」「時間制限」「周囲が染まる」のすべての効果を得る	古代の錬金釜
ボーナス開示レベル1	錬金釜パネルのボーナス開示レベルが1になる	おばあちゃんの錬金釜
ボーナス開示レベル2	錬金釜パネルのボーナス開示レベルが2になる	おばあちゃんの錬金釜
ボーナス開示レベル3	錬金釜パネルのボーナス開示レベルが3になる	同調の錬金釜
パネル・4×4	錬金釜パネルのサイズを4×4にする	おばあちゃんの錬金釜
パネル・5×5	錬金釜パネルのサイズを5×5にする	おばあちゃんの錬金釜
パネル・6×6	錬金釜パネルのサイズを6×6にする	おばあちゃんの錬金釜
使い古された釜	とくになし	おばあちゃんの錬金釜
失敗しない	調合結果の品質が0の場合でも失敗しない(必ず調合アイテムが完成する)	おばあちゃんの錬金釜
練習用	とくになし	練習用の錬金釜
相乗効果	錬金釜の液体と同じ色のボーナスを取得した際、上昇する効果値が50%上昇する	練習用の錬金釜
同調	すでに配置した材料と同じ色の調合ボーナスを取得した際、それらの材料も取得した調合ボーナス分だけ効果値が上昇する	同調の錬金釜
時間制限	調合の制限時間が60秒になる。調合を開始すると錬金釜の選択に戻れなくなる	達人の錬金釜
周囲が染まる	材料を配置した際、配置した材料の周囲にある調合ボーナスが材料と同じ色になる	妖精の錬金釜
上下反転	材料を配置する際、上下を反転できるようになる	おばあちゃんの錬金釜
左右反転	材料を配置する際、左右を反転できるようになる	おばあちゃんの錬金釜
回転	材料を配置する際、回転できるようになる	おばあちゃんの錬金釜
色変化・赤	材料の属性にかかわらず、パネルの色が赤に変化する	リフレッシュオイル
色変化・青	材料の属性にかかわらず、パネルの色が青に変化する	炎帝の粉
色変化・緑	材料の属性にかかわらず、パネルの色が緑に変化する	雪花水晶
色変化・黄	材料の属性にかかわらず、パネルの色が黄に変化する	ブリッツライト
色変化・白	材料の属性にかかわらず、パネルの色が白に変化する	深紅の石
(食材)付与	カテゴリ:食材が+10される	中和剤・黄
(燃料)付与	カテゴリ:燃料が+10される	中和剤・赤
(薬の材料)付与	カテゴリ:薬が+10される	中和剤・緑
(毒の材料)付与	カテゴリ:毒が+10される	中和剤・青
(食材)+5	カテゴリ:食材が+5される	ラーメル小麦
(火薬)+5	カテゴリ:火薬が+5される	ラーメル小麦
(木材)+5	カテゴリ:木材が+5される	スプルース
(中和剤)+5	カテゴリ:中和剤が+5される	中和剤・赤

錬金釜を手に入れたら、調合して強力な効果を発現させるところから始めよう。

効果がよくなるほど「特製バックパック」に入る採取アイテムの量は増加する。

STEP5:特性を引き継ぐ

調合を実行すると、特性の引き継ぎに移行する。特性は材料に付与されていたもののみ引き継げるため、材料の選択も重要となってくる。ただし、まったく同じ特性が付与されている材料を複数を用意しても、実際に引き継げる特性は1つのみとなっている。なお、引き継げる特性の数は、錬金レベルが上がると増加する。

特性と引き継ぎの仕組み

- 材料に付与されている特性が引き継ぎ可能
- 調合したアイテムによって引き継げる特性に制限がある
- まったく同じ特性は1つしか引き継げない
- 錬金レベルが10、20、30に到達するたび、引き継げる特性が増加する(最大:3)

●特性一覧の見方

特性:特性の名称
Lv:特性のレベル。アイテムランクの算出に利用 (P.033)
調合〜素材:調合した際、特性を引き継げるアイテムの種類。○が引き継げる。「補敵」は敵に効果のある補助アイテム、「補味」は味方に効果のある補助アイテムを示す
詳細:特性の詳細

特性一覧

特性	Lv	調合	攻撃	回復	補敵	補味	武器	防具	装飾	素材	詳細
安値	1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより11%低下する。量販店に登録した場合、購入価格が本来のものより11%低下する
安値+	13	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより31%低下する。量販店に登録した場合、購入価格が本来のものより31%低下する
安値++	21	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより51%低下する。量販店に登録した場合、購入価格が本来のものより51%低下する
廉価品	31	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより61%低下する。量販店に登録した場合、購入価格が本来のものより61%低下する
大量生産品	44	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより94%低下する。量販店に登録した場合、購入価格が本来のものより94%低下する
プライスレス	54	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより134%低下する。量販店に登録した場合、購入価格が本来のものより134%低下する
高値	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより18%+5上昇する
高値+	12	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより28%+10上昇する
高値++	22	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより38%+15上昇する
高級品	34	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより46%+20上昇する
希少な逸品	44	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより56%+30上昇する
プレミア価格	54	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより76%+45上昇する
品質上昇	3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	品質が本来のものより10%上昇する
品質上昇+	13	○	○	○	○	○	○	○	○	○	品質が本来のものより10%上昇する
品質上昇++	23	○	○	○	○	○	○	○	○	○	品質が本来のものより20%上昇する
出来が良い	36	○	○	○	○	○	○	○	○	○	品質が本来のものより20%上昇する
プロの完成度	46	○	○	○	○	○	○	○	○	○	品質が本来のものより30%上昇する
超クオリティ	56	○	○	○	○	○	○	○	○	○	品質が本来のものより50%上昇する
破壊力増加	4	○	○	—	○	—	—	—	—	○	威力値が5%上昇する
破壊力増加+	14	○	○	—	○	—	—	—	—	○	威力値が7%上昇する
破壊力増加++	24	○	○	—	○	—	—	—	—	○	威力値が10%上昇する
大きな破壊力	38	○	○	—	○	—	—	—	—	○	威力値が12%上昇する
強烈な破壊力	48	○	○	—	○	—	—	—	—	○	威力値が17%上昇する
究極の破壊力	58	○	○	—	○	—	—	—	—	○	威力値が30%上昇する
威力固定強化	9	○	○	—	○	—	—	—	—	○	威力値が8〜10上昇する。ただし、上昇前の威力値が10以上の場合、威力値が8〜10%上昇する
威力固定強化+	19	○	○	—	○	—	—	—	—	○	威力値が12〜15上昇する。ただし、上昇前の威力値が15以上の場合、威力値が12〜15%上昇する
威力固定強化++	29	○	○	—	○	—	—	—	—	○	威力値が16〜20上昇する。ただし、上昇前の威力値が20以上の場合、威力値が16〜20%上昇する
両数で痛くなる	48	○	○	—	○	—	—	—	—	○	威力値が16〜20上昇する。ただし、上昇前の威力値が20以上の場合、威力値が16〜20%上昇する
両数でダメージ増加	58	○	○	—	○	—	—	—	—	○	威力値が28〜35上昇する。ただし、上昇前の威力値が35以上の場合、威力値が28〜35%上昇する
両数で大ダメージ	68	○	○	—	○	—	—	—	—	○	威力値が48〜60上昇する。ただし、上昇前の威力値が60以上の場合、威力値が48〜60%上昇する
鋭さが増す	10	○	—	—	—	—	○	—	—	○	ダメージが5%上昇し、スキル威力が5%上昇する
切れ味が増す	20	○	—	—	—	—	○	—	—	○	ダメージが7%上昇し、スキル威力が7%上昇する
攻撃性能が増す	30	○	—	—	—	—	○	—	—	○	ダメージが10%上昇し、スキル威力が10%上昇する
回復力増加	5	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が10%上昇する

特性一覧

特性	Lv	調合	攻撃	回復	補助	補味	武器	防具	装飾	素材	詳細
回復力増加＋	15	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が15%上昇する
回復力増加＋＋	25	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が20%上昇する
大きな回復量	40	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が25%上昇する
強烈な回復量	50	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が35%上昇する
究極の回復量	60	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が50%上昇する
回復固定強化	8	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が4～5上昇する。ただし、上昇前の回復値が5以上の場合、回復値が4～5%上昇する
回復固定強化＋	18	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が6～7上昇する。ただし、上昇前の回復値が7以上の場合、回復値が6～7%上昇する
回復固定強化＋＋	28	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が10～12上昇する。ただし、上昇前の回復値が12以上の場合、回復値が10～12%上昇する
薬を強化	46	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が10～12上昇する。ただし、上昇前の回復値が12以上の場合、回復値が10～12%上昇する
薬を大きく強化	56	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が10～12上昇する。ただし、上昇前の回復値が12以上の場合、回復値が10～12%上昇する
回復固定超強化	66	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が10～12上昇する。ただし、上昇前の回復値が12以上の場合、回復値が10～12%上昇する
クリティカル	10	○	○	○	○	○	—	—	—	○	クリティカル発生率が15%上昇する
クリティカル＋	20	○	○	○	○	○	—	—	—	○	クリティカル発生率が25%上昇する
クリティカル＋＋	30	○	○	○	○	○	—	—	—	○	クリティカル発生率が35%上昇する
会心の出来	50	○	○	○	○	○	—	—	—	○	クリティカル発生率が50%上昇する
必中クリティカル	60	○	○	○	○	○	—	—	—	○	クリティカルが必ず発生する
一撃必殺	70	○	○	—	○	—	—	—	—	○	クリティカルが必ず発生し、強敵以外を攻撃した際には一撃で倒せるようになる
効果安定	7	○	○	○	○	○	—	—	—	○	固定値ではないアイテム効果の乱数下限値の10%を乱数下限値に加算する
効果安定＋	17	○	○	○	○	○	—	—	—	○	固定値ではないアイテム効果の乱数下限値の20%を乱数下限値に加算する
効果安定＋＋	27	○	○	○	○	○	—	—	—	○	固定値ではないアイテム効果の乱数下限値の30%を乱数下限値に加算する
安定度重視	44	○	○	○	○	○	—	—	—	○	固定値ではないアイテム効果の乱数下限値の30%を乱数下限値に加算する
鉄板の効果	54	○	○	○	○	○	—	—	—	○	固定値ではないアイテム効果の乱数下限値の50%を乱数下限値に加算する
期待値大幅増	64	○	○	○	○	○	—	—	—	○	固定値ではないアイテム効果の乱数下限値の80%を乱数下限値に加算する
使用回数+1	12	○	○	○	○	○	—	—	—	○	使用回数が1回増加し、威力値が5%低下する
使用回数+2	32	○	○	○	○	○	—	—	—	○	使用回数が2回増加し、威力値が15%低下する
増殖	50	○	○	○	○	○	—	—	—	○	使用回数が3回増加する
使用回数−1	4	○	○	○	○	○	—	—	—	○	使用回数が1回減少し、威力値が10%上昇する
使用回数−2	14	○	○	○	○	○	—	—	—	○	使用回数が1回減少し、威力値が15%上昇する
収縮	38	○	○	○	○	○	—	—	—	○	使用回数が5回減少し、威力値が30%上昇する
HP強化	6	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大HPが10上昇する
HP大増量	16	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大HPが15上昇する
HP超強化	26	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大HPが25上昇する
みなぎる力	42	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大HPが25上昇する
あふれる力	52	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大HPが40上昇する
生命の力	62	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大HPが70上昇する
MP強化	4	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大MPが10上昇する
MP大増量	14	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大MPが15上昇する
MP超強化	24	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大MPが25上昇する
魔法使いの知恵	38	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大MPが25上昇する
大魔法使いの知恵	48	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大MPが40上昇する
神々の知恵	58	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大MPが70上昇する
LP強化	2	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大LPが5上昇する
LP大増量	12	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大LPが7上昇する
LP超強化	22	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大LPが10上昇する
体力自慢	34	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大LPが12上昇する
衰えない持久力	44	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大LPが17上昇する
無限の持久力	54	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大LPが30上昇する
HPMP強化	20	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大HPが15上昇し、最大MPが15上昇する
HPMP大増量	40	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大HPが25上昇し、最大MPが25上昇する
HPMP超強化	60	○	—	—	—	—	—	○	○	○	最大HPが40上昇し、最大MPが40上昇する
パラメータ+5%	10	○	—	—	—	—	—	○	—	○	全パラメータの基本値が5%上昇する
パラメータ+6%	20	○	—	—	—	—	—	○	—	○	全パラメータの基本値が6%上昇する
パラメータ+7%	30	○	—	—	—	—	—	○	—	○	全パラメータの基本値が7%上昇する
肉体を強化する	50	○	—	—	—	—	—	○	—	○	全パラメータの基本値が10%上昇する
身体の力を引き出す	60	○	—	—	—	—	—	○	—	○	全パラメータの基本値が12%上昇する
肉体を超進化させる	70	○	—	—	—	—	—	○	—	○	全パラメータの基本値が15%上昇する
攻撃強化	5	○	—	—	—	—	○	—	—	○	攻撃力が7上昇する
攻撃ブースト	15	○	—	—	—	—	○	—	—	○	攻撃力が10上昇する
攻撃力超強化	25	○	—	—	—	—	○	—	—	○	攻撃力が15上昇する
猛獣の力	40	○	—	—	—	—	○	—	—	○	攻撃力が15上昇する
破壊の力	50	○	—	—	—	—	○	—	—	○	攻撃力が25上昇する

特性一覧

特性	Lv	調合	攻撃	回復	補助	補味	武器	防具	装飾	素材	詳細
軍神の力	60	○	—	—	—	—	○	—	—	○	攻撃力が40上昇する
防御強化	3	○	—	—	—	—	—	○	—	○	防御力が7上昇する
防御ブースト	13	○	—	—	—	—	—	○	—	○	防御力が10上昇する
防御力超強化	23	○	—	—	—	—	—	○	—	○	防御力が15上昇する
鋼鉄の守り	36	○	—	—	—	—	—	○	—	○	防御力が15上昇する
輝石の守り	46	○	—	—	—	—	—	○	—	○	防御力が25上昇する
機械の守り	56	○	—	—	—	—	—	○	—	○	防御力が40上昇する
素早さ強化	1	○	—	—	—	—	—	—	○	○	素早さが7上昇する
素早さブースト	11	○	—	—	—	—	—	—	○	○	素早さが10上昇する
素早さ超強化	21	○	—	—	—	—	—	—	○	○	素早さが15上昇する
疾風天の脚力	32	○	—	—	—	—	—	—	○	○	素早さが15上昇する
神速の脚力	42	○	—	—	—	—	—	—	○	○	素早さが25上昇する
光速の脚力	52	○	—	—	—	—	—	—	○	○	素早さが40上昇する
攻防強化	13	○	—	—	—	—	○	○	—	○	攻撃力が5上昇し、防御力が5上昇する
攻速強化	12	○	—	—	—	—	○	—	○	○	攻撃力が5上昇し、素早さが5上昇する
防速強化	11	○	—	—	—	—	—	○	○	○	防御力が5上昇し、素早さが5上昇する
全能力強化	25	○	—	—	—	—	○	○	○	○	全パラメータが5上昇する
攻防ブースト	23	○	—	—	—	—	○	○	○	○	攻撃力が7上昇し、防御力が7上昇する
攻速ブースト	22	○	—	—	—	—	○	—	○	○	攻撃力が7上昇し、素早さが7上昇する
防速ブースト	21	○	—	—	—	—	—	○	○	○	防御力が7上昇し、素早さが7上昇する
全能力ブースト	35	○	—	—	—	—	○	○	○	○	全パラメータが7上昇する
全能力超強化	45	○	—	—	—	—	○	○	○	○	全パラメータが10上昇する
全能の力	55	○	—	—	—	—	○	○	○	○	全パラメータが25上昇する
消費MP−10%	5	○	—	—	—	—	○	—	○	○	スキルを使用する際に消費するMPが10%減少する
消費MP−15%	15	○	—	—	—	—	○	—	○	○	スキルを使用する際に消費するMPが15%減少する
消費MP−20%	25	○	—	—	—	—	○	—	○	○	スキルを使用する際に消費するMPが20%減少する
消費MP削減	40	○	—	—	—	—	○	—	○	○	スキルを使用する際に消費するMPが20%減少する
消費MP圧縮	50	○	—	—	—	—	○	—	○	○	スキルを使用する際に消費するMPが30%減少する
消費MP半減	60	○	—	—	—	—	○	—	○	○	スキルを使用する際に消費するMPが50%減少する
スキル威力+5%	8	○	—	—	—	—	○	—	—	○	スキルの威力値が5%上昇し、スキルを使用する際に消費するMPが5%増加する
スキル威力+7%	18	○	—	—	—	—	○	—	—	○	スキルの威力値が7%上昇し、スキルを使用する際に消費するMPが7%増加する
スキル威力+10%	28	○	—	—	—	—	○	—	—	○	スキルの威力値が10%上昇し、スキルを使用する際に消費するMPが10%増加する
スキル強化	46	○	—	—	—	—	○	—	—	○	スキルの威力値が12%上昇し、スキルを使用する際に消費するMPが12%増加する
スキルブースト	56	○	—	—	—	—	○	—	—	○	スキルの威力値が17%上昇し、スキルを使用する際に消費するMPが17%増加する
スキル超強化	66	○	—	—	—	—	○	—	—	○	スキルの威力値が30%上昇し、スキルを使用する際に消費するMPが30%増加する
エコスキル	10	○	—	—	—	—	○	—	—	○	スキルの威力値が7%上昇し、スキルを使用する際に消費するMPが7%減少する
コスト圧縮スキル	20	○	—	—	—	—	○	—	—	○	スキルの威力値が10%上昇し、スキルを使用する際に消費するMPが10%減少する
セービングスキル	30	○	—	—	—	—	○	—	—	○	スキルの威力値が15%上昇し、スキルを使用する際に消費するMPが15%減少する
眠り付与	7	○	○	—	○	—	○	—	—	○	28～40%の確率で、対象に状態異常：行動不能を付与する
毒付与	3	○	○	—	○	—	○	—	—	○	49～70%の確率で、対象に状態異常：毒を付与する（ダメージ上限：400）
スロウ付与	19	○	○	—	○	—	○	—	—	○	49～70%の確率で、対象に状態異常：スロウを付与する（待機時間：30%増加）
呪い付与	24	○	○	—	○	—	○	—	—	○	28～40%の確率で、対象に状態異常：呪いを付与する
暗闇付与	28	○	○	—	○	—	○	—	—	○	28～40%の確率で、対象に状態異常：暗闇を付与する（命中率：55%低下）
弱体化付与	11	○	○	—	○	—	○	—	—	○	28～40%の確率で、対象に状態異常：弱体化を付与する（スキル威力値：40%低下）
回復無効付与	15	○	○	—	○	—	○	—	—	○	28～40%の確率で、対象に状態異常：回復無効を付与する
ダメージ還元	8	○	—	—	—	—	○	—	—	○	ダメージを与えた際、与えた値の3%ぶんHPが回復する
ダメージ還元＋	18	○	—	—	—	—	○	—	—	○	ダメージを与えた際、与えた値の5%ぶんHPが回復する
ダメージ還元＋＋	28	○	—	—	—	—	○	—	—	○	ダメージを与えた際、与えた値の7%ぶんHPが回復する
HP吸収	46	○	—	—	—	—	○	—	—	○	ダメージを与えた際、与えた値の7%ぶんHPが回復する
生命力奪取	56	○	—	—	—	—	○	—	—	○	ダメージを与えた際、与えた値の10%ぶんHPが回復する
魂を吸収する	66	○	—	—	—	—	○	—	—	○	ダメージを与えた際、与えた値の15%ぶんHPが回復する
オーバーパワー	50	○	—	—	—	—	○	—	—	○	攻撃力が20増加する。ダメージを与えた際、与えた値の10%ぶんHPが回復する
精霊によく効く	16	○	○	—	—	—	○	—	—	○	種族：精霊、種族：植物を攻撃する場合、必ずクリティカルが発生する
獣によく効く	8	○	○	—	—	—	○	—	—	○	種族：獣、種族：植物を攻撃する場合、必ずクリティカルが発生する
魔族によく効く	24	○	○	—	—	—	○	—	—	○	種族：魔族を攻撃する場合、必ずクリティカルが発生する
竜によく効く	28	○	○	—	—	—	○	—	—	○	種族：竜を攻撃する場合、必ずクリティカルが発生する
魔法生物によく効く	20	○	○	—	—	—	○	—	—	○	種族：魔法、種族：錬金を攻撃する場合、必ずクリティカルが発生する
ブニによく効く	4	○	○	—	—	—	○	—	—	○	種族：ブニを攻撃する場合、必ずクリティカルが発生する
不死生物によく効く	12	○	○	—	—	—	○	—	—	○	種族：不死を攻撃する場合、必ずクリティカルが発生する
追い討ち強化	7	○	○	—	○	—	—	—	—	○	ブレイク状態の敵を攻撃する際のダメージボーナスが10%増加する
追い討ち強化＋	17	○	○	—	○	—	—	—	—	○	ブレイク状態の敵を攻撃する際のダメージボーナスが20%増加する
追い討ち強化＋＋	27	○	○	—	○	—	—	—	—	○	ブレイク状態の敵を攻撃する際のダメージボーナスが30%増加する
情け無用の一撃	44	○	○	—	○	—	—	—	—	○	ブレイク状態の敵を攻撃する際のダメージボーナスが30%増加する
手加減無しの一撃	54	○	○	—	○	—	—	—	—	○	ブレイク状態の敵を攻撃する際のダメージボーナスが40%増加する
無慈悲な一撃	64	○	○	—	○	—	—	—	—	○	ブレイク状態の敵を攻撃する際のダメージボーナスが60%増加する
特性強化	10	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が[(付与されている特性コストレベル合計値の0.7乗)−5]%上昇する
特性強化＋	20	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が(付与されている特性コストレベル合計値の0.7乗)%上昇する

特性一覧

特性	Lv	調合	攻撃	回復	補助	補味	武器	防具	装飾	素材	詳細
コストボーナス	30	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が[(付与されている特性コストレベル合計値の0.7乗)+10]%上昇する
特性で超強化	60	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が[(付与されている特性コストレベル合計値の0.7乗)+20]%上昇する
範囲ボーナス	15	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が効果範囲内にいる敵の数×5%上昇する
範囲ボーナス+	28	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が効果範囲内にいる敵の数×10%上昇する
複数に効果増大	18	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が効果範囲内にいる敵の数×15%上昇する
マルチボーナス	35	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が効果範囲内にいる敵の数×20%上昇する
少数ボーナス	14	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が(10／効果範囲内の敵の数)%上昇する
少数ボーナス+	27	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が(15／効果範囲内の敵の数)%上昇する
単体に効果増大	16	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が(20／効果範囲内の敵の数)%上昇する
シングルボーナス	30	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が(30／効果範囲内の敵の数)%上昇する
単複同時強化	50	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値が(10／効果範囲内の敵の数)%上昇する。威力値が効果範囲内にいる敵の数×10%上昇する
使い切り強化	17	○	○	○	○	○	—	—	—	○	使用回数が残り1回の状態で使用した場合、威力値が10%上昇する
使い切り強化+	27	○	○	○	○	○	—	—	—	○	使用回数が残り1回の状態で使用した場合、威力値が20%上昇する
最後の一撃	44	○	○	○	○	○	—	—	—	○	使用回数が残り1回の状態で使用した場合、威力値が30%上昇する
ラストストライク	60	○	○	○	○	○	—	—	—	○	使用回数が残り1回の状態で使用した場合、威力値が45%上昇する
回数圧縮	18	○	○	○	○	○	—	—	—	○	1回でアイテムをすべて使い切る代わりに、威力値がアイテムの使用回数×3%上昇する
回数圧縮+	28	○	○	○	○	○	—	—	—	○	1回でアイテムをすべて使い切る代わりに、威力値がアイテムの使用回数×5%上昇する
強制使い切り	46	○	○	○	○	○	—	—	—	○	1回でアイテムをすべて使い切る代わりに、威力値がアイテムの使用回数×7%上昇する
ワンタイムエンド	61	○	○	○	○	○	—	—	—	○	1回でアイテムをすべて使い切る代わりに、威力値がアイテムの使用回数×10%上昇する
回数補正	9	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値がアイテムの残り使用回数×2%上昇する
回数補正+	22	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値がアイテムの残り使用回数×3%上昇する
カウントブースト	31	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値がアイテムの残り使用回数×5%上昇する
回数で超強化	62	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値がアイテムの残り使用回数×7%上昇する
高速使用	12	○	○	○	○	○	—	—	—	○	アイテム使用時の待機時間増加が10%軽減され、威力値が5%低下する
高速使用+	22	○	○	○	○	○	—	—	—	○	アイテム使用時の待機時間増加が20%軽減され、威力値が10%低下する
ソニックスロー	34	○	○	○	○	○	—	—	—	○	アイテム使用時の待機時間増加が30%軽減され、威力値が15%低下する
マッハスロー	56	○	○	○	○	○	—	—	—	○	アイテム使用時の待機時間増加が50%軽減される
パワースロー	17	○	○	○	○	○	—	—	—	○	アイテム使用時の待機時間増加が20%増加し、威力値が10%上昇する
パワースロー+	27	○	○	○	○	○	—	—	—	○	アイテム使用時の使用時の待機時間増加が20%増加し、威力値が20%上昇する
強力な投げ込み	44	○	○	○	○	○	—	—	—	○	アイテム使用時の使用時の待機時間増加が50%増加し、威力値が30%上昇する
待機時間強化	19	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値がアイテム使用時に増加する待機時間×4%ぶん上昇する
待機時間強化+	29	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値がアイテム使用時に増加する待機時間×6%ぶん上昇する
チャージアイテム	48	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値がアイテム使用時に増加する待機時間×10%ぶん上昇する
サイズ+	10	○	○	○	○	○	—	—	—	○	サイズが1増加し、装備コストが5上昇する
ジャンボサイズ	20	○	○	○	○	○	—	—	—	○	サイズが2増加し、装備コストが10上昇する
サイズ-	5	○	○	○	○	○	—	—	—	○	サイズが1減少し、装備コストが10低下する
ミニサイズ	15	○	○	○	○	○	—	—	—	○	サイズが1減少し、装備コストが20低下する
サイズで強化	19	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値がアイテムのサイズ(材料の形)×2%上昇する
サイズで超強化	29	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値がアイテムのサイズ(材料の形)×3%上昇する
次元圧殺	48	○	○	○	○	○	—	—	—	○	威力値がアイテムのサイズ(材料の形)×5%上昇する
少し軽い	1	○	○	○	○	○	—	—	—	○	装備コストが5低下する
軽い	11	○	○	○	○	○	—	—	—	○	装備コストが8低下する
扱い易い	21	○	○	○	○	○	—	—	—	○	装備コストが12低下する
手に馴染む	31	○	○	○	○	○	—	—	—	○	装備コストが20低下する
変幻の追撃	30	○	—	—	—	—	○	—	—	—	スキルの威力値が15%上昇。与えたダメージの7%ぶんの追加ダメージを与える
無明の追撃	40	○	—	—	—	—	○	—	—	—	スキルの威力値が10%上昇。与えたダメージの15%ぶんの追加ダメージを与える
連打の追撃	50	○	—	—	—	—	○	—	—	—	スキルの威力値が15%上昇。与えたダメージの15%ぶんの追加ダメージを与える
快刀乱麻の追撃	65	○	—	—	—	—	○	—	—	—	スキルの威力値が25%上昇。与えたダメージの20%ぶんの追加ダメージを与える
点滴穿石の追撃	55	○	—	—	—	—	○	—	—	—	スキルの威力値が20%上昇。与えたダメージの15%ぶんの追加ダメージを与える
絶命の追撃	60	○	—	—	—	—	○	—	—	—	与えたダメージの1～50%の追加ダメージを与える
無属性化	50	○	○	—	○	—	—	—	—	—	アイテムの威力値が25%上昇。攻撃の属性が無属性になる
毒の霧	7	○	○	—	○	—	○	—	—	○	65～90%の確率で、対象を状態異常:毒を付与する(ダメージ上限:400)
ヌメリ成分	10	○	—	○	—	○	—	—	—	○	HPが10回復する。状態異常:毒が回復する
偽りの花	40	○	—	○	—	○	—	—	—	○	5ターンの間、対象の攻撃力、防御力、素早さを15上昇する。対象が戦闘不能になった場合、行動順が来ると自動的に戦闘不能を回復する(復活時のHP:10%)
帯電する	12	○	○	—	○	—	—	—	—	○	対象の待機時間が50上昇する
熱を帯びる	8	○	○	—	○	—	—	—	—	○	5ターンの間、対象の行動時に継続ダメージを10与える
冷気を帯びる	10	○	○	—	○	—	—	—	—	○	5ターンの間、対象の素早さが30低下する。30～50%の確率で、対象に状態異常:スロウを付与する(待機時間:50%増加)
ダークマター	25	○	—	—	—	—	—	—	○	○	全パラメータが8上昇する
古の刻印	20	○	—	—	—	—	○	—	—	○	種族:プニ、種族:魔法生物を攻撃する場合、必ずクリティカルが発生する
光を飲み込む	10	○	—	—	—	—	○	—	○	○	スキルの威力値が10%低下する。スキル使用時の消費MPが30%減少する
生臭い	5	○	○	—	○	—	—	—	—	○	5ターンの間、防御力と素早さが15低下する
お日様のにおい	13	○	—	○	—	○	—	—	—	○	ブレイク耐性の回復量が100上昇する。対象の行動時の待機時間が20%減少する
切り裂く糸	20	○	—	—	—	—	○	—	—	○	攻撃力が7上昇する。ダメージを与えた場合、追加ダメージを5与える
キルヘン・ベル特産	5	○	—	○	—	○	—	—	—	○	対象のHPを13～25回復する。状態異常:弱体化を回復する

特性一覧

特性	Lv	調合	攻撃	回復	補助	補味	武器	防具	破壊	素材	詳細
ゆらめく光	7	○	—	○	—	○	—	—	—	○	20ターンの間、回避率が20上昇する
正体不明	11	○	○	—	○	—	—	—	—	○	攻撃アイテムの威力値が5%上昇する。28～40%の確率で、対象に状態異常:弱体化を付与する(スキル威力値:40%低下)
清めの水	15	○	—	○	—	○	—	—	—	○	対象のHPを13～25回復する。状態異常:呪いを回復する
黄金の輝き	25	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより60%+50上昇する
超微粒子	22	○	○	—	○	—	—	—	—	○	攻撃アイテムの威力値が15%上昇する
変異物質	33	○	—	—	—	—	—	○	○	○	行動時にHPが7%回復する。防御力が10上昇する
特殊食材	40	○	—	○	—	○	—	—	—	○	回復アイテムの回復値が30%上昇する。装備コストが5増加する
健康の秘訣	26	○	—	○	—	○	—	—	—	○	最大HPが10%上昇する。状態異常の持続時間が3ターンになる
信じる力	37	○	—	—	—	—	○	—	○	○	クリティカル発生率が10%上昇。ブレイク状態の敵を攻撃する場合、ダメージが20%増加する
無効成分	20	○	—	○	—	○	—	—	—	○	状態異常:毒、状態異常:回復無効を回復する
虹の輝き	40	○	○	○	○	○	○	○	○	○	買取価格が本来のものより20%+30上昇する
魂を払う	35	○	—	—	—	—	○	—	—	○	種族:魔族、種族:不死を攻撃する場合、必ずクリティカルが発生する
デモンソウル	35	○	○	—	○	—	—	—	—	○	全パラメータが20%上昇。スキル威力値が20%上昇
ドラゴンソウル	50	○	—	—	—	—	○	—	—	○	全パラメータが15上昇。スキルの威力値が20%上昇
生命の躍動	1	○	—	○	—	○	—	—	—	○	全パラメータが20%上昇。スキル威力値が20%上昇

合成特性

材料に条件を満たす特性が付与されていた場合、それらが合成されて新しい特性が生み出される。このとき、合成特性のもとになった特性は引き継ぎできないが、まったく同じ特性が別にある場合、引き継ぎ可能となる。もちろん、この合成特性も引き継ぎできる。

合成特性の仕組み

- 材料に特定の特性が付与されている場合、本来の特性の代わりに引き継げる
- 合成の元になった特性は引き継げない(ただし、合成元の特性が複数付与されていた場合はこの限りではない)
- 合成された特性も、通常の特性と同じように引き継ぎ可能

●合成特性一覧の見方

合成特性:複数の特性が合成されて生み出される特性の名称。特性の詳細については(P.026)参照

特性1／特性2:合成特性を生み出すために必要な特性。それぞれ別の材料に特性が付与されている必要がある

合成特性一覧

合成特性	特性1	特性2
量産品	安値	安値+
大量生産品	安値+	安値++
プライスレス	量産品	大量生産品
高級品	高値	高値+
希少な逸品	高値+	高値++
プレミア価格	高級品	希少な逸品
出来が良い	品質上昇	品質上昇+
プロの完成度	品質上昇+	品質上昇++
超クオリティ	出来が良い	プロの完成度
大きな破壊力	破壊力増加	破壊力増加+
強烈な破壊力	破壊力増加+	破壊力増加++
究極の破壊力	大きな破壊力	強烈な破壊力
実数で痛くなる	威力固定強化	威力固定強化+
実数でダメージ増加	威力固定強化+	威力固定強化++
実数で大ダメージ	実数で痛くなる	実数でダメージ増加
大きな回復量	回復力増加	回復力増加+
強烈な回復量	回復力増加+	回復力増加++
究極の回復量	大きな回復量	強烈な回復量
薬を強化	回復固定強化	回復固定強化+
薬を大きく強化	回復固定強化+	回復固定強化++
回復固定超強化	薬を強化	薬を大きく強化
会心の出来	クリティカル	クリティカル+
必中クリティカル	クリティカル+	クリティカル++
一撃必殺	会心の出来	必中クリティカル
安定度重視	効果安定	効果安定+
鉄板の効果	効果安定+	効果安定++
期待値大幅増	安定度重視	鉄板の効果
増殖	使用回数+1	使用回数+2
倍増	使用回数−1	使用回数−2

合成特性一覧

合成特性	特性1	特性2
みなぎる力	HP強化	HP大増量
あふれる力	HP大増量	HP超強化
生命の力	みなぎる力	あふれる力
魔法使いの知恵	MP強化	MP大増量
大魔法使いの知恵	MP大増量	MP超強化
神々の知恵	魔法使いの知恵	大魔法使いの知恵
体力自慢	LP強化	LP大増量
衰えない持久力	LP大増量	LP超強化
無限の持久力	体力自慢	衰えない持久力
肉体を強化する	パラメータ+5%	パラメータ+6%
身体の力を引き出す	パラメータ+6%	パラメータ+7%
肉体を超進化させる	肉体を強化する	身体の力を引き出す
猛獣の力	攻撃強化	攻撃ブースト
破壊の力	攻撃ブースト	攻撃力超強化
軍神の力	猛獣の力	破壊の力
鋼鉄の守り	防御強化	防御ブースト
輝石の守り	防御ブースト	防御力超強化
竜鱗の守り	鋼鉄の守り	輝石の守り
韋駄天の脚力	素早さ強化	素早さブースト
神速の脚力	素早さブースト	素早さ超強化
光速の脚力	韋駄天の脚力	神速の脚力
消費MP削減	消費MP－10%	消費MP－15%
消費MP圧縮	消費MP－15%	消費MP－20%
消費MP半減	消費MP削減	消費MP圧縮
スキル強化	スキル威力+5%	スキル威力+7%
スキルブースト	スキル威力+7%	スキル威力+10%
スキル超強化	スキル強化	スキルブースト
全能力超強化	全能力強化	全能力ブースト
全能の力	全能力ブースト	全能力超強化
HP吸収	ダメージ還元	ダメージ還元+
生命力奪取	ダメージ還元+	ダメージ還元++
魂を吸収する	HP吸収	生命力奪取
コストボーナス	特性強化	特性強化+
複数に効果増大	範囲ボーナス	範囲ボーナス+
単体に効果増大	少数ボーナス	少数ボーナス+
最後の一撃	使い切り強化	使い切り強化+
ソニックスロー	高速使用	高速使用+
強制使い切り	回数圧縮	回数圧縮+
カウントブースト	回数補正	回数補正+
攻防強化	攻撃強化	防御強化
攻速強化	攻撃強化	素早さ強化
防速強化	防御強化	素早さ強化
全能力強化	攻防強化	攻速強化
全能力強化	攻防強化	防速強化
全能力強化	攻速強化	防速強化
攻防ブースト	攻撃ブースト	防御ブースト
攻速ブースト	攻撃ブースト	素早さブースト
防速ブースト	防御ブースト	素早さブースト
全能力ブースト	攻防ブースト	防速ブースト
全能力ブースト	攻防ブースト	攻速ブースト
全能力ブースト	防速ブースト	攻速ブースト
エコスキル	消費MP削減	スキル強化
コスト圧縮スキル	消費MP圧縮	スキルブースト
セービングスキル	消費MP半減	スキル超強化
HPMP強化	みなぎる力	魔法使いの知恵
HPMP大増量	あふれる力	大魔法使いの知恵
HPMP超強化	生命の力	神々の知恵
チャージアイテム	待機時間強化	待機時間強化+
強力な投げ込み	パワースロー	パワースロー+
情け無用の一撃	追い討ち強化	追い討ち強化+
手加減無しの一撃	追い討ち強化+	追い討ち強化++
無慈悲な一撃	情け無用の一撃	手加減無しの一撃
次元圧殺	サイズで強化	サイズで超強化
扱い易い	少し軽い	軽い
手に馴染む	軽い	扱い易い

STEP6：品質の決定

すでに決定した品質に特性や品質補正値を加えたものが最終的な調合アイテムの品質となり、これをもとにアイテムのランクが決定される。最終品質が0以下になると調合は失敗となり、本来作成されるアイテムの代わりに「失敗作の灰」がいくつか調合される。

「失敗作の灰」にもカテゴリ値が設定されている。優れた材料ではないものの、効果値の調整など利用する価値はある。

最終的な品質

品質補正値※1＝（錬金レベル－調合アイテムのアイテムレベル）×5
最終品質※2＝品質※3＋特性による補正＋品質補正値
※1：計算結果が0より大きい場合、0として扱う
※2：この値が0以下になった場合、調合が失敗する
※3：(P.016)参照

品質、特性レベルの合計とランク

ランク	品質と特性レベルの合計
E	0～50
D	51～100
C	101～150

ランク	品質と特性レベルの合計
B	151～200
A	201～250
S	301～999

品質値とアイテムごとの品質名

アイテム区分	品質値	品質名	品質値	品質名	品質値	品質名	品質値	品質名	品質値	品質名
汎用・生もの	0	腐りかけ	20	痛んでる	40	普通	70	新鮮	100	最高級品
汎用・無機物	0	無価値	20	粗悪品	40	普通	70	良質	100	極上品
汎用・動物、魔物素材	0	無価値	20	粗悪品	40	普通	70	良質	100	極上品
汎用・液体	0	にごってる	20	低純度	40	普通	70	高純度	100	最高純度
上級・採取素材	0	無価値	20	粗悪品	40	普通	70	良質	100	伝説の逸品
汎用・錬金、装飾	0	劣化した	20	規格外	40	普通	70	高品質	100	最高級品
上級・錬金、装飾	0	壊れかけ	20	不良品	40	普通	70	高品質	100	伝説の逸品
汎用・爆弾	0	壊れかけ	20	しけってる	40	普通	70	高品質	100	最高級品
上級・爆弾	0	壊れかけ	20	素人作	40	普通	70	高品質	100	精巧な爆弾
汎用・薬品	0	劣化した	20	不良品	40	普通	70	高品質	100	最高級品
上級・薬品	0	劣化した	20	不良品	40	普通	70	高品質	100	特別な薬効
汎用・魔法道具	0	壊れかけ	20	魔力切れ	40	普通	70	高品質	100	満ちる魔力
上級・魔法道具	0	壊れかけ	20	魔力切れ	40	普通	70	高品質	100	溢れる魔力
食品・スープや飲み物	0	失敗作	20	素人の味	40	普通	70	手作りの味	100	プロの味
食品・主食やお菓子	0	プニも拒絶	20	まずそう	40	普通	70	おいしそう	100	三ツ星級
料理	0	なまくら	20	粗悪品	40	普通	70	匠の技	100	伝説の逸品
防具	0	ほつれてる	20	粗悪品	40	普通	70	匠の技	100	伝説の逸品
失敗作の灰	0	出来損ない	20	出来損ない	40	出来損ない	70	出来損ない	100	出来損ない

STEP7：サイズと使用回数の決定

アイテムの最終的なサイズは材料すべての平均と特性によって決定される。この最終的なサイズが大きいほどアイテム使用回数が増加し、カテゴリ値にボーナスが加算される。

サイズ決定方法

最終サイズ※＝調合に使用した材料すべてのサイズ値の平均＋特性によるサイズ補正
※小数点以下四捨五入

サイズ値による使用回数とカテゴリ値の補正

サイズ	1	2	3	4	5	6	7	8	9
使用回数補正	0	0	0	0	+1	+1	+2	+2	+3
カテゴリ値の補正倍率	0.8	0.9	1	1.1	1.2	1.3	1.4	1.5	1.6

サイズが大きくなると、それだけ調合時の材料形状も大きくなる。材料に使う場合は、無理に大きいものを調合する必要はない。

アイテムの使用回数は量販店の自動補充で回復できるが、可能な限り多いほうが使い勝手が増す。

武器・防具の作成

武器や防具は鍛冶屋、または服飾屋に材料とコールを支払って作成してもらうことになる。作成のルールは、錬金釜を使用しないだけで基本は調合と同じである。そのため、あらかじめ材料に任意の特性を付与しておけば、通常より強力なものが作成できる。作成できる武器や防具は、特定の材料入手で追加される(P.044)。

武器・防具作成の仕組み

- 作成できる武器・防具は、特定の材料を調合すると追加される(P.044)
- 武器・防具作成には規定の材料とコールが必要となる
- 材料に付与された特性が引き継がれる(特性の合成も起きる)
- 品質が高くなるほど、武器・防具の性能が上昇する

武器はキャラクターそれぞれに専用のものが存在する。一方、防具は複数のキャラクターが装備できる。そのため、防具によっては戦闘に参加させる人数ぶん用意するのが得策だ。

調合と同様に、材料に付与された特性が引き継がれる。そのため、あらかじめ材料となるアイテムに特性「全能力ブースト」などを付与しておくと、強力な武器や防具を作成できる。

武器・防具の強化

武器や防具を強化すると、性能が上昇する。強化には、武器ならばカテゴリ：金属、防具ならばカテゴリ：布のアイテムが要求される。ただし、1回でも強化した武器や防具ならば、それらの代わりに強化の材料として使用できる。なお、強化は規定回数までしか実行できない。

武器・防具強化の仕組み

- 規定の材料とコールを消費する
- 1回でも強化した武器・防具は規定の材料の代わりに使用できる
- 強化すると性能が上昇する
- 強化は武器・防具ごとに決められた回数しか行えない

アイテムの売却

アイテムごとに売却価格が決まっているが、品質によって大きく変動する。基本的に品質が上がるほど売却価格が高くなり、付与された特性で最終的な売却価格が決定する。金策のために調合する場合、売却価格を上げる特性を付与した品質の高いアイテムを作成するとよい。

アイテム売却の仕組み

<売却基礎値>

- 品質が100以下の場合 **売却基礎値**＝基本売却価格×{(品質／200)＋0.5}
- 品質が101以上の場合 **売却基礎値**＝基本売却価格×[1＋√{(品質－100)×10}／100]

<補正値>

補正値＝100＋(特性Lvの合計)／100

<売却価格>

売却価格※＝売却基礎値×補正値

※売却価格に「高値」「安値」などの特性が反映されたものが、最終的な売却価格となる

本来の売却価格が599コールの「原初の種火」も、特性を付与すると売却価格が大幅に上昇する。

ドールメイク

ドールメイクとはプラフタを錬金術で改造することによりパラメータを強化するシステムである。ここでは、その仕組みを解説する。

プラフタの「改造」

メインイベントが進行すると、プラフタが受動スキル「肉体改造」を習得する(P.101)。これ以降、アトリエにいるプラフタに話しかけると、プラフタのパラメータや外見を変更できる「ドールメイク」をいつでも実行できるようになる。

プラフタを強くする方法を考えていたソフィーは、プラフタが想像もしていなかった手段を思いつく。

ドールメイクの実行

ドールメイクは特定のカテゴリの材料を利用して行うもので、組み込んだ材料によって基礎パラメータが変化する。また、材料ごとに決められた外見因子の最終的な合計値に一番近いボディに変化し、基礎パラメータも変化する。また、一部の特性が付与されている材料を使用すると、ボーナスを得られパラメータが上昇する。

ドールメイクの仕組み

- 4種類の材料を組み込むとパラメータが変化
- 組み込んだ材料に設定された外見因子の合計でボディが変化
- 組み込める材料は以下の4カテゴリから1つずつ

エリキシル	糸素材
宝石	神秘の力

ボディ一覧の見方

ボディ：プラフタのボディ名
外見因子の合計：材料ごとに設定された外見因子を合計した値が一番近いボディに変化する
基礎パラメータ：ボディごとの基礎パラメータ。この値に冒険者レベルごとの値(P.080)を加算したものがパラメータとなる

ボディ一覧

ボディ	外見因子の合計				基礎パラメータ							
	Cute	Wise	Brave	Fool	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	最低D	最高D
オリジナル	0	0	0	0	10	10	0	10	10	10	0	0
ウィンディア	0	0	4	0	0	20	0	0	0	30	0	0
ブローライト	4	0	0	0	15	15	0	5	5	0	5	5
マギクラフト	3	3	0	−2	0	10	0	0	0	0	20	20
ブライトソウル	0	5	3	0	20	0	0	10	20	0	0	0
ソーキンヌ	−1	0	−1	3	50	0	0	0	0	0	0	0
ドラースイーツ	1	0	1	5	0	0	0	30	0	0	10	10
ライドレス	4	2	−1	0	0	0	0	0	30	20	0	0

パラメータを強化する特性

特性	強化されるパラメータ
HP増加	HP
MP増加	MP
攻撃力増加	攻撃力
防御力増加	防御力
素早さ増加	素早さ
攻撃力増加	攻撃力、防御力、素早さ
最小ダメージ	最小ダメージ・最大ダメージ

※特性は「+」がついたものや合成特性を含む

材料を組み込みながらでも、現在と改造実行後のボディとパラメータを比較できる。

●材料の外見因子の見方

材料：ドールメイクで組み込める材料
外見因子：材料ごとに設定された外見因子。組み込んだ材料の外見因子それぞれを合計したものが一番近いボディに変化する

材料の外見因子

材料	外見因子			
	Cute	Wise	Brave	Fool
ミスティックハーブ	2	1	0	0
五日ツル	0	0	0	1
峰綿花	1	1	0	−1
常世の仙花	0	3	0	0
ドンケルハイト	2	3	2	0
ドンケルシュテルン	1	3	1	0
ハクレイ石	−1	0	−1	0
古い石版	0	1	0	0
ファーデンライト	0	1	0	0
夜水晶	0	1	1	0
輝く原石	2	0	−1	0
銀霊結晶	0	1	0	−1
精霊結晶	1	3	0	−1
魔鳥の羽	0	0	1	0
ケモノの毛皮	−1	0	1	0
アカツキの毛皮	−2	0	2	0
粘銀の糸	0	−1	1	−1
粘金の鋼糸	−1	0	2	−1
竜のウロコ	0	1	2	0
夜光水	0	0	0	−2

材料	外見因子			
	Cute	Wise	Brave	Fool
虹プニの体液	−2	−1	−1	4
竜の血晶	−1	0	4	0
聖水	0	2	0	−1
プニプニ玉	1	0	0	1
黄金のプニプニ玉	2	−1	−1	3
きれいな貝殻	1	0	0	0
ベルルムシェル	3	1	0	0
蒼剛石	0	0	1	0
星の粉	0	3	1	0
太陽の粉	0	1	3	0
水晶のかけら	0	1	0	0
虹色の水晶片	2	0	2	0
ペンデローク	0	1	0	0
ペンデグリュン	0	3	0	1
邪な核石	0	2	0	0
電核	0	−2	4	0
忘れ去られた宝石	0	3	0	0
出来損ないの欠片	0	0	0	1
焦げた欠片	0	0	1	0
臭う欠片	0	1	0	0

材料	外見因子			
	Cute	Wise	Brave	Fool
綺麗な欠片	1	0	0	0
未知なる知の欠片	0	2	1	0
封じられた知の欠片	−1	4	0	2
生命の蜜	0	1	−1	0
神秘の霊薬	−1	4	2	−1
プニゼリー	2	0	0	3
ピロンティー	2	0	0	2
失敗作の灰	0	0	0	0
精霊の涙	3	3	0	0
ガイストアイゼン	0	0	3	0
錬金粘土	−1	2	1	0
束ねた金糸	2	2	0	0
雪花水晶	5	0	0	0
ノーブルサファイア	3	5	0	0
先見の水晶玉	0	4	0	0
深紅の石	0	3	3	0
賢者の石	0	5	5	0
日輪の雫	0	2	3	0
人形師の糸	0	2	0	0

プラフタの外見

プラフタのボディを変更すると、基礎パラメータ以外にも外見が大きく変化する。プラフタの外見はオリジナルを含めて8種類。基礎パラメータが優秀なものを選択するか、あるいは好みの外見のボディを選ぶかは自由だ。探索の目的に合わせて変更するのもいいだろう。

ボディの外見

調合テクニック

ここでは、調合を行う際に役立つテクニックを紹介する。強力なアイテムを作成するときなどに活用してほしい。

錬金釜の強化

調合の要となる錬金釜は、ほかのアイテムと同様に調合することで新たなものに作り替えることができる。効果値を高めた状態で調合すれば、初期ボーナスの数が増える「ボーナス開示レベル」や、材料を自由に回転できる「回転」など、さまざまな効果が発現する。新しい錬金釜を入手したら、貴重な材料であっても惜しみなく投入し、錬金釜を強化するところからはじめよう。なお、錬金釜の調合は、複数の錬金釜を入手すると実行できるようになる。

高品質の調合アイテムを作成

アイテムの品質は材料の平均値から算出されるが、この計算に使用する品質は特性によって上昇しているかどうかは考慮されない。そのため、「プロの完成度」など品質が上昇するアイテムを材料にして調合し、完成したものを材料にして調合と、これを何度も繰り返すと品質が上昇していく。もちろん品質を上昇させる特性を引き継ぐことを忘れないように。このようにして品質を高めたアイテムを量販店で数を増やすと、さらに調合に使いやすくなる。この方法で品質を高めるものは、要求される材料と作成するアイテムのカテゴリが一致している「錬金粘土」や、調合にこの方法で作成した「錬金粘土」が材料に使える「中和剤・黄」がオススメだ。

高品質アイテム作成の方法

1. 品質を上昇させる特性（「品質」＋など）を持つ材料を集める
2. 集めた材料を使いアイテムを調合する
3. 品質を上昇させる特性を引き継ぎ、「プロの完成度」などの合成特性を付与する
4. 作成したアイテムを量販店に登録し、数を増やす
5. 増やしたアイテムを購入し、それを材料にして調合する
6. 2～5を何度も繰り返す

「中和剤・黄」の品質を高めておけば、これを材料に品質の高いカテゴリ：燃料の「リフレッシュオイル」やカテゴリ：水の「ミネラルエキス」などを調合することもできる。

高品質アイテム作成の例：錬金粘土

「品質上昇」など、品質が上がる特性が付与されている材料を選択する。

それらを材料に調合し、合成特性である「超クオリティ」などを引き継ぐ。

量販店に登録して個数を増やしてから買い取り、これを材料にまた調合を行う。

ILLUSTRATION GALLERY PART1

イラストレーションギャラリー PART1

電撃PlayStation 2015年7月9日号（Vol.593）掲載
（株式会社KADOKAWA刊）

電撃PlayStation 2015年7月23日号（Vol.594）掲載
（株式会社KADOKAWA刊）

電撃PlayStation 2015年10月8日号（Vol.599）掲載
電撃PS豪華特典PS3テーマイラスト
（株式会社KADOKAWA刊）

電撃PlayStation 2015年10月29日号（Vol.600）付録掲載
（株式会社KADOKAWA刊）

電撃PlayStation 2015年10月29日号（Vol.600）付録掲載
（株式会社KADOKAWA刊）

電撃PlayStation 2015年12月10日号（Vol.603）掲載
『シャリーPlus』&『ソフィー』"Wアトリエ" コラボイラスト
（株式会社KADOKAWA刊）

『ソフィーのアトリエ ～不思議な本の錬金術士～』プラフタ キービジュアル

『ソフィーのアトリエ ～不思議な本の錬金術士～ プレミアムボックス』用イラスト

Chapter

2

探索編

探索の基礎知識

キルヘン・ベルの街や採取地を探索すると、イベントが進行する。効率のいい探索方法を理解し、確実にイベントを発生させよう。

複数のイベントが同時に進行

本作ではメインイベント以外に、さまざまなサブイベント、そしてキャラクターと交流すると発生するキャラクターイベントが存在する。これらのイベントはすべて同時に進行するため、どのイベントを優先的に進めていくかはプレイヤーの判断しだいとなる。なお、基本的に各イベントはゲーム中1回しか発生しない。そのため、イベント中に発生する選択肢などはよく考えてから決定すること。

イベントには、アイテムが入手できるものやスキルが習得できるものも存在する。本書のイベント編 (P.098) をチェックし、すべてのイベントをクリアしていこう。

イベントの進め方

イベントは特定のアイテムを調合したり特定の敵を倒すなど、指定された条件を達成すると進行する。条件によってはすぐに達成できないものもあるため、まずは条件を確認して達成方法を考える必要がある。

イベント進行方法の例

- 特定のアイテムを調合する
- 特定のキャラクターに話しかける
- 特定の敵を倒す
- 錬金レベルなど指定された条件を満たす

イベントによっては、強力な敵と戦うことも。そのようなイベントはあらかじめ戦闘が示唆されるため、しっかりと準備を！

イベントにはキャラクターから特定のアイテムを要求されるものもある。採取や調合で用意してから手渡そう。

進行中のイベントは「出来事」で確認

メニューの「出来事」には、イベントの進行条件や達成度が記されている。イベントで何をすればいいのかわからなくなった場合、まずはここをチェックして現状を確認すること。

「出来事」には、進行中のイベントだけではなく、すでに終了したイベントに関しても記録されている。

行動によって「時間」が経過

アイテムの調合や採取、ワールドマップでの移動など、行動することによって時間が経過していく。1日は24時間、1週間は5日で1サイクルを形成、そして1カ月は30日で構成されている。また、1週間のうち2日は休日となっている。時間帯や曜日で街や採取地の様子は変化するので、ショップの利用や採取地への移動は時間や曜日を確認しておくといい。

曜日の仕組み

平日			休日	
双葉	蕾	開花	果実	種子

双葉から種子に向かって曜日が移り変わり、種子の次の日はまた双葉に戻る。果実の日と種子の日は休日となっている。

時間帯の変化

1日の時間帯は朝、昼、夕、夜に区分される。夜になるとほとんどのショップは閉まるなど、街の様子は大きく変化する (P.042)。買い物をする場合は、ベッドで時間調整してから出かけるようにしよう。

時間帯の区分

時間帯	時間
朝	05:01～10:00（5時間）
昼	10:01～17:00（7時間）
夕	17:01～20:00（3時間）
夜	20:01～05:00（9時間）

行動することでLPを消費

LPはキャラクターの疲労の具合を示す数値で、ワールドマップでの移動や戦闘を繰り返すと減少する。LPが一定値以下になるとパラメータが一時的に低下するため、戦闘が不利になる。LPはアトリエに帰還すると回復する。

LPの減少する行動

- ワールドマップの移動（ルートによって異なる）
- 戦闘をする（1回につき1ポイント）

ワールドマップの移動はLPを消耗する。目的地へ向かう際には、余計な寄り道をせず最短距離で移動すること。ちなみに、レシピにはソフィーのLPを0にすると発想するものもある。

Column ソフィーの衣装は更衣室で変更可能

「《C1-15》新しいあたし」(P.108) をクリアすると、ソフィーはレオンから贈られた新しい服に着替える。アトリエの机で実行できる「更衣室」では、それまで着ていた衣装にも変更可能。気分に合わせて着替えるといいだろう。

ある日、仕立師のレオンはソフィーに華やかな服をプレゼントしてくれる。

更衣室では衣装の変更が可能。もちろん、いままでの服に着替え直すこともできる。

街の探索

キルヘン・ベルの街中には、住人以外にもさまざまな施設が存在する。また、広場の噴水や旧市街の古木、たるなど、調べることができるポイントも多数ある。これらもきちんとチェックしておくことを忘れずに。

街中でチェックできるポイントの例

・噴水（広場）	・たる（各所）
・古木（旧市街）	・鍛冶屋の炉（鍛冶屋）

たるを調べると、ソフィーがシリーズ伝統の「あのセリフ」を披露。セリフは3種類あるため、全部チェックしてみよう。ちなみに、たるを調べるとトロフィー「たーる！」を獲得できる。

キルヘン・ベル全景

❶**アトリエ**：ソフィーのアトリエがあるエリア
アトリエ：ソフィーのアトリエ
アトリエ前：アトリエ前に広がる庭。採取ポインタが存在
❷**近くの森**：敵が出現しない安全な森。ソフィーの祖母の墓がある
❸**街はずれ**：市街地からはずれたエリア
❹**旧市街**：旧市街地で本屋や民家が立ち並ぶエリア
旧市街：中心部に古木が生えている
本屋：エリーゼが経営する本屋
民家：フリッツが移り住む家。イベントの進行度合いにより開く
❺**広場**：キルヘン・ベルの中心エリア
広場：中心部に噴水があり、市民の憩いの場となっている
教会：パメラがシスターを務めている教会
❻**ストリート**：キルヘン・ベルのメインストリート
ストリート：イベントの進行度合いにより、服飾屋や量販店が開店する
カフェ：ホルストが経営するカフェ。依頼やウワサを得ることができる
鍛冶屋：ロジーが経営する鍛冶屋。イベントの進行度合いにより開店
時計屋：ハロルが経営する時計屋。イベントの進行度合いにより開店
❼**街の入り口**：キルヘン・ベルの入り口

時間帯で街の様子が変化

キルヘン・ベルの様子は、昼と夜では大きく様変わりする。昼間は街の各所に人々が集い、ショップがさまざまな商品を販売しているが、夜になると人々は家に帰り、ショップは閉店する。逆に夜にならないと現れない人々もいるため、こちらも確認しておくこと。

夜に起きることの例

・カフェ以外のショップが閉店する
・各地にいる人々が帰宅する
・ストリートに占い師が登場する
・カフェでモニカの歌が聴ける（《CM21》発生後(P.105)）

ストリートの各店舗や本屋、教会は、朝から夕にかけてのみ開いている。これらの施設を利用したり、店員に用事がある場合は、この時間帯を狙って訪れるようにしたい。

夜になるとストリートに現れる占い師は、よく当たると自負しているがお客が来ないことが悩み。彼女に話しかけると「先見の水晶玉」のレシピを発想できる。

街のスポット

キルヘン・ベルの街中には、教会のほか、本屋、鍛冶屋、八百屋、量販店などが存在する。それぞれできることが異なるため、目的に応じてさまざまな場所に足を運ぼう。スポットによっては、ゲーム開始時に開設していないものもある。

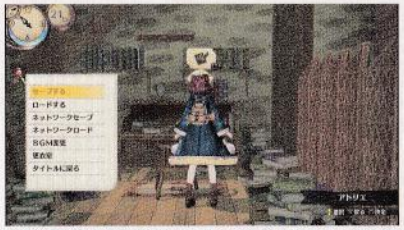
ホルストが経営するカフェやコルネリアの量販店のように、複数の機能を持っている施設も存在する。

アトリエ

ソフィーの家であり、冒険の拠点ともいうべき施設。アイテムの調合やプラフタの「ドールメイク」など、ここでしか実行できないコマンドも多い。ワールドマップからキルヘン・ベルに帰還した場合も、ここに戻ってくる。

アトリエでできること

・アイテムの調合	・休息
・セーブ・ロード	・ソフィーの衣装変更
・ドールメイク	・BGMの変更



部屋の隅にある机を調べると、データのセーブ・ロードや衣装の変更、さらにはBGMの変更もできる。錬金釜と並んで何度も利用することになる、アトリエの重要設備でもある。

本屋

本屋ではソフィーのよき相談役であるエリーゼが店主を務めている。本屋で販売しているアイテムは紙類で、調合の際にはカテゴリ：燃料として使用できるものが多い。調合に手間がかかるもの、あるいは調合できないものを扱っているため、何度も買い物に来ることになるだろう。

本屋でできること

・アイテムの購入（紙類）	・アイテムの売却（全種類）

条件を満たすと、エリーゼがソフィーにちょっとしたクイズを出してくる。クイズは全部で3回発生し、3回目のクイズに全問正解すると「忘れられた霊樹」が入手できる。

八百屋

八百屋では「うに」や「きまぐれいちご」などの産物以外にも、「キルヘンミルク」や「ヴァイツェ粉」といったアイテムも販売している。八百屋で販売しているアイテムは時間帯によって品質が変化し、朝が一番高く、夕方が低くなっている。購入するときは朝にすること。

八百屋でできること

・アイテムの購入（生鮮食品系。時間帯によって品質が変化）
・アイテムの売却（全種類）

「うに」のような採取が容易なアイテムでも、八百屋で取り扱っているもののほうが高品質のことが多い。

店主のマルグリットには友好度が設定されている。こまめに話しかけたりプレゼントを贈るようにしよう。

服飾屋

各種布地の購入以外にも、防具の作成や強化ができる。作成できる防具は、材料に使用する布を調合すると新たに追加される。また、すでに所持している防具の強化も行える。

服飾屋でできること

- アイテムの購入（布、糸、皮など）
- アイテムの売却（全種類）
- 防具作成
- 防具強化

「防具作成」で作成できる防具の追加条件

防具名	追加条件となるアイテム	ページ
旅人のベスト	クロース	P.247
プレートベスト	モフコット	P.247
ゴールドジャケット	アダールクロス	P.247
極彩色ベスト	フリューゲル	P.247
イージスジャケット	フェアハイト	P.247
アルケミーベスト	ヴェルベティス	P.248
ハードコート	クロース	P.248
プレートコート	モフコット	P.248
ファーデンコート	アダールクロス	P.248
リアクトコート	フリューゲル	P.248
竜鱗のコート	フェアハイト	P.249
エンシェントコート	ヴェルベティス	P.249

防具名	追加条件となるアイテム	ページ
はじめての服	クロース	P.249
混合毛のシャツ	モフコット	P.249
風来人のシャツ	アダールクロス	P.249
無重力シャツ	フリューゲル	P.250
大自然の服	フェアハイト	P.250
フルメタルシャツ	ヴェルベティス	P.250
幻月の服	クロース	P.250
錆金外套	モフコット	P.250
うるおいアーマー	アダールクロス	P.251
密着シャツ	フリューゲル	P.251
花嫁のブラウス	フェアハイト	P.251
リザレクトウェア	ヴェルベティス	P.251

鍛冶屋

各種鉱石が購入できる。また、服飾屋と同様に、武器の作成と強化が行える。作成できる武器は該当する金属を調合すると追加されるため、これらを調合したら鍛冶屋で武器を作成しよう。

鍛冶屋でできること

- アイテムの購入（鉱石類）
- アイテムの売却（全種類）
- 武器作成
- 武器強化

「武器作成」で作成できる武器の追加条件※

防具名	追加条件となるアイテム	ページ
旅立ちの杖	インゴット	P.238
フローリッシュハート	シュタルメタル	P.238
さすらいの杖	シルヴァリア	P.238
プロスペルハート	ゴルトアイゼン	P.238
循環と永劫の杖	ハルモニウム	P.238
ムーンコーリング	インゴット	P.239
オーラバングル	シュタルメタル	P.239
コスモコーリング	ルビリウム	P.239
アークバングル	ゴルトアイゼン	P.239
ブライトナイト	ハルモニウム	P.239
礼装の細剣	インゴット	P.240
義勇剣士の細剣	シュタルメタル	P.240
正騎士の刺突剣	シルヴァリア	P.240
英雄の刺突剣	ゴルトアイゼン	P.240
モニカのエストーク	ハルモニウム	P.240
大地のクローブ	インゴット	P.241
怠惰のホティカルト	シュタルメタル	P.241
天恵のクローブ	シルヴァリア	P.241
希望のホティカルト	ゴルトアイゼン	P.241
豊穣のハーヴェスタ	ハルモニウム	P.241
ナイトブレイド	インゴット	P.242
ブレイカー	シュタルメタル	P.242
パラディンブレイド	シルヴァリア	P.242

防具名	追加条件となるアイテム	ページ
パニッシャー	ゴルトアイゼン	P.242
エヴァンダイト	ハルモニウム	P.242
鬼斬り	インゴット	P.243
黒耀刀	シュタルメタル	P.243
鬼神断ち	シルヴァリア	P.243
黒耀刀・真冥	ゴルトアイゼン	P.243
暁光・水月	ハルモニウム	P.243
仕込み手甲：鋼鉄	インゴット	P.244
仕込み手甲：轟雷	シュタルメタル	P.244
仕込み手甲：ブニ	シルヴァリア	P.244
仕込み手甲：氷麗	ゴルトアイゼン	P.244
仕込み手甲：極炎	ハルモニウム	P.244
メタルバレット	インゴット	P.245
ピアシングビース	シュタルメタル	P.245
クリスタルバレット	シルヴァリア	P.245
ディアマント	ゴルトアイゼン	P.245
ワイルドキャット	ハルモニウム	P.245
乙女の槍	インゴット	P.246
ヤマネコの槍	シュタルメタル	P.246
滅女の槍	シルヴァリア	P.246
シロヒョウの槍	ゴルトアイゼン	P.246
ビビッドスピアー	ハルモニウム	P.246

※〈CO07〉発生後(P.108)

「インゴット」や「ライデン鉱」「アイゼン鉱」など、採取や調合に手間がかかるアイテムも鍛冶屋で販売している。

鍛冶屋にある炉を調べると、「鍛錬のお守り」を発想する。「希望のレシピ」が開放されたらすぐに調べること。

量販店

「夕焼け草」や「島魚のヒレ」など、さまざまな種類のアイテムを販売している。入手が容易なものばかりだが、品質や付与されている特性がいいものもあるため、買って損はない。

また、登録したアイテムを増殖して販売するサービスも行っている。増殖して販売するアイテムは登録したものとまったく同じ特性や品質を持っているため、貴重な材料を増やすのにとても便利である。増殖するタイミングは双葉の日なので、在庫確認はこの日に行うこと。

販売や登録以外にも、ソフィーがアトリエに帰還するたびに有料でアイテムの使用回数を回復してくれるサービスも行っている。使い切るごとに調合しなくてもよくなるため、探索の準備が短縮できる。このサービスにかかる費用は、イベントが発生すると割り引かれる(P.107)。

量販店でできること

- アイテムの購入（各種）
- アイテムの売却（全種類）
- 登録する
- 自動補充

＜増殖の仕組み＞

「登録する」で登録したアイテムが増殖して販売されるようになる

登録直後の在庫数は1つ、毎週双葉の日がくるたびに在庫が補充される

＜自動補充の仕組み＞

- 「補充する」を選択すると、アトリエに帰還したときに探索時に消費したアイテムの使用回数が全回復する
- 所持コールが補充費用に満たない場合、補充されず自動補充も解除される

費用※1＝売却価格×（最大使用回数－残り使用回数）／最大使用回数×0.7 ※2

※1：〈CO26〉発生後(P.107)はソフィーのみ0になる　※2：〈CO16〉発生後(P.107)は0.5

教会

教会では、寄付と引き換えに採取や調合では手に入らない「教会のお札」などのアイテムが入手できる。ちなみに、寄付の総額は記録されており、イベント発生やトロフィー「微笑むシスター」の条件にもなっている。

教会でできること

- 寄付する（アイテムと交換にコールを教会に寄付する）

寄付の総額は記録されており、パメラ関連のイベントに影響(P.109)

寄付と引き換えにもらえるアイテムは、「敬虔な信者用お札」のような高価なものが存在する。しかし、カテゴリ値が高く調合の材料として有用なため、資金に余裕があるなら購入しておくこと。

そのほかのスポット

キルヘン・ベルには、ショップ以外にもいくつかのスポットが存在する。これらの場所ではアイテムの購入ができないため足を運ぶことを忘れてしまいがちだが、イベント発生のカギになっていることもあるため、きちんと訪れよう。

そのほかのスポット

- アトリエ前
- 近くの森
- 街はずれ
- 旧市街
- 民家
- 広場
- 時計屋
- 街の入口

近くの森には、ソフィーのおばあちゃんの墓がある。たまにはお参りをしよう。

アトリエ前の井戸からは、「井戸水」が採取できる。必要に応じて採取しよう。

カフェ

ホルストが経営するカフェは、24時間営業している。ここでは依頼を引き受けたり、ウワサを購入したり、テスの引換所でアイテムを交換したりなど、できることが多い。ウワサを購入したときのみ出現する強敵や採取アイテムも多いため、何度も訪れては話を聞こう。

依頼

依頼内容を達成してホルストに報告すると、報酬としてコールや引換券が入手できる。グループ依頼はすべてを達成させてから報告しないと報酬が下がるので注意しよう。名称に昇給課題と付いているものは特別な依頼で、これを達成すると受けられる依頼の種類が増える。

依頼の発生には、イベントなどの条件のほか、ホルストの依頼評価がかかわる。依頼評価は依頼を達成するごとにポイントが加算され、期限が過ぎてしまうとポイントが下がる。一部のイベントの発生条件にもかかわっている。

依頼の内容

- 敵を一定数倒す依頼
  期間内に対象の敵を指定された数だけ倒す
- アイテムを納品する
  対象のアイテムを指定された数だけ納品する
- 依頼には、複数の条件を満たすと報酬が増えるものがある
- グループ依頼
  複数の依頼で構成されている。引き受ける際に表示される依頼は表題のもののみ。すべての条件を達成しなくても報告可能だが、その場合は報酬が減額される
- 昇級課題
  この課題を達成すると、より報酬が高い依頼を引き受けられるようになる

ウワサ

ウワサには採取地のウワサと耳寄りなウワサの2種類がある。前者は購入して聞くと採取地で貴重なアイテムが採取できるようになったり、通常では出現しない強敵が出現するようになる。購入後は万全の準備で採取地へ向かおう。

ウワサの仕組み

- 採取地のウワサ
  採取地で採取できるアイテムや出現する敵が変化
- 耳寄りなウワサ
  キャラクターの設定やゲームに役立つ情報が得られる

ウワサ確認の流れ

ホルストからウワサを購入する。価格が高いほど、強敵が出現する場合が多い。

ウワサで変化が起きた採取地は、ワールドマップのポインタが輝く。

採取地を探索すると、強敵との戦闘や貴重な採取物が発見できる。

引換所

引換所では、依頼を達成するともらえる引換券と交換でアイテムを入手できる。引換所のアイテムは、ほかのショップや採取地で手に入るものよりも品質が高く、強力な特性が付与されているものが多い。引換券を100枚要求される「デート券」は、テスとデートできるというもの。これを手に入れるとイベントスチルが鑑賞でき(P.314)、トロフィー「看板娘と街歩き」を獲得できる(P.312)。

テスは休日のみのアルバイトとなっている。そのため、彼女に会えるのは果実か種子の曜日、かつ朝から夕までの間となっている。ベッドなどで時間調整をしてからカフェに向かおう。

街の人々との交流

街の人々と会話を繰り返すと、サブイベントやキャラクターイベントが発生することがある。彼らの要求するアイテムを渡したり、悩みを解決するとイベントクリアとなる。続きのイベントが発生しない場合は、さらに時間を経過させると発生することが多い。イベントの詳細は(P.098)以降に記されているので、発生条件などはそちらを参照してもらいたい。

ヘルヘン・ベルのタウンマップでキャラクターが通常とは異なる場所にいる場合、イベントが発生することが多い。そのようなキャラクターのもとを訪れ、話しかけてみよう。

キャラクターからアイテムを要求されるイベントが発生することもある。これはプレゼントとは異なるため、要求されたアイテムをプレゼントで渡してしまわないよう気をつけること。

メインキャラクターと交流すると「友好度」が上昇

仲間になるメインキャラクターたちには友好度が設定されており、一緒に探索したり特定のイベントを発生させるとその数値が上昇する。上限に達した友好度は赤字で表示され、イベントで上限が開放される。なお、ロジー、パメラ、テス、エリーゼ、マルグリット、ホルストにも友好度が設定されており、メインキャラクターと同様にイベントが発生。アイテムやコールを入手したり、スキルを習得できる。

友好度の仕組み

- 戦闘に参加したり会話をすると上昇
- イベント発生の条件になっている
- 段階ごとに上限があり、上限はイベントで上昇
- 上限に達した友好度は赤字で表示される
- 一部のサブキャラクターにも友好度が設定されている

友好度の初期値と開放イベント

キャラクター	初期	初期上限	上限開放条件1			上限開放条件2			上限開放条件3			上限開放条件4		
			イベント番号	ページ	上限	イベント番号	ページ	上限	イベント番号	ページ	上限	イベント番号	ページ	上限
ブランタ	0	40	〈M038〉	P.099	55	〈M074〉	P.101	70	〈M085〉	P.101	85	〈M106〉	P.102	100
モニカ	10	25	〈Cモ05〉	P.104	45	〈Cモ11〉	P.104	65	〈Cモ14〉	P.104	85	〈Cモ20〉	P.104	100
オスカー	10	25	〈Cオ06〉	P.105	45	〈Cオ15〉	P.105	55	〈Cオ20〉	P.105	85	〈Cオ29〉	P.105	100
ジュリオ	0	15	〈Cジ01〉	P.106	45	〈Cジ04〉	P.106	75	〈Cジ07〉	P.106	85	〈Cジ20〉	P.106	100
フリッツ	0	55	〈Cフ16〉	P.106	65	〈Cフ19〉	P.106	85	〈Cフ23〉	P.106	100	—	—	—
コルネリア	0	55	〈Cコ13〉	P.107	75	〈Cコ21〉	P.107	85	〈Cコ25〉	P.107	100	—	—	—
ハロルド	10	45	〈Cハ15〉	P.107	65	〈Cハ17〉	P.107	85	〈Cハ22〉	P.107	100	—	—	—
レオン	0	55	〈Cレ18〉	P.108	65	〈Cレ22〉	P.108	85	〈Cレ24〉	P.108	100	—	—	—

友好度が赤字の場合は、(P.104)のイベントリストを確認して、上限を開放するイベントを発生させよう。

友好度の上限開放イベントは、キャラクターの決意が語られるものなど、エピソードとして楽しめる。

プレゼント

仲間になるキャラクターがすべて加入しているなら、友好度が31以上になっているキャラクターにプレゼントを贈呈できる。贈りたいキャラクターと会話できるならいつでも実行できるが、一度贈呈したキャラクターにはゲーム内で8時間が経過しないと再度プレゼントできない。

プレゼントの仕組み

- すべての仲間になるキャラクターが加入すると贈呈できるようになる
- 友好度が31以上のキャラクターに贈呈できる
- 一度贈呈したキャラクターには、ゲーム内で8時間以上経過するまで再度贈呈できない

プレゼントの流れ

プレゼントを贈呈できるキャラクターに接近してボタンを押す。

コンテナからキャラクターに贈りたいアイテムを1つだけ選択する。

贈呈したアイテムによってキャラクターがさまざまな反応を見せる。

プレゼントで変化する友好度

プレゼントを贈られたキャラクターは、そのアイテムの区分によって決まった値の友好度が上昇する。このとき、特定のアイテムだった場合は、さらに友好度が変動する。アイテムによっては友好度が低下するので、慎重に選ぶこと。

プレゼントによる友好度変化の仕組み

- 贈呈したアイテムの区分ごとに決められた値だけ友好度が上昇
- 小数点以下の上昇値はゲーム中では確認できない
- 特定のアイテムを贈呈すると友好度が大きく変動（減少する場合もある）

プレゼントの種類による友好度変化の基本値

キャラクター	攻撃	回復	補助	採索	調合	機材	武器	防具	装飾	素材
ブラフタ	0.3	0.2	0.2	0.2	0.3	0.3	0.2	0.2	0.2	0.2
モニカ	0.2	0.3	0.2	0.2	0.2	0.2	0.3	0.2	0.3	0.3
オスカー	0.2	0.3	0.3	0.3	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2
ジュリオ	0.3	0.2	0.2	0.2	0.3	0.2	0.3	0.2	0.2	0.2
フリッツ	0.2	0.3	0.2	0.3	0.2	0.2	0.3	0.2	0.2	0.2
コルネリア	0.2	0.2	0.3	0.3	0.3	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2
ハロル	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2	0.3	0.3	0.3	0.3
レオン	0.2	0.2	0.3	0.2	0.2	0.2	0.2	0.3	0.3	0.3
ロジー	0.3	0.2	0.2	0.2	0.3	0.2	0.3	0.2	0.2	0.2
バメラ	0.2	0.3	0.3	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2	0.3	0.3
テス	0.3	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2	0.3	0.3	0.3
エリーゼ	0.2	0.2	0.3	0.2	0.2	0.3	0.2	0.2	0.3	0.3
マルグリット	0.2	0.3	0.2	0.2	0.3	0.2	0.2	0.2	0.3	0.3
ホルスト	0.2	0.3	0.3	0.3	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2

特殊プレゼントデータ例

●ブラフタ

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
土いも	2	中和剤・青	1	シュタルレヘルン	1	リフュールボトル	1	万薬のもと	1
きまぐれいちご	2	中和剤・緑	1	ドナークリスタル	1	そよ風のアロマ	1	ムーンコーリング	1
神秘の霊薬	2	中和剤・黄	1	プニプニ弾	1	生命の蜜	1	オーラバングル	1
賢者の石	5	うに袋	1	神の落し物	1	天使のささやき	1	コスモコーリング	1
天界の大掃除	2	フラム	1	原初の種火	1	万能厄除け香	1	アークバングル	1
うに	1	レヘルン	1	魔法使いの笛	1	精霊織りの帳	1	ブライトナイト	1
ラーメル麦	1	ドナーストーン	1	終末の種火	1	火竜の気付け薬	1	精霊の涙	−1
はじけるベリー	1	クラフト	1	死霊使いの笛	1	万物の写本	1	ピュアウォーター	−1
中和剤・赤	1	オリフラム	1	山師の薬	1	英雄降ろしの丸薬	1	プニの体液	−1

特殊プレゼントデータ

●ブラフタ

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
紅プニの体液	−1	キルヘンミルク	−1	夕闇の雫	−1	銀いも	−2	不幸の瓶詰め	−5
井戸水	−1	夜光水	−1	妖しい液体	−1	出来損ないの欠片	−2	密着シャツ	−2
おいしい水	−1	ニトロ水	−1	邪な核石	−1	失敗作の灰	−2		

●モニカ

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
素朴な焼き菓子	2	シロヒメクサ	1	水晶のかけら	1	正騎士の刺突剣	1	出来損ないの欠片	−1
ソフィナンシェ	2	銀霊結晶	1	虹色の水晶片	1	英雄の刺突剣	1	失敗作の灰	−1
プレーンワッフル	2	精霊結晶	1	神の落し物	1	モニカのエストーク	1	邪な核石	−1
バニーシロップ	2	聖水	1	天界の大掃除	1	妖しい液体	−1	黒の燃球	−1
プニゼリー	2	教会のお札	1	天使のささやき	1	湖底の土	−1	妖精の土だんご	−1
ハチミツ	2	高級なお札	1	万能厄除け香	1	海底の土	−1	夕焼け草	−1
神魚ドロップ	2	敬虔な信者用お札	1	妖精の道標	1	砕けた石材	−1	不幸の瓶詰め	−2
ソディー	1	きれいな貝殻	1	雪花水晶	1	アルタル	−1	魔鳥の羽	−2
ピロソディー	1	ベルレムシェル	1	エンゼルリボン	1	小悪魔のいたずら	−1	死霊使いの笛	−2
極水晶	1	星の粉	1	礼装の細剣	1	苔むした流木	−1	終末の種火	−2
輝く原石	1	太陽の粉	1	義勇剣士の細剣	1	破れた紙片	−1		

●オスカー

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
梅法の草	1.25	シロヒメクサ	1.25	アンブロシアの花冠	2	ソフィナンシェ	1	フラム	−1
コバルト草	1.25	常世の仙花	1.25	湖底の土	1	忘れ去られた霊樹	1	炎帝の粉	−1
妖精の梅草	1.25	ドンケルハイト	2	海底の土	1	大地のクローブ	1	終末の種火	−1
エスティックハーブ	1.25	ドンケルシュテルン	2	井戸水	1	怠惰のホディカルト	1	原初の種火	−1
沙棘け草	1.25	ラーメル麦	1.25	おいしい水	1	天恵のクローブ	1	不幸の瓶詰め	−2
五日ツル	1.25	きまぐれいちご	1.25	素朴な焼き菓子	1	希望のホディカルト	1	摘み取り軍手	−2
神綿花	1.25	はじけるベリー	1.25	プレーンワッフル	1	豊穣のハーヴェスタ	1	ハチの巣	−2
腐れした流木	1.25	土いも	1.25	ベーグルサンド	1	出来損ないの欠片	−1	井戸水	−1
キーファ	1.25	銀いも	1.25	万能促進剤	1	失敗作の灰	−1		
アルタル	1.25	うに	1.25	スプルース	1	邪な核石	−1		
紅草	1.25	赤うに	1.25	賢き者の土	1	オリフラム	−1		

●ジュリオ

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
敬虔な信者用お札	2	鍛錬のお守り	1	オリフラム	1	バニッシャー	1	失敗作の灰	−1
魔除けの護符	2	ハッスルベルト	1	シュタルレヘルン	1	エヴァンダイト	1	不幸の瓶詰め	−2
神者のお守り	2	エレメントガード	1	ドナークリスタル	1	プレーンワッフル	−1	小悪魔のいたずら	−2
神の落し物	2	ドンケルハイト	1	マナフェザー	1	ソフィナンシェ	−1	邪な核石	−2
聖水	2	くすぶる銀石	1	竜鱗のコート	1	錬金ドロップ	−1	黒の燃球	−2
天界の大掃除	2	竜の血晶	1	ナイトブレイド	1	プニゼリー	−1		
教会のお札	1	蒼剛石	1	ブレイカー	1	素朴な焼き菓子	−1		
高級なお札	1	竜核	1	パラディンブレイド	1	出来損ないの欠片	−1		

●フリッツ

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
人形師の糸	2	ベルレムシェル	1	緊急退避バッグ	1	ハートペンダント	−1	常世の仙花	−1
神魚粘土	2	山師の薬	1	魔除けの護符	1	輝く原石	−1	シロヒメクサ	−1
賢き者の土	2	リフュールボトル	1	束ねた金糸	1	乙女の槍	−1	不幸の瓶詰め	−2
英雄降ろしの丸薬	2	生命の蜜	1	鬼斬り	1	ヤマネコの槍	−1	アブコール	−2
火竜の気付け薬	2	神秘の霊薬	1	黒羅刀	1	花嫁のブラウス	−1	粘銀の糸	−2
白熱はちまき	2	妖精の道標	1	鬼神断ち	1	エンゼルリボン	−1	粘金の鋼糸	−2
旅人の靴	1	生きてる荷車	1	黒羅刀・真冥	1	アンブロシアの花冠	−1	失敗作の灰	−2
魔鳥の羽	1	特製バックパック	1	暁光・水月	1	エアリスブローチ	−1		

●コルネリア

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
最高級ホットミルク	2	仕込み手甲：プニ	1	プニプニ弾	1	出来損ないの欠片	−1	不幸の瓶詰め	−2
キルヘンミルク	2	プニゼリー	1	旅人の靴	1	ソディー	−1	山師の薬	−2
生きてる荷車	2	五日ツル	1	特製バックパック	1	ピロソディー	−1	リフュールボトル	−2
神魚のプニプニ玉	2	苔むした流木	1	仕込み手甲：銅鉄	1	夕焼け草	−1	生命の蜜	−2
紅プニの体液	2	妖精の土だんご	1	仕込み手甲：轟雷	1	砕けた石材	−1	神秘の霊薬	−2
プニの体液	1	島魚のヒレ	1	仕込み手甲：氷麗	1	失敗作の灰	−1	ドナーストーン	−2
プニプニ玉	1	正体不明のタマゴ	1	仕込み手甲：極炎	1	破れた紙片	−1	ドナークリスタル	−2

●ハロル

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
アプコール	2	ザフロア油	1	ディアマント	1	死霊使いの笛	−1	妖精の毒草	−1
魔除けの護符	2	リフレッシュオイル	1	ワイルドキャット	1	神の落し物	−1	不幸の瓶詰め	−2
自然油	1	メタルバレット	1	フルメタルシャツ	1	ペンデローク	−1	プニプニ弾	−2
ソウルストン	1	ピアシングピース	1	妖精の道標	−1	魔法使いの笛	−1	きまぐれいちご	−2
くすぶる鍛石	1	クリスタバレット	1	生きてる荷車	−1	聖水	−1	はじけるベリー	−2

●レオン

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
花嫁のブラウス	2	粘金の鋼糸	1	はじめての服	1	賢者の石	1	海底の土	−1
精霊織りの帳	2	きれいな貝殻	1	混合毛のシャツ	1	エレメントガード	1	アイゼン鉱	−1
エアリスブローチ	2	ベルレムシェル	1	風来人のシャツ	1	グナーデリング	1	ライデン鉱	−1
クロース	1	星の粉	1	無重力シャツ	1	賢き者の土	−1	クプルフ鉱	−1
モフコット	1	太陽の粉	1	大自然の服	1	錬金粘土	−1	カーエン石	−1
アダールクロス	1	小さな晶石	1	フルメタルシャツ	1	天然酵母	−1	ハクレイ石	−1
フリューゲル	1	虹色の水晶片	1	幻月の服	1	失敗作の灰	−1	ソウルストン	−1
フェアハイト	1	マナフェザー	1	密着シャツ	1	破れた紙片	−1	黒の燃球	−1
ヴェルベティス	1	ハートペンダント	1	深緑の羽飾り	1	正体不明のタマゴ	−1	アルタル	−1
輝く原石	1	精霊の涙	1	物霊のイヤリング	1	土いも	−1	五日ヅル	−1
シロヒメクサ	1	ブリッツライト	1	アンブロシアの花冠	1	プニプニ玉	−1	夕焼け草	−1
夜水晶	1	雪花水晶	1	乙女の槍	1	黄金のプニプニ玉	−1	不幸の瓶詰め	−2
銀霊結晶	1	ノーブルサファイア	1	ヤマネコの槍	1	妖しい液体	−1	白熱はちまき	−2
精霊結晶	1	旅人のベスト	1	淑女の槍	1	プニの体液	−1	ハッスルベルト	−2
魔鳥の羽	1	ゴールドジャケット	1	シロヒョウの槍	1	虹プニの体液	−1	出来損ないの欠片	−2
ケモノの毛皮	1	極彩色ベスト	1	ビビッドスピアー	1	丈夫な骨	−1	鳥魚のヒレ	−2
アカツキの毛皮	1	イージスジャケット	1	先見の水晶玉	1	妖精の土だんご	−1	苔むした流木	−2
粘銀の糸	1	アルケミーベスト	1	深紅の石	1	湖底の土	−1		

●ロジー

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
原初の種火	2	クプルフ鉱	1	ルビリウム	1	蒼剛石	1	邪な核石	−1
ハルモニウム	2	カーエン石	1	ゴルトアイゼン	1	丈夫な骨	−1	不幸の瓶詰め	−2
忘れ去られた鉱物	2	ハクレイ石	1	忘れ去られた霊樹	1	魔鳥の羽	−1	竜鱗のコート	−2
終末の種火	2	ソウルストン	1	忘れ去られた宝石	1	ケモノの毛皮	−1	竜の血晶	−2
炎帝の粉	2	インゴット	1	忘れ去られた部品	1	アカツキの毛皮	−1	竜のウロコ	−2
アイゼン鉱	1	シュタルメタル	1	くすぶる鍛石	1	出来損ないの欠片	−1	竜核	−2
ライデン鉱	1	シルヴァリア	1	ファーデンライト	1	失敗作の灰	−1		

●パメラ

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
天使のささやき	2	破れた紙片	1	生命のバングル	1	うに	−1	忘れ去られた霊樹	−2
ペンデローク	2	失敗作の灰	1	出来損ないの欠片	1	赤うに	−1	忘れ去られた宝石	−2
精霊結晶	2	深紅の石	1	無重力シャツ	1	ニトロ水	−1	忘れ去られた鉱物	−2
幻月の服	2	生命の蜜	1	友愛のペルソナ	1	教会のお札	−1	忘れ去られた部品	−2
輝く原石	2	クロニクルマーク	1	妖精の毒草	−1	高級なお札	−1		
夜水晶	1	心眼のモノクル	1	夕闇の雫	−1	敬虔な信者用お札	−1		
黒の燃球	1	うるおいアーマー	1	妖しい液体	−1	邪な核石	−2		
ペンデグリュン	1	リザレクトウェア	1	うに袋	−1	不幸の瓶詰め	−5		

●テス

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
雪花水晶	2	束ねた金糸	1	銀いも	1	素朴な焼き菓子	1	出来損ないの欠片	−1
ノーブルサファイア	2	マイスターミトン	1	きれいな貝殻	1	錬金ドロップ	1	失敗作の灰	−1
虹色の水晶片	2	星の粉	1	精霊織りの帳	1	古い石版	−1	邪な核石	−1
ゴールドジャケット	2	クリアドロップ	1	幻月の服	1	賢者の石	−1	不幸の瓶詰め	−2
太陽の粉	2	深紅の石	1	花嫁のブラウス	1	万物の写本	−1	うるおいアーマー	−2
ハートペンダント	2	妖精の毒草	1	アルケミーベスト	1	古代の石柱	−1	大自然の服	−2
摘み取り軍手	2	ソウルストン	1	リザレクトウェア	1	苔むした流木	−1	極彩色ベスト	−2
天然酵母	1	虹プニの体液	1	エアリスブローチ	1	夕焼け草	−1	イージスジャケット	−2

●エリーゼ

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
万物の写本	2	エンシェントコート	1	忘れ去られた鉱物	1	天使のささやき	1	エレメントガード	1
古い石版	2	魔鳥の羽	1	忘れ去られた部品	1	精霊織りの帳	1	賢き者の土	−1
先見の水晶玉	2	竜核	1	魔法使いの笛	1	妖精の道標	1	錬金粘土	−1
古代の石柱	2	忘れ去られた霊樹	1	天界の大掃除	1	精霊の涙	1	黒の燃球	−1
夜光水	1	忘れ去られた宝石	1	神秘の霊薬	1	物霊のイヤリング	1	妖精の土だんご	−1

●エリーゼ

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
湖底の土	−1	苔むした流木	−1	邪な核石	−1	最高級ホットミルク	−2
海底の土	−1	出来損ないの欠片	−1	不幸の瓶詰め	−2	キルヘンミルク	−2
アルタル	−1	失敗作の灰	−1	モノクログラス	−2		

●ホルスト

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
ピュアウォーター	2	おいしい水	1	自然油	1	レヘルン	−1	邪な核石	−1
リフレッシュオイル	2	キルヘンミルク	1	ザフロア油	1	ドナーストーン	−1	不幸の瓶詰め	−2
万能のもと	2	ヴァイツェ粉	1	アプコール	1	クラフト	−1	仕込み手甲：プニ	−2
千年樹のアロマ	2	土いも	1	ラーメル麦粉	1	オリフラム	−1	プニゼリー	−2
ハチの巣	1	銀いも	1	ハチミツ	1	シュタルレヘルン	−1	プニプニ弾	−2
マイスターミトン	1	正体不明のタマゴ	1	天然酵母	1	ドナークリスタル	−1	プニプニ玉	−2
ミスティックハーブ	1	きまぐれいちご	1	うに袋	−1	出来損ないの欠片	−1	黄金のプニプニ玉	−2
井戸水	1	はじけるベリー	1	フラム	−1	失敗作の灰	−1		

●マルグリット

アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度	アイテム	友好度
アンブロシアの花冠	2	ミスティックハーブ	1	シロヒメクサ	1	摘み取り軍手	1	不幸の瓶詰め	−2
ラーメル麦	2	夕焼け草	1	常世の仙花	1	輝く原石	−1	ニトロ水	−2
天然酵母	2	五日ヅル	1	ドンケルハイト	1	ハートペンダント	−1	夕闇の雫	−2
おいしい水	2	蜂綿花	1	きまぐれいちご	1	花嫁のブラウス	−1	ドンケルシュテルン	−2
万能促進剤	2	苔むした流木	1	はじけるベリー	1	エンゼルリボン	−1	妖精の毒草	−2
ヴァイツェ粉	1	キーファ	1	ラーメル麦粉	1	出来損ないの欠片	−1		
毒液の草	1	アルタル	1	土いも	1	失敗作の灰	−1		
コバルト草	1	紅草	1	銀いも	1	邪な核石	−1		

C プレゼントのお返し

プレゼントを贈った相手は、もらってから5日以上経過するとお返しを持ってくることがある。友好度によってお返しレベルが変動し、それに属するアイテムのなかから1つをお返しとして持ってくる。可能性があるキャラクターが複数人いる場合、全員ぶんの抽選を行う。

プレゼントお返しの仕組み

- 友好度31以上のキャラクターからお返しがある
- プレゼントを贈呈してから5日以上が経過している
- 友好度によってお返しレベルが変化する
- お返しされる可能性があるすべてのキャラクターのなかから抽選を行う

■プレゼントお返しリストの見方

Lv：お返しレベル。友好度によって変動
Lv1…31　Lv2…46　Lv3…61　Lv4……76　Lv5…91
品質：お返しで入手できるアイテムの品質
特性数：お返しで入手できるアイテムに付与されている特性の数
特性Lv：お返しで入手できるアイテムに付与されている特性レベルの合計値
出現率：お返しアイテムの抽選確率（%）

プレゼントお返しリスト

■[illegible]

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	うに	80~85	1~2	10~25	34
1	ラーメル麦	80~85	1~2	10~25	33
1	ハチの巣	80~85	1~2	10~25	33
2	うに	80~85	1~2	10~25	24
2	ラーメル麦	80~85	1~2	10~25	23
2	ハチの巣	80~85	1~2	10~25	23
2	きまぐれいちご	86~90	1~2	15~30	10
2	土いも	86~90	1~2	15~30	10
2	はじけるベリー	86~90	1~2	15~30	10
3	うに	80~85	1~2	10~25	14
3	ラーメル麦	80~85	1~2	10~25	13
3	ハチの巣	80~85	1~2	10~25	13
3	きまぐれいちご	86~90	1~2	15~30	12
3	土いも	86~90	1~2	15~30	12
3	はじけるベリー	86~90	1~2	15~30	11
3	妖しい液体	91~95	1~2	25~30	13
3	虹色の水晶片	91~95	1~2	25~30	12
4	うに	80~85	1~2	10~25	14

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	ラーメル麦	80~85	1~2	10~25	13
4	ハチの巣	80~85	1~2	10~25	13
4	きまぐれいちご	86~90	1~2	15~30	12
4	土いも	86~90	1~2	15~30	12
4	はじけるベリー	86~90	1~2	15~30	11
4	妖しい液体	91~95	1~2	25~30	10
4	虹色の水晶片	91~95	1~2	25~30	10
4	封じられた知の欠片	96~100	1	30~40	5
5	うに	80~85	1~2	10~25	12
5	ラーメル麦	80~85	1~2	10~25	12
5	ハチの巣	80~85	1~2	10~25	11
5	きまぐれいちご	86~90	1~2	15~30	10
5	土いも	86~90	1~2	15~30	10
5	はじけるベリー	86~90	1~2	15~30	10
5	妖しい液体	91~95	1~2	25~30	13
5	虹色の水晶片	91~95	1~2	25~30	12
5	封じられた知の欠片	96~100	1	30~40	7
5	ドンケルシュテルン	100~100	1	35~46	3

●モニカ

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	34
1	コバルト草	80～85	1～2	10～25	33
1	おいしい水	80～85	1～2	10～25	33
2	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	24
2	コバルト草	80～85	1～2	10～25	23
2	おいしい水	80～85	1～2	10～25	23
2	きれいな貝殻	86～90	1～2	15～30	10
2	ハチミツ	86～90	1～2	15～30	10
2	ピュアウォーター	86～90	1～2	15～30	10
3	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	14
3	コバルト草	80～85	1～2	10～25	13
3	おいしい水	80～85	1～2	10～25	13
3	きれいな貝殻	86～90	1～2	15～30	12
3	ハチミツ	86～90	1～2	15～30	12
3	ピュアウォーター	86～90	1～2	15～30	11
3	銀霊結晶	91～95	1～2	25～30	13
3	ミスティックハーブ	91～95	1～2	25～30	12
4	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	14

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	コバルト草	80～85	1～2	10～25	13
4	おいしい水	80～85	1～2	10～25	13
4	きれいな貝殻	86～90	1～2	15～30	12
4	ハチミツ	86～90	1～2	15～30	12
4	ピュアウォーター	86～90	1～2	15～30	11
4	銀霊結晶	91～95	1～2	25～30	10
4	ミスティックハーブ	91～95	1～2	25～30	10
4	夜光水	96～100	1	30～40	5
5	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	12
5	コバルト草	80～85	1～2	10～25	12
5	おいしい水	80～85	1～2	10～25	11
5	きれいな貝殻	86～90	1～2	15～30	10
5	ハチミツ	86～90	1～2	15～30	10
5	ピュアウォーター	86～90	1～2	15～30	10
5	銀霊結晶	91～95	1～2	25～30	13
5	ミスティックハーブ	91～95	1～2	25～30	12
5	夜光水	96～100	1	30～40	7
5	ベルレムシェル	100～100	1	35～46	3

●オスカー

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	魔法の草	80～85	1～2	10～25	34
1	峰綿花	80～85	1～2	10～25	33
1	コバルト草	80～85	1～2	10～25	33
2	魔法の草	80～85	1～2	10～25	24
2	峰綿花	80～85	1～2	10～25	23
2	コバルト草	80～85	1～2	10～25	23
2	夕焼け草	86～90	1～2	15～30	10
2	妖精の毒草	86～90	1～2	15～30	10
2	五日ヅル	86～90	1～2	15～30	10
3	魔法の草	80～85	1～2	10～25	14
3	峰綿花	80～85	1～2	10～25	13
3	コバルト草	80～85	1～2	10～25	13
3	夕焼け草	86～90	1～2	15～30	12
3	妖精の毒草	86～90	1～2	15～30	12
3	五日ヅル	86～90	1～2	15～30	11
3	苔むした流木	91～95	1～2	25～30	13
3	キーファ	91～95	1～2	25～30	12
4	魔法の草	80～85	1～2	10～25	14

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	峰綿花	80～85	1～2	10～25	13
4	コバルト草	80～85	1～2	10～25	13
4	夕焼け草	86～90	1～2	15～30	12
4	妖精の毒草	86～90	1～2	15～30	12
4	五日ヅル	86～90	1～2	15～30	11
4	苔むした流木	91～95	1～2	25～30	10
4	キーファ	91～95	1～2	25～30	10
4	ドンケルシュテルン	96～100	1	30～40	5
5	魔法の草	80～85	1～2	10～25	12
5	峰綿花	80～85	1～2	10～25	12
5	コバルト草	80～85	1～2	10～25	11
5	夕焼け草	86～90	1～2	15～30	10
5	妖精の毒草	86～90	1～2	15～30	10
5	五日ヅル	86～90	1～2	15～30	10
5	苔むした流木	91～95	1～2	25～30	13
5	キーファ	91～95	1～2	25～30	12
5	ドンケルシュテルン	96～100	1	30～40	7
5	海底の土	100～100	1	35～46	3

●ジュリオ

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	丈夫な骨	80～85	1～2	10～25	34
1	魔鳥の羽	80～85	1～2	10～25	33
1	ケモノの毛皮	80～85	1～2	10～25	33
2	丈夫な骨	80～85	1～2	10～25	24
2	魔鳥の羽	80～85	1～2	10～25	23
2	ケモノの毛皮	80～85	1～2	10～25	23
2	古い石版	86～90	1～2	15～30	10
2	ライデン鉱	86～90	1～2	15～30	10
2	プニプニ玉	86～90	1～2	15～30	10
3	丈夫な骨	80～85	1～2	10～25	14
3	魔鳥の羽	80～85	1～2	10～25	13
3	ケモノの毛皮	80～85	1～2	10～25	13
3	古い石版	86～90	1～2	15～30	12
3	ライデン鉱	86～90	1～2	15～30	12
3	プニプニ玉	86～90	1～2	15～30	11
3	太陽の粉	91～95	1～2	25～30	13
3	銀霊結晶	91～95	1～2	25～30	12
4	丈夫な骨	80～85	1～2	10～25	14

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	魔鳥の羽	80～85	1～2	10～25	13
4	ケモノの毛皮	80～85	1～2	10～25	13
4	古い石版	86～90	1～2	15～30	12
4	ライデン鉱	86～90	1～2	15～30	12
4	プニプニ玉	86～90	1～2	15～30	11
4	太陽の粉	91～95	1～2	25～30	10
4	銀霊結晶	91～95	1～2	25～30	10
4	竜のウロコ	96～100	1	30～40	5
5	丈夫な骨	80～85	1～2	10～25	12
5	魔鳥の羽	80～85	1～2	10～25	12
5	ケモノの毛皮	80～85	1～2	10～25	11
5	古い石版	86～90	1～2	15～30	10
5	ライデン鉱	86～90	1～2	15～30	10
5	プニプニ玉	86～90	1～2	15～30	10
5	太陽の粉	91～95	1～2	25～30	11
5	銀霊結晶	91～95	1～2	25～30	10
5	竜のウロコ	96～100	1	30～40	7
5	精霊結晶	100～100	1	35～46	3

●フリッツ

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	キーファ	80～85	1～2	10～25	34
1	魔法の草	80～85	1～2	10～25	33
1	自然油	80～85	1～2	10～25	33
2	キーファ	80～85	1～2	10～25	24
2	魔法の草	80～85	1～2	10～25	23
2	自然油	80～85	1～2	10～25	23
2	丈夫な骨	86～90	1～2	15～30	10
2	五日ヅル	86～90	1～2	15～30	10
2	プニの体液	86～90	1～2	15～30	10
3	キーファ	80～85	1～2	10～25	14
3	魔法の草	80～85	1～2	10～25	13

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
3	自然油	80～85	1～2	10～25	13
3	丈夫な骨	86～90	1～2	15～30	12
3	五日ヅル	86～90	1～2	15～30	12
3	プニの体液	86～90	1～2	15～30	11
3	ペンデローク	91～95	1～2	25～30	10
3	ソウルストン	91～95	1～2	25～30	10
4	キーファ	80～85	1～2	10～25	14
4	魔法の草	80～85	1～2	10～25	13
4	自然油	80～85	1～2	10～25	13
4	丈夫な骨	86～90	1～2	15～30	12
4	五日ヅル	86～90	1～2	15～30	11

●フリッツ

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	プニの体液	86～90	1～2	15～30	11
4	ペンデローク	91～95	1～2	25～30	10
4	ソウルストン	91～95	1～2	25～30	10
4	束ねた金糸	96～100	1	30～40	5
5	キーファ	80～85	1～2	10～25	12
5	魔法の草	80～85	1～2	10～25	12
5	自然油	80～85	1～2	10～25	11

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
5	丈夫な骨	86～90	1～2	15～30	10
5	五日ヅル	86～90	1～2	15～30	10
5	プニの体液	86～90	1～2	15～30	10
5	ペンデローク	91～95	1～2	25～30	13
5	ソウルストン	91～95	1～2	25～30	12
5	束ねた金糸	96～100	1	30～40	7
5	人形師の糸	100～100	1	35～46	3

●ルネリア

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	プニプニ玉	80～85	1～2	10～25	34
1	妖精の土だんご	80～85	1～2	10～25	33
1	正体不明のタマゴ	80～85	1～2	10～25	33
2	プニプニ玉	80～85	1～2	10～25	24
2	妖精の土だんご	80～85	1～2	10～25	23
2	正体不明のタマゴ	80～85	1～2	10～25	23
2	島魚のヒレ	86～90	1～2	15～30	10
2	キルヘンミルク	86～90	1～2	15～30	10
2	砕けた石材	86～90	1～2	15～30	10
3	プニプニ玉	80～85	1～2	10～25	14
3	妖精の土だんご	80～85	1～2	10～25	13
3	正体不明のタマゴ	80～85	1～2	10～25	13
3	島魚のヒレ	86～90	1～2	15～30	12
3	キルヘンミルク	86～90	1～2	15～30	12
3	砕けた石材	86～90	1～2	15～30	11
3	粘銀の糸	91～95	1～2	25～30	13
3	妖しい液体	91～95	1～2	25～30	12
3	プニプニ玉	80～85	1～2	10～25	14

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	妖精の土だんご	80～85	1～2	10～25	13
4	正体不明のタマゴ	80～85	1～2	10～25	13
4	島魚のヒレ	86～90	1～2	15～30	12
4	キルヘンミルク	86～90	1～2	15～30	12
4	砕けた石材	86～90	1～2	15～30	11
4	粘銀の糸	91～95	1～2	25～30	10
4	妖しい液体	91～95	1～2	25～30	10
4	ファーデンライト	96～100	1	30～40	5
5	プニプニ玉	80～85	1～2	10～25	12
5	妖精の土だんご	80～85	1～2	10～25	12
5	正体不明のタマゴ	80～85	1～2	10～25	11
5	島魚のヒレ	86～90	1～2	15～30	10
5	キルヘンミルク	86～90	1～2	15～30	10
5	砕けた石材	86～90	1～2	15～30	10
5	粘銀の糸	91～95	1～2	25～30	13
5	妖しい液体	91～95	1～2	25～30	12
5	ファーデンライト	96～100	1	30～40	7
5	粘金の銅糸	100～100	1	35～46	3

●ハイル

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	アイゼン鉱	80～85	1～2	10～25	34
1	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	33
1	自然油	80～85	1～2	10～25	33
2	アイゼン鉱	80～85	1～2	10～25	24
2	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	23
2	自然油	80～85	1～2	10～25	23
2	カーエン石	86～90	1～2	15～30	10
2	ライデン鉱	86～90	1～2	15～30	10
2	ハクレイ石	86～90	1～2	15～30	10
3	アイゼン鉱	80～85	1～2	10～25	14
3	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	13
3	自然油	80～85	1～2	10～25	13
3	カーエン石	86～90	1～2	15～30	12
3	ライデン鉱	86～90	1～2	15～30	12
3	ハクレイ石	86～90	1～2	15～30	11
3	夜水晶	91～95	1～2	25～30	13
3	蒼明石	91～95	1～2	25～30	12
3	アイゼン鉱	80～85	1～2	10～25	14

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	13
4	自然油	80～85	1～2	10～25	13
4	カーエン石	86～90	1～2	15～30	12
4	ライデン鉱	86～90	1～2	15～30	12
4	ハクレイ石	86～90	1～2	15～30	11
4	蒼剛石	91～95	1～2	25～30	10
4	リフレッシュオイル	96～100	1	30～40	5
5	アイゼン鉱	80～85	1～2	10～25	12
5	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	12
5	自然油	80～85	1～2	10～25	11
5	カーエン石	86～90	1～2	15～30	10
5	ライデン鉱	86～90	1～2	15～30	10
5	ハクレイ石	86～90	1～2	15～30	10
5	夜水晶	91～95	1～2	25～30	13
5	蒼剛石	91～95	1～2	25～30	12
5	リフレッシュオイル	96～100	1	30～40	7
5	炎帝の粉	100～100	1	35～46	3

●レオン

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	ケモノの毛皮	80～85	1～2	10～25	34
1	粘銀の糸	80～85	1～2	10～25	33
1	クロース	80～85	1～2	10～25	33
2	ケモノの毛皮	80～85	1～2	10～25	24
2	粘銀の糸	80～85	1～2	10～25	23
2	クロース	80～85	1～2	10～25	23
2	モフコット	86～90	1～2	15～30	10
2	きれいな貝殻	86～90	1～2	15～30	10
2	夜光水	86～90	1～2	15～30	10
3	ケモノの毛皮	80～85	1～2	10～25	14
3	粘銀の糸	80～85	1～2	10～25	13
3	クロース	80～85	1～2	10～25	13
3	モフコット	86～90	1～2	15～30	12
3	きれいな貝殻	86～90	1～2	15～30	12
3	夜光水	86～90	1～2	15～30	11

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
3	銀霊結晶	91～95	1～2	25～30	13
3	束ねた金糸	91～95	1～2	25～30	12
4	ケモノの毛皮	80～85	1～2	10～25	14
4	粘銀の糸	80～85	1～2	10～25	13
4	クロース	80～85	1～2	10～25	13
4	モフコット	86～90	1～2	15～30	12
4	きれいな貝殻	86～90	1～2	15～30	12
4	夜光水	86～90	1～2	15～30	11
4	銀霊結晶	91～95	1～2	25～30	10
4	束ねた金糸	91～95	1～2	25～30	10
4	精霊織りの帳	96～100	1	30～40	5
5	ケモノの毛皮	80～85	1～2	10～25	12
5	粘銀の糸	80～85	1～2	10～25	12
5	クロース	80～85	1～2	10～25	11
5	モフコット	86～90	1～2	15～30	10

●レオン

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
5	きれいな貝殻	86～90	1～2	15～30	10
5	夜光水	86～90	1～2	15～30	10
5	銀霊結晶	91～95	1～2	25～30	13

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
5	束ねた金糸	91～95	1～2	25～30	12
5	精霊織りの帳	96～100	1	30～40	7
5	アカツキの毛皮	100～100	1	35～46	3

●ロジー

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	カーエン石	80～85	1～2	10～25	34
1	アイゼン鉱	80～85	1～2	10～25	33
1	インゴット	80～85	1～2	10～25	33
2	カーエン石	80～85	1～2	10～25	24
2	アイゼン鉱	80～85	1～2	10～25	23
2	インゴット	80～85	1～2	10～25	23
2	シュタルメタル	86～90	1～2	15～30	10
2	黒の燃球	86～90	1～2	15～30	10
2	水晶のかけら	86～90	1～2	15～30	10
3	カーエン石	80～85	1～2	10～25	14
3	アイゼン鉱	80～85	1～2	10～25	13
3	インゴット	80～85	1～2	10～25	13
3	シュタルメタル	86～90	1～2	15～30	12
3	黒の燃球	86～90	1～2	15～30	12
3	水晶のかけら	86～90	1～2	15～30	11
3	蒼剛石	91～95	1～2	25～30	13
3	シルヴァリア	91～95	1～2	25～30	12
4	カーエン石	80～85	1～2	10～25	14

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	アイゼン鉱	80～85	1～2	10～25	13
4	インゴット	80～85	1～2	10～25	13
4	シュタルメタル	86～90	1～2	15～30	12
4	黒の燃球	86～90	1～2	15～30	12
4	水晶のかけら	86～90	1～2	15～30	11
4	蒼剛石	91～95	1～2	25～30	10
4	シルヴァリア	91～95	1～2	25～30	10
4	ソウルストン	96～100	1	30～40	5
5	カーエン石	80～85	1～2	10～25	12
5	アイゼン鉱	80～85	1～2	10～25	12
5	インゴット	80～85	1～2	10～25	11
5	シュタルメタル	86～90	1～2	15～30	10
5	黒の燃球	86～90	1～2	15～30	10
5	水晶のかけら	86～90	1～2	15～30	10
5	蒼剛石	91～95	1～2	25～30	13
5	シルヴァリア	91～95	1～2	25～30	12
5	ソウルストン	96～100	1	30～40	7
5	くすぶる銀石	100～100	1	35～46	3

●パメラ

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	34
1	きれいな貝殻	80～85	1～2	10～25	33
1	はじけるベリー	80～85	1～2	10～25	33
2	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	24
2	きれいな貝殻	80～85	1～2	10～25	23
2	はじけるベリー	80～85	1～2	10～25	23
2	教会のお札	86～90	1～2	15～30	10
2	峰綿花	86～90	1～2	15～30	10
2	夜水晶	86～90	1～2	15～30	10
3	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	14
3	きれいな貝殻	80～85	1～2	10～25	13
3	はじけるベリー	80～85	1～2	10～25	13
3	教会のお札	86～90	1～2	15～30	12
3	峰綿花	86～90	1～2	15～30	12
3	夜水晶	86～90	1～2	15～30	11
3	聖水	91～95	1～2	25～30	13
3	ペンデローク	91～95	1～2	25～30	12
4	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	14

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	きれいな貝殻	80～85	1～2	10～25	13
4	はじけるベリー	80～85	1～2	10～25	13
4	教会のお札	86～90	1～2	15～30	12
4	峰綿花	86～90	1～2	15～30	12
4	夜水晶	86～90	1～2	15～30	11
4	聖水	91～95	1～2	25～30	10
4	ペンデローク	91～95	1～2	25～30	10
4	輝く原石	96～100	1	30～40	5
5	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	12
5	きれいな貝殻	80～85	1～2	10～25	12
5	はじけるベリー	80～85	1～2	10～25	11
5	教会のお札	86～90	1～2	15～30	10
5	峰綿花	86～90	1～2	15～30	10
5	夜水晶	86～90	1～2	15～30	10
5	聖水	91～95	1～2	25～30	13
5	ペンデローク	91～95	1～2	25～30	12
5	輝く原石	96～100	1	30～40	7
5	ペンデグリュン	100～100	1	35～46	3

●テス

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	おいしい水	80～85	1～2	10～25	34
1	峰綿花	80～85	1～2	10～25	33
1	粘銀の糸	80～85	1～2	10～25	33
2	おいしい水	80～85	1～2	10～25	24
2	峰綿花	80～85	1～2	10～25	23
2	粘銀の糸	80～85	1～2	10～25	23
2	ケモノの毛皮	86～90	1～2	15～30	10
2	はじけるベリー	86～90	1～2	15～30	10
2	ハチの巣	86～90	1～2	15～30	10
3	おいしい水	80～85	1～2	10～25	14
3	峰綿花	80～85	1～2	10～25	13
3	粘銀の糸	80～85	1～2	10～25	13
3	ケモノの毛皮	86～90	1～2	15～30	12
3	はじけるベリー	86～90	1～2	15～30	12
3	ハチの巣	86～90	1～2	15～30	11
3	島魚のヒレ	91～95	1～2	25～30	13
3	ニトロ水	91～95	1～2	25～30	12
4	おいしい水	80～85	1～2	10～25	14

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	峰綿花	80～85	1～2	10～25	13
4	粘銀の糸	80～85	1～2	10～25	13
4	ケモノの毛皮	86～90	1～2	15～30	12
4	はじけるベリー	86～90	1～2	15～30	12
4	ハチの巣	86～90	1～2	15～30	11
4	島魚のヒレ	91～95	1～2	25～30	10
4	ニトロ水	91～95	1～2	25～30	10
4	夜水晶	96～100	1	30～40	5
5	おいしい水	80～85	1～2	10～25	12
5	峰綿花	80～85	1～2	10～25	12
5	粘銀の糸	80～85	1～2	10～25	11
5	ケモノの毛皮	86～90	1～2	15～30	10
5	はじけるベリー	86～90	1～2	15～30	10
5	ハチの巣	86～90	1～2	15～30	10
5	島魚のヒレ	91～95	1～2	25～30	13
5	ニトロ水	91～95	1～2	25～30	12
5	夜水晶	96～100	1	30～40	7
5	星の粉	100～100	1	35～46	3

●エリーゼ

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	魔鳥の羽	80～85	1～2	10～25	34
1	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	33
1	きれいな貝殻	80～85	1～2	10～25	33
2	魔鳥の羽	80～85	1～2	10～25	24
2	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	23

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
2	きれいな貝殻	80～85	1～2	10～25	23
2	砕けた石材	86～90	1～2	15～30	10
2	古代の石柱	86～90	1～2	15～30	10
2	古い石版	86～90	1～2	15～30	10
3	魔鳥の羽	80～85	1～2	10～25	14

●エリーゼ

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
3	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	13
3	きれいな貝殻	80～85	1～2	10～25	13
3	砕けた石材	86～90	1～2	15～30	12
3	古代の石柱	86～90	1～2	15～30	12
3	古い石版	86～90	1～2	15～30	11
3	魔力を秘めたページ	91～95	1～2	25～30	13
3	未知なる知の欠片	91～95	1～2	25～30	12
3	魔鳥の羽	80～85	1～2	10～25	14
4	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	13
4	きれいな貝殻	80～85	1～2	10～25	13
4	砕けた石材	86～90	1～2	15～30	12
4	古代の石柱	86～90	1～2	15～30	12
4	古い石版	86～90	1～2	15～30	11

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	魔力を秘めたページ	91～95	1～2	25～30	10
4	未知なる知の欠片	91～95	1～2	25～30	10
4	ゼッテル	96～100	1	30～40	5
5	魔鳥の羽	80～85	1～2	10～25	12
5	水晶のかけら	80～85	1～2	10～25	12
5	きれいな貝殻	80～85	1～2	10～25	11
5	砕けた石材	86～90	1～2	15～30	10
5	古代の石柱	86～90	1～2	15～30	10
5	古い石版	86～90	1～2	15～30	10
5	魔力を秘めたページ	91～95	1～2	25～30	13
5	未知なる知の欠片	91～95	1～2	25～30	12
5	ゼッテル	96～100	1	30～40	7
5	破れた魔道書	100～100	1	35～46	3

●マルグリット

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	ラーメル麦粉	80～85	1～2	10～25	34
1	湖底の土	80～85	1～2	10～25	33
1	ラーメル麦	80～85	1～2	10～25	33
2	ラーメル麦粉	80～85	1～2	10～25	24
2	湖底の土	80～85	1～2	10～25	23
2	ラーメル麦	80～85	1～2	10～25	23
2	正体不明のタマゴ	86～90	1～2	15～30	10
2	赤うに	86～90	1～2	15～30	10
2	島魚のヒレ	86～90	1～2	15～30	10
3	ラーメル麦粉	80～85	1～2	10～25	14
3	湖底の土	80～85	1～2	10～25	13
3	ラーメル麦	80～85	1～2	10～25	13
3	正体不明のタマゴ	86～90	1～2	15～30	12
3	赤うに	86～90	1～2	15～30	12
3	島魚のヒレ	86～90	1～2	15～30	11
3	五日ツル	91～95	1～2	25～30	13
3	ハチの巣	91～95	1～2	25～30	12
3	ラーメル麦粉	80～85	1～2	10～25	14

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	湖底の土	80～85	1～2	10～25	13
4	ラーメル麦	80～85	1～2	10～25	13
4	正体不明のタマゴ	86～90	1～2	15～30	12
4	赤うに	86～90	1～2	15～30	12
4	島魚のヒレ	86～90	1～2	15～30	11
4	五日ツル	91～95	1～2	25～30	10
4	ハチの巣	91～95	1～2	25～30	10
4	キルヘンミルク	96～100	1	30～40	5
5	ラーメル麦粉	80～85	1～2	10～25	12
5	湖底の土	80～85	1～2	10～25	12
5	ラーメル麦	80～85	1～2	10～25	11
5	正体不明のタマゴ	86～90	1～2	15～30	10
5	赤うに	86～90	1～2	15～30	10
5	島魚のヒレ	86～90	1～2	15～30	10
5	五日ツル	91～95	1～2	25～30	13
5	ハチの巣	91～95	1～2	25～30	12
5	キルヘンミルク	96～100	1	30～40	7
5	ヴァイツェ粉	100～100	1	35～46	3

●キルスト

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
1	自然油	80～85	1～2	10～25	34
1	土いも	80～85	1～2	10～25	33
1	おいしい水	80～85	1～2	10～25	33
2	自然油	80～85	1～2	10～25	24
2	土いも	80～85	1～2	10～25	23
2	おいしい水	80～85	1～2	10～25	23
2	ミスティックハーブ	86～90	1～2	15～30	10
2	銀いも	86～90	1～2	15～30	10
2	ラーメル麦	86～90	1～2	15～30	10
3	自然油	80～85	1～2	10～25	14
3	土いも	80～85	1～2	10～25	13
3	おいしい水	80～85	1～2	10～25	13
3	ミスティックハーブ	86～90	1～2	15～30	12
3	銀いも	86～90	1～2	15～30	12
3	ラーメル麦	86～90	1～2	15～30	11
3	リフレッシュオイル	91～95	1～2	25～30	13
3	アブコール	91～95	1～2	25～30	12
3	自然油	80～85	1～2	10～25	14

Lv	アイテム名	品質	特性数	特性Lv	出現率
4	土いも	80～85	1～2	10～25	13
4	おいしい水	80～85	1～2	10～25	13
4	ミスティックハーブ	86～90	1～2	15～30	12
4	銀いも	86～90	1～2	15～30	12
4	ラーメル麦	86～90	1～2	15～30	11
4	リフレッシュオイル	91～95	1～2	25～30	10
4	アブコール	91～95	1～2	25～30	10
4	天然酵母	96～100	1	30～40	5
5	自然油	80～85	1～2	10～25	12
5	土いも	80～85	1～2	10～25	12
5	おいしい水	80～85	1～2	10～25	11
5	ミスティックハーブ	86～90	1～2	15～30	10
5	銀いも	86～90	1～2	15～30	10
5	ラーメル麦	86～90	1～2	15～30	10
5	リフレッシュオイル	91～95	1～2	25～30	13
5	アブコール	91～95	1～2	25～30	12
5	天然酵母	96～100	1	30～40	7
5	ザフロア油	100～100	1	35～46	3

Column

ロード画面のキャラクター

ゲームデータのロードが行われるとき、右下に本が表示され、その上にキャラクターが出現することがある。このキャラクターは全部で12種類存在するので、ロード中も注目してみよう。

ソフィーやモニカなどのメインキャラクター以外にも、プニなどが登場する。

採取の基礎知識

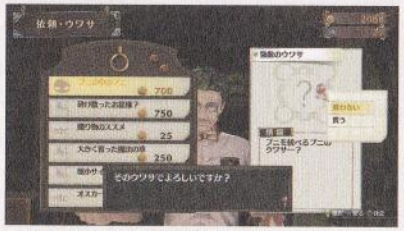
アイテムが入手できる採取は、調合の材料を集める最大の手段である。効率よい採取を心がけると、それだけ調合の効率も上昇する。

採取前にやるべきこと

採取に出発する前には、必ず探索アイテムや戦闘アイテム、武器や防具の装備をし直すこと。また、依頼やウワサを確認しておくと、採取地での行動を効率よく行える。

出発前の準備

- 探索アイテムや戦闘アイテムを装備する
- 武器や防具をよりよいものに変更する
- カフェで依頼やウワサを確認する



出発前にカフェに行き、目的の採取地にかかわるウワサを購入し、強力な敵や特殊な材料が出現するようにしておこう。

採取中の戦闘はなかなか避けられないもの。複数の敵に大ダメージを与えられる爆弾を装備しておけば戦闘が楽になる。

採取地への移動

ワールドマップ上にある採取地を選択すると、自動的にそこまで移動を開始する。一度目的地をセットしたら、そこに到着するまで移動を中断できない。ワールドマップでの移動は、現在歩いている道ごとに決まったLPを消費する。

移動の仕組み

- 指定した採取地に到着するまで移動し続ける
- 移動するごとにLPを消費する
- 移動中にイベントが発生することがある

ウワサのなかには、ワールドマップの移動中に出現する敵を発生させるものも存在する。採取のみが目的の場合は、そのようなウワサを購入するのはやめておこう。

移動の流れ

現在地とそこにつながる道がどの採取地につながっているかが表示されている。

ポインタで目的の採取地を選び決定する。あとは移動が終わるのを待つだけ。

ワールドマップの移動中に減少するLPの値は、現在移動している道に対応。

移動中にもイベントが発生

ワールドマップ移動中に、まれに何かを発見することがある。発見物に応じてコールを獲得したり、LPやHPが回復したりと発生イベントはさまざま。戦闘が発生することもあるので、移動前にHPの回復を忘れずに。

ワールドマップ移動中のイベントは、狙って発生させることは難しい。起きたらラッキー程度に考えよう。

条件を満たすと採取地が追加

ブラフタやエリーゼなどから新しい採取地を教えてもらえることがある。そのようなイベントは(P.098)のメインイベントに記載している。こちらを確認して採取地出現の条件を満たそう。

採取地追加の例

- エリーゼから知らない採取地の話を聞く
- ブラフタが過去に行った採取地を思い出す
- ジュリオから強敵が出現する場所を聞き出す

新しい採取地では入手したことのない材料を採取できる場合が多いため、自然と調合できるアイテムも増えていく。

ワールドマップでも休息可能

ワールドマップでも、サブメニューからいつでも「ひと休みする」ことができる。特定の天候や時間帯のみで出現する採取ポインタや敵を狙う場合などに利用するとよい。

「ひと休みする」の仕組み

- ワールドマップ上で「ひと休みする」を選び、時間を指定する
- HPやMP、LPは回復しない

「雛鳥の林」にいるゴーストなど特定の時間帯にしか出現しない敵と戦いたい場合にも、「ひと休みする」は役立つ。

「ひと休みする」の流れ

特定の時間帯にしか出現しないアイテムを採取したい場合は「ひと休み」を選ぶ。

目的の時間帯までの時間を選択し、決定すると、時間が経過していく。

終了すると、目的の時間帯になる。あとは狙ったアイテムを採取するだけだ。

採取地の情報は入る前に確認

採取地にカーソルを合わせた状態で対応したボタンを押すと、図鑑に記載された採取地の情報が確認できる。採取しようとしている材料が本当にその採取地で出現するかなど、移動前に必ずチェックしておくとムダがなくなる。

すでに採取したアイテムや戦闘した敵の情報のみ確認できる。そのため、未知の採取地の情報は表示されない。

材料の採取

採取地内で輝いている採取ポインタを調べると、採取ポインタごとに決められたアイテムが採取できる。一度採取するとポインタは消滅するが、そのフィールドにいる敵を倒すと再出現する。

採取の仕組み

- 採取ポインタを調べるとアイテムが採取できる
- 採取ポインタはそのフィールドにいる敵を倒すと再出現する
- 採取できるアイテムは採取ポインタごとに決まっている

採取の流れ

右上の簡易マップを頼りに、周囲にある採取ポインタを探し出そう。

採取ポインタを調べると、そのポインタごとに設定されたアイテムを採取できる。

採取時にカゴの容量が限界の場合、アイテムを捨てないといけない。

採取レベルの上昇

一定回数採取を繰り返すと、簡易マップ右下にあるランプが点灯していく。これは「採取レベル」を示すもので、これが高くなるほど採取したアイテムの品質が高くなり、よりレベルの高い特性が付与されるようになる。採取レベルはワールドマップに出るまで持続する。

採取レベル上昇の仕組み

- 採取を一定回数行うとレベルアップ
- 採取レベルが上昇すると採取アイテムの内容がよくなり、採取数が増加する
- 採取レベルが上昇すると敵が強化される
- 採取地から出るとリセットされる

採取レベルは、その採取地によって上がりやすさが異なる。まずは周囲にある採取ポインタを調べて採取レベルを最大にしてから、あらためて目的の採取ポインタを調べるといいだろう。

ウワサによる採取アイテムの変化

ウワサには、採取できるアイテムを変化させるものがある。このウワサを購入すると、特定の採取地に本来採取できないアイテムが出現する効果があるが、一定回数採取すると終了する。

採取アイテム変化の仕組み

- ウワサを購入すると特定の採取地の採取アイテムが変化
- 一定期間が経過する、あるいは一定数採取すると終了する

採取アイテム変化の流れ

カフェで採取アイテムにかかわるウワサを購入。一度に複数を購入してもよい。

採取アイテムが変化している採取地へ移動。採取地のポインタが変化している。

採取地に入って採取ポインタを探す。通常よりも輝いているため一目でわかる。

天候による採取できるアイテムの変化

時間が経過すると変化する天候は、キャラクターに影響を与えない。ただし、採取地によっては、特定の天候でのみ出現する採取ポインタが存在する。そのような採取ポインタを狙う場合は、時間経過で天候を変化させよう。

天候変化の仕組み

- 一定時間が経過するごとに晴れ、曇り、雨、雷雨のいずれかになる
- 常に特定の天候に固定された採取地もある
- 特定の天候でのみ出現する採取ポインタがある

採取地で時間が経過すると天候が移り変わる。目的の天候にするために、何度も「ひと休み」で時間調整するのもいい。

「山師の水辺」で採取できる「ハクレイ石」のように、特定の天候でのみ採取ポインタが出現するアイテムも存在する。

採取とカゴの容量

カゴには上限が存在するため、上限に達した状態で採取すると、必ずアイテムを捨てないとならない。カゴがアイテムでいっぱいになったら「アトリエ」に帰還したほうがムダなく採取できる。

カゴの仕組み

- 初期状態ではアイテムを60個採取するとカゴが満杯になる
- カゴに入りきらないアイテムは必ず捨てる必要がある
- 一部の貴重アイテムは捨てることができない

採取と帰還の流れ

カゴが上限が達した状態で採取ポインタを調べるとメッセージが表示される。

カゴの上限と同じになるようアイテムを捨てる必要がある。

アトリエに帰還すると、カゴに入ったアイテムはすべてコンテナに送られる。

全滅時には採取した材料が減少

戦闘で全滅してしまった場合、「アトリエ」に強制送還される。このとき、カゴに入っていたアイテムの6割を失ってしまう。たくさんアイテムを採取したときは戦闘を避けて帰還しよう。

全滅時にアイテムが減少する概要

- 全滅するとカゴに入っているアイテムの6割を失う
- 「緊急退避バッグ」を装備していると失う割合が低下する（低下する割合は効果によって変動）

「妖精の道標」を使えば、アトリエまで帰還できる。いざというときのため、装備しておこう。

「緊急退避バッグ」は、効果が高いものを調合すると、より全滅時に失うアイテムが減少する。

探索・採取テクニック

ここでは、探索や採取に役立つテクニックを掲載する。序盤の金策や効率のいいアイテムの採取方法を紹介するので参考にしてほしい。

狙ったアイテムのみを採取

各採取地の採取ポインタから出現するアイテムは決まっており、特定の採取ポインタのみを繰り返し採取すれば、狙ったものだけを採取できる。採取ポインタは敵を倒すと復活するので、採取を何度でも繰り返せる。

不要なアイテムでカゴが満杯になっても捨てればいいだけなので、気にせずアイテムの採取を続けること。

序盤の金策は「虹色の水晶片」を活用

ウワサの購入や自動補充の費用など、コールが必要になる場面は多い。序盤でコールを稼ぎたいならば、「忘却のナーセリー」に行くのがよい。ここの採取ポインタから採取できる「虹色の水晶片」は、大量に採取できるうえに比較的売却価格が高い。これをカゴいっぱいになるまで採取を続け、「アトリエ」に帰還してからすべて売り払えば、3000コールは手に入る。

「虹色の水晶片」採取の流れ

目的のアイテムが採取できる「忘却のナーセリー」に移動する。

特定の採取ポインタを狙って「虹色の水晶片」の採取を繰り返す。

採取した「虹色の水晶片」をすべてショップで売却してコールを獲得しよう。

探索アイテムを装備

「特製バックパック」や「摘み取り軍手」など、探索アイテムを装備すると採取や探索が格段に楽になる。特に「生きてる荷車」(P.233)は、採取地にいながらカゴのアイテムをコンテナに送ることができる、非常に便利なアイテムだ。

オススメの探索アイテム

- 特製バックパック：カゴの上限が増加
- 摘み取り軍手：採取アイテムの品質が上昇
- 生きてる荷車：帰還せずにアイテムをコンテナに送れる

「生きてる荷車」が調合できるようになるまでの道のりは遠いが、それに見合うだけの効果が得られる。調合する場合は可能な限り効果値を高め、コンテナに送れるアイテム数を増やそう。

Chapter 3

戦闘編

戦闘の基礎知識

採取をスムーズに行うには、敵との戦闘は避けられない。ここで紹介する知識をもとに戦えば、採取を妨害する敵との戦闘にも負けないだろう。

敵との接触

敵の感知範囲内に進入してしまうと追跡状態になる。この状態の敵はある程度離れるまで追いかけてくるため、接触して戦闘に突入するとよい。このとき、敵にスイングを命中させると、味方の行動順が有利な状態で戦闘が開始する。

敵との接触の仕組み

- 敵に接近すると発見され、追跡される
- 敵と接触すると戦闘に突入する
- スイングを当てると味方の行動順が有利な状態で戦闘が開始する

敵との接触の流れ

こちらを発見した敵には！マークが表示される。勝てない相手ならば逃げよう。

スイングを命中させると味方の行動順が有利な状況から戦闘を開始できる。

戦闘開始。攻撃やスキルなどを駆使して、出現した敵をすべて倒そう。

一部の敵は接近するだけで戦闘開始

ウワサで出現する敵や、イベントで出現する敵は、通常のものと異なり移動しないことが多い。その代わり、接近するだけで戦闘が始まってしまう。そのような敵が出現している場合は、あらかじめ回復など準備してから挑むこと。

ウワサを買うと「巡礼街道」に出現するあどみらプニなど、戦闘開始前にイベントが発生する敵もいる。

隊列

隊列は戦闘時のポジションで、前衛、中衛、後衛の3カ所で構成されている。後衛はソフィーの固定ポジションとなっており、それ以外のポジションに任意のキャラクターを編成できる。前衛、中衛、後衛では敵に狙われる確率が異なり、前衛ほど攻撃を受けやすくなっている。

隊列の仕組み

- 隊列は前衛1人、中衛2人、後衛3人で構成
- 後衛はソフィーの固定ポジション
- 編成された場所によって敵から狙われる確率が変動
  前衛……37.5%　中衛……25%（片方）
  後衛……12.5%

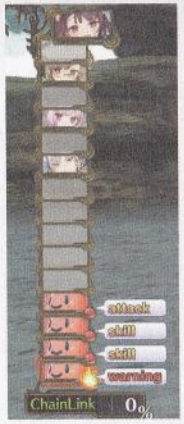
HPが低いキャラクターは中衛に編成するなど、特徴にあわせた隊列にしよう。

行動順と待機時間

キャラクターそれぞれの素早さを基準に行動順が決定される。これをもとにして選択した行動に対応した待機時間が加算されて行動順が再決定し、ターンが開始するとこの順番どおり行動する。実際に行動した場合、装備の効果や受動スキルによって待機時間が変動する。

行動順と待機時間の仕組み

- 素早さを基準に戦闘開始時の行動順が決定する
- 行動を選択すると、それに応じた待機時間が加算された状態で行動順が再決定する
- ターンを実行すると、行動順の上にいるキャラクターから順に行動する
- 「防御」「逃げる」の待機時間は300。ほかの行動の待機時間は「キャラクターデータ」(P.077~)を参照



行動順の敵アイコンには、敵がとる行動が示されている。Warningになっている場合は強力な攻撃スキルを繰り出すので、防御スタンス(P.066)に切り替えるなど対策をほどこすこと。

「防御」と「逃げる」

Warningなど、行動順に敵が強力なスキルを使用してくる兆候が表示された場合は、「防御」を選択するとよい。「防御」は受けるダメージが50%軽減されるため、全体への損害が大きく低下する。また、戦闘をしていて勝ち目がないと感じた場合は、「逃げる」を選択するのも手だ。「逃げる」は素早さを基準に判定が行われ、成功すれば戦闘から離脱できる

防御・逃げるの仕組み

- **防御**：受けるダメージを50%軽減する
- **逃げる**：コマンドを選択したキャラクターの素早さとすべての敵の素早さを基準に判定、成功すると戦闘から離脱できる。3回以上失敗すると成功確率が上昇

「逃げる」が成功すれば、戦闘から離脱できる。すぐにその場から立ち去るように。

戦闘不能と全滅

敵の攻撃でHPが0になると戦闘不能になる。もし戦闘に参加しているキャラクターが全員戦闘不能になると全滅となり、アトリエに強制送還されカゴに入れたアイテムの一部を失う。

戦闘不能・全滅の仕組み

- HPが0になると戦闘不能になる
- 全員が戦闘不能になると全滅となる
- 戦闘終了すると戦闘不能は回復する（HP：1）
- 全滅した場合、アトリエに強制送還され採取アイテムの100%を失う

HPが低いコルネリアなどは、強力な攻撃を受けるとたやすく戦闘不能になってしまう。そこで、特性「偽りの花」や効果「自動発動50%」が発現した「リフュールボトル」を装備しておくと、HPが減少したとき自動的に回復するので戦闘不能になりにくい。

攻撃

対象を攻撃すると、まず攻撃側の命中率と防御側の回避率を基準に攻撃の命中判定が行われる。攻撃が命中した場合、攻撃力などを基準に算出されたダメージが防御側に与えられ、防御側はそれを防御力で軽減する。これが攻撃の基本的な判定で、攻撃スキルなどでも変わらない。

攻撃の仕組み

- 対象を攻撃した場合、攻撃側の命中率と防御側の回避率を基準に攻撃の命中判定が行われる
- 攻撃が命中した場合、最大ダメージと最小ダメージ、攻撃力、攻撃の威力値を基準にダメージが算出される
- 防御側は防御力を基準にダメージを軽減できる

ダメージは攻撃力以外にも、最小ダメージと最大ダメージが影響している。この値を高めるには、よい武器を装備するのが一番だ。

追加ダメージと継続ダメージ

対象を攻撃したとき、通常のダメージ以外にも少量のダメージを与えることがある。これは追加ダメージで、受動スキルなどの効果で発生する。また、行動順が来るたびにダメージを受けることがある。こちらは継続ダメージと呼ばれ攻撃スキルなど特定の攻撃を受けた際に発生する。継続ダメージは持続ターンが終了するか、自動回復の効果を受けると効果がなくなる。

追加ダメージ・継続ダメージの仕組み

<追加ダメージ>

- 攻撃を命中させた際、通常のダメージとは別に追加でダメージを与える

<継続ダメージ>

- 継続ダメージの効果がある攻撃を受けた場合、行動が回ってくるたび、一定のダメージを受ける

クリティカルと連続攻撃

攻撃した際にクリティカルが発生すると、与えるダメージが1.25倍になる。発生率は高くないが、武器に特定の特性を付与すると発生しやすくなる。また、攻撃をした際、まれに連続で攻撃することがある。これは連続攻撃と呼ばれるもので、素早さを基準に発生判定が行われるため、装備品で高めれば5連続以上で攻撃するようになる。

クリティカル・連続攻撃の仕組み

<クリティカル>

- クリティカル発生率を基準に判定を行う
- 発生するとダメージが1.25倍になる

<連続攻撃>

- 連続攻撃発生率を基準に判定を行う
- 発生すると追加で通常攻撃を行う

特定の種族を攻撃した場合、必ずクリティカルが発生する「プニによく効く」「竜によく効く」などの特性も存在する。

連続攻撃が発生したかどうかは、攻撃のモーションで確認可能。発生すると、連続で敵を攻撃するモーションに変化する。

スキルやアイテムの使用

スキルやアイテムには広い範囲を対象にすることができるものや、HPやMPを回復することができるものなど、さまざまなものが存在する。スキルとアイテムはダメージ計算など共通している要素が多いが、スキルはMPを、アイテムは使用回数を消費するという点で異なる。

大量の敵が出現したときに攻撃アイテムを使用すれば、まとめてダメージを与えられるため戦闘が優位になる。

スキル・アイテムの仕組み

<スキル>

- 使用するとMPを消費する。MPが消費MP以下の場合、使用できない。
- 威力値を基準にダメージを算出する
- スキルによってはさまざまな追加効果が発生する

<アイテム>

- 使用すると回数を消費する。回数が0になると消滅する
- アイテムに付与された効果の威力値を基準にダメージを算出する
- アイテムに付与された効果や特性も効力を発揮する

スキルとアイテムの範囲

アイテムの自動使用

アイテムは使用しないと効力を発揮しないが、効果「自動発動50%」などが発現したアイテムを装備している場合、HPが条件以下になると選択している行動にかかわらず自動的にアイテムを使用する。強力な攻撃スキルを使用してくる敵などと戦うとき、このような効果を持つ回復アイテムを装備しておくと、ダメージを受けすぎて戦闘不能になることも少なくなる。

効果「自動発動50%」を発現した「リフュールボトル」は終盤まで重宝する。

「プニプニ弾」のように、攻撃アイテムに自動使用が発現していることもある。

スタンス

スタンスには攻撃スタンスと防御スタンスがあり、各キャラクターが行動を決定するときにいつでも変更可能だ。スタンスによって与えるダメージが増加したり、受けるダメージが減少するといった効力があるため、戦況に応じたスタンスの選択が重要となる。

前のキャラクターのスタンスが反映されるが、ここで変更しても前のキャラクターのスタンスは変化しない。

スタンスの仕組み

- 行動決定時ならば自由に変更可能
- 攻撃スタンス選択時は攻撃力が20%上昇
- 防御スタンス選択時は被ダメージが20%軽減

チェインリンクとサポート

敵を攻撃するなど、戦闘中の行動によって画面左下のチェインリンクが上昇していく。この値が100%に達すると、攻撃スタンスの場合は味方の攻撃に対して追撃するサポートアタックが、防御スタンスの場合は味方が受けるダメージを肩代わりするサポートガードが発生する。

チェインリンク・サポートの仕組み

<チェインリンク>
- 攻撃をする、あるいは攻撃を受けると5%上昇。範囲攻撃や敵を倒すなどをするとボーナス
- チェインリンクが100%以上になるとサポートが使用可能
- チェインリンクの上限開放条件
  200%：《M022》以降、ソフィーの冒険者レベルが5以上になる
  300%：200%が開放されている状態でソフィーの冒険者レベルが10以上になる

<サポート>
上限が100%の場合、発動するとチェインリンクを消費
- 攻撃スタンスの場合、味方の攻撃に対し追撃を行う
- 防御スタンスの場合、味方の代わりにダメージを受ける（ダメージ軽減：50%）

オフェンスアクトとスペシャルアタック

チェインリンクが規定値以上の状態で、攻撃スタンスを選んだキャラクターが指定された人数より多く行動終了している場合に発動する。上限が200%のときのオフェンスアクト、またはスペシャルアタックが発動すると、チェインリンクを消費する。

オフェンスアクトとスペシャルアタックの仕組み

<オフェンスアクト>
- チェインリンクが200%以上で発動
- 攻撃スタンスを選択した味方が2人以上行動終了している

<スペシャルアタック>
- チェインリンクが300%で発動
- 攻撃スタンスを選択した味方が3人行動終了している
- 追撃と個別のスペシャルアタックの2つで構成

ディフェンスアクトとスペシャルガード

ディフェンスアクト、スペシャルガードの発動条件や消費チェインリンクはオフェンスアクト、スペシャルアタックと同様で、サポートガードのように味方1人のダメージを肩代わりする。さらに、継続してさまざまな効力を発揮するフィールド効果も追加発動する。

ディフェンスアクトとスペシャルガードの仕組み

<ディフェンスアクト>
- チェインリンクが200%以上で発動
- 防御スタンスを選択した味方が2人以上行動終了している

<スペシャルガード>
- チェインリンクが300%で発動
- 防御スタンスを選択した味方が3人行動終了している

フィールド効果

フィールド効果は戦闘に参加しているすべての味方と敵に影響を与える特殊な効果で、味方はディフェンスアクト、スペシャルガードが発動した場合に追加で発動する。フィールド効果は敵味方1つずつまでしか発動できず、新しいフィールド効果が発動した場合は、それまで発動していたものは消去される。

フィールド効果の仕組み

- 発動数は味方1種類、敵1種類
- 効果範囲は敵味方全体
- 持続時間が終了する、あるいは味方が別のフィールド効果を発動するまで効力を発揮し続ける
- 相手のフィールド効果を打ち消すことはできない

フィールド効果一覧

フィールド効果	効果
[illegible]	戦闘中、敵の強化が不能になる。敵に行動順が回ってくるたび、待機時間の10%ぶんの継続ダメージを与える
デストレイション	戦闘中、敵のHP、MP、状態異常の回復が不能になる。敵に行動順が回ってくるたび、待機時間の10%ぶんの継続ダメージを与える
アベンジャー	フィールド効果発動者が行動するまでに受けたダメージの125%ぶんの数値が攻撃時のダメージに追加される
[illegible]	戦闘中、敵のHP、MP、状態異常、戦闘不能の回復が不能になる
[illegible]	フィールド効果発動者が行動するまでに、敵味方すべての戦闘参加者が回復したHPの300%ぶんだけフィールド効果発動者のHPが回復する
[illegible]	敵に行動順が回ってくるたび、40×（フィールド効果発動以降に行動した回数）の継続ダメージを与える
グラビティフォール	最大HPが50%減少する
[illegible]	アイテムの威力値が100%減少する
オーバードライブ	最小ダメージ、最大ダメージが10上昇する
パワーダウン	敵の攻撃力が25低下する
ガードブレイク	敵の防御力が25低下する
スピードダウン	敵の素早さが25低下する
[illegible]	味方の被ダメージが15%軽減される
[illegible]	味方が状態異常になった場合の持続時間が2ターンになる
エレメントバリア	味方の全属性に対する耐性が1段階上昇する
[illegible]	味方が状態異常になった場合の持続時間が2ターンになる
[illegible]	味方の回復効果が50%上昇する。味方のスキル使用時の消費MPが50%減少する
エタニティチェイン	戦闘不能状態で味方に行動が回ってくると、戦闘不能が回復（復活後のHP：10%）
[illegible]	味方のHP最大値が50%上昇する。命中率が50上昇する
[illegible]	行動が回ってくるごとに、HPが[30×フィールド効果が発動してからの経過ターン数]回復する
[illegible]	ブレイク耐性が250上昇する
[illegible]	5ターンの間、敵バースト値の上昇を20%低下する
[illegible]	敵ブレイク値へのダメージが50上昇する。ブレイク状態の対象に与えるダメージが20%増加する
[illegible]	対象に行動が回るたび、{[最大HP－現在のHP]×10%}の継続ダメージを与える
ピュリファイ	味方に行動が回ってくるたび、状態異常を回復する
[illegible]	アイテム使用時の効果が25%上昇する
マルチヒッター	5ターンの間、味方の連続攻撃発生率が50%上昇する
ツイスターハンズ	5ターンの間、味方の連続攻撃発生率が100%上昇する。敵の連続攻撃発生率が50%低下する
[illegible]	味方の最小ダメージと最大ダメージが33%上昇
[illegible]	5ターンの間、敵のダメージが15減少する
[illegible]	フィールド効果発動者が行動するまでに、敵味方すべての戦闘参加者が回復したHPの33%ぶんだけフィールド効果発動者のHPが回復する。味方の最大HPが25%減少する
サクリファイス	フィールド効果発動者が行動するまでに、敵味方すべての戦闘参加者が回復したHPの50%ぶんだけフィールド効果発動者のHPが回復する。味方の最大HPが50%減少する

※フィールド効果の「味方」「敵」は、フィールド効果発動者から見てのものである。

敵専用のフィールド効果

敵のフィールド効果は、「デストレイション」や「[illegible]鳴動」など強力なものが多い。発動されたら対処はほぼ不可能なので、これらが追加発動するスキルを使われないようブレイク状態にするなどの対処をすること。

ドラゴネアの「ギャラクシィロアー」のようにフィールド効果を発動するスキルは使われる前に倒すのが鉄則。

ブレイク

攻撃を命中させた際、通常のダメージ以外にもブレイク耐性にダメージを与える。攻撃を受けた結果、ブレイク耐性が0になってしまうとブレイク状態となる。ブレイク状態になると次の行動がスキップされ、受けた攻撃が必ずクリティカルとなる。現在のブレイク耐性へのダメージは行動順の黄色いバーが目安となっており、これを回復や攻撃の参考にするとよい。

ブレイクの仕組み

- 攻撃に設定されたブレイク値だけブレイク耐性が減少
- ブレイク耐性が0になるとブレイク状態になる
- ブレイク状態になると受ける攻撃が必ずクリティカルになる

強力なスキルを使う敵もブレイク状態にしてしまえば行動しなくなる。積極的にブレイクを狙っていこう。

ブレイクの回復

ブレイク状態になると次のターンは行動不能になるが、その次のターンに自然回復する。このとき、ブレイク耐性も完全に回復する。そのため、ブレイク状態になってしまったら、あわててブレイク耐性を回復させる必要はない。

モニカの「ブレイブハート」のように、ブレイク耐性を大幅に回復できるスキルやアイテムも存在する。

タイムカード

ハロルの攻撃スキル「スカイブラスト」など、一部のスキルやアイテムの効果はタイムカードを発行する。これは、スキルやアイテムごとに決まった効果が行動順に追加されるもので、タイムカードを発行したキャラクターは、別の行動をできるのが特徴である。

タイムカードの仕組み

- 特定のスキルやアイテムを使用するとタイムカードが発行される
- 発行された際に使用したスキルやアイテムによって決められた効果が行動順に追加される
- 発動回数はタイムカードによって異なる

「スカイブラスト」の威力値は低め。しかし、タイムカードを発行するため強敵との長期戦に向いている。

効果「ブニが落ちてくる」を持つ「神の落し物」はタイムカードを発行する珍しいタイプのアイテム。

LP減少時のペナルティ

ワールドマップの移動や採取でLPが減少している場合、パラメータ減少のペナルティが発生することがある。LPが25%以下（黄）のときはパラメータが75%低下、10%以下（赤）のときは90%も低下してしまう。

LPとパラメータのペナルティ

- LPが26%以上の場合……ペナルティなし
- LPが25%以下の場合……パラメータ75%低下
- LPが10%以下の場合……パラメータ90%低下

状態異常

状態異常は確率で付与され、それぞれ決められたペナルティが課せられる。また、スキルやアイテムの効果ごとに状態異常の付与確率が異なっており、暗闇や弱体化、スロウなどはペナルティの数値も変わってくる。

状態異常の仕組み

- スキルやアイテムごとに決められた確率を基準に状態異常が付与される
- 状態異常の効果はスキルやアイテムで変動
- 状態異常は5ターン持続

状態異常の種類

行動不能
一切の行動ができなくなる。ブレイク状態とは異なり、ダメージは上昇しない

毒
毎ターン、最大HPの20%のダメージを受ける。ダメージ上限はスキルやアイテムによって異なる

スロウ
行動した際の待機時間が増加する。増加割合はスキル・アイテムによって異なる

呪い
HPやMPを回復する効果を受けた場合、回復できず同じ値だけダメージを受ける

暗闇
攻撃の命中率が低下する。低下の割合はスキルやアイテムによって異なる

弱体化
スキルの威力値が減少する。減少する割合はスキルやアイテムによって異なる

回復無効
HP、MP、戦闘不能が回復できなくなる。ただし、状態異常は回復可能

封印
スキルとアイテムが使用不可能になる。通常攻撃や「逃げる」「防御」は行える

属性と耐性

ほとんどの攻撃には、物理や魔法、炎などの属性が設定されている。また、キャラクターや敵には属性ごとに耐性が設定されており、耐性が高くなるほど受けるダメージが減少し、逆に弱点になると受けるダメージが増加する。

耐性

属性の種類

物理	魔法	炎	氷	雷
通常攻撃など多くの攻撃が該当	ソフィーやプラフタのスキルなど	フラム、オリフラムの効果など	レヘルン、シュタルレヘルンなど	ドナーストーンなど一部が該当

ステータスの変化

スキルやアイテムの効果で、一時的に冒険者レベルやパラメータなどのステータスを変化させられる。持続時間は効果ごとに異なるが、スキルやアイテムの効果で打ち消すとも可能。

ステータスの変化

- スキルやアイテムの効果によって一時的にステータスが変化
- 同じステータスを変化させる効果は重複しない

イベントで戦う強敵

イベントが進行していくと、強制的に戦闘をすることになる敵が何体か出現する。戦闘をするタイミングがあらかじめわかっているため、対策を練ってから挑むことができる(P.098~)。ちなみに、右で紹介している強敵は効果「英雄の覇気」(P.023)の対象となっている。

イベントで戦う強敵

イベント	敵	フィールド	ページ
《M093》	ドラゴネア	穿たれた痕	P.171
《Cジ16》	ナザルス	求めた夢の果て	P.181
《Cオ28》	紅蓮の牙	守られてきた場所	P.185
《M109》	ルアード	夢と現のアトリエ	P.192
《M109》	聖獣王ティオグレン	夢と現のアトリエ	P.192

採取地に出現する強敵

一部の採取地には、強敵が出現することがある。このような敵はイベントで戦う強敵と異なり、倒しても時間が経つと再登場する。もちろん、効果「英雄の覇気」の対象になる。

採取地に出現する強敵の仕組み

- まれに出現する
- 出現ポイントから移動しない
- 倒した場合、3日以上経過すると再出現する

採取地に出現する強敵

敵	フィールド	ページ
死告花の精	主を待つガゼーボ	P.158
沈黙の魔獣	出会いの浜	P.162
ノーライフキング	華水晶の洞	P.175
テンペスタス	救済を求め流離う道	P.182

敵	フィールド	ページ
ナイトシェイド	守られてきた場所	P.185
マグマシウス	裏返しの社交場	P.188
万物の智霊	幾星霜の智識の蔵	P.189
イフリータ	流転の星儀	P.191

ウワサの購入で出現する強敵

ホルストから特定のウワサを購入すると、一部の採取地に強敵が出現する。これはナイトシェイドなど、まれに採取地に出現する強敵と異なり、1回のウワサの購入につき1回しか出現しない。ただし、ウワサ自体は何度でも出現する可能性があるため、結果的に何回でも戦える。

購入したウワサで出現する強敵

ウワサ	敵	フィールド	ページ
《ウ083》	ひょうきんな幽霊	ファニーフェイス	難鳥の林	P.153
《ウ094》	プニが大量発生!?	すーぱーぷに	巡礼街道	P.153
《ウ101》	魂を奪う書物	リッチオーダー	いにしえの廃	P.158
《ウ104》	堕ちた魔術師	魔術師タイタス	しじまの寝室	P.167
《ウ106》	凶暴なる竜	ドラゴネア	大地の痕	P.170
《ウ108》	勇ましき水の主	イサナシウス	山師の狩り場	P.161
《ウ109》	角を持った悪魔	デビルホーン	蒼天祭壇	P.188
《ウ110》	プニの中のプニ	あどみらプニ	巡礼街道	P.153
《ウ111》	恨みを抱く乙女	漆黒の乙女	願い無き供物台	P.177
《ウ113》	宙を舞う大怪鳥	ロック	穿たれた痕	P.171

ウワサ	敵	フィールド	ページ
《ウ114》	封じられし厄災	封印されし魔王	求めた夢の果て	P.181
《ウ116》	氷を司るもの	氷のエレメンタル	氷室の岩屋	P.165
《ウ117》	風を司るもの	風のエレメンタル	原っぱ遺跡	P.169
《ウ119》	大海の覇者	グランドオーシャン	潤いの岸辺	P.174
《ウ120》	空の霊鳥、地の鋭牙	月天の霊鳥	ワールドマップ	P.148
《ウ120》	空の霊鳥、地の鋭牙	紅蓮の牙	ワールドマップ	P.148
《ウ121》	天の双竜	太陽を纏す者ヤシュク	祈りの絶えた教会	P.165
《ウ121》	天の双竜	月を纏う者ドゥラク	祈りの絶えた教会	P.165
《ウ122》	光の支配者	光のエレメンタル	陽待ちの円環	P.167
《ウ124》	眸冥一閃	魔王	昏く黒き闇の果て	P.183

巡礼街道に出現するあどみらプニは、プニとは思えないほど強い。プニとあなどらず、万全の準備を整えてから挑むこと。

ウワサ「空の霊鳥、地の鋭牙」を購入すると出現する月天の霊鳥と紅蓮の牙は、ワールドマップで戦うこととなる。

リザルト

戦闘が終了すると、倒した敵に応じた冒険者経験値が手に入る。冒険者経験値は戦闘に参加していないキャラクターも獲得できる。なお、上限は冒険者レベル20までとなっている。

冒険者経験値獲得の仕組み

- 実際に倒した敵の総冒険者経験値を獲得
- 仲間になっているキャラクター全員が獲得できる
- 冒険者レベル20までしか獲得できない

全員に獲得したと同じだけの冒険者経験値が加算される。戦闘に参加していないキャラクターも獲得できるので、育成のために無理やり隊列に組み込む必要はない。

拡張冒険者経験値

冒険者レベル20になると冒険者経験値の代わりに拡張冒険者経験値が獲得できるようになる。これは2500たまるごとにアビリティ習得に利用できるptsが獲得できる。

拡張冒険者経験値の仕組み

- 冒険者レベル20になると獲得できるようになる
- 獲得の仕組みは通常の冒険者経験値と同じ
- 2500貯まるごとに1Pts獲得

拡張冒険者経験値を2500貯めるごとにアビリティ習得に使用できるPtsが入手できる。冒険者レベルが20になったキャラクターの育成は、このPtsを使って行う。

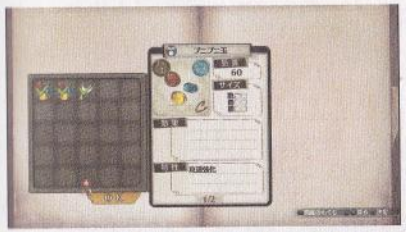
ドロップアイテムと宝箱

敵を倒すと設定されたドロップアイテムの抽選が行われ、当選したアイテムを入手できる。敵1体につき3種類設定されており、結果によってはすべて獲得できることもある。一部のドロップアイテムが宝箱になっている敵もおり、開けると設定された財宝から抽選が行われる。

ドロップアイテム・宝箱の仕組み

<ドロップアイテム>
- ドロップアイテムごとに設定された確率にしたがってアイテムを入手
- 敵によって1~3種類のドロップアイテムが設定されている

<宝箱>
- ドロップアイテムの一部が宝箱として出現
- 宝箱ごとに中身が設定。開けると中身ごとに決められた確率でアイテムを入手



ドロップアイテムは、出現した敵すべてドロップする可能性のあるすべてのアイテムについて判定をする。そのため、戦闘によっては複数のドロップアイテムが出現することもある。

宝箱ごとに決まった中身のリストから選ばれたアイテムが入手できる。防具や調合アイテムなど、通常ではドロップしないアイテムが入手できることもあるのが特徴だ。

戦闘テクニック

ここでは、戦闘の基礎知識を応用したテクニックを紹介する。このテクニックを参考に、強力な敵に立ち向かってほしい。

アイテムを活用

戦闘では大ダメージを与えられる「フラム」などの爆弾にばかり目が行きがちだが、敵にさまざまな状態異常やステータス変化を与えるアイテムも使い勝手がいい。また、味方のステータスを変化させるアイテムも準備しておくと、強敵との戦いを優位に進められる。

使い勝手のいい補助アイテム

- 英雄降ろしの丸薬（味方のステータス上昇）
- 小悪魔のいたずら（敵に状態異常）
- 火竜の気付け薬（パラメータの上昇、連続攻撃確率上昇）
- 精霊織りの帳（被ダメージ軽減）

受けるダメージを大幅に軽減する効果「大精霊の加護」が発現した「精霊織りの帳」を強敵と戦う際に1つ用意しておき、敵の強力なスキルにあわせて使用すると大ダメージを受けなくて済む。

対象のパラメータや連続攻撃発生率を大幅に上昇させる効果を持つ「火竜の気付け薬」は、ソフィーたちの切り札的存在。これを使用して、スペシャルアタックなどで畳み掛けよう。

「一撃必殺」を利用して敵を撃破

一部の強敵 **(P.070)** を除き、敵を一撃で倒せる「一撃必殺」を付与した攻撃アイテムを使えば、ほぼダメージを受けずに倒せるようになる。

このような優れたアイテムを調合するには、特性「クリティカル」が付与された「錬金粘土」もしくは「中和剤・黄」の材料を集めるところからはじまる。繰り返し何度も調合するため、最初に用意する「クリティカル」が付与した材料は1つだけあればよい。あとは **(P.037)** で紹介した品質を高める調合を応用し、何度も「錬金粘土」と「中和剤・黄」を調合して特性を合成していこう。そして特性「一撃必殺」を付与した材料が完成したら、それを使って「オリフラム」を調合しよう。完成したら、あとはこのアイテムを装備し、敵に向かって使うだけだ。

「一撃必殺」を「オリフラム」に付与する方法

- 特性「クリティカル」を持つ「錬金粘土」の材料を集める
- 「錬金粘土」を繰り返し調合し、特性を合成する
- 「一撃必殺」を付与した「錬金粘土」を材料に「中和剤・黄」を調合し、特性を引き継ぐ
- 特性「一撃必殺」を付与した「中和剤・黄」を使い「オリフラム」を調合する

難易度Hardの敵でも、特性「一撃必殺」を付与した「オリフラム」で攻撃すれば簡単に倒せる。

特殊な効力を持つスキルの活用

ここで紹介した攻撃スキルやサポートスキルはどれも強力な効力を持つものばかり。状況に応じてこれらのスキルを使い分ければ、戦闘が圧倒的に優位になる。なかでもブレイク耐性を回復できるモニカの「ブレイブハート」や、使用回数を消費せずアイテムが使用できるコルネリアの「複写錬金」は、あらゆる場面で活躍するスキルといえるだろう。

特殊な効力を持つスキルの例

- **ソフィー**：オーラフィールド
- **ブラフタ**：レインシュート
- **モニカ**：ブレイブハート
- **オスカー**：リラクハーブ
- **ジュリオ**：リインフォース
- **フリッツ**：絶影
- **コルネリア**：複写錬金
- **ハロル**：ファストローダー
- **レオン**：ソウルステップ

コルネリアのスキル「複写錬金」は、装備したアイテムの回数を消費せずに使用できる。通常よりも威力値などが低下するという欠点もあるが、「一撃必殺」を付与した攻撃アイテムで利用するならば、このデメリットは完全に無視できる。

任意のサポート発動のために行動順の調整

マルチサポートやスペシャルサポートを発動するためには、同じスタンスのキャラクターがすでに行動終了している必要がある。そのため、やりたいように行動を決定していると、いつも同じスペシャルサポートしか発動しないという状況も起こりうる。任意のキャラクターのサポートを発動させたい場合は、待機時間の増加がほかの行動に比べて短い防御や補助スキルで行動順を調整する必要がある。

任意のキャラクターのスペシャルガードを発動させるためには、行動順の調整は必須。あらかじめ装備などで素早さを上げたり、待機時間を短縮すると調整がしやすくなる。

フィールド効果を活用する

ディフェンスアクトかスペシャルガードで発動できるフィールド効果は、持続時間が切れるか味方が別のフィールド効果を発動させるまでずっと効力を発揮する。そのため、オスカーの「大地覚醒」やハロルの「デフトラッシュ」、モニカの「エタニティチェイン」は強敵との戦いを格段に楽にする。チェインリンクが300%までたまったら行動順を調整してスペシャルガードを発動し、発動後は別のスペシャルガードが発動しないようスタンスを切り替えよう。

強力なフィールド効果の例

- **ブラフタ**：エレメントバリア
- **モニカ**：エタニティチェイン
- **オスカー**：大地覚醒
- **フリッツ**：必勝の導き
- **ハロル**：デフトラッシュ

戦闘不能に陥りやすい場合は、モニカのフィールド効果を利用するとよい。

素早さを上げて連続攻撃を発生

連続攻撃は素早さが高いほど発動しやすくなるが、特性などで「連続攻撃の確率が○%上昇」とある場合、累計確率が100%を超えるごとに確定で1回攻撃が追加される。これらを複合すれば、一度に5回以上の攻撃も可能になる。

連続攻撃が発生しやすくなる要素

- 素早さ（高くなるほど発生確率上昇）
- 効果、特性、スキル（発生確率を直接上昇させる。100%を超えるごとに攻撃1回追加）

特性「光速の脚力」や「全能力超強化」「ダークマター」などを付与した防具や装飾品を調合し、徹底的に素早さを上昇させよう。手間はかかるが、それに見合うメリットがある。

ソフィーのサポートスキル「ツインアクション」など、一部のスキルやアイテムの効果には、連続攻撃発生率を上昇させるものがある。このようなものも使い、発生率を可能な限り上げよう。

ブレイク状態にして一方的に攻撃

ブレイク耐性にダメージを与えてブレイク状態にすれば、攻撃を受けずに一方的に行動できるようになる。右に挙げた攻撃スキルは、ブレイク耐性へのダメージが大きいものの例で、これらを駆使し、敵をブレイク状態にしてしまおう。なお、通常攻撃もブレイク耐性へのダメージは比較的高い。連続攻撃の発生率が高ければ、こちらも非常に効果的だ。

ブレイク耐性へのダメージが大きい攻撃の例

- **ソフィー**：オーラブリッツ　・**ブラフタ**：トゥハンダー
- **モニカ**：ライトエッジ
- **オズカー**：大回転シャベル
- **ジュリオ**：グランドクロス　・**フリッツ**：剣舞
- **コルネリア**：無差別級キック
- **パロル**：エイムスナイプ　・**レオン**：ヘブンローズ

難易度の変更

どうしても強敵にかなわない場合、思い切って難易度を変更するというのも手だ。難易度をEasyに変更すると敵のパラメータが低下するため、敵が倒しやすくなる。逆にHardにすると敵が強化されるが、獲得冒険者経験値は多くなる。

難易度は、メインメニューの設定から変更可能。ちなみに、変更するとすべてのセーブデータに適用される。

難易度で変化する項目

難易度	敵パラメータ	敵HP	獲得冒険者経験値	獲得コール	アイテムドロップ率
Easy	30%ダウン	変化なし	50%ダウン	50%ダウン	変化なし
Normal	変化なし	変化なし	変化なし	変化なし	変化なし
Hard	25%アップ	50%アップ	50%アップ	200%アップ	ドロップ率+25%

Chapter 4 キャラクター編

キャラクターの基礎知識

ここでは、キャラクターごとに異なる冒険者レベルアップ時のパラメータ上昇や習得スキル、アビリティ、戦闘時のポイントを紹介している。

キャラクターはイベントで加入

ソフィー以外のキャラクターは、特定のイベントが終了すると仲間になる。タイミングによっては、ほかのキャラクターとの冒険者レベルの差が発生するため、仲間になった直後は隊列に編成せず、ある程度冒険者レベルを上げるといいだろう。なお、ジュリオが仲間になると、隊列(P.062)やサポート(P.066)が利用できるようになるため、戦術の幅が格段に広がる。

はじめての戦闘が行われる前に、モニカとオスカーが仲間になる。彼らと協力して、採取地で遭遇した敵を倒そう。

人形師であるフリッツもソフィーの仲間になる。彼を仲間にするためには、一連のイベントを発生させる必要がある(P.106)。

スキル・アビリティの習得

基本的に、スキルは冒険者レベルが一定に達したときに習得する。ただし、一部の受動スキルはキャラクターイベントを発生させると習得する。一方、アビリティは冒険者レベルが20以上になるとPtsを消費して習得できるようになる。アビリティには、攻撃スキルを変化させるものや、受動スキルを習得できるものがある。

スキル・アビリティの習得の仕組み

<スキル>
- 一定のレベルに到達すると習得
- 特定のスキルはアビリティ習得で強力なものに変化

<アビリティ>
- 冒険者レベル20に到達すると習得可能になる
- Ptsを消費して任意のものを習得

特定の冒険者レベルに到達すれば、新たなスキルを習得できる。これにより、探索や戦闘でさらなる活躍が期待できるようになる。

冒険者レベル20から習得できるようになるアビリティのなかには、習得済みの攻撃スキルを高性能なものに変化させるものもある。

キャラクターデータ

キャラクターデータでは、冒険者レベルのアップやアビリティで強化できるパラメータ以外にも、スキルやレベルアップに必要な累計経験値を掲載している。また、ゲーム内では確認できないスキルの詳細なども掲載しているので、より効率のいい戦術構築に役立ててほしい。

キャラクターデータの見方

❶**キャラクター**：キャラクターの外観
❷**キャラクター名**：キャラクターの名称
❸**加入時期**：キャラクターが仲間になるイベント。イベントの詳細は(P.098)参照
❹**初期装備**：キャラクターが仲間になったときに装備している武器と防具
❺**固定パラメータ**：キャラクターの固定パラメータ。冒険者レベルがアップしても成長しない
　ブレイク耐性：最大ブレイク耐性。この値が0になるとブレイク状態となる
　ブレイク回復：ブレイク状態が回復するまでに必要とするターン数
　自然回復：行動が回ってくるごとに回復するブレイク耐性
❻**パラメータの成長**：冒険者レベルごとのパラメータ
　EXP：その冒険者レベルに到達するために必要な累計冒険者経験値
　HP：この値が0になると戦闘不能になる。戦闘終了するとHP1の状態で復活する
　MP：スキルを使用するために必要なポイント。スキルの消費MP未満の場合、スキルは使用できない
　LP：キャラクターの体力を示し、ワールドマップの移動や採取、戦闘などを行うと減少。一定値を下回るとパラメータが一時的に減少する(P.068)
　攻撃力：通常攻撃やスキルなどのダメージに影響
　防御力：攻撃を受けた際のダメージ軽減に影響
　素早さ：行動順や待機時間、回避率、逃げる確率、連続攻撃発生率に影響
　最小：攻撃した際の最小ダメージ。この値と攻撃力、スキル威力値などを基準にダメージを算出
　最大：攻撃した際の最大ダメージこの値と攻撃力、スキル威力値などを基準にダメージを算出
❼**スキル**：キャラクターが習得するスキル
　スキル：スキルの名称
　習得：スキルを習得する冒険者レベル。「AV」はアビリティ習得で更新されるスキル、「EV」はイベントで習得することを示す。また、「MS」はマルチサポート、「SS」はスペシャルサポートであることを示す
　消費：スキルを使用する際に消費するMP
　対象：スキルを使用した際の対象。「自動」は自動的に効果を発揮するスキルであることを示す
　範囲：スキルの範囲。範囲の詳細は(P.065)参照
　待機：スキルを使用した際の待機時間
　BR：ブレイク耐性に与えるダメージ
　属性：スキルの属性
　効果：スキル効果の詳細。効果内の「威力値」はスキル威力の基本値であり、この数値をもとにダメージを算出する
❽**アビリティ**：習得可能であるアビリティ
　アビリティ：アビリティの名称
　最大レベル：アビリティを累計で習得できるレベル
　消費：アビリティを習得する際に消費するPts
　効果：アビリティ効果の詳細

一流目指してがんばる錬金術士

ソフィー

加入時期	初めから
初期装備	<武器>旅立ちの杖、<防具>旅人のベスト

ブレイク耐性	ブレイク回復	自然回復
250	4	1

調合した強力なアイテムが生命線 使いこなして戦闘を有利に導こう

主人公のため、隊列は常に後衛で固定だが、HPと防御力は最低クラスのため、強敵と戦う際は防御スタンスの選択は欠かせない。一方、全アイテムを装備できるキャラクターであり、受動スキル「錬金術士の心得」によりアイテムの性能を一番引き出せる。戦闘では爆弾で敵全体にダメージを与えたり、回復アイテムで味方を助けたりと、状況に応じて行動しよう。活躍の度合いはアイテムに左右されるため、探索に出る前にはいいアイテムを装備するのを忘れずに。

受動スキル「錬金術士の心得」を習得すると、使用したアイテムの威力値が上昇するため、さらに戦闘で活躍できる。

各種アイテムを使うことが多いため忘れがちだが、攻撃スキル「オーラブリッツ」の性能も悪くない。

ソフィー・パラメータの成長一覧

Lv	EXP	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	最小	最大
1	—	30	36	20	6	3	5	1	2
2	5	35	37	22	7	4	9	2	3
3	20	37	39	24	8	5	10	2	4
4	65	45	40	26	10	7	16	3	5
5	145	47	45	28	12	9	17	4	6
6	277	50	46	30	14	11	20	4	7
7	458	52	48	32	16	13	21	5	8
8	695	58	49	34	18	15	26	6	9
9	994	60	51	36	20	17	27	6	10
10	1361	63	56	38	22	19	30	7	11
11	1802	65	58	40	24	21	33	8	12
12	2323	70	60	42	26	23	41	8	13
13	2929	72	64	44	28	25	44	9	14
14	3626	75	66	46	31	28	49	9	15
15	4419	77	75	48	34	31	52	10	16
16	5313	82	77	50	37	34	60	11	16
17	6313	84	81	52	40	37	63	11	17
18	7424	87	83	54	45	42	68	12	18
19	8651	89	87	56	50	47	71	12	19
20	10000	97	94	58	55	52	84	13	20

ソフィー・スキル一覧

名称	習得	消費	対象	範囲	待機	BR	属性	効果
通常攻撃	—	—	敵	単体	400	50	物理	対象に威力値：100のダメージを与える
オーラブリッツ	1	7	敵	単体	500	80	魔法	対象に威力値：175のダメージを与える
フォースブリッツ	AV	14	敵	単体	500	120	魔法	対象に威力値：275のダメージを与える
オーラフィールド	4	20	味方	全体	450	0	—	状態異常になった場合の持続時間が3ターンになる。5ターンの間、防御力が10上昇する
イージスフィールド	AV	40	味方	全体	450	0	—	状態異常になった場合の持続時間が2ターンになる。5ターンの間、防御力が15上昇する
オーラブレイク	8	20	敵	範囲小	650	50	魔法	対象に威力値：100のダメージを与える
フォースブレイク	AV	30	敵	範囲小	650	75	魔法	対象に威力値：150のダメージを与える
ツインアクション	13	15	自分	単体	100	0	—	5ターンの間、連続攻撃発生率が100%上昇する
クロスアクション	AV	23	自分	単体	100	0	—	5ターンの間、連続攻撃発生率が150%上昇する。5ターンの間、攻撃力、防御力、素早さが10上昇する
食いしんぼう	EV	—	自動	単体	0	0	—	カテゴリ：お菓子、カテゴリ：食品の効果が25%上昇する
錬金術士の心得	EV	—	自動	単体	0	0	—	使用アイテムの威力値が33%上昇する
[illegible]力	EV	—	自動	単体	0	0	—	ブレイク耐性が100上昇する
熟練の腕前	EV	—	自動	単体	0	0	—	待機時間の増加が75%低下する
サポートアタック	1	—	敵	単体	0	50	物理	サポートアタック可能時、「通常攻撃」で追撃を行う
スペシャルアタック	SS	—	敵	単体	0	0	炎	スペシャルアタック可能時、対象に威力値：200のダメージを与える
サポートガード	1	—	味方	単体	0	0	—	サポートガード可能時、対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
とつげき大号令	MS	—	敵	単体	0	75	物理	オフェンスアクト。対象に威力値：300のダメージを与える、敵バースト値が25減少する
百科繚乱の法	SS	—	敵	単体	0	100	物理	スペシャルアタック発動後に追撃として発動。対象に威力値：800のダメージを与える、敵バースト値が50減少する
本能的シールド	MS	—	味方	単体	0	0	—	ディフェンスアクト。フィールド効果：本能的シールド(被ダメージを15%軽減する)。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
ポジティブ解放	SS	—	味方	単体	0	0	—	スペシャルガード。フィールド効果：ポジティブ解放(状態異常になった場合の持続時間が2ターンになる)。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを75%軽減する

チェインリンクをためてスペシャルアタック「百科繚乱の法」を狙うのもあり。

ディフェンスアクト「本能的シールド」は、被ダメージがさらに軽減される。

ソフィー・アビリティ一覧

名称	最大Lv	消費	効果
最大HP+10	5	2	最大HPが1ランクにつき10上昇する
最大MP+10	5	2	最大MPが1ランクにつき10上昇する
最大LP+5	5	2	最大LPが1ランクにつき5上昇する
攻撃力+5	10	1	攻撃力が1ランクにつき5上昇する
防御力+5	10	1	防御力が1ランクにつき5上昇する
速度+5	10	1	素早さが1ランクにつき5上昇する
最大ダメージ+	5	1	最大ダメージが1ランクにつき2上昇する
フォースブリッツ	1	3	スキル「オーラブリッツ」が「フォースブリッツ」に変化する
イージスフィールド	1	5	スキル「オーラフィールド」が「イージスフィールド」に変化する
フォースブレイク	1	7	スキル「オーラブレイク」が「フォースブレイク」に変化する
クロスアクション	1	5	スキル「ツインアクション」が「クロスアクション」に変化する
鋼鉄メンタル	1	5	HPが0になるような攻撃を受けた場合、50%の確率でHP1で生き残る(HP1の場合は発動しない)。状態異常になった場合の持続時間が3ターンになる
イケてる錬金術士	1	5	アイテム使用時の威力値が25%上昇する
[illegible]一級	1	5	攻撃力が50上昇する。最小ダメージが10上昇し、最大ダメージが20上昇する。
幼なじみの絆	1	5	モニカ、オスカーのHPが25%以下になった場合、クリティカル発生率、ダメージ軽減率、回避率、命中率が25%上昇する
クリティカル強化	1	5	クリティカル発生時のダメージが25上昇する
クリティカル率上昇	1	5	クリティカル発生率が25%上昇する
ダメージ軽減	1	5	被ダメージを7%軽減する
スキル強化	1	5	スキルの威力値が20上昇する
ブレイク耐性	1	5	ブレイク耐性が100上昇する

ソフィーを導くいにしえの錬金術士

プラフタ

加入時期	《M077》(P.101)
初期装備	<武器>ムーンコーリング、<防具>はじめての服

ブレイク耐性	ブレイク回復	自然回復
300	4	1

ドールメイクで大幅パワーアップ！特殊な攻撃で敵を翻弄しよう

全体的にパラメータは低めだが、ドールメイク(P.036)を利用することで全キャラクター中で最高のものに育成できる。このパラメータの高さを活かした通常攻撃が非常に強力だが、装備できるアイテムの種類も多いため、状況に応じた行動をとれるのが最大の強み。また、習得するスキルは状態異常を付与するものや、敵の強化を打ち消すものなど特殊な効力を発揮するものが多く、それらを敵にあわせて使い分けるというテクニカルな戦い方もできる。

パラメータへのボーナスが大きい特性「全能力強化」などを付与した材料を使い、プラフタを強化していこう。

複数の効果が得られる攻撃スキル「レインシュート」は便利だが、任意の効果を発動できないのが欠点。

プラフタ・パラメータの成長一覧

Lv	EXP	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	最小	最大
1	—	38	23	15	8	4	4	2	3
2	5	42	24	16	10	6	6	2	3
3	20	46	25	17	12	8	8	2	4
4	65	50	26	18	14	10	10	3	5
5	145	54	27	19	16	12	12	3	6
6	277	58	28	20	18	14	14	4	6
7	458	62	29	21	20	16	16	4	7
8	695	66	30	22	22	18	18	5	8
9	994	70	31	23	24	20	20	5	9
10	1361	75	32	24	26	22	22	6	10
11	1802	79	34	25	30	26	26	6	11
12	2323	83	36	26	34	30	30	7	12
13	2929	87	38	27	38	34	34	7	12
14	3626	91	40	28	42	38	38	8	13
15	4419	95	42	29	46	42	42	8	14
16	5313	99	44	30	50	46	46	9	15
17	6313	103	46	31	54	50	50	9	16
18	7424	107	48	32	58	54	54	10	16
19	8651	111	50	33	62	58	58	10	17
20	10000	115	52	34	66	62	62	11	18

プラフタ・スキル一覧

名称	習得	消費	対象	範囲	待機	BR	属性	効果
通常攻撃	—	—	敵	単体	400	50	物理	対象に威力値：100のダメージを与える
トゥハンダー	1	12	敵	単体	550	80	物理	対象に威力値：175のダメージを与える
ナインハンダー	AV	24	敵	単体	550	80	物理	対象に威力値：225×10×(対象の残りHP／対象の最大HP)のダメージを与える。対象の待機時間が300上昇する
ライトフォール	4	20	敵	範囲中	750	40	魔法	対象に威力値：100のダメージを与える。45～50%の確率で状態異常：暗闇を付与(命中率低下：20%)
プリズムフォール	AV	40	敵	範囲中	750	40	魔法	対象に威力値：150のダメージを与える。59～66%の確率でランダムでいずれかの状態異常を付与※
イレイズ	8	27	敵	単体	650	0	—	対象の強化効果を1つ打ち消す
ドーンブレイク	AV	41	敵	単体	650	0	—	対象の強化効果を2つ打ち消す
レインシュート	13	38	敵	全体	900	0	魔法	タイムカード「ブライトアロー」「ハートリカバー」「アブソーバー」のうち、別々の2枚を発行する
スコールシュート	AV	57	敵	全体	900	0	魔法	タイムカード「フォトンアロー」「ハートリペアー」「ダブルバリアー」のうち、別々の2枚を発行する
人形のからだ	EV	—	自動	単体	0	0	—	状態異常：毒、暗闇を無効化
肉体改造	EV	—	自動	単体	0	0	—	被ダメージを5%軽減する。最小ダメージが2上昇し、最大ダメージが4上昇する
万物の知識	EV	—	自動	単体	0	0	—	クリティカル発生率が10%上昇する。クリティカル発生時の威力値が10上昇する
シンクロナイズ	EV	—	自動	単体	0	0	—	攻撃スキルの威力値が10上昇する。連続攻撃発生率が25%上昇する
サポートアタック	1	—	敵	単体	0	50	物理	サポートアタック可能時、「通常攻撃」で追撃を行う
スペシャルアタック	SS	—	敵	単体	0	0	無	スペシャルアタック可能時、対象に威力値：200のダメージを与える
サポートガード	1	—	味方	単体	0	0	—	サポートガード可能時、攻撃対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
アウトキャスト	MS	—	敵	単体	0	50	無	オフェンスアクト。対象に威力値：300のダメージを与える
エーテルブラム	SS	—	敵	単体	0	100	無	スペシャルアタック発動後に追撃として発動。対象に威力値：800のダメージを与える
エレメントバリア	MS	—	味方	単体	0	0	—	ディフェンスアクト。フィールド効果：エレメントバリア(全属性に対する耐性が1段階上昇)。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
グロウレス	SS	—	味方	単体	0	0	—	スペシャルガード。フィールド効果：グロウレス(状態異常になった場合の持続時間が2ターンになる)。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを75%軽減する
ブライトアロー	—	—	敵	全体	900	75	魔法	「レインシュート」で発行されるタイムカード(持続時間：1ターン)。威力値：100のダメージを与える
ハートリカバー	—	—	味方	全体	900	0	—	「レインシュート」で発行されるタイムカード(持続時間：1ターン)。対象のHPを攻撃力×38～50%回復する。状態異常を1つ回復する
アブソーバー	—	—	味方	全体	900	0	—	「レインシュート」で発行されるタイムカード(持続時間：1ターン)。1回だけ被ダメージを15%軽減する。5ターンの間、防御力が5上昇する
フォトンアロー	—	—	敵	全体	900	100	魔法	「スコールシュート」で発行されるタイムカード(持続時間:1ターン)。威力値：150のダメージを与える
ハートリペアー	—	—	敵	全体	900	0	—	「スコールシュート」で発行されるタイムカード(持続時間：1ターン)。対象のHPを攻撃力×75～100%回復する。状態異常を1つ回復する
ダブルバリアー	—	—	敵	全体	900	0	—	「スコールシュート」で発行されるタイムカード(持続時間：1ターン)。2回だけ被ダメージを15%軽減する。5ターンの間、防御力：10上昇する

※行動不能…10%／暗闇…命中率低下：10%／毒…ダメージ上限：50／弱体化…スキル威力低下：10%／スロウ…待機時間増加：10%

プラフタ・アビリティ一覧

名称	最大Lv	消費	効果
最大HP+10	5	2	最大HPが1ランクにつき10上昇する
最大MP+10	5	2	最大MPが1ランクにつき10上昇する
最大LP+5	5	2	最大LPが1ランクにつき5上昇する
攻撃力+5	10	1	攻撃力が1ランクにつき5上昇する
防御力+5	10	1	防御力が1ランクにつき5上昇する
速度+5	10	1	素早さが1ランクにつき5上昇する
最小ダメージ+	5	1	最大ダメージが1ランクにつき2上昇する
ナインハンダー	1	3	スキル「トゥハンダー」が「ナインハンダー」に変化する
プリズムフォール	1	5	スキル「ライトフォール」が「プリズムフォール」に変化する
ドーンブレイク	1	7	スキル「イレイズ」が「ドーンブレイク」に変化する
スコールシュート	1	5	スキル「レインシュート」が「スコールシュート」に変化する
強運の腕	1	5	連続攻撃補正が100上昇する
賢明な眼差し	1	5	行動が回ってくるごとにMPが10回復。最大MPが50上昇する
ポテンシャライズ	1	5	攻撃力、防御力、素早さが(現在の冒険者レベル)%上昇する
リインカネーション	1	5	行動が回ってくるごとに戦闘不能が回復する。後遺症にならない
クリティカル強化	1	5	クリティカル発生時のダメージが25上昇する
クリティカル率上昇	1	5	クリティカル発生率が25%上昇する
ダメージ軽減	1	5	被ダメージを7%軽減する
スキル強化	1	5	スキルの威力値が20上昇する
ブレイク耐性	1	5	ブレイク耐性が100上昇する

お菓子と歌が好きなソフィーの親友

モニカ

加入時期	《M008》(P.098)
初期装備	<武器>礼装の細剣、<防具>ハードコート

ブレイク耐性	ブレイク回復	自然回復
350	4	1

癒しの力で味方のピンチを救う！自分自身はお菓子を食べて回復

飛び抜けて高いパラメータはないものの、弱点らしい部分もない。防具も性能がいいものを装備できるため、打たれ強いのも特徴。ブレイク耐性を回復する「ブレイブハート」や、戦闘不能を回復する「ブレシング」など多くの回復スキルを習得するので、強敵と戦う際には隊列に編成したい。装備可能アイテムが少ないのが唯一の欠点だが、カテゴリ：お菓子の効果が増大する受動スキル「お菓子大好き」を利用すれば、自分自身の回復も心配ない。

攻撃範囲が広い「トライスター」は、序盤から中盤にかけて大量の敵が出現した際に重宝する攻撃スキルだ。

HPとMPが両方とも回復できるカテゴリ：お菓子のアイテム「プニゼリー」は、モニカを影から支える回復アイテムである。

モニカ・パラメータの成長一覧

Lv	EXP	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	最小	最大
1	—	40	30	18	8	5	4	2	4
2	5	42	31	20	9	6	5	3	6
3	20	46	33	22	10	7	6	4	7
4	65	48	34	24	12	9	8	5	9
5	145	58	38	26	14	11	10	6	10
6	277	60	39	28	16	13	12	7	12
7	458	64	41	30	19	16	15	8	13
8	695	66	42	32	22	19	18	9	15
9	994	70	44	34	25	22	21	10	16
10	1361	80	48	36	28	25	24	11	18
11	1802	82	50	37	30	27	26	12	19
12	2323	84	52	38	32	29	28	13	21
13	2929	88	55	39	34	31	30	14	22
14	3626	90	57	40	38	36	34	15	24
15	4419	100	65	41	42	41	38	15	25
16	5313	102	67	42	46	46	42	16	26
17	6313	106	70	43	50	51	46	17	28
18	7424	108	72	44	56	58	52	18	29
19	8651	112	75	45	62	65	58	19	31
20	10000	120	81	46	68	72	64	20	32

モニカ・スキル一覧

名称	習得	消費	対象	範囲	待機	BR	属性	効果
通常攻撃	—	—	敵	単体	400	50	物理	対象に威力値：100のダメージを与える
ライトエッジ	1	8	敵	単体	700	80	物理	対象に威力値：200のダメージを与える。対象の攻撃力が15低下する
ホーリーエッジ	AV	16	敵	単体	700	110	物理	対象に防御力無視の威力値：250のダメージを与える。5ターンの間、対象の攻撃力が20低下する。低下させたぶんだけ攻撃力が上昇する
ブレイブハート	4	14	味方	全体	550	0	魔法	最小ダメージが7上昇し、最大ダメージが5上昇する。ブレイク耐性が75回復する
ブレイブソウル	AV	21	味方	全体	550	0	魔法	最小ダメージが15上昇し、最大ダメージが5上昇する。ブレイク耐性が150回復する
トライスター	8	25	敵	範囲中	850	65	物理	対象に威力値：130のダメージを与える
カレイドスター	AV	38	敵	範囲中	850	90	物理	対象に威力値：200のダメージを与える。対象のクリティカル発生率が20%低下する
ブレシング	13	27	味方	単体	900	0	魔法	対象の戦闘不能を回復（復活後のHP：48～60%）するが、状態異常：後遺症（5ターンの間、攻撃力、防御力、素早さが30%低下）が付与。5ターンの間、行動が回ってくることにHPが10%回復する
ゴッドスペル	AV	54	味方	単体	900	0	魔法	対象の戦闘不能を回復（復活後のHP：60～75%）。5ターンの間、行動が回ってくることにHPが25%回復する
機転心	EV	—	自動	単体	0	0	—	戦闘不能になるダメージを受けた場合、20%の確率でHP1の状態で耐える。状態異常発生率が25%低下する
お菓子大好き	EV	—	自動	単体	0	0	—	カテゴリ：お菓子の効果が50%上昇する
癒らかな祝福	EV	—	自動	単体	0	0	—	最小ダメージと最大ダメージが20%上昇する
勇気の力	EV	—	自動	単体	0	0	—	サポートスキル（マルチサポート、スペシャルサポート含む）の効果が50%上昇する
サポートアタック	1	—	敵	単体	0	50	物理	サポートアタック可能時、「通常攻撃」で追撃を行う
スペシャルアタック	SS	—	敵	単体	0	0	物理	スペシャルアタック可能時、対象に威力値：200のダメージを与える
サポートガード	1	—	味方	単体	0	0	—	サポートガード可能時、対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
ソードブレイク	MS	—	敵	単体	0	100	物理	オフェンスアクト。対象に威力値：300のダメージを与える。5ターンの間、対象の攻撃力が10低下する
ヴァルキリエ・ロンド	SS	—	敵	単体	0	200	物理	スペシャルアタック発動後に追撃として発動。対象に威力値：800のダメージを与える。5ターンの間、対象の攻撃力が25低下する
エンゼリックブレス	MS	—	味方	単体	0	0	—	ディフェンスアクト。フィールド効果：エンゼリックブレス（回復効果が50%上昇する。スキル使用時の消費MPが50%減少）。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
エタニティチェイン	SS	—	味方	単体	0	0	—	スペシャルガード。フィールド効果：エタニティチェイン（戦闘不能状態で行動が回ってくると、戦闘不能が回復。復活後のHP：10%）。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを75%軽減する

オフェンスアクト「ソードブレイク」は物理ダメージに加えて、対象の攻撃力を低下させる効果もある。

回復効果が上昇し消費MPが低下するディフェンスアクト「エンゼリックブレス」は、長期戦に向いている。

モニカ・アビリティ一覧

名称	最大Lv	消費	効果
最大HP+10	5	2	最大HPが1ランクにつき10上昇する
最大MP+10	5	2	最大MPが1ランクにつき10上昇する
最大LP+5	5	2	最大LPが1ランクにつき5上昇する
攻撃力+5	10	1	攻撃力が1ランクにつき5上昇する
防御力+5	10	1	防御力が1ランクにつき5上昇する
速度+5	10	1	素早さが1ランクにつき5上昇する
最大ダメージ+	5	1	最大ダメージが1ランクにつき2上昇する
ホーリーエッジ	1	3	スキル「ライトエッジ」が「ホーリーエッジ」に変化する
ブレイブソウル	1	5	スキル「ブレイブハート」が「ブレイブソウル」に変化する
カレイドスター	1	7	スキル「トライスター」が「カレイドスター」に変化する
ゴッドスペル	1	5	スキル「ブレシング」が「ゴッドスペル」に変化する
五神の盾	1	5	被ダメージを10%軽減する。回避率が7%上昇する
魔なる刃	1	5	最小ダメージが10上昇し、最大ダメージが20上昇する。種族：不死生物を攻撃した場合、必ずクリティカルが発生
親友の絆	1	5	ソフィー、オスカーのHPが25%以下になった場合、クリティカル発生率、ダメージ軽減率、回避率、命中率が25%上昇する
至高の癒し手	1	5	「ブレシング」「ゴッドスペル」使用時の回復値が50%上昇する
クリティカル強化	1	5	クリティカル発生時のダメージが25上昇する
クリティカル率上昇	1	5	クリティカル発生率が25%上昇する
ダメージ軽減	1	5	被ダメージを7%軽減する
スキル強化	1	5	スキルの威力値が20上昇する
ブレイク耐性	1	5	ブレイク耐性が100上昇する

植物を愛する心優しき少年

オスカー

加入時期	《M011》(P.098)
初期装備	<武器>大地のクローブ、<防具>旅人のベスト

ブレイク耐性	ブレイク回復	自然回復
500	4	1

強力な攻撃スキルでブレイク耐性を攻める！ スペシャルガードで味方をがっちりサポート

モニカと同様に回復スキルを習得するが、彼女と異なりHPを回復する。ブレイク耐性へのダメージが大きく、防御力を下げる効果のある攻撃スキル「大回転シャベル」が強力で、強敵相手にはこれを中心に攻めていくことになる。オフェンスアクト、スペシャルアタックにも防御力低下の効果があるため使い勝手がいいが、それ以上にスペシャルガード「大地覚醒」のフィールド効果が強力。長期戦向きの効果だが、回復の心配がなくなるのは大きい。

攻撃力が高くなると効果も上昇する回復スキル「リラクハーブ」は、追加で状態異常も回復できるので便利。

LPの値に比例してパラメータが上昇するアビリティ「スタミナキラー」は、冒険者レベル20に達したら最優先で習得したい。

オスカー・パラメータの成長一覧

Lv	EXP	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	最小	最大
1	—	50	16	30	10	4	3	2	3
2	5	53	16	33	11	5	4	3	4
3	20	56	16	36	12	6	5	4	6
4	65	59	16	39	13	7	6	5	7
5	145	62	16	42	14	8	7	6	8
6	277	65	16	45	15	9	8	6	10
7	458	68	16	48	16	10	9	7	11
8	695	71	16	51	17	11	10	8	12
9	994	74	16	54	18	12	11	9	14
10	1361	77	16	57	19	13	12	10	15
11	1802	82	17	59	24	17	15	11	16
12	2323	87	18	61	29	21	18	12	17
13	2929	92	19	63	34	25	21	12	19
14	3626	97	20	65	39	29	24	13	20
15	4419	102	21	67	44	33	27	14	21
16	5313	110	23	69	52	39	32	15	22
17	6313	118	25	71	60	45	37	16	23
18	7424	128	27	73	70	53	43	16	25
19	8651	141	30	75	83	63	51	17	26
20	10000	156	34	77	98	74	60	18	27

オスカー・スキル一覧

名称	習得	消費	対象	範囲	待機	BR	属性	効果
通常攻撃	—	—	敵	単体	400	50	物理	対象に威力値：100のダメージを与える
リラクハーブ	1	5	味方	単体	300	0	—	対象のHPを攻撃力×45～60%回復する。状態異常を1つ回復する
ミラクハーブ	AV	15	味方	単体	200	0	—	対象のHPを攻撃力×90～120%回復する。状態異常を3つまで回復する
大回転シャベル	4	8	敵	範囲中	650	100	物理	対象に威力値：145のダメージを与える。対象の防御力：10低下する
超回転シャベル	AV	16	敵	範囲中	650	100	物理	対象に威力値：200のダメージを与える。対象の防御力：20低下する
天空シャベル落とし	8	11	敵	単体	550	200	物理	対象に威力値：200のダメージを与える。対象にアイテム以外の方法で攻撃した場合、15ダメージ増加
流星シャベル落とし	AV	33	敵	単体	550	200	物理	対象に威力値：275のダメージを与える。対象にアイテム以外の方法で攻撃した場合、50ダメージ増加
アナライズ	13	6	敵	単体	200	0	—	5ターンの間、対象のバースト値の上昇を25%低下する
オスカーアイズ	AV	15	敵	単体	200	0	—	5ターンの間、対象のバースト値の上昇を33%低下。対象にアイテム以外の方法で攻撃した場合、25ダメージ増加
溢れ出る自信	EV	—	自動	単体	0	0	—	ブレイク時以外、被ダメージを10%軽減する。命中率が25%上昇する
再復ボディ	EV	—	自動	単体	0	0	—	行動が回ってくるたび、HPとMPが10回復する
身軽な超重量級	EV	—	自動	単体	0	0	—	回避率が10%上昇する。被ダメージを5%軽減する
フィールドワーカー	EV	—	自動	単体	0	0	—	すべての行動の待機時間が30%減少する
サポートアタック	1	—	敵	単体	0	50	物理	サポートアタック可能時、「通常攻撃」で追撃を行う
スペシャルアタック	SS	—	敵	単体	0	0	物理	スペシャルアタック可能時、対象に威力値：200のダメージを与える
サポートガード	1	—	味方	単体	0	0	—	サポートガード可能時、対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
秘伝ごろがし剥き	MS	—	敵	単体	0	100	物理	オフェンスアクト。対象に威力値：300のダメージを与える。5ターンの間、対象の防御力が15低下する
ハーヴェスタンプ	SS	—	敵	単体	0	150	物理	スペシャルアタック発動後に追撃として発動。対象に威力値：800のダメージを与える。5ターンの間、対象の防御力が25低下する
ボディエール	MS	—	味方	単体	0	0	—	ディフェンスアクト。フィールド効果：ボディエール（最大HPが50%上昇し、命中率が50上昇する）。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
大地覚醒	SS	—	味方	単体	0	0	—	スペシャルガード。フィールド効果：大地覚醒（行動が回ってくるごとに、HPが[30×フィールド効果が発動してからの経過ターン数]回復する）。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを75%軽減する

攻撃スキル「大回転シャベル」はアビリティ習得でさらに強力なものに変化する。

スペシャルガード「大地覚醒」のフィールド効果は、強敵と戦う際に有効だ。

オスカー・アビリティ一覧

名称	最大Lv	消費	効果
最大HP+10	5	2	最大HPが1ランクにつき10上昇する
最大MP+10	5	2	最大MPが1ランクにつき10上昇する
最大LP+5	5	2	最大LPが1ランクにつき5上昇する
攻撃力+5	10	1	攻撃力が1ランクにつき5上昇する
防御力+5	10	1	防御力が1ランクにつき5上昇する
速度+5	10	1	素早さが1ランクにつき5上昇する
最大ダメージ+	5	1	最大ダメージが1ランクにつき2上昇する
ミラクハーブ	1	3	スキル「リラクハーブ」が「ミラクハーブ」に変化する
超回転シャベル	1	5	スキル「大回転シャベル」が「超回転シャベル」に変化する
流星シャベル落とし	1	7	スキル「天空シャベル落とし」が「流星シャベル落とし」に変化する
オスカーアイズ	1	5	スキル「アナライズ」が「オスカーアイズ」に変化する
植物の感覚	1	5	最小ダメージが10上昇し、最大ダメージが20上昇する。種族：植物を攻撃した場合、必ずクリティカルが発生
スタミナキラー	1	5	攻撃力、防御力、素早さが（現在のLP／20）%上昇する。最大LPが25上昇する
スコップマイスター	1	5	スキルの威力値が[（現在の待機時間／100）の二乗]上昇する。最大HPが50上昇する
熱き友の絆	1	5	ソフィー、モニカのHPが25%以下になった場合、クリティカル発生率、ダメージ軽減率、回避率、命中率が25%上昇する
クリティカル強化	1	5	クリティカル発生時のダメージが25上昇する
クリティカル率上昇	1	5	クリティカル発生率が25%上昇する
ダメージ軽減	1	5	被ダメージを7%軽減する
スキル強化	1	5	スキルの威力値が20上昇する
ブレイク耐性	1	5	ブレイク耐性が100上昇する

実直で真面目な教会騎士

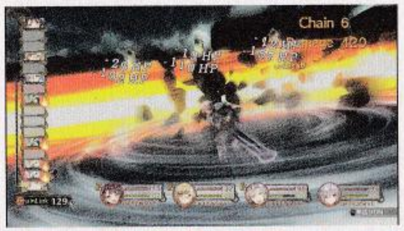
ジュリオ

加入時期	《M022》(P.099)
初期装備	<武器>ナイトブレイド、<防具>プレートベスト

ブレイク耐性	ブレイク回復	自然回復
450	4	1

鉄壁を誇る守備はアビリティでさらに強化！ 味方を苛烈な攻撃から守る大いなる盾

仲間になるキャラクターのなかでも飛びぬけて高い防御力は、受動スキル「大いなる壁」を習得するとさらに高くなる。そのため、強敵を相手にする場合はジュリオを防御スタンスにすることが基本となる。また、攻撃スキル「テンプルスライド」の使い勝手もよく、攻守ともに優れている。反面、アイテム類はほとんど装備できない。装備可能である回復アイテム「リフュールボトル」に「自動回復50%」を発現させておけば、戦闘不能になる確率が低くなる。



横一列の効果範囲を持つ攻撃スキル「テンプルスライド」は、集団で出てきた敵をまとめて攻撃するのにもってこい。

強敵との対決は、ジュリオが防御スタンスを選択するところから始まる。防御を選択してさらにダメージを減らすのもよい。

ジュリオ・パラメータの成長一覧

Lv	EXP	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	最小	最大
1	—	60	24	24	12	6	3	2	4
2	5	63	25	26	17	7	4	3	6
3	20	66	26	28	19	10	5	4	7
4	65	72	27	30	27	11	6	5	9
5	145	78	28	32	29	18	7	6	11
6	277	84	29	34	32	19	8	8	12
7	458	93	31	36	34	22	10	9	14
8	695	102	33	38	40	23	12	10	16
9	994	111	35	40	42	26	14	11	17
10	1361	120	37	42	45	33	16	12	19
11	1802	123	38	44	48	36	17	13	21
12	2323	126	39	46	57	39	18	14	22
13	2929	129	40	48	60	45	19	15	24
14	3626	135	42	50	66	48	22	16	25
15	4419	141	44	52	69	62	25	17	27
16	5313	147	46	54	78	65	28	18	28
17	6313	153	48	56	81	71	31	19	30
18	7424	162	52	58	87	74	35	20	31
19	8651	171	56	60	90	80	39	21	33
20	10000	180	60	62	105	91	43	22	34

ジュリオ・スキル一覧

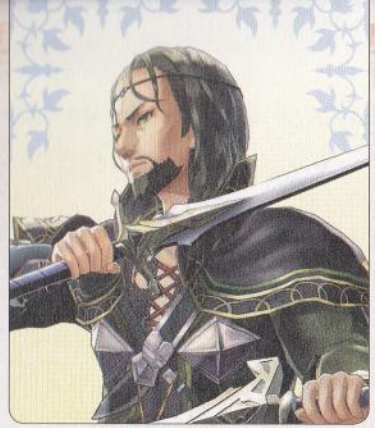
名称	習得	消費	対象	範囲	待機	BR	属性	効果
通常攻撃	—	—	敵	単体	400	50	物理	対象に威力値：100のダメージを与える
テンプルソード	1	8	敵	縦一列	650	65	物理	対象に威力値：100のダメージを与える。敵バースト値が15減少する
クルセイドソード	AV	16	敵	縦一列	650	65	物理	対象に威力値：150のダメージを与える。敵バースト値が25減少する
テンプルスライド	4	20	敵	横一列	750	75	物理	対象に威力値：120と固定値：10~20の合計ダメージを与える
クルセイドスライド	AV	40	敵	横一列	750	75	物理	対象に威力値：170と固定値：18~35の合計ダメージを与える
リインフォース	8	17	味方	全体	550	0	—	最大HPが15%上昇する。1回だけ被ダメージを15%軽減する
ソウルファイア	AV	26	味方	全体	550	0	—	最大HPが25%上昇する。2回だけ被ダメージを15%軽減する
グランドクロス	13	24	敵	単体	800	150	物理	対象に威力値：150×10×(対象の残りHP/対象の最大HP)のダメージを与える。5ターンの間、対象の素早さが15低下する
クルセイドクロス	AV	36	敵	単体	800	150	物理	対象に威力値：150×15×(対象の残りHP/対象の最大HP)のダメージを与える。5ターンの間、対象の素早さが30低下する
鋼の精神	EV	—	自動	単体	0	0	—	状態異常の発生率が33%低下。残りHPが25%以下になると、攻撃力、防御力、素早さが25%増加
ガーディアン	EV	—	自動	単体	0	0	—	被ダメージを7%軽減する
強者の誓い	EV	—	自動	単体	0	0	—	自分のレベルよりも対象のレベルが高い場合、与えるダメージが10%増加し、被ダメージが10%軽減される。対象が強敵(P.070)である場合、与えるダメージが10%増加し、被ダメージが10%軽減される
聖騎士の魂	EV	—	自動	単体	0	0	—	回復効果が発生するたび、回復値に25を加算する
サポートアタック	1	—	敵	単体	0	50	物理	サポートアタック可能時、「通常攻撃」で追撃を行う
スペシャルアタック	SS	—	敵	単体	0	0	物理	スペシャルアタック可能時、対象に威力値：200のダメージを与える
サポートガード	1	—	味方	単体	0	0	—	サポートガード可能時、対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
バイセクトソード	MS	—	敵	単体	0	100	物理	オフェンスアクト。対象に威力値：300のダメージを与える。この攻撃のみクリティカル発生補正が50上昇する
クロスエンドクロス	SS	—	敵	単体	0	150	物理	スペシャルアタック発動後に追撃として発動。対象に威力値：800のダメージを与える。この攻撃のみクリティカル発生補正が800上昇する
ホーリーオーダー	MS	—	味方	単体	0	0	—	ディフェンスアクト。フィールド効果：ホーリーオーダー(ブレイク耐性が250上昇)。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
静かなる闘気	SS	—	味方	単体	0	0	—	スペシャルガード。フィールド効果：静かなる闘気(5ターンの間、敵バースト値の上昇を20%低下)。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを75%軽減する

「リインフォース」は味方の延命につながる効果を持つ便利な補助スキルだ。

ジュリオは防御力が高いだけでなく、スペシャルアタックの威力も非常に高い。

ジュリオ・アビリティ一覧

名称	最大Lv	消費	効果
最大HP+10	5	2	最大HPが1ランクにつき10上昇する
最大MP+10	5	2	最大MPが1ランクにつき10上昇する
最大LP+5	5	2	最大LPが1ランクにつき5上昇する
攻撃力+5	10	1	攻撃力が1ランクにつき5上昇する
防御力+5	10	1	防御力が1ランクにつき5上昇する
速度+5	10	1	素早さが1ランクにつき5上昇する
基礎ダメージ+	5	1	最大ダメージが1ランクにつき2上昇する
クルセイドソード	1	3	スキル「テンプルソード」が「クルセイドソード」に変化する
クルセイドスライド	1	5	スキル「テンプルスライド」が「クルセイドスライド」に変化する
ソウルファイア	1	7	スキル「リインフォース」が「ソウルファイア」に変化する
クルセイドクロス	1	5	スキル「グランドクロス」が「クルセイドクロス」に変化する
偉大なる壁	1	5	防御力が50上昇する
闇祓いの儀	1	5	最小ダメージが10上昇し、最大ダメージが20上昇する。種族：魔族を攻撃した場合、必ずクリティカルが発生
静かな怒り	1	5	クリティカル発生時のダメージが10上昇する
ホーリーソード	1	5	敵にダメージを与えると、与えたダメージの5%ぶんHP回復する
クリティカル強化	1	5	クリティカル発生時のダメージが25上昇する
クリティカル率上昇	1	5	クリティカル発生率が25%上昇する
ダメージ軽減	1	5	被ダメージを7%軽減する
スキル強化	1	5	スキルの威力値が20上昇する
ブレイク耐性	1	5	ブレイク耐性が100上昇する



かつては傭兵だった人形師

フリッツ

加入時期	《Cフ07》(P.106)
初期装備	<武器>鬼斬り、<防具>風来人のシャツ

ブレイク耐性	ブレイク回復	自然回復
400	4	1

攻撃に特化したアビリティを多数習得 連続攻撃で敵をブレイク状態に追い込もう！

基本の攻撃力こそジュリオに一歩及ばないが、攻撃的なスキルやアビリティがそろっているため、総合的な攻撃面では大きく彼を上回る。連続攻撃発生率を上昇させる受動スキル「絶影」は、素早さを上昇させる装備と組み合わせるとさらに効果が高くなる。ブレイク耐性へのダメージ値が高く、さらにブレイク状態の敵に大ダメージを与える受動スキルも持つ。スキルの効果範囲は単体が多いが、攻撃アイテムを装備できるため、範囲攻撃はそれらで補おう。

攻撃スキル「剣舞」は単独でも強力な攻撃スキルだが、5ターンの間15の継続ダメージを与える追加効果も見逃せない。

「豪旋風」は、対象の待機時間を増やす効果がある。行動を遅らせれば、それだけ味方が攻撃するチャンスが増える。

フリッツ・パラメータの成長一覧

Lv	EXP	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	最小	最大
1	—	55	18	26	11	5	6	2	4
2	5	58	19	28	14	6	7	3	6
3	20	64	20	30	17	8	10	4	8
4	65	67	21	32	20	9	11	6	10
5	145	81	22	34	23	15	18	7	12
6	277	84	23	36	26	16	19	8	13
7	458	90	24	38	29	18	22	9	15
8	695	93	25	40	32	19	23	10	17
9	994	99	26	42	35	21	26	12	19
10	1361	113	27	44	38	27	33	13	21
11	1802	116	29	46	44	29	36	14	23
12	2323	119	31	48	50	31	39	15	24
13	2929	125	33	50	56	36	45	16	26
14	3626	128	35	52	62	38	48	17	28
15	4419	142	37	54	68	49	62	18	30
16	5313	145	39	56	74	51	65	19	31
17	6313	151	41	58	80	56	71	21	33
18	7424	154	43	60	86	58	74	22	35
19	8651	160	45	62	92	63	80	23	36
20	10000	171	47	64	98	72	91	24	38

フリッツ・スキル一覧

名称	習得	消費	対象	範囲	待機	BR	属性	効果
[illegible]	—	—	敵	単体	400	50	物理	対象に威力値：100のダメージを与える
十文字	1	6	敵	単体	500	50	物理	対象に威力値：150＋（発生中の継続ダメージの威力値×50%）のダメージを与える。対象の最大HPが3%低下する
十文字・豪	AV	12	敵	単体	500	75	物理	対象に威力値：200＋発生中の継続ダメージの威力値のダメージを与える。対象の最大HPが5%低下する
円	4	8	敵	範囲小	700	75	氷	対象に威力値：125のダメージを与える。25%の確率で状態異常：行動不能を付与
真円	AV	12	敵	範囲小	700	100	氷	対象に威力値：175のダメージを与える。35%の確率で状態異常：行動不能を付与
[illegible]	8	13	敵	単体	600	120	物理	対象に威力値：175＋（スキル使用時に消費したMP×10）のダメージを与える。5ターンの間、対象に行動が回るたびに15の継続ダメージ
[illegible]	AV	20	敵	単体	600	180	物理	対象に威力値：225＋（スキル使用時に消費したMP×10）のダメージを与える。5ターンの間、対象に行動が回るたびに30の継続ダメージ
[illegible]	13	7	自分	単体	150	0	—	5ターンの間、連続攻撃発生率が75%上昇する
連絶影	AV	14	自分	単体	150	0	—	5ターンの間、連続攻撃発生率が100%上昇する。ダメージに25加算
[illegible]	EV	—	自動	単体	0	0	—	クリティカル発生率が15%上昇する
ブレイドマスター	EV	—	自動	単体	0	0	—	最小ダメージが3上昇し、最大ダメージが6上昇する
クイックアクション	EV	—	自動	単体	0	0	—	待機時間の増加が30%低下する
[illegible]の極意	EV	—	自動	単体	0	0	—	通常攻撃回数が1回増加。ブレイク状態の対象に与えるダメージが20%増加
サポートアタック	1	—	敵	単体	0	50	物理	サポートアタック可能時、「通常攻撃」で追撃を行う
スペシャルアタック	SS	—	敵	単体	0	0	物理	スペシャルアタック可能時、対象に威力値：200のダメージを与える
サポートガード	1	—	味方	単体	0	0	—	サポートガード可能時、対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
[illegible]風	MS	—	敵	単体	0	150	物理	オフェンスアクト。対象に威力値：300のダメージを与える。対象の待機時間が300上昇する
[illegible]・旋流破	SS	—	敵	単体	0	300	物理	スペシャルアタック発動後に追撃として発動。対象に威力値：800のダメージを与える。対象の待機時間が500上昇する
[illegible]の導き	MS	—	味方	単体	0	0	—	ディフェンスアクト。フィールド効果：必勝の導き（敵ブレイク耐性へのダメージが50上昇する。ブレイク状態の対象に与えるダメージが20%増加）。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
刀気爆砕	SS	—	味方	単体	0	0	—	スペシャルガード。フィールド効果：刀気爆砕（対象に行動が回るたび、{[最大HP－現在のHP]×10%}の継続ダメージを与える）。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを75%軽減する

攻撃スキル「十文字」は、「剣舞」のあとに使用すると与えるダメージが増加する。

「刀気爆砕」は対象のHPを少しずつ削ってゆく長期戦向きのフィールド効果だ。

フリッツ・アビリティ一覧

名称	最大Lv	消費	効果
最大HP＋10	5	2	最大HPが1ランクにつき10上昇する
最大MP＋10	5	2	最大MPが1ランクにつき10上昇する
最大LP＋5	5	2	最大LPが1ランクにつき5上昇する
攻撃力＋5	10	1	攻撃力が1ランクにつき5上昇する
防御力＋5	10	1	防御力が1ランクにつき5上昇する
素早さ＋5	10	1	素早さが1ランクにつき5上昇する
最大ダメージ＋	5	1	最大ダメージが1ランクにつき2上昇する
十文字・豪	1	3	スキル「十文字」が「十文字・豪」に変化する
真円	1	5	スキル「円」が「真円」に変化する
無双剣舞	1	7	スキル「剣舞」が「無双剣舞」に変化する
連絶影	1	5	スキル「絶影」が「連絶影」に変化する
刀剣戦術論	1	5	対象がブレイク状態の場合、与えるダメージが20%上昇する
[illegible]の鍛練	1	5	すべての行動の待機時間が30%軽減される
清神剤	1	5	攻撃力、防御力、素早さが（20／戦闘開始からの経過ターン数）%上昇する。スキルによるブレイク耐性へのダメージが25上昇する
[illegible]止水	1	5	待機時間を増加させる効果を無効化する。スキルの威力値が10%増加する
クリティカル強化	1	5	クリティカル発生時のダメージが25上昇する
クリティカル率上昇	1	5	クリティカル発生率が25%上昇する
ダメージ軽減	1	5	被ダメージを7%軽減する
スキル強化	1	5	スキルの威力値が20上昇する
ブレイク耐性	1	5	ブレイク耐性が100上昇する

複製能力を持つ錬金術士

コルネリア

加入時期	《Cコ09》(P.107)
初期装備	<武器>仕込み手甲：鋼鉄、<防具>旅人のベスト

ブレイク耐性	ブレイク回復	自然回復
300	4	1

打たれ弱さを補うスキルとアビリティを持ち 素早さを生かした連続攻撃も得意！

HPと防御力は最低クラスだが、MPと素早さは全キャラクター中で最高の値を示す。特に素早さはアビリティ「疾風」でさらに上昇するため、素早さが発生確率の基準になっている連続攻撃が出やすく、強敵ですら1回の行動でブレイク状態に追い込むことも。回数を消費せずにアイテムを使用できる補助スキル「複写錬金」は便利だが、威力が低下する欠点がある。威力が低下しても問題ないアイテム(P.072)を装備し、ここぞというときに使うのがいいだろう。

与えたダメージの20%ぶんHPが回復するようになる「源素吸収」は、キャラクターイベント《Cコ25》で習得できる。

攻撃スキル「気合の一撃」は、ダメージ以外にも対象の待機時間を大きく増加させる追加効果がある。

コルネリア・パラメータの成長一覧

Lv	EXP	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	最小	最大
1	—	35	45	17	8	3	7	1	3
2	5	40	48	18	10	5	11	2	4
3	20	42	49	19	12	7	15	3	5
4	65	51	55	20	14	9	19	3	7
5	145	53	56	21	16	11	23	4	8
6	277	57	58	22	18	13	27	5	9
7	458	59	59	23	20	15	31	6	10
8	695	66	64	24	22	17	35	6	12
9	994	68	65	25	24	19	39	7	13
10	1361	72	67	27	26	21	43	8	14
11	1802	74	69	28	30	24	50	9	15
12	2323	79	76	29	34	27	57	9	16
13	2929	81	78	30	38	30	64	10	17
14	3626	85	83	31	42	33	71	11	18
15	4419	87	85	32	46	36	78	11	20
16	5313	92	92	33	50	39	85	12	21
17	6313	94	94	34	54	42	92	13	22
18	7424	98	99	35	58	45	99	14	23
19	8651	100	101	36	62	48	106	14	24
20	10000	109	112	37	66	51	113	15	25

コルネリア・スキル一覧

名称	習得	消費	対象	範囲	待機	BR	属性	効果
通常攻撃	—	—	敵	単体	400	50	物理	対象に威力値：100のダメージを与える
気合いの一撃	1	16	敵	単体	550	80	魔法	対象に防御無視の威力値：130のダメージを与える。対象の待機時間が135～150増加
気合いの強撃	AV	24	敵	単体	550	100	魔法	対象に防御無視の威力値：130のダメージを与える。対象の待機時間が225～250増加
瞑想	4	15	自分	単体	100	0	—	対象のHPを攻撃力×45～60%回復する。5ターンの間、防御力が20上昇する
精神集中	AV	23	自分	単体	100	0	—	対象のHPを攻撃力×113～150%回復する。5ターンの間、攻撃力、防御力、素早さが20上昇する
無差別級キック	8	32	敵	単体	650	100	物理	対象に威力値：170のダメージを与える。アイテム使用時の効果が10%上昇する
超銀河級キック	AV	64	敵	単体	650	150	物理	対象に威力値：240のダメージを与える。アイテム使用時の効果が15%上昇する
複写錬金	13	40	敵	単体	800	0	—	使用回数を消費せずに使用できる。アイテム使用時の効果が40%低下する
高速錬金	AV	60	敵	単体	500	0	—	使用回数を消費せずに使用できる。アイテム使用時の効果が25%低下する
危険察知	EV	—	自動	単体	0	0	—	状態異常の発生確率が33%低下。「逃げる」の成功率が50%上昇する
いにしえの知識	EV	—	自動	単体	0	0	—	アイテム使用時、待機時間増加が15%減少。使用アイテムの威力値が15%増加
華麗な軽業	EV	—	自動	単体	0	0	—	回避率：10%上昇する。連続攻撃発生率が25%上昇する
源素吸収	EV	—	自動	単体	0	0	—	攻撃時、与えたダメージの25%ぶんHPが回復する
サポートアタック	1	—	敵	単体	0	50	物理	サポートアタック可能時、「通常攻撃」で追撃を行う
スペシャルアタック	SS	—	敵	単体	0	0	物理	スペシャルアタック可能時、対象に威力値：200のダメージを与える
サポートガード	1	—	味方	単体	0	0	—	サポートガード可能時、対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
潜力封印	MS	—	敵	単体	0	50	物理	オフェンスアクト。対象に威力値：300のダメージを与える。5ターンの間、対象の攻撃力、防御力、素早さが10低下する
潜力大還元	SS	—	敵	単体	0	50	物理	スペシャルアタック発動後に追撃として発動。対象に威力値：800のダメージを与える。5ターンの間、対象の攻撃力、防御力、素早さが15低下。5ターンの間、低下させたぶんだけ該当するパラメータが上昇する
ピュリファイ	MS	—	味方	単体	0	0	—	ディフェンスアクト。フィールド効果：ピュリファイ（行動が回ってくるたび、状態異常を回復する）。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
覚醒錬金	SS	—	味方	単体	0	0	—	スペシャルガード。フィールド効果：覚醒錬金（アイテム使用時の効果が25%上昇）。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを75%軽減する

オフェンスアクト「潜力封印」には対象のパラメータを低下させる効果もある。

アイテムの使用回数を気にせずに使える「複写錬金」は、コルネリアの切り札。

コルネリア・アビリティ一覧

名称	最大Lv	消費	効果
最大HP+10	5	2	最大HPが1ランクにつき10上昇する
最大MP+10	5	2	最大MPが1ランクにつき10上昇する
最大LP+5	5	2	最大LPが1ランクにつき5上昇する
攻撃力+5	10	1	攻撃力が1ランクにつき5上昇する
防御力+5	10	1	防御力が1ランクにつき5上昇する
速度+5	10	1	素早さが1ランクにつき5上昇する
最大ダメージ+	5	1	最大ダメージが1ランクにつき2上昇する
気合いの強撃	1	3	スキル「気合いの一撃」が「気合いの強撃」に変化する
精神集中	1	5	スキル「瞑想」が「精神集中」に変化する
超銀河級キック	1	7	スキル「無差別級キック」が「超銀河級キック」に変化する
高速錬金	1	5	スキル「複写錬金」が「高速錬金」に変化する
疾風	1	5	素早さが50上昇する。攻撃力、防御力、素早さが（素早さ／10）%上昇する
精神昇華	1	5	スキルの威力値が15上昇する
防御の刻印	1	5	被ダメージを20%軽減する。軽減された値と同じだけMPを減少させる。魔法属性の耐性を得る
炎と氷の加護	1	5	炎属性、氷属性の耐性を得る
クリティカル強化	1	5	クリティカル発生時のダメージが25上昇する
クリティカル率上昇	1	5	クリティカル発生率が25%上昇する
ダメージ軽減	1	5	被ダメージを7%軽減する
スキル強化	1	5	スキルの威力値が20上昇する
ブレイク耐性	1	5	ブレイク耐性が100上昇する

皮肉屋だが面倒見のよい時計職人

ハロル

加入時期	《CハO9》(P.107)
初期装備	<武器>メタルパレット、<防具>旅人のベスト

ブレイク耐性	ブレイク回復	自然回復
400	4	1

「アンシーンローダー」で素早い行動 攻撃力の低さは手数でカバー！

パラメータはどれも平均的な値であり、LPだけ少々高めになっている。スキルやアビリティの効果により、行動時の待機時間が軽減されることが多く、結果的に一番最初に行動することも。攻撃スキルは追加ダメージやタイムカード発行など、特殊な効果を持つものがそろっている。なかでも「スカイブラスト」を定期的に使用すれば、毎ターン2回攻撃していることと同じになる。「スカイブラスト」の威力自体は低めなので、武器や装飾品の特性で補うこと。

冒険者レベル20に達したら、まずは「メテオブラスト」を習得。「スカイブラスト」の威力の低さが大幅に改善される。

「メテオブラスト」が戦術の要となるハロルは、早めにアビリティ「スキル強化」を習得して威力を向上させること。

ハロル・パラメータの成長一覧

Lv	EXP	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	最小	最大
1	—	48	15	22	8	4	4	2	5
2	5	50	15	24	10	7	7	3	7
3	20	52	15	26	12	8	8	5	9
4	65	57	15	28	14	13	13	6	11
5	145	62	15	30	16	14	14	7	13
6	277	67	15	32	18	16	16	9	15
7	458	74	15	34	20	17	17	10	17
8	695	81	15	36	22	21	21	11	19
9	994	88	15	38	24	22	22	13	21
10	1361	95	15	40	26	24	24	14	23
11	1802	97	17	42	30	26	26	15	25
12	2323	99	19	44	34	32	31	16	27
13	2929	101	21	46	38	34	33	17	28
14	3626	106	23	48	42	38	37	19	30
15	4419	111	25	50	46	40	39	20	32
16	5313	116	27	52	50	46	44	21	34
17	6313	121	29	54	54	48	46	22	36
18	7424	128	32	56	58	52	50	23	37
19	8651	135	36	58	62	54	52	25	39
20	10000	142	41	60	66	64	61	26	41

ハロル・スキル一覧

名称	習得	消費	対象	範囲	待機	BR	属性	効果
通常攻撃	—	—	敵	単体	400	50	物理	対象に威力値：100のダメージを与える
クイックスロー	1	7	敵	単体	200	50	物理	対象に威力値：175のダメージを与える。5ターンの間、対象に行動が回るたび10ダメージ
トリックスロー	AV	21	敵	単体	100	50	物理	対象に威力値：225のダメージを与える。5ターンの間、対象に行動が回るたび20ダメージ
スカイブラスト	4	6	敵	範囲中	800	75	炎	対象に威力値：80のダメージを与える。同じ効果を発揮するタイムカードを発行（持続：2ターン）
メテオブラスト	AV	12	敵	範囲中	800	100	炎	対象に威力値：110のダメージを与える。同じ効果を発揮するタイムカードを発行（持続：3ターン）
ファストローダー	8	10	自分	単体	150	0	—	20ターンの間、50%の確率で行動時の待機時間を50%軽減する
アンシーンローダー	AV	15	自分	単体	150	0	—	25ターンの間、行動時の待機時間を50%軽減する
エイムスナイプ	13	13	敵	単体	700	100	炎	対象に威力値：225のダメージを与える
オーバースナイプ	AV	26	敵	単体	700	150	炎	対象に威力値：300のダメージを与える
無用な指先	EV	—	自動	単体	0	0	—	命中率が25%上昇する。敵ブレイク耐性へのダメージが25上昇する
精密射撃	EV	—	自動	単体	0	0	—	クリティカル発生率が10%上昇する。クリティカル発生時の威力値が10上昇する
無駄の知識	EV	—	自動	単体	0	0	—	炎属性を付与。カテゴリ：爆弾のアイテム使用時、威力値が100%上昇する
マイスターハンズ	EV	—	自動	単体	0	0	—	連撃攻撃発生率が30%上昇する。最小ダメージと最大ダメージが20%上昇する
サポートアタック	1	—	敵	単体	0	50	物理	サポートアタック可能時、「通常攻撃」で追撃を行う
スペシャルアタック	SS	—	敵	単体	0	0	物理	スペシャルアタック可能時、対象に威力値：200のダメージを与える
サポートガード	1	—	味方	単体	0	0	—	サポートガード可能時、対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
フォースパレット	MS	—	敵	単体	0	75	物理	オフェンスアクト。対象に威力値：300のダメージと固定値：25～50の合計ダメージを与える
バーストラッシュ	SS	—	敵	単体	0	125	物理	スペシャルアタック発動後に追撃として発動。対象に威力値：800のダメージと固定値：50～100の合計ダメージを与える
マルチヒッター	MS	—	味方	単体	0	0	—	ディフェンスアクト。フィールド効果：マルチヒッター（5ターンの間、連続攻撃発生率が50%上昇）。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
デフトラッシュ	SS	—	味方	単体	0	0	—	スペシャルガード。フィールド効果：デフトラッシュ（5ターンの間、連続攻撃発生率が100%上昇する。敵の連続攻撃発生率が50%低下）。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを75%軽減する

「アンシーンローダー」はあらゆる行動の待機時間が短縮される。ほかのスキルの前に使用するのが鉄則。

スペシャルガードのフィールド効果「デフトラッシュ」は、連続攻撃の発生率が上昇するので便利だ。

ハロル・アビリティ一覧

名称	最大Lv	消費	効果
最大HP+10	5	2	最大HPが1ランクにつき10上昇する
最大MP+10	5	2	最大MPが1ランクにつき10上昇する
最大LP+5	5	2	最大LPが1ランクにつき5上昇する
攻撃力+5	10	1	攻撃力が1ランクにつき5上昇する
防御力+5	10	1	防御力が1ランクにつき5上昇する
素早さ+5	10	1	素早さが1ランクにつき5上昇する
最大ダメージ+	5	1	最大ダメージが1ランクにつき2上昇する
トリックスロー	1	3	スキル「クイックスロー」が「トリックスロー」に変化する
メテオブラスト	1	5	スキル「スカイブラスト」が「メテオブラスト」に変化する
アンシーンローダー	1	7	スキル「ファストローダー」が「アンシーンローダー」に変化する
オーバースナイプ	1	5	スキル「エイムスナイプ」が「オーバースナイプ」に変化する
無用な石火	1	5	33%の確率で行動時の待機時間を50%軽減する
達人の技術	1	5	スキル使用時の待機時間が30%軽減する。連続攻撃補正が50上昇する
無駄な射撃	1	5	クリティカル発生率が15%上昇する
ニヒリズム	1	5	状態異常になる確率が50%低下。最小ダメージが4上昇し、最大ダメージが8上昇する
クリティカル強化	1	5	クリティカル発生時のダメージが25上昇する
クリティカル率上昇	1	5	クリティカル発生率が25%上昇する
ダメージ軽減	1	5	被ダメージを7%軽減する
スキル強化	1	5	スキルの威力値が20上昇する
ブレイク耐性	1	5	ブレイク耐性が100上昇する

卓越した技術を持つ旅の仕立師

レオン

加入時期	《CLO9》(P.108)
初期装備	<武器>乙女の槍、<防具>混合毛のシャツ

ブレイク耐性	ブレイク回復	自然回復
350	4	1

イベントを発生させるごとに強化！敵にあわせて強力な攻撃スキルを使い分けよう

キャラクターイベントで習得できる受動スキルは、待機時間の減少、パラメータの上昇など、効果が高いものばかり。まずはすべてのイベントを発生させるといいだろう。攻撃スキルはブレイク耐性に大ダメージを与える単体攻撃の「ヘブンローズ」と、強力な全体攻撃の「バルキリーレイド」、状態異常を与える「スカーニードル」の3種類がある。待機時間の短さを利用し、状況や戦う敵に応じてこれらの攻撃スキルを使い分けて先手を取ろう。

敵全体にダメージを与える「バルキリーレイド」は、大量の敵が出現する採取地での戦闘で活躍する攻撃スキルだ。

攻撃スキル「ヘブンローズ」と受動スキル「女王蜂の一撃」を組み合わせれば、ブレイク耐性に大ダメージを与えられる。

レオン・パラメータの成長一覧

Lv	EXP	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	最小	最大
1	—	43	23	19	9	4	6	2	3
2	5	49	24	21	12	7	7	3	4
3	20	51	25	23	13	8	10	4	5
4	65	62	26	25	19	13	11	5	7
5	145	64	29	27	20	14	18	6	8
6	277	68	30	29	22	16	19	6	8
7	458	70	31	31	23	17	22	7	10
8	695	79	32	33	28	21	23	8	10
9	994	81	33	35	29	22	26	9	13
10	1361	85	36	37	31	24	33	10	14
11	1802	87	37	38	33	26	36	11	16
12	2323	93	38	39	40	32	39	12	16
13	2929	95	40	40	42	34	45	12	17
14	3626	99	41	41	47	38	48	13	18
15	4419	101	47	42	49	40	63	14	20
16	5313	107	48	43	56	46	66	15	21
17	6313	109	50	44	58	48	72	16	22
18	7424	113	51	45	63	52	75	16	23
19	8651	115	53	46	65	54	81	17	24
20	10000	126	58	47	76	64	93	18	26

レオン・スキル一覧

名称	習得	消費	対象	範囲	待機	BR	属性	効果
通常攻撃	—	—	敵	単体	400	50	物理	対象に威力値：100のダメージを与える
スカーニードル	1	9	敵	単体	550	60	物理	対象に威力値：160のダメージを与える。対象に66%の確率で状態異常：弱体化（全パラメータ：10%低下）を付与
クイーンニードル	AV	18	敵	単体	550	60	物理	対象に威力値：200のダメージを与える。対象に66%の確率で状態異常：毒（ダメージ上限：75）、暗闇（命中率：15%低下）、弱体化（全パラメータ：15%低下）を付与
ソウルステップ	4	13	味方	全体	700	0	—	5ターンの間、対象の攻撃力が15上昇する。5ターンの間、対象のレベルが3上昇する
グランドステップ	AV	26	味方	全体	700	0	—	5ターンの間、対象の攻撃力、防御力、素早さが15上昇する。5ターンの間、対象のレベルが5上昇する
ヘブンローズ	8	19	敵	単体	600	200	物理	対象に威力値：200のダメージを与える。5ターンの間、対象のレベルが1低下する
エーテルローズ	AV	29	敵	単体	600	300	物理	対象に威力値：250のダメージを与える。5ターンの間、対象のレベルが2低下する
バルキリーレイド	13	19	敵	全体	800	75	物理	対象に威力値：100のダメージを与える。5ターンの間、対象の攻撃力が15低下する
バルキリーアサルト	AV	38	敵	全体	800	100	物理	対象に威力値：140のダメージを与える。5ターンの間、対象の攻撃力、防御力、素早さが15低下する
ムダの無い動き	EV	—	自動	単体	0	0	—	行動後の待機時間が20%低下する。回避率が5%上昇する
一流の着こなし	EV	—	自動	単体	0	0	—	攻撃力、防御力、素早さを防御力の10%ぶんだけ上昇させる
可愛いもの好き	EV	—	自動	単体	0	0	—	サポートガード（ディフェンスアクト、スペシャルガード含む）の効果が30%上昇する
攻撃的センス	EV	—	自動	単体	0	0	—	攻撃スキルの威力値が10上昇する。クリティカル発生時の威力値が15上昇する
サポートアタック	1	—	敵	単体	0	50	物理	サポートアタック可能時、「通常攻撃」で追撃を行う
スペシャルアタック	SS	—	敵	単体	0	0	物理	スペシャルアタック可能時、対象に威力値：200のダメージを与える
サポートガード	1	—	味方	単体	0	0	—	サポートガード可能時、対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
ラバーズロバー	MS	—	敵	単体	0	50	物理	オフェンスアクト。対象に威力値：300のダメージを与える。この攻撃で敵を撃破した場合のアイテムドロップ率が50%上昇（上限：100%）
ギルティランサー	SS	—	敵	単体	0	100	物理	スペシャルアタック発動後に追撃として発動。対象に威力値：800のダメージを与える。この攻撃で敵を撃破した場合、必ずアイテムがドロップする
オートステッチ	MS	—	味方	単体	0	0	—	ディフェンスアクト。フィールド効果：オートステッチ（最小ダメージと最大ダメージが33%上昇）。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを50%軽減する
レザジーダンス	SS	—	味方	単体	0	0	—	スペシャルガード。フィールド効果：レザジーダンス（5ターンの間、被ダメージが15軽減）。対象の代わりにダメージを受ける。被ダメージを75%軽減する

「一流の着こなし」や「攻撃的センス」といった一部の受動スキルは、イベントで習得することができる。

「ギルティランサー」で敵を倒せばドロップアイテムを獲得できる。アイテムの収集に便利なスキルだ。

レオン・アビリティー覧

名称	最大Lv	消費	効果
最大HP+10	5	2	最大HPが1ランクにつき10上昇する
最大MP+10	5	2	最大MPが1ランクにつき10上昇する
最大LP+5	5	2	最大LPが1ランクにつき5上昇する
攻撃力+5	10	1	攻撃力が1ランクにつき5上昇する
防御力+5	10	1	防御力が1ランクにつき5上昇する
素早さ+5	10	1	素早さが1ランクにつき5上昇する
最大ダメージ+	5	1	最大ダメージが1ランクにつき2上昇する
クイーンニードル	1	3	スキル「スカーニードル」が「クイーンニードル」に変化する
グランドステップ	1	5	スキル「ソウルステップ」が「グランドステップ」に変化する
エーテルローズ	1	7	スキル「ヘブンローズ」が「エーテルローズ」に変化する
バルキリーアサルト	1	5	スキル「バルキリーレイド」が「バルキリーアサルト」に変化する
バランサー	1	5	最小ダメージと最大ダメージが35%上昇する
回避の舞い	1	5	回避率が15%上昇する
女王蜂の一撃	1	5	スキルによるブレイク耐性へのダメージが50上昇する
不屈と精神の絆	1	5	最大HPが40上昇する。最大MPが40上昇する
クリティカル強化	1	5	クリティカル発生時のダメージが25上昇する
クリティカル率上昇	1	5	クリティカル発生率が25%上昇する
ダメージ軽減	1	5	被ダメージを7%軽減する
スキル強化	1	5	スキルの威力値が20上昇する
ブレイク耐性	1	5	ブレイク耐性が100上昇する

クリア後の追加要素

クリアしたあとに記録したセーブデータをロードすると、最後のボスを倒した直後の状態から再開できる。強敵が出現するウワサなどを、ソフィーたちを鍛え上げてから再度挑戦してみるのもいいだろう。また、スタート画面に"Extra"が追加されている。これはゲーム中のイベントスチルやBGMなどが鑑賞できるモードだ。

Extraの概要

項目		詳細
美術館	イベントスチル	イベントCGを鑑賞できる
	背景	背景を鑑賞できる
	ムービー	ゲーム中のムービーを鑑賞できる
	モデル鑑賞	キャラクター3Dモデルを鑑賞できる
	おまけ	設定画などを鑑賞できる
音楽堂		BGMを鑑賞できる
図鑑		ゲーム中の図鑑と同じ
おまけボイス		クリア記念の特別ボイス

ゲーム中のイベントで表示されたすべてのイベントスチルが鑑賞可能。△ボタンでウィンドウを消去することもできる。

エンディングやアバンタイトルも「美術館」の「ムービー」からいつでも鑑賞できる。

クリア後に使用する錬金釜

最後のボスと戦った「夢と現のアトリエ」(P.192)を再び訪れると、本棚の裏側に宝箱が追加されている。この中には強力な錬金釜である「古代の錬金釜」が入っている。これを入手して調合に利用し、強敵に挑むために準備をしよう。

宝箱はそのまま歩いているだけでは発見できない。本棚の裏側に回り込むように進んでみよう。

効果「複合効果」、すべての錬金釜の効果をあわせ持つすごい代物。これで高品質のアイテムを調合しよう。

システムデータのセーブ

サブメニューの「システムデータセーブ」はExtraの図鑑や美術館にデータを反映させるためのものである。クリア前にチェックし忘れたキャラクターイベントで鑑賞できるイベントスチルでも、一度発生させてからシステムデータをセーブすれば問題なく登録される。なお、このセーブは必ず手動で行う必要がある。

見逃したイベントを発生させるため、もう1回最初からプレイをしなくても大丈夫。思う存分探索をしよう。

Chapter 5 イベント編

メインイベント

エンディングまでに発生するメインイベントをチャート形式で掲載。複雑な発生条件が設定されているものが多いのでよく確認しよう。

2種類のエンディング

メインイベントは、メインメニューの出来事を達成することで進んでいく。時間帯や曜日、レシピの発想、キャラクターイベントなどが発生条件にかかわっている。また、日数の経過が条件となっているイベントも多い。それぞれの条件をよく確認し、効率よく進めていこう。

本作のエンディングは2種類。「賢者の石」を調合していると「トゥルーエンド」、それ以外は「ノーマルエンド」となり、《M122》のイベント内容が異なる。「賢者の石」を調合する際は、効果「失敗しない」を発現した「おばあちゃんの錬金釜」を使うといい。

●メインイベントチャートの見方

《M014》「アトリエ」で「山師の薬」を調合
《出069》発生、「巡礼街道」開示

❶《M015》❷「アトリエ」に行く
発生条件:「フラム」のレシピ発想後 ❸
プラフタの友好度+5、《出070》発生、「恵みの森」「岩こぶ山麓」「メーベルト農場」開示 ❹

《M016》「アトリエ」に行く
発生条件:《M015》の翌日以降、朝〜夕

❶**イベント番号**:メインイベントの番号。「イベント編」(P.098)のそのほかのリストや、「データ編」(P.200)の各種データの発生条件などに対応
❷**行動**:メインイベントが発生する主人公の行動内容
❸**発生条件**:メインイベントが発生する条件。曜日や時間帯、レシピの発想、キャラクターイベントなどが関わる
❹**内容**:友好度の加算、出来事の発生、採取地の開示、スキルの習得、アイテムの入手など、メインイベント発生後に起こる内容

メインイベントチャート

《M001》スタート

《M002》「アトリエ」に移動
《出001》発生

《M003》台を調べる
《出002》発生

《M004》「アトリエ」で「山師の薬」を調合

《M005》「カフェ」に移動
200コール入手

《M006》「アトリエ」に移動

《M007》オープニングムービー後
《出003》《出005》発生

《M008》「広場」に行く
モニカが仲間になる、《出006》発生

《M009》「ストリート」に行く

《M010》「雛鳥の林」に行く
「雛鳥の林」が開示

《M011》戦闘イベント(チュートリアル)
オスカーが仲間になる、《出007》発生

《M012》「雛鳥の林」に行き「魔法の草」×2「魔鳥の羽」×2を採取
《出008》発生

《M013》「キルヘン・ベル」に行く、「アトリエ」に移動
《出004》発生

《M014》「アトリエ」で「山師の薬」を調合
《出069》発生、「巡礼街道」開示

《M015》「アトリエ」に行く
発生条件:「フラム」のレシピ発想後
プラフタの友好度+5、《出070》発生、「恵みの森」「岩こぶ山麓」「メーベルト農場」開示

《M016》「アトリエ」に行く
発生条件:《M015》の翌日以降、朝〜夕

P.099へ

P.098から

《M017》「アトリエ」に行く
発生条件:《M016》の翌日以降、朝〜夕

《M018》「アトリエ」に行く
発生条件:「インゴット」のレシピ発想後
プラフタの友好度+5、《出071》発生、「獣たちの寄合所」「三つ子機の眼」開示

《M019》「教会」でパメラと会話
「忘却のナーセリー」開示

《M020》「アトリエ」に行く
発生条件:《M018》の翌日以降、朝〜夕
《出009》発生

《M021》「忘却のナーセリー」に行く

《M022》「アトリエ」に行く
発生条件:《M020》の3日後以降、朝〜夕
ジュリオが仲間になる

《M023》ワールドマップに行く

《M024》「アトリエ」に行く
発生条件:《M022》の翌日以降、朝〜夕

《M025》「アトリエ」に行く
発生条件:「レベルン」のレシピ発想後
プラフタの友好度+5、《出072》発生、「朝凪のほとり」「彩花の園」「岩地の雑木林」開示

《M026》「本屋」でエリーゼと会話
「山師の水辺」開示

キャラクターとの会話で採取地を開示できるイベントは計8つ。ここでは「山師の水辺」の場所を教えてもらおう。

《M027》「アトリエ」に行く
発生条件:《M025》の翌日以降、朝〜夕

《M028》「アトリエ」に行く
発生条件:「友愛のベルソナ」のレシピ発想後
プラフタの友好度+5、《出073》発生、「有閑広場」「材木小屋」「境界の廃野」開示

《M029》「アトリエ」に行く
発生条件:《M028》の翌日以降、朝〜夕

《M030》「アトリエ」に行く
発生条件:《M029》の翌日以降、朝〜夕

《M031》「アトリエ」に行く
発生条件:「シュタルメタル」のレシピ発想後
プラフタの友好度+5、《出074》発生、「静寂の湖畔」「青葉の丘」開示

《M032》「教会」でパメラと会話
「月と太陽の原野」開示

《M033》「アトリエ」に行く
発生条件:《M031》の翌日以降、朝〜夕
「採取の友」入手、《出010》発生

《M034》「アトリエ」でメクレットとアトミナに「摘み取り軍手」を渡す
発生条件:「摘み取り軍手」調合後

探索アイテムを調合すると発生するウワサがあるので、「摘み取り軍手」渡したら「カフェ」へ行くのもいい。

《M035》「アトリエ」に行く
発生条件:「シルヴァリア」のレシピ発想後
プラフタの友好度+5、《出075》発生、「菌糸の楽園」「悟りの岩山」「原っぱ遺跡」開示

《M036》「本屋」でエリーゼと会話
「大地の傷痕」開示

《M037》「アトリエ」に行く
発生条件:《M035》の翌日以降、朝〜夕

《M038》「アトリエ」に行く
発生条件:「万物の写本」のレシピ発想後
プラフタの友好度+5、《出013》発生、ソフィーがスキル「食いしんぼう」習得、「困惑の迷い路」「緑の旧跡」「骸の森」開示

《M039》「アトリエ」に行く
発生条件:《M038》の翌日以降、朝〜夕

《M040》「アトリエ」に行く
発生条件:《M039》の翌日以降、朝〜夕

《M041》「アトリエ」に行く
発生条件:《M040》の翌日以降、朝〜夕
《出014》発生

《M042》「広場」か「街はずれ」でモニカと会話、「教会」でパメラと会話、「本屋」でエリーゼと会話
《出015》発生

モニカ、パメラ、エリーゼの誰から会いに行ってもOKだ。

《M043》「アトリエ」か「アトリエ前」に行く、「アトリエ」に移動
《出016》発生

《M044》「アトリエ」に行く
発生条件:《M043》の翌日以降、朝〜夕、《CフO5》《CコO6》《CハO6》《CレO7》発生後
《出017》発生

P.100へ

P.099から

《M045》「アトリエ」に行く
発生条件：《M044》の翌日以降、朝～夕、《CE02》発生後
《出018》発生

《M046》「広場」でフリッツと会話
《出019》発生

《M047》「アトリエ」に行く
ソフィーがスキル「錬金術士の心得」習得、《出020》《出022》《出026》《出029》《出033》発生

《M048》～《M051》、《M052》～《M059》、《M060》～《M065》、《M066》～《M69》のどれから始めてもOK

《M048》「民家」でフリッツと会話
発生条件：《M047》《CF05》発生後
《出023》発生

《M049》「アトリエ」に行く
発生条件：《M048》の5日後以降、朝～夕
「永久の輝き」入手、《出024》発生

《M050》「民家」でフリッツに「錬金粘土」を渡す
《出025》発生

《M051》「アトリエ」に行く
発生条件：《M050》の3日後以降、《M069》発生後、朝～夕

《M051》は「プラフタの服」がないと発生しない。《M069》で入手するまではほかのイベントを進めよう。

《M052》「広場」でジュリオと会話
発生条件：《M047》《CC06》発生後
「魂の技法」入手、《出034》発生

《M053》「アトリエ」に行く
発生条件：「山師の水辺」に行ったことがある、《CD03》発生後
《出035》発生

《M054》「鍛冶屋」でロジーと会話
《出036》発生

《M055》「山師の水辺」に行く
島魚とイベント戦闘、勝利後「魂結いの石」入手、《出037》発生

《M056》「アトリエ」で「魂盟の針」を調合
《出038》発生

《M057》「ストリート」でコルネリアと会話
《出039》発生

《M058》「ストリート」でコルネリアに「キルヘンミルク」を渡す
《出040》発生

《M059》「アトリエ」に行く
発生条件：《M058》の5日後以降、朝～夕
「魂盟の針」入手、《出041》発生

「幽世の羅針盤」のレシピを発想したら調合しよう。

《M060》「時計屋」でハロルと会話
発生条件：《M047》《CH06》発生後

《M061》「アトリエ」に行く
《出030》発生

《M062》「時計屋」でハロルと会話
《出031》発生

《M063》「時計屋」でハロルに「シルヴァリア」を渡す
《出032》発生

《M064》「時計屋」に行く ※非必須
発生条件：《M063》の翌日以降

《M065》「アトリエ」に行く
発生条件：《M063》の3日後以降、朝～夕
「プラフタのねじまき」入手

一度断られても何度もハロルに会いに行き、「シルヴァリア」を渡して「プラフタのねじまき」を入手しよう。

《M066》「ストリート」でレオンと会話
発生条件：《M047》《CL07》発生後
《出027》発生

《M067》「ストリート」でレオンに「アダールクロス」を渡す
《出028》発生

《M068》「アトリエ」に行く
発生条件：《M067》の翌日以降、朝～夕

《M069》「アトリエ」に行く
発生条件：《M068》の3日後以降、朝～夕
「プラフタの服」入手

この時点で「アダールクロス」は調合で入手する。

P.101へ

P.100から

《M070》「アトリエ」に行く
発生条件：《M051》《M059》《M065》発生後
《出021》発生

イベント後にモニカ、オスカー、メクレット、アトミナが「アトリエ」に配置されるが、プラフタのところへ行こう。

《M071》「アトリエ」でプラフタと会話し「幽世の羅針盤」を使う
《出042》発生

《M072》「アトリエ」でプラフタと会話
ソフィーがスキル「鈍感力」習得、《出043》発生

《M073》「アトリエ」に行く
発生条件：《M072》の翌日以降、朝～夕
《出076》発生

《M074》「アトリエ」に行く
発生条件：「ルビリウム」のレシピ発想後
プラフタの友好度+5、《出077》発生、「常霧の樹海」「渚の古跡」開示

《M075》「鍛冶屋」でロジーと会話
「地底湖」開示

《M076》「アトリエ」に行く
発生条件：《M074》の翌日以降、朝～夕
「錬金駆動の手引き」入手、《出044》発生

《M077》「アトリエ」でプラフタに「ヘクセ・アウリス」を渡す
プラフタが仲間になる、プラフタがスキル「人形のからだ」習得

発生条件になっているキャラクターイベントがあるので、プラフタが仲間になったら一度ワールドマップへ行こう。

《M078》「アトリエ」に行く
発生条件：《M077》の3日後以降、プラフタが仲間になったあとワールドマップに行き3日以上経過、朝～夕
《出045》発生

《M079》「アトリエ」に行く
発生条件：《M078》の翌日以降、朝～夕
《出046》発生

《M080》「アトリエ」に行く
発生条件：《M079》の翌日以降、朝～夕
プラフタがスキル「肉体改造」習得、ドールメイクが可能になる

《M081》「アトリエ」に行く
発生条件：「天使のささやき」のレシピを発想後
プラフタの友好度+5、《出047》《出078》発生、「せせらぎの忘れ物」「連理の樹門」「淀の小島」開示

《M082》「教会」でパメラと会話
「封印された寺院」開示

《M083》「本屋」でエリーゼと会話
「古き妖精の森」開示

《M084》「大地の傷痕」に行く

《M085》「アトリエ」に行く
発生条件：「原初の種火」のレシピ発想後
プラフタの友好度+5、プラフタがスキル「万物の知識」習得、《出048》《出049》《出051》《出054》《出057》発生、「豊沃の礎」「失せし者たちの都」「枯れ木の荒野」開示

《M086》「鍛冶屋」でロジーと会話
「墜ちた宮殿」開示

《M087》～《M088》、《M089》～《M091》、《M092》～《M093》のどれから始めてもOK

《M087》「広場」か「街はずれ」でモニカと会話
発生条件：《M085》発生後
《出055》発生

《M088》「アトリエ」で「日輪の雫」を調合する
発生条件：《M087》の翌日以降、朝～夕
「太陽の恩恵」入手、《出056》発生

モニカから「太陽の恩恵」をもらうと「日輪の雫」のレシピを発想するので、材料をそろえて調合しよう。

《M089》「ストリート」か「旧市街」でオスカーと会話
発生条件：《M085》発生後
《出052》発生

《M090》「ストリート」か「旧市街」でオスカーに「緑を育む活性土」を渡す
《出053》発生

《M091》「アトリエ」に行く
発生条件：《M090》の3日後以降、朝～夕
「朧草の花弁」入手

朧草の花が咲くのは、オスカーに「緑を育む活性土」を渡してから3日後になるので、あせらずに待とう。

P.102へ

P.101から

《M092》「広場」でジュリオと会話
発生条件：《M085》発生後
《出058》発生

《M093》「大地の傷痕」に行き「穿たれた痕」へ進む
ドラゴネアとイベント戦闘、勝利後「久遠の竜鱗」入手、《出050》発生

「穿たれた痕」でドラゴネアを倒したあとは、採取ポイントを回ろう。ほかに敵はいないので安心して採取しよう。

《M094》「アトリエ」で「真理の鍵」を調合
発生条件：《M088》《M091》《M093》発生後
《出059》発生

《M095》「悟りの岩山」へ行く
《出060》発生

《M096》「叡智の門」に進む
《出061》発生

《M097》「キルヘン・ベル」に行く、「アトリエ」に移動
《出062》発生

《M098》「アトリエ」に行く
発生条件：《M097》の3日後以降、《CレI5》発生後、朝～夕
《出063》発生

《M099》「アトリエ」から出る

《M100》「ストリート」に行く

《M101》「ストリート」でマルグリットと会話
《出064》発生

《M102》「アトリエ」に行く

《M103》「アトリエ」に行く
発生条件：《M102》の翌日以降、朝～夕

《M104》「アトリエ」に行く
発生条件：《M103》の翌日以降、朝～夕
《出065》発生

《M105》「アトリエ」に行く
発生条件：《M104》の翌日以降、朝～夕
「はじまりのレシピ」「うるおい草」入手、《出066》発生

《M106》「アトリエ」で「試作型栄養剤」を調合
ソフィーがスキル「熟練の腕前」習得、プラフタがスキル「シンクロナイズ」習得、《出067》発生、「万物の書庫」開示

《M107》「アトリエ」で「賢者の石」を調合
発生条件：《M085》発生後
※このイベントを見ているとトゥルーエンドになる

「賢者の石」を調合すると錬金釜から声が聞こえるイベントが発生。錬金レベルが足りないが、成功させておこう。

《M108》「万物の書庫」へ行く

《M109》「夢と現のアトリエ」に進む
ルアードとイベント戦闘、勝利後《出068》発生

《M110》「キルヘン・ベル」に行く、「街の入口」へ移動

ルアードに勝利したらキャラクターたちに会いにいこう。

《M111》～《M121》のどれから始めてもOK

《M111》「広場」でジュリオと会話 ※非必須

《M112》「ストリート」でレオンと会話 ※非必須

《M113》「時計屋」でハロルと会話 ※非必須

《M114》「民家」でフリッツと会話 ※非必須

《M115》「ストリート」でコルネリアと会話 ※非必須

《M116》「鍛冶屋」でロジーと会話 ※非必須

《M117》「教会」でパメラと会話 ※非必須

《M118》「カフェ」でホルストと会話 ※非必須

《M119》「カフェ」でテスと会話 ※非必須

《M120》「本屋」でエリーゼと会話 ※非必須

《M121》「ストリート」でマルグリットと会話 ※非必須

《M122》「アトリエ」に行く
《M107》を発生させているとトゥルーエンド、発生させていないとノーマルエンド

「トゥルーエンド」では、プラフタからソフィーへのおれのイベントが追加されるので見逃さないようにしよう。

サブイベント

メインイベントに関係しないサブイベントを楽しめる。キャラクターの意外な一面が垣間見られるものもあるので、ぜひチェックしてみよう。

意外なエピソードが満載

サブイベントでは、キャラクター同士の関係性など、メインイベントとはひと味ちがうシーンを楽しめる。「鍛冶屋」「教会」「八百屋」での購入金額が発生条件になっているものや、マルグリットの友好度が上昇するものもあるので、見逃さないように注意しよう。

●サブイベントリストの見方

No	タイトル	行動	発生条件	内容
❶《S01》	❷剣談義	❸「広場」でモニカかジュリオと会話	❹《CモO8》発生後、モニカとジュリオの友好度15以上、朝～夕	❺—
❶《S02》	❷体型について	❸「広場」でオスカーかジュリオと会話、「賛成」「反対」のどちらかを選ぶ	❹オスカーとジュリオの友好度25以上、朝～夕	❺—

❶No：サブイベントの番号。そのほかのリストや各種データに対応
❷タイトル：サブイベントのタイトル
❸行動：サブイベントが発生する主人公の行動内容
❹発生条件：サブイベントが発生する条件
❺内容：サブイベント発生後に起こる内容

●サブイベントリスト

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《S01》	剣談義	「広場」でモニカかジュリオと会話	《CモO8》発生後、モニカとジュリオの友好度15以上、朝～夕	—
《S02》	体型について	「広場」でオスカーかジュリオと会話、「賛成」「反対」のどちらかを選ぶ	オスカーとジュリオの友好度25以上、朝～夕	—
《S03》	消耗品には助かる	「ストリート」でオスカーかコルネリアと会話	オスカーとコルネリアの友好度15以上、朝～夕	—
《S04》	老舗会談	「旧市街」でオスカーかハロルと会話	《M071》発生後、オスカーとハロルの友好度35以上、朝～夕	—
《S05》	戦いの流儀	「広場」でジュリオとフリッツに近づく	ジュリオとフリッツの友好度35以上、朝～夕	—
《S06》	鎧のメンテ	「ストリート」でジュリオかレオンと会話	ジュリオとレオンの友好度45以上、朝～夕	—
《S07》	剣について	「鍛冶屋」でジュリオかロジーと会話	ジュリオの友好度55以上、「鍛冶屋」での購入金額500コール以上、朝～夕	—
《S08》	人形の材料	「ストリート」でフリッツかコルネリアと会話	フリッツとコルネリアの友好度25以上、朝～夕	—
《S09》	神に祈る時	「教会」でフリッツと会話	フリッツの友好度45以上、「教会」での購入金額500コール以上、朝～夕	—
《S10》	スタイル	「ストリート」でモニカかコルネリアと会話	モニカとコルネリアの友好度35以上、朝～夕	—
《S11》	ティータイム	「カフェ」でコルネリアかホルストと会話	コルネリアの友好度45以上、依頼評価30以上、朝～夕	—
《S12》	出張時計屋さん	「教会」でハロルかパメラと会話	《CハI4》発生後、ハロルの友好度65以上、「教会」での購入金額1000コール以上、朝～夕	—
《S13》	本屋さんの古時計	「本屋」でハロルかエリーゼと会話	《CハI4》発生後、ハロルの友好度75以上、「本屋」での購入金額500コール以上、朝～夕	—
《S14》	おでぶちゃん	「ストリート」でオスカーかレオンと会話	オスカーとレオンの友好度55以上、朝～夕	—
《S15》	鳴る時計	「時計屋」でレオンかハロルと会話	レオンとハロルの友好度55以上、朝～夕	—
《S16》	街の修理屋	「広場」でロジーかパメラと会話	「鍛冶屋」と「教会」での購入金額1500コール以上、朝～夕	—
《S17》	パメラ休憩中	「カフェ」でパメラかホルストと会話	「教会」での購入金額2000コール以上、依頼評価50以上、休日・朝～夕	—
《S18》	マルグリット休憩中	「ストリート」でオスカーかマルグリットと会話	「八百屋」での購入金額100コール以上、オスカーの友好度25以上、朝～夕	マルグリット友好度+10
《S19》	お祈り	「教会」でマルグリットと会話	「八百屋」での購入金額250コール以上、平日・朝	マルグリット友好度+10
《S20》	八百屋後片付け	「ストリート」でマルグリットと会話	「八百屋」での購入金額500コール以上、夜	マルグリット友好度+10

キャラクターイベント

キャラクター12人それぞれのイベントリストを掲載。キャラクターのもとに何度も足しげく通い、友好度を上げながらエピソードを楽しもう。

友好度を上げスキルを習得

キャラクターイベントには、友好度を上げるもののほか、スキルを習得する、ショップがオープンするといった、メインイベントを進めるうえで欠かせないものが多いので、積極的に発生させよう。なお、ジュリオのイベントには、隠しマップ「反魂の間」を開示させるものがある。《Cジ17》発生後で曜日が種子の日に「求めた夢の果て」へ進むと、「反魂の間」へ移動できる転送装置が配置されるので試してみよう。

オスカーのキャラクターイベントは植物にまつわる話が多い。「紅草」「シロヒメクサ」「アルタル」「常世の仙花」が採取ポイントに追加されるものがあるので、忘れずに発生させよう。

●キャラクターイベントリストの見方

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《Cモ01》	かくれんぼ1	[広場]でモニカかパメラと会話	《M015》発生後、モニカの友好度20以上、休日・朝	《出079》発生、モニカの友好度+10
《Cモ02》	かくれんぼ2	[街はずれ]で壁際にいる男の子と会話	《Cモ01》発生後	—
《Cモ03》	かくれんぼ3	「旧市街」で空き地にいる女の子と会話	《Cモ01》発生後	—

❶No：キャラクターイベントの番号。そのほかのリストや各種データに対応
❷タイトル：キャラクターイベントのタイトル
❸行動：キャラクターイベントが発生する主人公の行動内容
❹発生条件：キャラクターイベントが発生する条件
❺内容：キャラクターイベント発生後に起こる内容

キャラクターイベント

●モニカ

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《Cモ01》	かくれんぼ1	[広場]でモニカかパメラと会話	《M015》発生後、モニカの友好度20以上、休日・朝	《出079》発生、モニカの友好度+10
《Cモ02》	かくれんぼ2	「街はずれ」で壁際にいる男の子と会話	《Cモ01》発生後	—
《Cモ03》	かくれんぼ3	「旧市街」で空き地にいる女の子と会話	《Cモ01》発生後	—
《Cモ04》	かくれんぼ4	ストリートで八百屋《たるの後ろ》にいる男の子と会話	《Cモ01》発生後	—
《Cモ05》	かくれんぼ5	どこでも ※《Cモ02》～《Cモ04》を終了できず夕方になると失敗	《Cモ02》～《Cモ04》発生後	モニカの友好度+5、モニカがスキル「偶像心」習得
《Cモ06》	お祈りの約束1	「広場」でモニカと会話	モニカの友好度30以上、種子・朝～夕	《出080》発生
《Cモ07》	お祈りの約束2	「アトリエ」に行く	《Cモ06》発生後、果実・朝～夕 ※非必須	—
《Cモ08》	お祈りの約束3	「教会」でモニカと会話	《Cモ06》発生後、穂子・朝～夕	モニカの友好度+5、モニカがスキル「お菓子大好き」習得
《Cモ09》	モニカ勉強中	「本屋」でモニカかエリーゼと会話	《Cモ08》の翌日以降、モニカの友好度40以上、休日・朝～夕	—
《Cモ10》	幼馴染の会話	「ストリート」でモニカかオスカーと会話	《Cモ09》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《Cモ11》	時間を守ろう	「時計屋」でモニカかハロルと会話	《Cモ10》の翌日以降、休日・朝～夕	モニカの友好度+5
《Cモ12》	お歌が上手1	「教会」でモニカと会話	《M073》発生後、モニカの友好度60以上、種子・朝～夕	—
《Cモ13》	お歌が上手2	「教会」でモニカとパメラに近づく	《Cモ12》の翌日以降、種子・朝～夕	—
《Cモ14》	お歌が上手3	「近くの森」に行く	《Cモ13》の翌日以降、休日・朝～夕	モニカの友好度+5、モニカがスキル「清らかな祝福」習得

●モニカ

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《Cモ15》	初舞台1	「カフェ」でモニカと会話	モニカの友好度80以上、休日・朝～夕	《出081》発生
《Cモ16》	初舞台2	「街はずれ」でモニカに「素朴な焼き菓子」×15を渡す	《Cモ15》発生後	《出082》発生 ※ワールドマップに行けなくなる
《Cモ17》	初舞台3	「アトリエ」に行く	《Cモ16》の翌日以降	—
《Cモ18》	初舞台4	「カフェ」に行く	《Cモ16》の翌日以降	※ワールドマップに行けるようになる
《Cモ19》	初舞台5	「街はずれ」か「広場」でモニカと会話	《Cモ18》の翌日以降	—
《Cモ20》	初舞台6	「街はずれ」か「広場」でモニカと会話	《Cモ19》の翌日以降	モニカの友好度+5、モニカがスキル「勇気の力」習得
《Cモ21》	歌手の先輩	「カフェ」でモニカと会話	《Cモ20》の翌日以降、休日・夜	—
《Cモ22》	歌練習	「近くの森」でモニカと会話	《Cモ21》の翌日以降、種子・朝～昼	—
《Cモ23》	楽譜を買いに	「本屋」でモニカかエリーゼと会話	《Cモ22》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《Cモ24》	ピアノ練習中(下手)	「カフェ」でピアノを使う	ピアノを1日1回使い5日目以降	—
《Cモ25》	ピアノ練習中(上手)	「カフェ」でピアノを使う	ピアノを1日1回使い25日目以降	—

●オスカー

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《Cオ01》	八百屋の息子1	「ストリート」でオスカーかマルグリットと会話	《M015》《Cモ05》発生後、オスカーの友好度20以上、休日・朝～夕	オスカーの友好度+10、《出083》発生
《Cオ02》	八百屋の息子2	[教会]でパメラと会話	《Cオ01》発生後	—
《Cオ03》	八百屋の息子3	[本屋]でエリーゼと会話	《Cオ01》発生後	—
《Cオ04》	八百屋の息子4	「カフェ」でホルストと会話	《Cオ01》発生後	《出084》発生
《Cオ05》	八百屋の息子5	「ストリート」でマルグリットと会話	《Cオ02》～《Cオ04》発生後	マルグリット友好度+10、500コール入手
《Cオ06》	八百屋の息子6	「アトリエ」に行く ※《Cオ01》発生後から3日以上経過で失敗	《Cオ05》の翌日以降、朝～夕	オスカーの友好度+5、「きまぐれいちご」×3「銀いも」×3「ラメール麦」×3入手、オスカーがスキル「溢れ出る自信」習得
《Cオ07》	オスカーを探せ!1	「ストリート」でモニカかマルグリットと会話	《Cオ06》の翌日以降、オスカーの友好度30以上、休日・朝～夕	《出085》発生
《Cオ08》	オスカーを探せ!2	「広場」でジュリオと会話 ※非必須	《Cオ07》発生後	—
《Cオ09》	オスカーを探せ!3	「本屋」でエリーゼと会話 ※非必須	《Cオ07》発生後	—
《Cオ10》	オスカーを探せ!4	「民家」でフリッツと会話 ※非必須	《Cオ07》発生後	—
《Cオ11》	オスカーを探せ!5	「近くの森」に行く	《Cオ07》発生後	オスカーの友好度+5、マルグリット友好度+10、オスカーがスキル「満腹ボディ」習得
《Cオ12》	野菜の声1	「ストリート」でオスカーかマルグリットかモニカと会話	《Cオ11》の翌日以降、オスカーの友好度40以上、休日・朝～夕	—
《Cオ13》	野菜の声2	「ストリート」でオスカーと会話	《Cオ12》の翌日以降、「ミネラルエキス」のレシピ発想後、休日・朝～夕	《出086》発生
《Cオ14》	野菜の声3	「ストリート」でオスカーに「ミネラルエキス」を渡す	《Cオ13》発生後	—
《Cオ15》	野菜の声4	「ストリート」でオスカーと会話	《Cオ14》の翌日以降、休日・朝～夕	オスカーの友好度+5、マルグリット友好度+10、「はじけるベリー」×3「きまぐれいちご」×3「キルヘンミルク」×3入手
《Cオ16》	植物めぐり1	「ストリート」でオスカーと会話	《Cオ15》の翌日以降、《M073》発生後、オスカーの友好度50以上、休日・朝～夕	《出087》発生
《Cオ17》	植物めぐり2	「山師の水辺」に行く	《Cオ16》発生後	「紅草」の採取が可能になる
《Cオ18》	植物めぐり3	「地底湖」に行く	《Cオ16》発生後	「シロヒメクサ」の採取が可能になる
《Cオ19》	植物めぐり4	「月と太陽の原野」に行く	《Cオ16》発生後	「アルタル」の採取が可能になる、《Cオ17》～《Cオ19》終了後《出088》発生
《Cオ20》	植物めぐり5	「キルヘン・ベル」に行く、「街の入口」に移動	《Cオ17》～《Cオ19》発生後	オスカーの友好度+5、オスカーがスキル「身軽な超軍曹級」習得
《Cオ21》	日陰草1	「ストリート」でオスカーと会話	《Cオ20》の翌日以降、《CL15》発生後、オスカーの友好度80以上、休日・朝～夕	—
《Cオ22》	日陰草2	「ストリート」でオスカーと会話	《Cオ21》の翌日以降、休日・朝～夕	《出089》発生
《Cオ23》	日陰草3	「古き妖精の森」に行く	《Cオ22》発生後	《出090》発生
《Cオ24》	日陰草4	「妖精のすみか」に進む	《Cオ23》発生後	—
《Cオ25》	日向に咲く花1	「アトリエ」に行く	《Cオ24》の翌日以降、朝～夕	《出091》発生
《Cオ26》	日向に咲く花2	「ストリート」でオスカーと会話	《Cオ25》発生後、朝～夕	《出092》発生
《Cオ27》	日向に咲く花3	「古き妖精の森」に行き「妖精のすみか」に進む	《Cオ26》発生後	《出093》発生
《Cオ28》	日向に咲く花4	「守られてきた場所」に進む	《Cオ27》発生後	《出094》発生、紅蓮の牙とイベント戦闘、勝利後「常世の仙花」の採取が可能になる
《Cオ29》	日向に咲く花5	「近くの森」でオスカーと会話	《Cオ28》発生後、朝～夕	オスカーの友好度+5、オスカーがスキル「フィールドワーカー」習得

●ジュリオ

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《CジO01》	教会を守る騎士	「広場」でジュリオと会話	—	ジュリオの友好度+3
《CジO02》	訓練する騎士	「近くの森」でジュリオと会話	《CジO01》の翌日以降、ジュリオの友好度20以上、休日・朝～夕	ジュリオの友好度+3、ジュリオがスキル「鋼の精神」習得
《CジO03》	町の仕事を手伝っています	「カフェ」でジュリオかホルストと会話	《CジO02》の翌日以降、ジュリオの友好度30以上、休日・朝～夕	ジュリオの友好度+3
《CジO04》	本屋で読書中	「本屋」でジュリオかエリーゼと会話	《CジO03》の翌日以降、ジュリオの友好度40以上、休日・朝～夕	ジュリオの友好度+3
《CジO05》	ジュリオと神父	「教会」でジュリオか神父と会話	《CジO04》の翌日以降、ジュリオの友好度50以上、休日・朝～夕	ジュリオの友好度+3、ジュリオがスキル「ガーディアン」習得
《CジO06》	ジュリオとモニカ	「広場」でジュリオかモニカと会話	《CジO05》の翌日以降、ジュリオの友好度60以上、休日・朝～夕	ジュリオの友好度+3
《CジO07》	色々と詳しい理由	「広場」でジュリオと会話	《CジO06》の翌日以降、ジュリオの友好度70以上、朝～夕	ジュリオの友好度+3、ジュリオがスキル「強者の誇り」習得
《CジO08》	異形の人1	「アトリエ」に行く	《M074》発生後、《CジO07》の翌日以降、プラフタが仲間になったあとワールドマップに行ったことがある、ジュリオの友好度80以上、朝～夕	《出095》発生
《CジO09》	異形の人2	「封印された寺院」に行く ※初めて行った場合	《CジO08》発生後	—
《CジO10》	異形の人3	「ありし日の記憶」に進む	《CジO08》発生後	《出096》発生
《CジO11》	薬を作成	「キルヘン・ベル」に行く、「アトリエ」に移動	《CジO10》発生後	—
《CジO12》	薬が完成	「アトリエ」で「万能厄除け香」を調合	《CジO11》発生後	《出097》発生
《CジO13》	ジュリオの苦悩	「広場」でジュリオに「万能厄除け香」を渡す	《CジO12》発生後	《出098》発生
《CジO14》	地下に行くと	「封印された寺院」に行き「ありし日の記憶」に進む、「ほら穴の採掘場」に移動	《CジO13》発生後	《出099》発生
《CジO15》	謎の場所	「求めた夢の果て」に進む	《CジO14》発生後	—
《CジO16》	対決・ナザルス	「求めた夢の果て」でナザルスの近くへ行く	《CジO15》発生後	ナザルスとイベント戦闘
《CジO17》	ナザルスの依頼	「アトリエ」に行く	《CジO16》の3日後以降	《出125》発生
《CジO18》	ナザルスに納品・謎の台座	「封印された寺院」に行き「求めた夢の果て」に進む、ナザルスに「万能厄除け香」×5を渡す	《CジO17》発生後、種子以外	—
《CジO19》	反魂の間	「封印された寺院」に行き「求めた夢の果て」の奥に進む	《CジO17》発生後、種子	「求めた夢の果て」に輸送装置が現れ「反魂の間」に移動できる
《CジO20》	ジュリオ最終	「広場」でジュリオと会話	《CジO18》の10日後以降	ジュリオの友好度+5、「盗れ去られた鉱物」入手、ジュリオがスキル「聖騎士の魂」習得

●フリッツ

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《CフO01》	夜に響く声	「カフェ」に行く	《M028》《CテO01》発生後、休日・朝～夕	《出011》発生
《CフO02》	小屋にいた人形師	「巡礼街道」で小屋を調べる	《CフO01》発生後、夜	《出012》発生
《CフO03》	人形師、街に来る	「カフェ」でホルストと会話	《CフO02》発生後	1000コール入手、フリッツが「民家」に配置
《CフO04》	人形師からの頼み事	「アトリエ」に行く	《M035》発生後、《CフO03》の3日後以降、朝～夕	「人形師の仕事道具」入手、《出100》発生
《CフO05》	フリッツの情熱	「民家」でフリッツに「人形の糸」を渡す	《CフO04》発生後	—
《CフO06》	武器を持つ理由	「民家」でフリッツと会話	《CフO05》の翌日以降	—
《CフO07》	護衛の申し出	「アトリエ」に行く	《M023》発生後、《CフO06》の3日後以降、朝～夕	フリッツが仲間になる、フリッツの友好度+5、フリッツがスキル「豪腕」習得
《CフO08》	人形作りの感想	「民家」でフリッツと会話	《M071》発生後	—
《CフO09》	フリッツ語る1	「ストリート」でフリッツとレオンに近づく	《M073》発生後、《CフO08》の翌日以降、フリッツの友好度20以上、休日・朝～夕	—
《CフO10》	フリッツ語る2	「時計屋」に行く	《CフO09》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《CフO11》	フリッツ語る3	「民家」でフリッツと会話	《CフO10》発生後	フリッツの友好度+5
《CフO12》	フリッツの人間観察	「旧市街」でフリッツと会話	《CフO11》の翌日以降、フリッツの友好度30以上、休日・朝～夕	フリッツの友好度+3
《CフO13》	人形師の目的	「民家」でフリッツと会話	《CフO12》の翌日以降、フリッツの友好度40以上	フリッツの友好度+3
《CフO14》	娘について1	「民家」でフリッツと会話	《CフO13》の翌日以降、フリッツの友好度50以上	—
《CフO15》	娘について2	「民家」でフリッツと会話	《CフO14》の翌日以降	—
《CフO16》	娘について3	「民家」でフリッツと会話	《CフO15》の翌日以降	フリッツの友好度+5、フリッツがスキル「プレイドマスター」習得
《CフO17》	身体の整備	「アトリエ」に行く	《CフO16》の翌日以降、フリッツの友好度60以上、朝～夕	—
《CフO18》	整備の方法1	「アトリエ」に行く	《CフO17》の3日後以降、朝～夕	《出101》発生
《CフO19》	整備の方法2	「民家」でフリッツと会話	《CフO18》の翌日以降	フリッツの友好度+5、フリッツがスキル「クイックアクション」習得
《CフO20》	最高の人形を1	「アトリエ」に行く	《M074》発生後、《CフO19》の翌日以降、フリッツの友好度80以上、朝～夕	「とある錬金術士の書」入手、《出102》発生
《CフO21》	最高の人形を2	「民家」でフリッツに「賢者の土」を渡す	《CフO20》発生後	—
《CフO22》	最高の人形を3	「アトリエ」に行く	《CフO21》の3日後以降、朝～夕	—
《CフO23》	今後の展望	「民家」でフリッツと会話	《CフO22》の翌日以降	フリッツの友好度+5、フリッツがスキル「剣術の極意」習得

●コルネリア

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《CコO01》	新しい街の人	「ストリート」に行く	《M018》発生後、朝～夕	—
《CコO02》	異国情緒の少女	「ストリート」に行く	《CコO01》の翌日以降、朝～夕	—
《CコO03》	私もお店を	「ストリート」に行く	《CコO02》の翌日以降、朝～夕	—
《CコO04》	量販店開店	「ストリート」に行く	《CコO03》の翌日以降、朝～夕	「量販店」オープン
《CコO05》	量販店の売れ行き	「ストリート」でコルネリアと会話	《CコO04》の翌日以降、「量販店」で購入したことがある	—
《CコO06》	コルネリアの力	「ストリート」でコルネリアと会話	《CコO05》の翌日以降	—
《CコO07》	身長を伸ばすために	「ストリート」でコルネリアと会話	《CコO06》の翌日以降	—
《CコO08》	街の外の様子	「ストリート」でコルネリアと会話	《CコO07》の翌日以降	—
《CコO09》	コルネリア、外に出る	「ストリート」でコルネリアと会話	《M023》発生後、《CコO08》の翌日以降	コルネリアの友好度+5、コルネリアが仲間になる、コルネリアがスキル「危険察知」習得
《CコO10》	自動補充(有料)解禁	「ストリート」でコルネリアと会話	《CコO09》発生後、コルネリアの友好度10以上	アイテムの自動補充が可能になる(有料)
《CコO11》	有名になりたい	「ストリート」でコルネリアと会話	《CコO09》の翌日以降、コルネリアの友好度20以上	—
《CコO12》	一般商品が欲しい	「ストリート」でコルネリアと会話	《CコO11》の翌日以降	コルネリアの友好度+5、コルネリアがスキル「いにしえの知識」習得
《CコO13》	父親の影1	「ストリート」でコルネリアと会話	《M073》発生後、《CコO12》の翌日以降、コルネリアの友好度50以上	コルネリアの友好度+5
《CコO14》	父親の影2	「ストリート」でコルネリアと会話	《CコO13》の翌日以降、コルネリアの友好度60以上	コルネリアの友好度+5、コルネリアがスキル「華麗な軽業」習得
《CコO15》	父親の影3	「ストリート」でコルネリアと会話	《M074》《CレO15》発生後、《CコO14》の翌日以降、コルネリアの友好度70以上	「機械の箱」入手、《出103》発生
《CコO16》	自動補充(割引)解禁	「ストリート」でコルネリアと会話	《CコO15》発生後	アイテムの自動補充の費用が安くなる
《CコO17》	機械に詳しい人1	「鍛冶屋」でロジーと会話 ※非必須	《CコO15》発生後	—
《CコO18》	機械に詳しい人2	「旧市街」か「ストリート」でオスカーと会話 ※非必須	《CコO17》発生後	—
《CコO19》	機械の箱1	「時計屋」でハロルと会話	《CコO15》発生後	《出104》発生
《CコO20》	機械の箱2	「時計屋」でハロルに「精密な部品」を渡す	《CコO19》発生後	—
《CコO21》	遠い国の曲	「アトリエ」に行く	《CコO20》の3日後以降、朝～夕	コルネリアの友好度+5
《CコO22》	お気に入りの曲1	「ストリート」でコルネリアと会話	《CコO21》の翌日以降、コルネリアの友好度80以上	—
《CコO23》	お気に入りの曲2	「旧市街」でコルネリアと会話	《CコO22》の翌日以降、休日	—
《CコO24》	お気に入りの曲3	「旧市街」でコルネリアと会話	《CコO23》の翌日以降、休日	—
《CコO25》	音と共に	「ストリート」でコルネリアと会話	《CコO24》発生後	コルネリアの友好度+5、コルネリアがスキル「源素吸収」習得
《CコO26》	自動補充無料化	「ストリート」でコルネリアと会話	《CコO25》発生後	アイテムの自動補充が無料になる

●ハロル

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《CハO01》	不良な店員	「ストリート」に行く	《M015》発生後、昼～夕	ハロルの友好度+10
《CハO02》	あこがれはガンスミス?	「時計屋」に行く	《CハO01》の翌日以降	—
《CハO03》	時計屋は関古鳥	「時計屋」でハロルと会話	《CハO02》の翌日以降	—
《CハO04》	時計屋の視察	「アトリエ」に行く	《CハO03》の3日後以降、朝～夕	—
《CハO05》	置かれたねじ巻き	「時計屋」に行く	《CハO04》の翌日以降	—
《CハO06》	ハロルの評判	「カフェ」でハロルかホルストと会話	《CハO05》の翌日以降、夜	—
《CハO07》	火薬を求めて1	「アトリエ」に行く	《CハO06》の3日後以降、朝～夕	《出105》発生
《CハO08》	火薬を求めて2	「時計屋」でハロルに「カーエン石」×10を渡す	《CハO07》発生後	1000コール入手
《CハO09》	銃の試し撃ち	「時計屋」でハロルと会話	《M023》発生後、《CハO08》の翌日以降	ハロルの友好度+5、ハロルが仲間になる、ハロルがスキル「器用な指先」習得
《CハO10》	得られた充実感	「時計屋」でハロルと会話	《M071》発生後	—
《CハO11》	真面目なハロル1	「時計屋」に行く	《M073》発生後、《CハO10》の翌日以降、ハロルの友好度20以上	—
《CハO12》	真面目なハロル2	「本屋」に行く	《CハO11》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《CハO13》	真面目なハロル3	「時計屋」でハロルと会話	《CハO12》の翌日以降	ハロルの友好度+5
《CハO14》	父親の時計	「時計屋」に行く	《CハO13》の翌日以降、ハロルの友好度30以上	ハロルの友好度+5、ハロルがスキル「精密射撃」習得
《CハO15》	子供のころのソフィー	「時計屋」でハロルと会話	《CハO14》の翌日以降、ハロルの友好度40以上	ハロルの友好度+5
《CハO16》	変わったハロル	「ストリート」に行く	《CハO15》の翌日以降、ハロルの友好度60以上、朝～夕	—
《CハO17》	素直になれない	「時計屋」でハロルと会話	《CハO16》発生後	ハロルの友好度+5、ハロルがスキル「銃器の知識」習得
《CハO18》	古びた時計1	「時計屋」に行く	《CハO17》の翌日以降、《CレO15》発生後、ハロルの友好度80以上	—
《CハO19》	古びた時計2	「アトリエ」に行く	《CハO18》の3日後以降、朝～夕	《出106》発生
《CハO20》	古びた時計3	「時計屋」でハロルに「クプルフ鉱」×10を渡す	《CハO19》発生後	—
《CハO21》	古びた時計4	「時計屋」でハロルと会話	《CハO20》の3日後以降	—
《CハO22》	未来の天才時計職人	「時計屋」に行く	《CハO21》の3日後以降	ハロルの友好度+5、ハロルがスキル「マイスターハンズ」習得

●レオン

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《CLv01》	謎のお姉さん	「広場」に行く	《M025》発生後、朝～夕	—
《CLv02》	レオンの頼み	「ストリート」でレオンと会話	《CLv01》の3日後以降、朝～夕	《出107》発生
《CLv03》	開店、レオンの店	「ストリート」でレオンに「クロース」を渡す	《CLv02》発生後	1000コール入手、「服飾屋」オープン
《CLv04》	装備調合開放・レオン	「ストリート」でレオンと会話	《CLv03》の翌日以降	「クロース」×2「魔鳥の羽」入手、防具作成が可能になる
《CLv05》	ソフィーの衣装	「ストリート」でレオンと会話	《CLv04》の翌日以降	—
《CLv06》	錬金術が気になる	「アトリエ」に行く	《CLv05》の3日後以降、朝～夕	—
《CLv07》	レオンの秘密	「ストリート」でレオンと会話	《CLv06》の翌日以降	—
《CLv08》	それぞれに合った服	「ストリート」でレオンと会話	《CLv07》の翌日以降	—
《CLv09》	採取に行きましょ？	「ストリート」でレオンと会話	《M023》発生後、《CLv08》の翌日以降	レオンの友好度+5、レオンが仲間になる、レオンがスキル「ムダの無い動き」習得
《CLv10》	暴走レオンさん	「アトリエ」に行く	《M073》発生後、《CLv07》の翌日以降、レオンの友好度5以上、朝～夕	—
《CLv11》	レオンの質問	「ストリート」に行く	《CLv10》の翌日以降	—
《CLv12》	あやしいレオンさん1	「街はずれ」でレオンとモニカに近づく	《CLv11》の翌日以降、平日・朝～夕	—
《CLv13》	あやしいレオンさん2	「旧市街」でレオンとオスカーに近づく	《CLv12》の翌日以降、平日・朝～夕	《出108》発生
《CLv14》	あやしいレオンさん3	「ストリート」に行く	《CLv13》発生後	—
《CLv15》	新しいあたし	「アトリエ」に行く	《CLv14》の3日後以降、朝～夕	レオンの友好度+10、レオンがスキル「一流の盾になれ」習得、更衣室でソフィーの衣装が変更できるようになる
《CLv16》	レオンの噂	「ストリート」に行く	《CLv15》の翌日以降、レオンの友好度50以上、朝～夕	—
《CLv17》	レオンの正体	「ストリート」でレオンかホルストと会話	《CLv16》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《CLv18》	夢のその先	「アトリエ」に行く	《CLv17》の翌日以降、朝～夕	レオンの友好度+5
《CLv19》	仕立師へのプレゼント1	「アトリエ」に行く	《M074》発生後、《CLv18》の翌日以降、レオンの友好度60以上、朝～夕	《出109》発生
《CLv20》	仕立師へのプレゼント2	「ストリート」でレオンと会話	《CLv19》発生後	《出110》発生
《CLv21》	仕立師へのプレゼント3	「アトリエ」で「エアリスブローチ」を調合する	《CLv20》発生後	《出111》発生、「エアリスブローチ」調合後《出112》発生
《CLv22》	宝石よりも価値のあるもの	「ストリート」でレオンに「エアリスブローチ」を渡す	《CLv21》発生後	レオンの友好度+5、レオンがスキル「可愛いものの好き」習得
《CLv23》	バカンスのお誘い	「アトリエ」に行く	《CLv22》の翌日以降、レオンの友好度80以上、朝～夕	《出113》発生
《CLv24》	水辺のバカンス	「山師の水辺」に行く	《CLv23》発生後	レオンの友好度+5、レオンがスキル「攻撃的センス」習得
《CLv25》	装備強化開放・レオン	「ストリート」でレオンと会話	「アダールクロス」のレシピ発想済み	防具強化が可能になる

●ロジー

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《CロO1》	帰って来たロジー	「ストリート」に行く	《M015》発生後、朝～夕	ロジーの友好度+10
《CロO2》	開店、街の武器屋さん	「ストリート」に行く	《CロO1》の翌日以降、朝～夕	「鍛冶屋」オープン
《CロO3》	ロジーの腕前	「鍛冶屋」でロジーと会話	《CロO2》の翌日以降	—
《CロO4》	特注の武器を	「鍛冶屋」でロジーと会話	《CロO3》の翌日以降	ロジーの友好度+10、武器作成が可能になる
《CロO5》	足りない素材1	「鍛冶屋」でロジーと会話	《CロO4》の翌日以降	《出114》発生
《CロO6》	足りない素材2	「鍛冶屋」でロジーに「インゴット」を渡す	《CロO5》発生後	ロジーの友好度+10
《CロO7》	素材は大事	「鍛冶屋」でロジーと会話	《CロO6》の翌日以降、「シルヴァリア」のレシピ発想済み	ロジーの友好度+10、武器強化が可能になる
《CロO8》	より熱き炉を1	「アトリエ」に行く	《CロO7》の3日後以降、朝～夕、「炎帝の粉」のレシピ発想済み	《出115》発生
《CロO9》	より熱き炉を2	「鍛冶屋」でロジーに「炎帝の粉」を渡す	《CロO8》発生後	ロジーの友好度+10、新しい武器の作成が可能になる
《Cロ10》	渡り鳥の夢	「鍛冶屋」でロジーと会話	《M073》発生後、《CロO9》の翌日以降	—
《Cロ11》	評判の鍛冶屋さん	「鍛冶屋」でロジーと会話	《Cロ10》の翌日以降	ロジーの友好度+10
《Cロ12》	至高の武器1	「鍛冶屋」でロジーと会話	《Cロ11》の翌日以降	《出116》発生
《Cロ13》	至高の武器2	「鍛冶屋」でロジーと会話	《Cロ12》発生後、「忘れ去られた霊樹」「忘れ去られた宝石」「忘れ去られた鉱物」「忘れ去られた部品」のうち1つを見せる	—
《Cロ14》	至高の武器3	「鍛冶屋」でロジーと会話	《Cロ12》発生後、「忘れ去られた霊樹」「忘れ去られた宝石」「忘れ去られた鉱物」「忘れ去られた部品」のうち2つ目、3つ目を見せる	—
《Cロ15》	至高の武器4	「鍛冶屋」でロジーと会話	《Cロ12》発生後、「忘れ去られた霊樹」「忘れ去られた宝石」「忘れ去られた鉱物」「忘れ去られた部品」のすべてを見せる	—
《Cロ16》	飛ぶための羽根	「鍛冶屋」でロジーと会話	《Cロ15》の翌日以降	ロジーの友好度+10

●パメラ

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《CパO1》	教会のシスター	「広場」または「教会」に行く	《M013》発生後、朝～夕	パメラの友好度+10
《CパO2》	教会の子供たち	「広場」でパメラと会話	《CパO1》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《CパO3》	働き者のパメラ	「教会」でパメラと会話	《CパO2》の翌日以降	—
《CパO4》	神出鬼没	「ストリート」でマルグリットに近づく	《CパO3》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《CパO5》	シスターの懺悔	「教会」でパメラと会話	《CパO4》の翌日以降、休日	パメラの友好度+10
《CパO6》	真夜中の散歩	「街はずれ」に行く	《CパO5》の翌日以降、休日・夜	—
《CパO7》	子供と遊んで	「広場」でパメラかオスカーに近づく	《CパO6》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《CパO8》	シスターの祈り	「教会」でパメラと会話	《CパO7》の翌日以降、休日	パメラの友好度+10
《CパO9》	街の相談役	「広場」でパメラとホルストとマルグリットに近づく	《CパO6》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《Cパ10》	祖母の面影1	「教会」でパメラと会話	《M073》発生後、《CパO9》の翌日以降	《出117》発生
《Cパ11》	祖母の面影2	「教会」でパメラに「スプルース」を渡す	《Cパ10》発生後	パメラの友好度+10、「忘れ去られた宝石」入手
《Cパ12》	パメラの秘密1	「広場」でパメラに近づく	《Cパ11》の翌日以降、休日・朝～夕	《出118》発生
《Cパ13》	パメラの秘密2	「ストリート」でマルグリットと会話	《Cパ12》発生後	—
《Cパ14》	パメラの秘密3	「カフェ」でホルストと会話	《Cパ12》発生後	—
《Cパ15》	パメラの秘密4	「時計屋」でハロルと会話	《Cパ12》発生後	—
《Cパ16》	パメラの秘密5	「教会」でパメラと会話	《Cパ13》～《Cパ15》発生後	パメラの友好度+10
《Cパ17》	パメラの秘密6	「広場」でパメラに近づく	《Cパ16》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《Cパ18》	お札の効果	「教会」でパメラと会話	《CパO1》発生後、「教会」での購入金額1000コール以上	—
《Cパ19》	無駄使いはダメ！！	「教会」でパメラと会話	「教会」での購入金額5000コール以上	パメラの友好度+10
《CパO20》	寄付の使い道	「教会」でパメラと会話	「教会」での購入金額10000コール以上	パメラの友好度+10

●テス

No	タイトル	行動	発生条件	内容
《CテO1》	初登場	「カフェ」に行く	《M013》《CホO1》発生後、休日・朝～夕	テスの友好度+10
《CテO2》	引換券・テスショップ	「カフェ」でテスと会話	《CホO2》発生後	「引換所」オープン
《CテO3》	テス休憩中	「ストリート」でテスと会話	《CテO1》の3日後以降、休日・朝～夕	—
《CテO4》	制服調査	「カフェ」でテスと会話	《CテO3》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《CテO5》	節約術	「カフェ」に行く	《CテO4》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《CテO6》	弟の心姉しらず	「カフェ」でテスと会話	《CテO5》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《CテO7》	テスのお願い1	「カフェ」でテスと会話	《CテO6》の翌日以降、《CテO20》発生後、休日・朝～夕	《出119》発生
《CテO8》	テスのお願い2	「カフェ」でテスに「フラム」を渡す	《CテO7》発生後	テスの友好度+10
《CテO9》	テスのお願い3	「カフェ」でテスと会話	《CテO8》の翌日以降、休日・朝～夕	《出120》発生
《CテO10》	テスのお願い4	「カフェ」でテスに「スプルース」を渡す	《CテO9》発生後	テスの友好度+10、500コール入手
《CテO11》	テスのお願い5	「カフェ」でテスと会話	《CテO10》の翌日以降、休日・朝～夕、「不幸の瓶詰め」のレシピ発想済み	《出121》発生
《CテO12》	テスのお願い6	「カフェ」でテスに「不幸の瓶詰め」を渡す	《CテO11》発生後	テスの友好度+10
《CテO13》	テスのお願い7	「カフェ」でテスと会話	《CテO12》の翌日以降、休日・朝～夕、「万能促進剤」のレシピ発想済み	《出122》発生
《CテO14》	テスのお願い8	「カフェ」でテスに「万能促進剤」を渡す	《CテO13》発生後	テスの友好度+10、「忘れ去られた部品」入手
《CテO15》	子供シロップ1	「カフェ」でテスと会話	《M074》発生後、《CテO14》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《CテO16》	子供シロップ2	「カフェ」でテスと会話	《CテO15》の翌日以降、休日・朝～夕	《出123》発生
《CテO17》	子供シロップ3	「カフェ」でテスに「ハニーシロップ」を渡す	《CテO16》発生後	テスの友好度+10
《CテO18》	テスさんの夢1	「カフェ」でテスと会話	《CテO17》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《CテO19》	テスさんの夢2	「カフェ」に行く	《CテO18》の翌日以降、休日・朝～夕	—
《CテO20》	デート券	「カフェ」でテスと会話	《CテO1》《CレV15》発生後	—
《CテO21》	デート券行使1	「引換所」でデート券と交換	《CテO20》発生後	—
《CテO22》	デート券行使2	デート終了後	《CテO21》発生後	テスの友好度+10

《CテO1》が発生すると、以降夜の間のみ、モニカがカフェに配置されるようになり、歌声を自由に聞くことができる。

《CテO20》～《CテO22》はテスとのデートのイベント。デートを行うには引換券が100個必要になるので、根気よく集めよう。

●エリーゼ

No	タイトル	行動	発生条件	内容
〈CE01〉	本屋のお姉さん	「本屋」に行く	〈M013〉発生後、朝～夕	エリーゼの友好度+10
〈CE02〉	本の気持ち	「アトリエ」に行く	〈CE01〉の3日後以降、朝～夕	—
〈CE03〉	外にも出ます1	「近くの森」でエリーゼと会話	〈CE02〉の翌日以降、休日・朝～夕	—
〈CE04〉	外にも出ます2	「カフェ」でエリーゼと会話	〈CE03〉の翌日以降、休日・朝～夕	—
〈CE05〉	外にも出ます3	「本屋」でエリーゼと会話	〈CE04〉の翌日以降、朝～夕	エリーゼの友好度+10
〈CE06〉	本屋は暗い	「本屋」でエリーゼと会話	〈CE05〉の翌日以降、朝～夕	—
〈CE07〉	人になった本	「アトリエ前」でエリーゼかプラフタと会話	〈M071〉発生後、〈CE02〉の翌日以降、休日・朝～夕	—
〈CE08〉	整理整頓はこまめに	「本屋」でエリーゼと会話	〈CE06〉の翌日以降、〈CE07〉発生後、朝～夕	—
〈CE09〉	錬金術クイズ？1	「本屋」でエリーゼと会話、クイズに答える（正解／クイズ1：A釜、クイズ2：Bカゴ、クイズ3：A引き継げる）	〈M073〉発生後、〈CE05〉の翌日以降、朝～夕	エリーゼの友好度+10、クイズに正解すると「優れた紙片」×3「妖精の土だんご」×3「ペンデローク」×3入手
〈CE10〉	錬金術クイズ？2	「本屋」でエリーゼと会話、クイズに答える（正解／クイズ1：Aキルヘン・ベル、クイズ2：B雷雨、クイズ3：C果実と種子）	〈CE09〉の翌日以降、朝～夕	エリーゼの友好度+10、クイズに正解すると「優れた紙片」×3「おいしい水」×3「黄金のプニプニ玉」入手
〈CE11〉	錬金術クイズ？3	「本屋」でエリーゼと会話、クイズに答える（正解／クイズ1：A強くなる、クイズ2：Aブレイク、クイズ3：B8種類）	〈CE10〉の翌日以降、朝～夕	エリーゼの友好度+10、クイズに正解すると「忘れ去られた書棚」入手
〈CE12〉	物知りのわけ	「本屋」でエリーゼと会話	〈CE11〉の翌日以降、朝～夕	—
〈CE13〉	美人さん	「本屋」に行く	〈CE07〉の翌日以降、朝～夕、「本屋」での購入金額100コール以上	エリーゼの友好度+10
〈CE14〉	本の物語1	「本屋」でエリーゼと会話	〈CE13〉の翌日以降、朝～夕	—
〈CE15〉	本の物語2	「アトリエ」に行く	〈CE14〉の3日後以降、朝～夕	—
〈CE16〉	本の物語3	「本屋」へ行く	〈CE15〉の翌日以降、朝～夕	エリーゼの友好度+10

●ホルスト

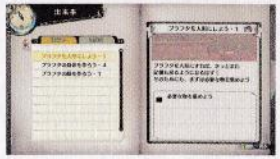
No	タイトル	行動	発生条件	内容
〈CH01〉	依頼と噂	「カフェ」に行く	〈M013〉発生後	—
〈CH02〉	引換券・初入手	引換券を入手	〈CT01〉発生後	—
〈CH03〉	昼夜間わず	「カフェ」でホルストと会話	〈CH01〉の翌日以降、夜	ホルストの友好度+10
〈CH04〉	依頼斡旋理由	「カフェ」でホルストと会話	〈CH03〉の翌日以降	—
〈CH05〉	もしもピアノが1	「カフェ」でピアノを使う	—	—
〈CH06〉	もしもピアノが2	「カフェ」でピアノを使う	〈CH05〉発生後、ピアノを1日1回使い31日目以降	—
〈CH07〉	もしもピアノが3	「カフェ」に行く	〈CH06〉の翌日以降、依頼評価60以上	ホルストの友好度+10
〈CH08〉	店主買い出し中1	「教会」でホルストと会話	〈CH04〉の翌日以降、〈C703〉発生後、休日・朝～夕、依頼評価15以上	—
〈CH09〉	店主買い出し中2	「本屋」でホルストかエリーゼと会話	〈CH08〉の翌日以降、〈CJ04〉発生後、休日・朝～夕	—
〈CH10〉	店主買い出し中3	「ストリート」でホルストかマルグリットと会話	〈CH09〉の翌日以降、休日・朝～夕	—
〈CH11〉	徹夜ダメ絶対	「カフェ」でホルストと会話	〈CH10〉の翌日以降、朝～夕	—
〈CH12〉	昇級1～3・1	昇給クエストを受ける（1回目）	昇給クエストを受ける（1回目）	—
〈CH13〉	昇級1～3・2	昇給クエストを報告（1回目）	昇給クエストを報告（1回目）	ホルストの友好度+10
〈CH14〉	昇級1～3・3	昇給クエストを受ける（2回目）	昇給クエストを受ける（2回目）	—
〈CH15〉	昇級1～3・4	昇給クエストを報告（2回目）	昇給クエストを報告（2回目）	ホルストの友好度+10
〈CH16〉	昇級1～3・5	昇給クエストを受ける（3回目）	昇給クエストを受ける（3回目）	—
〈CH17〉	昇級1～3・6	昇給クエストを報告（3回目）	昇給クエストを報告（3回目）	ホルストの友好度+10
〈CH18〉	新しいメニュー1	「カフェ」でホルストと会話	〈M073〉〈CH17〉発生後、昼～夕、依頼評価50以上	—
〈CH19〉	新しいメニュー2	「カフェ」に行く	〈CH18〉の翌日以降、休日・夜	—
〈CH20〉	新しいメニュー3	「カフェ」でホルストと会話	〈CH19〉の翌日以降、「火竜の気付け薬」のレシピ発想済み	〈出124〉発生
〈CH21〉	新しいメニュー4	「カフェ」でホルストに「火竜の気付け薬」を渡す	〈CH20〉発生後	ホルストの友好度+10、1000コール入手
〈CH22〉	カフェ会話1	「カフェ」でホルストかモニカと会話	〈CH21〉の翌日以降、休日・朝～夕	—
〈CH23〉	カフェ会話2	「カフェ」でホルストかオスカーと会話	〈CH22〉の翌日以降、休日・朝～夕	—
〈CH24〉	カフェ会話3	「カフェ」でホルストかジュリオと会話	〈CH23〉の翌日以降、休日・朝～夕	—
〈CH25〉	カフェ会話4	「カフェ」でホルストかプラフタと会話	〈CH24〉の翌日以降、休日・朝～夕	—
〈CH26〉	依頼マスター	「カフェ」でホルストと会話	〈CH17〉発生後、依頼評価100以上	ホルストの友好度+10

出来事

メインメニューから見ることができる、すべての出来事リストを掲載。発生イベントの番号も記載しているので、プレイの参考にしてほしい。

プレイに迷ったら確認

出来事にはメインイベントの「大事なこと」「プラフタの記憶」と、キャラクターイベントを進めると発生するものがある。次に行わなければならない行動内容が書かれているので、プレイに迷ったときに確認しよう。



イベントによっては一度に複数の出来事が発生することがあるので、見逃さないように。

●出来事リストの見方

No	タイトル	内容	発生
〈出001〉	モニカのお手伝いをしよう・1	おばあちゃんの本を探そう	〈M002〉
〈出❶2〉	モニカのお手伝いを❷う・2	「山師の薬」を調合しよう ❸	〈M❹3〉
〈出003〉	プラフタに錬金術を教わろう・1	素材を採取しに行こう	〈M007〉
〈出004〉	プラフタに錬金術を教わろう・2	改めて調合をしてみよう	〈M013〉

❶No：出来事の番号。そのほかのリストや各種データに対応
❷タイトル：出来事のタイトル
❸内容：次に行う主人公の行動内容
❹発生：出来事が発生するイベント。「メインイベント」(P.098)、「キャラクターイベント(P.104)」のイベント番号を記載

出来事リスト

■大事なこと

No	タイトル	内容	発生
〈出001〉	モニカのお手伝いをしよう・1	おばあちゃんの本を探そう	〈M002〉
〈出002〉	モニカのお手伝いをしよう・2	「山師の薬」を調合しよう	〈M003〉
〈出003〉	プラフタに錬金術を教わろう・1	素材を採取しに行こう	〈M007〉
〈出004〉	プラフタに錬金術を教わろう・2	改めて調合をしてみよう	〈M013〉
〈出005〉	素材を探りに行こう・1	モニカを誘おう	〈M007〉
〈出006〉	素材を探りに行こう・2	「繼鳥の林」に採取に行こう	〈M008〉
〈出007〉	素材を探りに行こう・3	素材を採取しよう	〈M011〉
〈出008〉	素材を探りに行こう・4	「アトリエ」に帰ろう	〈M012〉
〈出009〉	オスカーの頼みを聞こう・1	「忘却のナーセリー」に行こう	〈M020〉
〈出010〉	二人の頼みを聞こう	「摘み取り軍手」を調合しよう	〈M033〉
〈出011〉	不気味な小屋を調べよう・1	夜に「巡礼街道」の小屋を調べよう	〈C701〉
〈出012〉	不気味な小屋を調べよう・2	ホルストさんに報告しよう	〈C702〉
〈出013〉	錬金術の勉強を続けよう	じっくり錬金術の勉強をしよう	〈M038〉
〈出014〉	記憶の手がかりを探そう・1	モニカに聞いてみよう、エリーゼお姉ちゃんに聞いてみよう、パメラに聞いてみよう	〈M041〉
〈出015〉	記憶の手がかりを探そう・2	「アトリエ」に帰ろう	〈M042〉
〈出016〉	プラフタ人間化作戦！・1	時間をかけて考えてみよう	〈M043〉
〈出017〉	プラフタ人間化作戦！・2	時間をかけて考えてみよう	〈M044〉
〈出018〉	プラフタ人間化作戦！・3	気分転換に散歩に行こう	〈M045〉
〈出019〉	プラフタ人間化作戦！・4	「アトリエ」に帰ろう	〈M046〉
〈出020〉	プラフタを人形にしよう・1	必要な物を集めよう	〈M047〉
〈出021〉	プラフタを人形にしよう・2	プラフタの魂を人形に移そう	〈M070〉
〈出022〉	プラフタの身体を作ろう・1	フリッツさんに話してみよう	〈M047〉
〈出023〉	プラフタの身体を作ろう・2	設計図を書いてもらおう	〈M048〉
〈出024〉	プラフタの身体を作ろう・3	フリッツさんに「錬金粘土」を持っていこう	〈M049〉
〈出025〉	プラフタの身体を作ろう・4	人形の身体を作ってもらおう	〈M050〉
〈出026〉	プラフタの服を作ろう・1	レオンさんに話してみよう	〈M047〉
〈出027〉	プラフタの服を作ろう・2	レオンさんに「アダールクロス」を持っていこう	〈M066〉
〈出028〉	プラフタの服を作ろう・3	人形の服を作ってもらおう	〈M067〉

●大事なこと

No	タイトル	内容	発生
〈出029〉	プラフタのねじ巻きを作ろう・1	ハロルさんに話してみよう	〈M047〉
〈出030〉	プラフタのねじ巻きを作ろう・2	もう一回、ハロルさんに話してみよう	〈M061〉
〈出031〉	プラフタのねじ巻きを作ろう・3	ハロルさんに「シルヴァリア」を持っていこう	〈M062〉
〈出032〉	プラフタのねじ巻きを作ろう・4	ねじ巻きを作ってもらおう	〈M063〉
〈出033〉	魂を移す道具を作ろう・1	ジュリオさんに聞いてみよう	〈M047〉
〈出034〉	魂を移す道具を作ろう・2	もらったレシピを見てみよう	〈M052〉
〈出035〉	魂を移す道具を作ろう・3	ロジーさんに聞いてみよう	〈M053〉
〈出036〉	魂を移す道具を作ろう・4	「山師の水辺」に行こう	〈M054〉
〈出037〉	魂を移す道具を作ろう・5	「魂留の針」を調合しよう	〈M055〉
〈出038〉	魂を移す道具を作ろう・6	コルちゃんに話してみよう	〈M056〉
〈出039〉	魂を移す道具を作ろう・7	コルちゃんに「キルヘンミルク」を持っていこう	〈M057〉
〈出040〉	魂を移す道具を作ろう・8	「魂留の針」を増やしてもらおう	〈M058〉
〈出041〉	魂を移す道具を作ろう・9	「幽世の羅針盤」を調合しよう	〈M059〉
〈出042〉	プラフタとの約束を果たそう	プラフタと街に遊びにいこう	〈M071〉
〈出043〉	ちょっとゆっくりしよう	少しゆっくりしよう	〈M072〉
〈出044〉	プラフタの頼みを聞こう	プラフタに「ヘクセ・アウリス」を渡そう	〈M076〉
〈出045〉	プラフタの悩みを解決しよう・1	時間をかけて考えてみよう	〈M078〉
〈出046〉	プラフタの悩みを解決しよう・2	時間をかけて考えてみよう	〈M079〉
〈出047〉	プラフタの話を聞こう	「大地の傷跡」に行こう	〈M081〉
〈出048〉	プラフタからの試練を受けよう	「真理の鍵」を用意しよう	〈M085〉
〈出049〉	「真理の鍵」の素材を集めよう	「龍草の花弁」を手に入れよう、「日輪の雫」を手に入れよう、「久遠の竜鱗」を手に入れよう	〈M086〉
〈出050〉	「真理の鍵」を調合しよう	「真理の鍵」を調合しよう	〈M093〉
〈出051〉	「龍草の花弁」を探そう・1	オスカーに聞いてみよう	〈M085〉
〈出052〉	「龍草の花弁」を探そう・2	オスカーに「緑を育む活性土」を持っていこう	〈M089〉
〈出053〉	「龍草の花弁」を探そう・3	龍草の花が咲くのを待とう	〈M090〉
〈出054〉	「日輪の雫」を探そう・1	モニカに聞いてみよう	〈M085〉
〈出055〉	「日輪の雫」を探そう・2	時間をかけて考えてみよう	〈M087〉
〈出056〉	「日輪の雫」を探そう・3	「日輪の雫」を調合しよう	〈M088〉
〈出057〉	「久遠の竜鱗」を探そう・1	ジュリオさんに聞いてみよう	〈M085〉
〈出058〉	「久遠の竜鱗」を探そう・2	「ドラゴネア」を倒しにいこう	〈M092〉
〈出059〉	「叡智の門」へ行こう	「叡智の門」へ行こう	〈M094〉
〈出060〉	「叡智の門」の奥へ急ごう	「叡智の門」の奥へ急ごう	〈M095〉
〈出061〉	ルアードについて聞こう	「アトリエ」に帰ろう	〈M096〉
〈出062〉	じっくり錬金術の腕を磨こう	じっくり錬金術の勉強をしよう	〈M097〉
〈出063〉	お野菜を買いに行こう・1	マルグリットさんのお店に行こう	〈M098〉
〈出064〉	お野菜を買いに行こう・2	「アトリエ」に帰ろう	〈M101〉
〈出065〉	みんなが幸せになれる道を探そう	時間をかけて考えてみよう	〈M104〉
〈出066〉	二人の夢のきっかけを作ろう	「試作型栄養剤」を調合しよう	〈M105〉
〈出067〉	ルアードに会いに行こう	「万物の書庫」にいるルアードに会いに行こう	〈M106〉
〈出068〉	あたしたちの「アトリエ」に帰ろう	「アトリエ」に帰ろう！！	〈M109〉

●プラフタの記憶

No	タイトル	内容	発生
〈出069〉	記憶を取り戻そう・1	「フラム」のレシピを考えよう	〈M014〉
〈出070〉	記憶を取り戻そう・2	「インゴット」のレシピを考えよう	〈M015〉
〈出071〉	記憶を取り戻そう・3	「レヘルン」のレシピを考えよう	〈M018〉
〈出072〉	記憶を取り戻そう・4	「友愛のペルソナ」のレシピを考えよう	〈M025〉
〈出073〉	記憶を取り戻そう・5	「シュタルメタル」のレシピを考えよう	〈M029〉
〈出074〉	記憶を取り戻そう・6	「シルヴァリア」のレシピを考えよう	〈M031〉
〈出075〉	記憶を取り戻そう・7	「万物の写本」のレシピを考えよう	〈M035〉
〈出076〉	記憶を取り戻そう・8	「ルビリウム」のレシピを考えよう	〈M073〉
〈出077〉	記憶を取り戻そう・9	「天使のささやき」のレシピを考えよう	〈M074〉
〈出078〉	記憶を取り戻そう・10	「原初の種火」のレシピを考えよう	〈M081〉

●モニカ

No	タイトル	内容	発生
〈出079〉	かくれんぼをしよう	男の子Aを見つけよう、男の子Bを見つけよう、女の子Aを見つけよう	〈Cモ01〉
〈出080〉	お祈りに行こう	次の休日に、教会にお祈りに行こう	〈Cモ06〉
〈出081〉	お菓子を用意しよう	大急ぎでモニカに「素朴な焼き菓子」を15個持っていこう	〈Cモ15〉
〈出082〉	コンサートに行こう	カフェにコンサートを聞きに行こう	〈Cモ16〉

●オスカー

No	タイトル	内容	発生
〈出083〉	オスカーの手伝いをしよう・1	教会に注文を取りに行こう、本屋に注文を取りに行こう、カフェに注文を取りに行こう	〈Cオ01〉
〈出084〉	オスカーの手伝いをしよう・2	マルグリットさんに報告しよう	〈Cオ04〉
〈出085〉	オスカーを捜そう	街の北側を中心にオスカーを捜そう	〈Cオ07〉
〈出086〉	お野菜を救おう	オスカーに「ミネラルエキス」を持っていこう	〈Cオ13〉
〈出087〉	植物の群生地を巡ろう・1	「山師の水辺」に行こう、「地底湖」に行こう、「月と太陽の原野」に行こう	〈Cオ16〉
〈出088〉	植物の群生地を巡ろう・2	「キルヘン・ベル」に帰ろう	〈Cオ19〉
〈出089〉	常世の仙花を探そう・1	「古き妖精の森」に行こう	〈Cオ22〉
〈出090〉	常世の仙花を探そう・2	オスカーを追いかけよう	〈Cオ23〉
〈出091〉	オスカーをなぐさめに行こう	オスカーの所に行こう	〈Cオ25〉

●オスカー

No	タイトル	内容	発生
〈出092〉	植物の真意を確かめよう	「古き妖精の森」の植物の所に行こう	〈Cオ26〉
〈出093〉	森の奥を目指そう	森の奥を目指そう	〈Cオ27〉
〈出094〉	常世の仙花を守ろう	魔物を倒そう	〈Cオ28〉

●ジュリオさん

No	タイトル	内容	発生
〈出095〉	ジュリオさんの知り合いに会おう	「封印された寺院」に行こう	〈Cジ08〉
〈出096〉	薬を用意しよう	「万能厄除け香」を調合しよう	〈Cジ10〉
〈出097〉	ジュリオさんに報告に行こう	ジュリオさんに報告にしよう	〈Cジ12〉
〈出098〉	ナザルスさんの所に急ごう	「封印された寺院」にいるナザルスさんの所に急ごう	〈Cジ13〉
〈出099〉	ナザルスさんを捜そう	ナザルスさんを捜そう	〈Cジ14〉

●フリッツさん

No	タイトル	内容	発生
〈出100〉	人形劇の糸を届けよう	フリッツさんに「人形師の糸」を持っていこう	〈Cフ04〉
〈出101〉	整備の方法を聞きに行こう	フリッツさんに話を聞こう	〈Cフ18〉
〈出102〉	人形の材料を届けよう	フリッツさんに「賢き者の土」を持っていこう	〈Cフ20〉

●コルちゃん

No	タイトル	内容	発生
〈出103〉	「機械の箱」について調べよう	「機械の箱」についてわかりそうな人を探そう	〈Cコ15〉
〈出104〉	部品を届けよう	ハロルさんに「精密な部品」を持っていこう	〈Cコ19〉

●ハロルさん

No	タイトル	内容	発生
〈出105〉	火薬を届けよう	ハロルさんに「カーエン石」を10個持っていこう	〈Cハ07〉
〈出106〉	部品の材料を届けよう	ハロルさんに「クプルフ鉱」を10個持っていこう	〈Cハ19〉

●レオンさん

No	タイトル	内容	発生
〈出107〉	開店のお手伝いをしよう	レオンさんに「クロース」を持っていこう	〈Cレ02〉
〈出108〉	レオンさんを問いただそう	レオンさんに聞いてみよう	〈Cレ13〉
〈出109〉	レオンさんに贈り物をしよう・1	レオンさんに聞いてみよう	〈Cレ19〉
〈出110〉	レオンさんに贈り物をしよう・2	「アトリエ」に帰ろう	〈Cレ20〉
〈出111〉	レオンさんに贈り物をしよう・3	「エアリスブローチ」を調合しよう	〈Cレ21〉
〈出112〉	レオンさんに贈り物をしよう・4	レオンさんに「エアリスブローチ」を持っていこう	〈Cレ21〉
〈出113〉	バカンスに行こう	「山師の水辺」に行こう	〈Cレ23〉

●ロジーさん

No	タイトル	内容	発生
〈出114〉	素材集めを手伝おう	ロジーさんに「インゴット」を持っていこう	〈Cロ05〉
〈出115〉	炉の火力を上げよう	ロジーさんに「炎帝の粉」を持っていこう	〈Cロ08〉
〈出116〉	珍しい材料を届けよう	ロジーさんに「忘れ去られた」材料をいくつか持っていこう	〈Cロ12〉

●パメラ

No	タイトル	内容	発生
〈出117〉	屋根を直す材料を届けよう	パメラに「スプルース」を持っていこう	〈Cパ10〉
〈出118〉	パメラの年齢を調べよう	マルグリットさんに聞いてみよう、ホルストさんに聞いてみよう、ハロルさんに聞いてみよう	〈Cパ12〉

●テスさん

No	タイトル	内容	発生
〈出119〉	岩を壊すための爆弾を届けよう	テスさんに「フラム」を持って行こう	〈Cテ07〉
〈出120〉	お家の壁を直す木材を届けよう	テスさんに「スプルース」を持って行こう	〈Cテ09〉
〈出121〉	雑草を駆除する毒薬を届けよう	テスさんに「不幸の瓶詰め」を持って行こう	〈Cテ11〉
〈出122〉	庭を蘇らせる栄養剤を届けよう	テスさんに「万能促進剤」を持って行こう	〈Cテ13〉
〈出123〉	甘いお薬を作ろう	テスさんに「ハニーシロップ」を持って行こう	〈Cテ16〉

●ホルストさん

No	タイトル	内容	発生
〈出124〉	お酒の材料を届けよう	ホルストさんに「火竜の気付け薬」を持って行こう	〈Cホ20〉

●ナザルスさん

No	タイトル	内容	発生
〈出125〉	ナザルスさんに薬を届けよう	ナザルスさんに「万能厄除け香」を5個持って行こう	〈Cジ17〉

依頼&ウワサ

ホルストのカフェで受けられる依頼やウワサは頻繁に更新される。ここで条件を確認したら、やり残しがないように何度もカフェに立ち寄ろう。

●依頼&ウワサの見方

●調合依頼(P.115)、採取依頼(P.117)、討伐依頼(P.119)

No	名称	対象	数	報酬	必要評価	期日	再掲載	条件
調合01	ごく一般的な薬	山師の薬	1	35コール	0	20~50	0	—
調合02	素朴なお菓子が食べたいの	素朴な焼き菓子	1	42コール	0	20~50	0	—
調合03	近所のお姉さんのお茶	ソティー	1	66コール	0	20~50	0	—

●グループ依頼(P.121)

グ001 あの子へのプレゼント　依頼数 3　必要評価 0　再掲載 ★0

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	20	2	—	プニ玉(品質70、特性「HP大増量」)

条件：—

内容	コバルト草	素朴な焼き菓子	水晶のかけら	—	—
種類	採取	調合	採取	—	—
数	1	2	1	—	—
コール	18	20	66	—	—
期日	50	50	50	—	—

●ウワサ(P.145)

No	名称	マップ	対象	費用	回数	日数	再掲載	条件
ウ001	ブラブタのウワサ	—	—	50	—	—	—	(M071)発生後
ウ002	ブラブタのウワサ							(M073)発生後
ウ003	ブラブタのウワサ			50		—	—	(M0[illegible])発生後
ウ004	モニカのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
ウ005	モニカのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1

<調合依頼、採取依頼、討伐依頼>

❶**No**：依頼の番号。なお、各依頼は基本報酬額が少ない順に掲載している
❷**名称**：依頼の名称
❸**対象**：依頼の対象となるアイテムや敵
❹**数**：対象を調合、採取、または討伐する数
❺**報酬**：依頼達成後に入手できる基本報酬額。対象の数やアイテムに付与されている特性数などで報酬額は変動する。達成後にホルストの友好度が上昇する場合は「ホ+○」と併記している
❻**必要評価**：依頼がカフェに掲載されるために必要なホルストの依頼評価
❼**期日**：依頼がカフェに掲載されてから消えるまでの日数
❽**再掲載**：依頼が消えてから再度カフェに掲載されるまでの日数。★は一度達成すると再掲載されない依頼
❾**条件**：ホルストの依頼評価以外で依頼がカフェに掲載されるために必要な条件。ただし、掲載される依頼は抽選によって選ばれる

<グループ依頼>

❶**No**：グループ依頼の番号。なお、グループ依頼は基本報酬額が少ない順に掲載している
❷**名称**：グループ依頼の名称
❸**依頼数**：グループに内包されている依頼の数
❹**必要評価**：依頼がカフェに掲載されるために必要なホルストの依頼評価
❺**再掲載**：依頼が消えてから再度カフェに掲載されるまでの日数
❻**報酬**：内包されている依頼をすべて達成して報告した際にもらえるコール、引換券、友好度、アイテム。なお、コールは基本報酬額となり、対象の数やアイテムに付与されている特性数などで変動する
❼**条件**：ホルストの依頼評価以外で依頼がカフェに掲載されるために必要な条件。なお、グループ依頼は《Cテ01》を発生させると受けられるようになる。ただし、掲載される依頼は抽選によって選ばれる
❽**内容**：内包されている依頼の内容
　名称：対象となるアイテムや敵の名称
　種類：依頼の種類。調合、採取、討伐の3種類がある
　数：依頼の対象となるアイテムや敵の数
　コール：依頼達成後にもらえるコール
　期日：依頼達成までに与えられた日数

<ウワサ>

❶**No**：ウワサの番号。なお、ウワサは2種類に分け、購入だけのものは「過去のウワサ」の表示順に、購入後に対象のフィールドへ移動する必要があるものは費用が少ない順に掲載している
❷**名称**：ウワサの名称
❸**フィールド**：ウワサが発生しているフィールド
❹**対象**：ウワサの対象となるアイテムや敵
❺**費用**：ウワサの購入価格
❻**回数**：ウワサが終了するまでの回数。記載した回数だけ対象のアイテムを採取、または敵を討伐するとウワサが終了する
❼**日数**：ウワサが終了するまでの日数。対象のアイテムや敵を放置していても、記載した日数が経過すればウワサは終了となる
❽**再掲載**：ウワサが消えてから再度カフェに掲載されるまでの日数
❾**条件**：ウワサがカフェに掲載されるために必要な条件。ただし、掲載されるウワサは抽選によって選ばれる

依頼

●調合依頼

No	名称	対象	数	報酬	必要評価	期日	再掲載	条件
調合01	ごく一般的な薬	山師の薬	1	35コール	0	20~50	0	—
調合02	素朴なお菓子が食べたいの	素朴な焼き菓子	1	42コール	0	20~50	0	—
調合03	近所のお姉さんのお茶	ソティー	1	66コール	0	20~50	0	—
調合04	手軽な爆弾が欲しい	うに袋	1	69コール	0	20~50	0	—
調合05	魔物退治をせがまれて	フラム	1	170コール	10	20~50	3	《M015》~《M035》
調合06	旅の備えに	リフュールボトル	1	186コール	25	25~55	7	《M028》~《M081》
調合07	食べられるプニ	プニゼリー	1	186コール	30	25~55	9	《M031》~《M085》
調合08	湖を凍らせたいの	レヘルン	1	206コール	20	25~55	5	《M025》~《M074》
調合09	隣国の服装を先取りしたい	混合毛のシャツ	1	214コール	30	25~55	★9	《M031》発生後
調合10	香り付けの調味料を	アプコール	1~3	224コール	15	20~50	3	《M018》~《M038》
調合11	昇級課題　~第二の難関~	最高級ホットミルク	3	250コール ホ+2	40	30~60	13	《M073》発生後 《Cホ13》~《Cホ15》
調合12	魔物への奥の手	ドナーストーン	1	264コール	20	25~55	5	《M025》~《M074》
調合13	甘い飴が欲しい	錬金ドロップ	1	286コール	25	25~55	7	《M028》~《M081》
調合14	ラーメル麦粉を格安で	ラーメル麦粉	3~5	308コール	10	20~50	3	《M015》~《M035》
調合15	街はずれの木が枯れそう	万能促進剤	3	331コール	30	25~55	★9	《M031》発生後
調合16	腹が減るんじゃ	ベーグルサンド	1	345コール	20	25~55	5	《M025》~《M074》
調合17	旅に出たい	特製バックパック	1	364コール	70	40~70	★19	《M081》発生後 《調合36》達成後
調合18	飲みやすいお薬を	ハニーシロップ	1	422コール	60	35~65	17	《M074》発生後
調合19	長旅の護身用に	クラフト	1	424コール	20	25~55	5	《M025》~《M074》
調合20	仕事で使う金属	インゴット	2~4	439コール	15	20~50	3	《M018》~《M038》
調合21	小物入れを作りたくて	クロース	2~4	441コール	15	20~50	3	《M018》~《M038》
調合22	ハチミツ食べたい!	ハチミツ	1~3	455コール	15	20~50	3	《M018》~《M038》
調合23	生まれてくる子供のために	スプルース	3	541コール	20	25~55	★5	《M025》発生後
調合24	硬くて丈夫な金属	シュタルメタル	2~4	546コール	30	25~55	9	《M031》~《M085》
調合25	プニプニして癒やされたい	プニプニ弾	1	560コール	50	35~65	15	《M073》発生後
調合26	たまには奮発して	最高級ホットミルク	1~3	569コール	50	35~65	15	《M073》発生後
調合27	身体の潤滑油	リフレッシュオイル	2~4	580コール	35	30~60	11	《M035》発生後
調合28	悪夢を忘れさせて…	封じの白本	1	610コール	80	45~75	★20	《M085》発生後

●調合依頼

No	名称	対象	数	報酬	必要評価	期日	再掲載	条件
調合29	メモするための紙が欲しいの	ゼッテル	1~3	661コール	10	20~50	3	〈M015〉~〈M035〉
調合30	古の英知	火竜の気付け薬	1	664コール	70	40~70	★19	〈M081〉発生後 〈採取22〉達成後
調合31	あの夢をもう一度!	そよ風のアロマ	1	676コール	80	45~75	★20	〈M085〉発生後
調合32	ぬいぐるみの材料に	モフコット	2~4	690コール	30	25~55	9	〈M031〉~〈M085〉
調合33	デキる女になりたい!	極彩色ベスト	1	698コール	70	40~70	★19	〈M081〉発生後
調合34	天才の上を目指すために	万物の写本	1	710コール	50	35~65	★15	〈M077〉発生後
調合35	変な名前の…お茶?	ピロソティー	1	744コール	70	40~70	19	〈M081〉発生後
調合36	隣国の味覚を先取りしたい	クリアドロップ	1	752コール	60	35~65	★17	〈M074〉発生後 〈調合09〉達成後
調合37	作物を元気に育てるために	生命の蜜	1~2	817コール	60	35~65	17	〈M074〉発生後
調合38	古文書クリーニング	フリューゲル	2	866コール	70	40~70	★19	〈M081〉発生後
調合39	銀色に輝く金属が欲しい	シルヴァリア	2~4	899コール	35	30~60	11	〈M035〉発生後
調合40	料理のために綺麗な水を	ピュアウォーター	1~3	931コール	50	35~65	15	〈M073〉発生後
調合41	異国の布を探しています	アダールクロス	2~4	938コール	35	30~60	11	〈M038〉発生後
調合42	仕事疲れを解消したくて	そよ風のアロマ	1	963コール	80	45~75	20	〈M085〉発生後
調合43	昇級課題　~最後の試練~	ピュアウォーター	3	1000コール ホ+3	60	35~65	17	〈M074〉発生後 〈Cホ15〉~〈Cホ17〉
調合44	究極のお菓子作り	生命の蜜	2	1090コール	60	35~65	★17	〈M074〉発生後 〈採取23〉達成後
調合45	店で出すパンのために	天然酵母	2~4	1245コール	50	35~65	15	〈M073〉発生後
調合46	占いに使う特殊な水晶	ドナークリスタル	1~2	1318コール	60	35~65	17	〈M074〉発生後
調合47	おいしいワッフルをください	プレーンワッフル	1	1322コール	60	35~65	17	〈M074〉発生後
調合48	変わった名前のお菓子	ソフィナンシェ	1~2	1455コール	70	40~70	19	〈M081〉発生後
調合49	ふわふわしたいの!	フリューゲル	2~4	1462コール	70	40~70	19	〈M081〉発生後
調合50	薬の備蓄をしておきたい	万薬のもと	1~3	1504コール	80	45~75	20	〈M085〉発生後
調合51	綺麗な鋳物を求めているの	ルビリウム	2~4	1534コール	60	35~65	17	〈M074〉発生後
調合52	丈夫な服を作るため	ヴェルベティス	1	1737コール	80	45~75	20	〈M085〉発生後
調合53	物忘れを治せる薬はないかしら	神秘の霊薬	1~2	1864コール	80	45~75	20	〈M085〉発生後
調合54	金ピカの家を建てるために	ゴルトアイゼン	2~4	2326コール	70	40~70	19	〈M081〉発生後
調合55	大きな俺のための服	フェアハイト	1~2	2416コール	70	40~70	19	〈M081〉発生後
調合56	すごい武器を作りたくて	ハルモニウム	1	3249コール	80	45~75	20	〈M085〉発生後

●採取依頼

No	名称	対象	数	報酬	必要評価	期日	再掲載	条件
採取01	集めて!魔法の草	魔法の草	2~5	45コール	0	20~50	0	—
採取02	便利な植物を求めて	魔法の草	2~5	45コール	0	20~50	0	—
採取03	料理にひと味添えるため	コバルト草	2~4	60コール	0	20~50	0	—
採取04	羽根飾りを作りたいの	魔鳥の羽	2~5	75コール	0	20~50	0	—
採取05	骨の需要が高まっているらしい	丈夫な骨	2~4	99コール	0	25~55	7	〈M028〉発生後
採取06	心を癒やすプニプニ玉	プニプニ玉	3~5	100コール	0	20~50	0	—
採取07	色んな貝殻が欲しい	きれいな貝殻	2~4	105コール	0	20~50	0	〈M025〉発生後
採取08	プニの体液を見てみたい	プニの体液	3~4	123コール	0	20~50	0	—
採取09	ハチの巣を食べたくて	ハチの巣	2~5	135コール	0	20~50	0	—
採取10	ジャンボな魔法の草が欲しい!	魔法の草 (特性「ジャンボサイズ」)	3	150コール	0	20~50	3	〈M014〉発生後 〈ウ081〉達成後
採取11	石でひんやり涼みたい	ハクレイ石	2~4	150コール	0	20~50	3	〈M018〉発生後
採取12	虫取りに使う銀の糸	粘銀の糸	2~5	165コール	0	20~50	3	〈M018〉発生後
採取13	あったかい毛皮が欲しい	ケモノの毛皮	2~4	180コール	0	20~50	3	〈M015〉発生後
採取14	キラキラ綺麗な水晶を	水晶のかけら	2~5	180コール	0	20~50	3	〈M015〉発生後
採取15	パチパチ弾ける鉱石を	ライデン鉱	2~4	180コール	0	25~55	5	〈M025〉発生後
採取16	硬い鉱石を求めています	クプルフ鉱	2~4	180コール	0	25~55	5	〈M025〉発生後
採取17	小さなタマゴを見てみたいの	正体不明のタマゴ (特性「ミニサイズ」)	3	180コール	45	35~65	9	〈M038〉発生後 〈ウ088〉達成後
採取18	旅路のために麻除けを	峰綿花 (特性「竜によく効く」)	2	200コール	30	30~60	7	〈M031〉発生後 〈ウ097〉達成後
採取19	ともだちとのたいけつ	きまぐれいちご	5	200コール	30	30~60	★7	〈M031〉発生後
採取20	おつまみにぴったりの珍味	島魚のヒレ	2~3	210コール	0	25~55	5	〈M025〉発生後
採取21	鍋を揺さぶる貴重な石	ソウルストン	1~3	210コール	0	30~60	11	〈M035〉発生後
採取22	古文書の解読	古い石版	3	225コール	60	40~70	★12	〈M085〉発生後 〈調合38〉達成後
採取23	特別なお菓子作り	夜光水	5	250コール	60	40~70	★12	〈M085〉発生後 〈採取45〉達成後
採取24	お風呂に浮かべたいの	黄金のプニプニ玉	1~3	260コール	0	30~60	11	〈M035〉発生後
採取25	安くて美味しい麦を求めて	ラーメル麦 (特性「安値++」)	5	275コール	10	25~55	5	〈M015〉発生後 〈ウ084〉達成後
採取26	怪しい香りのする液体	妖しい液体	2~3	280コール	0	20~50	3	〈M018〉発生後
採取27	うにについて調べたい	うに	10	300コール	0	20~50	★0	—
採取28	生まれてきた子供のために	峰綿花	3	300コール	0	20~50	★3	〈M015〉発生後 〈調合23〉達成後

●採取依頼

No	名称	対象	数	報酬	必要評価	期日	再掲載	条件
採取29	おいしいお茶をいれたいの	ミスティックハーブ	2~4	315コール	0	25~55	5	〈M025〉発生後
採取30	夜の探索のお供に	夜光水	2~3	322コール	0	25~55	9	〈M031〉発生後
採取31	黒くてカッコイイ塊がほしい	黒の燃球	2~3	340コール	0	35~65	17	〈M074〉発生後
採取32	畑を守りたい!	ライデン鉱	5	350コール	20	25~55	★5	〈M025〉発生後
採取33	ヒミツの夜水晶	夜水晶	1~3	360コール	0	25~55	7	〈M028〉発生後
採取34	爆発する不思議な水を	ニトロ水	2~3	360コール	0	35~65	17	〈M074〉発生後
採取35	あの子に贈る虹色の宝物	虹色の水晶片	2~4	450コール	0	20~50	3	〈M018〉発生後
採取36	家に飾りたい青結晶	蒼剛石	2~4	468コール	0	20~50	3	〈M015〉発生後
採取37	新しい染料の開発	紅草	5	500コール	60	40~70	★12	〈Cオ17〉発生後
採取38	赤くてしっかりした毛皮を	アカツキの毛皮	1~3	520コール	0	25~55	5	〈M025〉発生後
採取39	虹色に光る液体があるとか	虹プニの体液	1~2	560コール	0	45~75	20	〈M085〉発生後
採取40	昇級課題　～最初の関門～	キーファ	10	600コール ホ+1	20	20~50	0	〈Cホ13〉発生まで
採取41	彼女にぴったりの宝石	輝く原石	2~4	612コール	0	40~70	19	〈M081〉発生後
採取42	精霊が宿る結晶	精霊結晶	1~2	700コール	0	30~60	11	〈M035〉発生後
採取43	竜のウロコ採取依頼	竜のウロコ	1~2	700コール	0	30~60	11	〈M035〉発生後
採取44	純白の貝殻	ベルレムシェル	1~3	700コール	0	35~65	17	〈M074〉発生後
採取45	奇抜なお菓子作り	はじけるベリー	10	700コール	30	30~60	★7	〈M032〉発生後
採取46	とても丈夫な糸があると聞いて	粘金の鋼糸	1~3	800コール	0	25~55	7	〈M028〉発生後
採取47	竜の血晶が欲しいんだ	竜の血晶	1~2	1000コール	0	45~75	20	〈M085〉発生後
採取48	刺繍に金の糸を	粘金の鋼糸	2	1000コール	10	25~55	5	〈M019〉発生後 〈ウ105〉達成後
採取49	海の土を調査したくて	海底の土	3	1200コール	30	30~60	7	〈M026〉発生後 〈ウ086〉達成後
採取50	お星様を捕まえて	星の粉	3	1500コール	30	30~60	7	〈M032〉発生後 〈ウ112〉達成後
採取51	最高のお守りを	竜のウロコ	2	1700コール	35	30~60	★11	〈M035〉発生後 〈調合17〉達成後
採取52	精霊の落とし物	精霊結晶	2	2000コール	45	35~65	9	〈M036〉発生後 〈ウ118〉達成後
採取53	究極の花束	ドンケルハイト	2	3000コール	60	40~70	★12	〈M083〉発生後 〈ウ123〉達成後

●討伐依頼

No	名称	対象	数	報酬	必要評価	期日	再掲載	条件
討伐01	子供が怪我をする前に	青プニ	5~12	37コール	0	20~50	5	〈M028〉発生まで
討伐02	街のための青プニ退治	青プニ	2~4	39コール	0	20~50	0	—
討伐03	にっくきプニを倒してくれ!	青プニ	15	45コール	0	20~50	★0	—
討伐04	荷運びの邪魔者退治	緑プニ	3~5	65コール	0	20~50	5	〈M028〉発生まで
討伐05	ゴーストに脅かされて	ゴースト	10	70コール	0	20~50	★0	—
討伐06	お化けをたおして	ゴースト	3~5	72コール	0	20~50	5	〈M028〉発生まで
討伐07	歩いて騒ぐ迷惑な草	マンドラゴラ	2~4	73コール	10	20~50	5	〈M015〉~〈M031〉
討伐08	最近森が騒がしい	マンドラゴラ	10	81コール	10	20~50	★3	〈M015〉発生後
討伐09	かわいいけれどニクいやつ	ガーゴイル	2~3	81コール	20	25~55	5	〈M025〉~〈M074〉
討伐10	ちょっと危険な赤いプニ	赤プニ	2~4	100コール	10	20~50	5	〈M015〉~〈M031〉
討伐11	もてる男は…	スカーレディ	5	104コール	10	20~50	★3	〈M015〉発生後
討伐12	怒ったプニを倒してくれ!	赤プニ	10	112コール	10	20~50	★3	〈M015〉発生後 〈討伐03〉達成後
討伐13	嫉妬の心は恐ろしい…?	スカーレディ	2~3	113コール	10	20~50	5	〈M015〉~〈M031〉
討伐14	畑の害鳥退治	アードラ	2~4	116コール	10	20~50	5	〈M015〉~〈M031〉
討伐15	旅人を襲う獣を狩って!	キメラビースト	2~3	125コール	10	20~50	5	〈M015〉~〈M031〉
討伐16	毒にも薬にもなる植物を	ホワイトルート	1~3	149コール	15	20~50	5	〈M018〉~〈M035〉
討伐17	毒の爪持つ小さな悪魔	アポステル	1~3	176コール	30	25~55	5	〈M031〉~〈M085〉
討伐18	陸を泳ぐ島魚	島魚	2~5	179コール	15	20~50	5	〈M018〉~〈M038〉
討伐19	釣りの邪魔する島魚	島魚	7	181コール	15	20~50	★3	〈M018〉発生後
討伐20	小悪魔たちの儀式を止めて!	アポステル	6	181コール	30	25~55	★9	〈M031〉発生後
討伐21	金色に輝く豪華なプニ	金プニ	1	181コール	35	30~60	5	〈M035〉発生後
討伐22	空を舞う皇帝たち	カイゼルビジョン	2~4	194コール	20	25~55	5	〈M025〉~〈M074〉
討伐23	目指せ、一攫千金!	リッチ	3	244コール	35	30~60	★11	〈M035〉発生後 〈討伐26〉達成後
討伐24	暑いアイツをぶっ倒せ!	フレアデーモン	1~2	254コール	15	20~50	5	〈M018〉~〈M038〉
討伐25	黒くうごめくアイツを…	黒プニ	2~5	259コール	20	25~55	5	〈M025〉~〈M074〉
討伐26	目指せ、大金持ち!	金プニ	3	272コール	30	25~55	★9	〈M031〉発生後
討伐27	紳士的なお化け?	ジェントルファントム	2~4	274コール	20	25~55	5	〈M025〉~〈M074〉
討伐28	毒々しい植物がいるんだって	アルラウネ	2~4	312コール	20	25~55	5	〈M025〉~〈M074〉

メインイベント
サブイベント
キャラクターイベント
出来事
依頼&ウワサ

●討伐依頼

No	名称	対象	数	報酬	必要評価	期日	再掲載	条件
討伐29	小さな悪魔に狙われてるの	ミニデーモン	1~4	325コール	30	25~55	5	〈M031〉~〈M085〉
討伐30	素早い獣に翻弄されて	ライトニング	2~4	334コール	15	20~50	5	〈M018〉~〈M035〉
討伐31	植物たちの逆襲	アルラウネ	10	342コール	20	25~55	★5	〈M025〉発生後 〈討伐08〉達成後
討伐32	動く骸骨の怪！？	リッチ	1~3	344コール	30	25~55	5	〈M031〉~〈M085〉
討伐33	角を持った魚に襲われた！	一本角	1~3	356コール	20	25~55	5	〈M025〉~〈M074〉
討伐34	空から襲い来る怪鳥を討て	セイバークロウ	2~3	360コール	35	30~60	5	〈M035〉発生後
討伐35	背後をつけられてる気が…	シャドウ	2~4	438コール	30	25~55	5	〈M031〉~〈M085〉
討伐36	真っ黒お化けはほんとにいるの？	ホーント	2~3	553コール	70	40~70	5	〈M081〉発生後
討伐37	雪を止めて欲しいの	サンダラス	1~3	570コール	40	30~60	5	〈M038〉発生後
討伐38	家畜たちを守っておくれ	ファング	1~4	602コール	20	25~55	5	〈M025〉~〈M074〉
討伐39	病に伏せる妻のため	死の審問官	1~2	642コール	80	45~75	5	〈M085〉発生後
討伐40	人をもさらう巨大鳥	グスタフ	1~3	680コール	35	30~60	5	〈M035〉発生後
討伐41	良い香りのする魔物	キンモクジュ	2~4	694コール	60	35~65	5	〈M074〉発生後
討伐42	大星魚から金星を	大星魚	1~3	780コール	30	25~55	5	〈M031〉~〈M085〉
討伐43	怪しいプニを倒してくれ！	ぷにぷに？	5	796コール	0	20~50	★0	〈討伐12〉達成後
討伐44	地獄の門番、襲来	ヘルゲート	1~3	865コール	70	40~70	5	〈M081〉発生後
討伐45	大きな魚の騒音被害	タイラントホルン	1~2	876コール	80	45~75	5	〈M085〉発生後
討伐46	小悪魔たちが呼んだもの	ヘルゲート	5	890コール	70	40~70	★19	〈M081〉発生後 〈討伐20〉達成後
討伐47	どっちが頭？	ツインヘッダー	1~2	945コール	35	30~60	5	〈M035〉発生後
討伐48	呪術の儀式を止めてくれ！	アークリッチ	1~2	945コール	80	45~75	5	〈M085〉発生後
討伐49	いたずら者に復讐を	トリッカー	1~3	973コール	60	35~65	5	〈M074〉発生後
討伐50	目指せ、億万長者！	アークリッチ	3	1060コール	80	45~75	★20	〈M085〉発生後 〈討伐23〉達成後
討伐51	すっごい悪魔がいるらしい！	グレートデーモン	1~2	1070コール	80	45~75	5	〈M085〉発生後
討伐52	万のプニを従えしもの	あどみらプニ	1	3000コール	20	30~60	—	〈M073〉発生後 〈ウ110〉達成後

●グループ依頼

#001 あの子へのプレゼント

依頼数 3 | 必要評価 0 | 再掲載 ★0

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	20	2	—	プニプニ玉(品質70、特性「HP大増量」)

条件：—

内容	コバルト草	素朴な焼き菓子	水晶のかけら	—	—
種類	採取	調合	採取	—	—
数	1	2	1	—	—
コール	18	20	66	—	—
期日	50	50	50	—	—

#002 畑のことで悩んでいます

依頼数 3 | 必要評価 0 | 再掲載 ★0

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	30	4	—	—

条件：—

内容	万能促進剤	妖精の土だんご	アードラ	—	—
種類	調合	採取	討伐	—	—
数	4	20	2~4	—	—
コール	55	18	92	—	—
期日	50	50	50	—	—

#003 服の修繕のために

依頼数 2 | 必要評価 15 | 再掲載 ★3

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	30	4	—	自然油(品質100、特性「スキル威力+5%」)

条件：〈M018〉発生後

内容	クロース	粘銀の糸	—	—	—
種類	調合	採取	—	—	—
数	2	3	—	—	—
コール	30	60	—	—	—
期日	50	50	—	—	—

#004 彼に手作りの料理を

依頼数 3 | 必要評価 35 | 再掲載 ★11

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	30	4	—	—

条件：〈M035〉発生後

内容	リフレッシュオイル	土いも	ミスティックハーブ	—	—
種類	調合	採取	採取	—	—
数	2	2	1	—	—
コール	44	54	90	—	—
期日	50	50	50	—	—

#005 ストレスを発散できるもの

依頼数 2 | 必要評価 80 | 再掲載 ★20

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	30	4	—	ファーデンライト(品質85、特性「攻撃ブースト」「防御強化」「攻速強化」)

条件：〈M085〉発生後

内容	リフレッシュオイル	そよ風のアロマ	—	—	—
種類	調合	調合	—	—	—
数	1	1	—	—	—
コール	44	254	—	—	—
期日	50	50	—	—	—

#006 魔物対策のために

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★5

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	40	6	—	—

条件：〈M025〉発生後

内容	フラム	魔除けの護符	旅立ちの杖	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	2	1	1	—	—
コール	61	142	44	—	—
期日	50	50	50	—	—

グ007 実物を見てみたくて

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★8

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	40	2	—	妖精の土だんご×2(品質60、特性「使用回数+2」)

条件 〈M025〉発生後

内容	アイゼン鉱	ライデン鉱	クブルフ鉱	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	1	1	1	—	—
コール	42	54	54	—	—
期日	50	50	50	—	—

グ008 魔法使いになりたくて

依頼数 3 | 必要評価 35 | 再掲載 ★11

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	40	2	—	虹プニの体液×2(品質40、特性「正体不明」「クリティカル」)

条件 〈M081〉発生後

内容	魔法使いの笛	魔鳥の羽	魔法の草	—	—
種類	調合	採取	採取	—	—
数	1	4	7	—	—
コール	677	24	12	—	—
期日	50	50	50	—	—

グ009 友達と仲直りしたい

依頼数 2 | 必要評価 60 | 再掲載 ★17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	40	4	—	—

条件 〈C才21〉発生後

内容	友愛のペルソナ	シロヒメクサ	—	—	—
種類	調合	採取	—	—	—
数	1	1	—	—	—
コール	43	102	—	—	—
期日	50	50	—	—	—

グ010 巡礼街道の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 0 | 再掲載 0

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	47	1	—	—

条件 〈M014〉〜〈M031〉

内容	魔法の草	コバルト草	カーエン石	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2〜5	2〜5	2〜5	—	—
コール	36	45	69	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ011 色んな水を飲んでみたい

依頼数 4 | 必要評価 60 | 再掲載 ★17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	50	4	—	—

条件 〈M074〉発生後

内容	井戸水	おいしい水	ピュアウォーター	ニトロ水	—
種類	採取	採取	調合	採取	—
数	1	1	1	1	—
コール	6	48	70	180	—
期日	50	50	50	50	—

グ012 草木に囲まれていたいの

依頼数 3 | 必要評価 45 | 再掲載 0

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	55	1	—	—

条件 〈M035〉発生後

内容	魔法の草	コバルト草	うに	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2〜5	2〜5	3〜5	—	—
コール	36	45	48	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ013 材木小屋の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 10 | 再掲載 12

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	62	2	—	—

条件 〈M028〉〜〈M038〉

内容	カーエン石	丈夫な骨	ラーメル麦	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2〜5	2〜5	2〜5	—	—
コール	69	75	36	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ014 彩花の園の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 10 | 再掲載 12

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	65	2	—	—

条件 〈M025〉〜〈M038〉

内容	きまぐれいちご	コバルト草	魔法の草	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2〜5	2〜5	2〜5	—	—
コール	57	45	36	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ015 験担ぎをしたいんだ

依頼数 2 | 必要評価 30 | 再掲載 ★9

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	70	4	—	—

条件 〈M031〉発生後

内容	星の粉	勝者のお守り	—	—	—
種類	採取	調合	—	—	—
数	1	1	—	—	—
コール	334	102	—	—	—
期日	50	50	—	—	—

グ016 恵みの森の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 0 | 再掲載 6

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	78	1	—	—

条件 〈M015〉〜〈M031〉

内容	ハチの巣	魔鳥の羽	妖精の土だんご	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2〜5	2〜5	2〜5	—	—
コール	102	57	45	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ017 青葉の丘の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 30 | 再掲載 19

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	83	3	—	—

条件 〈M031〉〜〈M081〉

内容	シロヒメクサ	峰綿花	コバルト草	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	1〜3	2〜4	2〜5	—	—
コール	76	81	45	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ018 試してみたいこと

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	86	3	モニカ+1	—

条件 〈M010〉発生後

内容	五日ツル	夕焼け草	峰綿花	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2〜4	2〜4	2〜4	—	—
コール	69	57	81	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ019 岩こぶ山麓の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 0 | 再掲載 6

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	93	2	—	—

条件 《M015》～《M031》

内容	綿花	水晶のかけら	夕焼け草	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～4	2～5	2～4	—	—
コール	81	135	57	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ020 有閑広場の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 30 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	95	3	—	—

条件 《M028》～《M081》

内容	夕焼け草	魔鳥の羽	ハチの巣	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～4	2～5	2～5	—	—
コール	57	57	102	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ021 酒の肴になる物が欲しい

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	98	6	ハロル+2	アイゼン鉱(品質85、特性「鋭さが増す」)

条件 《CハO8》発生後、《グ030》達成後

内容	うに	島魚のヒレ	井戸水	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	3～5	2～4	3～7	—	—
コール	48	237	20	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ022 岩地の雑木林の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 30 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	99	3	—	—

条件 《M025》～《M081》

内容	ミスティックハーブ	キーファ	魔法の草	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～4	2～3	2～5	—	—
コール	237	38	36	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ023 メーベルト農場の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 10 | 再掲載 11

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	100	2	—	—

条件 《M015》～《M038》

内容	ラーメル麦	カーエン石	きまぐれいちご	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～5	2～5	2～5	—	—
コール	36	69	57	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ024 獣たちの寄合所の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 10 | 再掲載 13

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	101	2	—	—

条件 《M018》～《M038》

内容	キーファ	妖精の苺草	銀いも	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～3	2～4	2～4	—	—
コール	38	114	81	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ025 仕入れの手伝い

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	104	3	マルグリット+3	キルヘンミルク(品質100、特性「キルヘン・ベル特産」)

条件 《M009》発生後

内容	うに	ラーメル麦	きまぐれいちご	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	3～5	2～5	2～5	—	—
コール	48	36	57	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ026 静寂の湖畔の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 45 | 再掲載 23

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	104	3	—	—

条件 《M031》発生後

内容	ハクレイ石	紅草	きれいな貝殻	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～4	2～3	2～5	—	—
コール	90	38	81	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ027 わたくしにふさわしいもの

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 5

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	105	2	—	虹色の水晶片(品質100、特性「虹の輝き」)

条件 《M025》発生後

内容	ハクレイ石	水晶のかけら	きれいな貝殻	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～4	2～5	2～5	—	—
コール	90	135	81	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ028 知育に粘土を

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	105	1	—	—

条件 《M074》発生後

内容	妖精の土だんご	湖底の土	砕けた石材	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～5	2～3	2～4	—	—
コール	45	46	69	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ029 淀の小島の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 45 | 再掲載 23

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	106	3	—	—

条件 《M081》発生後

内容	おいしい水	アルタル	苔むした流木	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～5	2～3	2～4	—	—
コール	45	30	114	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ030 火薬を用意してくれ

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	109	3	ハロル+1	—

条件 《CハO8》発生後

内容	アイゼン鉱	カーエン石	フラム	—	—
種類	採取	採取	調合	—	—
数	2～4	2～5	1～2	—	—
コール	102	69	244	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ031 三つ子橋の泉の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 30 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	113	3	—	—

条件 《M018》～《M038》

内容	紅草	苔むした流木	ハクレイ石	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～3	2～4	2～4	—	—
コール	38	114	90	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ032 薬の備えは欠かせない

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 18

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	118	1	—	—

条件 《Cオ19》発生後

内容	魔法の草	ミスティックハーブ	プニの体液	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～5	2～4	2～5	—	—
コール	36	237	93	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ033 冒険に出るために

依頼数 4 | 必要評価 25 | 再掲載 ★7

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	120	4	—	—

条件 《M028》発生後

内容	リフュールボトル	クラフト	旅人のベスト	ベーグルサンド	—
種類	調合	調合	調合	調合	—
数	2	1	1	3	—
コール	74	244	85	75	—
期日	50	50	50	50	—

グ034 遺跡調査のために

依頼数 3 | 必要評価 30 | 再掲載 ★9

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	120	6	—	—

条件 《M031》発生後

内容	砕けた石材	古い石版	ガーゴイル	—	—
種類	採取	採取	討伐	—	—
数	2	2	2～3	—	—
コール	66	90	76	—	—
期日	50	50	50	—	—

グ035 メモする物を持ってきて！

依頼数 2 | 必要評価 10 | 再掲載 3

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	123	1	—	—

条件 《M015》発生後

内容	破れた紙片	ゼッテル	—	—	—
種類	採取	調合	—	—	—
数	1～2	1～3	—	—	—
コール	8	208	—	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ036 せせらぎの忘れ物の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 27

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	124	4	—	—

条件 《M081》発生後

内容	土いも	ミスティックハーブ	コバルト草	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～5	2～4	2～5	—	—
コール	45	237	45	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ037 菌糸の楽園の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 45 | 再掲載 21

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	126	3	—	—

条件 《M035》発生後

内容	五日ツル	夕焼け草	丈夫な骨	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～4	2～4	2～5	—	—
コール	69	57	75	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ038 料理は火力と言うわよね

依頼数 3 | 必要評価 10 | 再掲載 3

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	127	2	—	カーエン石（品質100、特性「熱を帯びる」）

条件 《M015》発生後

内容	正体不明のタマゴ	自然油	夕焼け草	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～5	1～2	2～4	—	—
コール	69	15	57	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ039 連理の樹門の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 45 | 再掲載 22

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	127	3	—	—

条件 《M081》発生後

内容	ミスティックハーブ	キーファ	ハチの巣	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～4	2～3	2～5	—	—
コール	237	38	102	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ040 鉱石標本が欲しいんだ

依頼数 4 | 必要評価 20 | 再掲載 5

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	128	1	—	—

条件 《M025》発生後

内容	アイゼン鉱	ライデン鉱	カーエン石	ハクレイ石	—
種類	採取	採取	採取	採取	—
数	2～4	2～4	2～5	2～4	—
コール	102	135	69	90	—
期日	—	—	—	—	—

グ041 シスターの喜びそうなもの

依頼数 3 | 必要評価 70 | 再掲載 ★19

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	130	8	—	蒼剛石（品質75、特性「全能力強化」）

条件 《M081》発生後

内容	輝く原石	天使のささやき	精霊結晶	—	—
種類	採取	調合	採取	—	—
数	1	1	1	—	—
コール	168	238	350	—	—
期日	50	50	50	—	—

グ042 常霧の樹海の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 27

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	131	4	—	—

条件 《M074》発生後

内容	キーファ	妖精の海草	五日ツル	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～3	2～4	2～4	—	—
コール	38	114	69	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ043 雛鳥の林の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 0 | 再掲載 5

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	132	1	—	—

条件 《M010》～《M031》

内容	うに	夕焼け草	赤うに	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	3～5	2～4	2～5	—	—
コール	48	57	57	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ044 原っぱ遺跡の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 45 | 再掲載 21

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	132	3	—	—

条件 《M035》発生後

内容	丈夫な骨	きまぐれいちご	はじけるベリー	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～5	2～5	2～4	—	—
コール	75	57	81	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ045 この街の流行を知りたいの

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	137	3	レオン+1	—

条件 《CレO3》発生後

内容	旅人のベスト	はじめての服	ハードコート	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1	1	1	—	—
コール	85	76	50	—	—
期日	50	50	50	—	—

グ046 甘いお菓子が食べたいの

依頼数 3 | 必要評価 0 | 再掲載 0

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	140	1	—	ハチの巣(品質80、特性「獣によく効く」「竜によく効く」「プニによく効く」)

条件 —

内容	素朴な焼き菓子	ソティー	プニゼリー	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1～2	1～2	1～2	—	—
コール	68	101	191	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ047 仕入れを頼みたい

依頼数 3 | 必要評価 30 | 再掲載 ★9

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	140	6	—	—

条件 《M031》発生後

内容	黄金のプニプニ玉	粘金の銅糸	太陽の粉	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	1	1	1	—	—
コール	90	120	334	—	—
期日	50	50	50	—	—

グ048 朝凪のほとりの集中調査

依頼数 3 | 必要評価 30 | 再掲載 10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	143	3	—	—

条件 《M025》～《M081》

内容	湖底の土	きれいな貝殻	おいしい水	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～3	2～5	2～5	—	—
コール	46	81	45	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ049 困惑の迷い路の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 45 | 再掲載 22

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	147	3	—	—

条件 《M038》発生後

内容	妖精の毒草	土いも	うに	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～4	2～5	3～5	—	—
コール	114	45	48	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ050 炉にくべる燃料が欲しい

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	150	3	ロジー+1	—

条件 《CロO6》発生後

内容	自然油	夕焼け草	ゼッテル	—	—
種類	採取	採取	調合	—	—
数	1～2	2～4	1～3	—	—
コール	15	57	208	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ051 境界の裾野の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 30 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	150	3	—	—

条件 《M028》～《M081》

内容	水晶のかけら	ファーデンライト	夜水晶	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～5	2～4	2～4	—	—
コール	135	147	405	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ052 デートを決めたいの！

依頼数 4 | 必要評価 70 | 再掲載 ★19

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	150	8	—	—

条件 《M081》発生後、《グ004》達成後

内容	エンゼルリボン	花嫁のブラウス	ハートペンダント	ソフィナンシェ	—
種類	調合	調合	調合	調合	—
数	1	1	1	2	—
コール	438	971	153	279	—
期日	50	50	50	50	—

グ053 骸の森の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 45 | 再掲載 23

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	154	3	—	—

条件 《M038》発生後

内容	ファーデンライト	黒の燃球	丈夫な骨	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2～4	2～3	2～5	—	—
コール	147	256	75	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ054 人形を彩る物

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	155	6	フリッツ+3	—

条件 《CフO8》発生後、《グ085》達成後

内容	モフコット	きれいな貝殻	水晶のかけら	—	—
種類	調合	採取	採取	—	—
数	1～3	2～5	2～5	—	—
コール	312	81	135	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ055 悟りの岩山の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 45 | 再掲載 22

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	157	3	—	—

条件 《M035》発生後

内容	魔鳥の羽	正体不明のタマゴ	カーエン石	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2~5	2~5	2~5	—	—
コール	57	69	69	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ056 美味しい紅茶を煎れるため

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	158	3	ホルスト+1	—

条件 《M005》発生後

内容	おいしい水	ミスティックハーブ	ハチミツ	—	—
種類	採取	採取	調合	—	—
数	2~5	2~4	1~3	—	—
コール	45	237	214	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ057 汚れ落としに良い液体

依頼数 3 | 必要評価 0 | 再掲載 0

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	160	2	—	おいしい水(品質100、特性「毒付与」)

条件 —

内容	井戸水	リフレッシュオイル	プニの体液	—	—
種類	採取	調合	採取	—	—
数	3~7	1~3	2~5	—	—
コール	20	212	93	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ058 お化けなんて絶対イヤ!

依頼数 2 | 必要評価 0 | 再掲載 0

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	167	2	—	ペンデローク(品質70、特性「HP強化」「LP強化」)

条件 《M028》発生まで

内容	ゴースト	スカーレディ	—	—	—
種類	討伐	討伐	—	—	—
数	2~5	1~3	—	—	—
コール	48	79	—	—	—
期日	30~60	30~60	—	—	—

グ059 勝負に勝ちたい!

依頼数 4 | 必要評価 20 | 再掲載 5

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	181	2	—	海底の土(品質65、特性「効果安定+」)

条件 《M025》~《M074》

内容	プラム	レヘルン	山師の薬	勝者のお守り	—
種類	調合	調合	調合	調合	—
数	1~2	1~2	1~2	1~3	—
コール	244	292	57	390	—
期日	—	—	—	—	—

グ060 お茶会を開きたいの

依頼数 3 | 必要評価 10 | 再掲載 3

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	183	1	—	はじけるベリー(品質80、特性「特殊食材」)

条件 《M015》~《M035》

内容	ソティー	素朴な焼き菓子	ゼッテル	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1~2	1~2	1~3	—	—
コール	101	68	208	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ061 本が襲ってくるなんて!

依頼数 2 | 必要評価 15 | 再掲載 3

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	188	2	—	—

条件 《M018》~《M081》

内容	マジックブック	本の使い魔	—	—	—
種類	討伐	討伐	—	—	—
数	2~7	2~4	—	—	—
コール	51	98	—	—	—
期日	30~60	30~60	—	—	—

グ062 時代はプニグッズ!

依頼数 5 | 必要評価 50 | 再掲載 15

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	188	5	—	太陽の粉(品質50、特性「増殖」)

条件 《M073》発生後

内容	プニの体液	プニプニ玉	黄金のプニプニ玉	プニゼリー	プニプニ弾
種類	採取	採取	採取	調合	調合
数	2~5	2~5	1~3	1~2	1~2
コール	93	57	196	191	458
期日	—	—	—	—	—

グ063 枯れ木の荒野の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 30

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	190	4	—	—

条件 《M085》発生後

内容	輝く原石	水晶のかけら	夕焼け草	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2~4	2~5	2~4	—	—
コール	459	135	57	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ064 宝石を持ってきてくださる?

依頼数 5 | 必要評価 70 | 再掲載 ★19

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	190	2	—	ペンデグリュン(品質90、特性「魔を払う」「高値+」)

条件 《M081》発生後

内容	夜水晶	黄金のプニプニ玉	きれいな貝殻	物霊のイヤリング	ノーブルサファイア
種類	採取	採取	採取	調合	調合
数	1	1	1	1	1
コール	174	90	30	223	140
期日	50	50	50	50	50

グ065 大きな脅威になる前に

依頼数 2 | 必要評価 10 | 再掲載 3

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	195	2	—	—

条件 《M015》~《M035》

内容	ガーゴイル	アポステル	—	—	—
種類	討伐	討伐	—	—	—
数	1~3	2~4	—	—	—
コール	56	109	—	—	—
期日	30~60	30~60	—	—	—

グ066 祈りを捧げるために

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	196	3	ジュリオ+1	—

条件 《M022》発生後

内容	教会のお札	聖水	クロース	—	—
種類	採取	採取	調合	—	—
数	1	1~2	1~3	—	—
コール	15	15	208	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ067 洋服を新調したくて

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	196	15	テス+3	—

条件 《Cテ12》発生後、《グ113》達成後

内容	ファーデンコート	幻月の服	花嫁のブラウス	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1	1	1	—	—
コール	85	207	971	—	—
期日	50	50	50	—	—

グ068 三種の爆弾そろい踏み

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 5

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	197	2	—	うに(品質120、特性「破壊力増加」「威力固定強化」「クリティカル」)

条件 《M025》発生後

内容	フラム	レヘルン	ドナーストーン	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1~2	1~2	1~2	—	—
コール	244	292	288	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ069 失せし者たちの都の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 30

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	200	4	—	—

条件 《M085》発生後

内容	古い石版	ペンデローク	砕けた石材	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2~4	2~4	2~4	—	—
コール	114	114	69	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ070 暑くて困っているの

依頼数 4 | 必要評価 70 | 再掲載 ★19

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	200	6	—	—

条件 《M074》発生後

内容	レヘルン	井戸水	雪花水晶	フレアデーモン	—
種類	調合	採取	調合	討伐	—
数	1	5	1	1	—
コール	76	6	155	410	—
期日	50	50	50	50	—

グ071 珍しい材料が欲しいんです

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	212	9	ホルスト+3	—

条件 《Cホ21》発生後、《グ110》達成後

内容	ヴァイツェ粉	銀いも	赤うに	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	1~3	2~4	2~5	—	—
コール	30	81	57	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ072 緑の旧跡の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 45 | 再掲載 22

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	213	3	—	—

条件 《M038》発生後

内容	正体不明のタマゴ	ハチの巣	赤うに	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2~5	2~5	2~5	—	—
コール	69	102	57	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ073 時計修理の材料を求めている

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	213	9	ハロル+3	—

条件 《Cハ15》発生後、《グ021》達成後

内容	ザフロア油	クブルフ鉱	虹色の水晶片	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	1~2	2~4	2~4	—	—
コール	23	135	339	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ074 植物を研究していて

依頼数 4 | 必要評価 60 | 再掲載 12

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	213	2	—	銀いも(品質55、特性「変異物質」)

条件 《M086》発生後

内容	五日ヅル	夕焼け草	妖精の毒草	ミスティックハーブ	—
種類	採取	採取	採取	採取	—
数	2~4	2~4	2~4	2~4	—
コール	69	57	114	237	—
期日	—	—	—	—	—

グ075 冷たいお菓子を作りたい

依頼数 3 | 必要評価 25 | 再掲載 7

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	214	3	—	黒の燃球(品質80、特性「ダークマター」)

条件 《M028》~《M081》

内容	おいしい水	錬金ドロップ	レヘルン	—	—
種類	採取	調合	調合	—	—
数	2~5	1~2	1~2	—	—
コール	45	401	292	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ076 豊沃の磯の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 28

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	214	4	—	—

条件 《M085》発生後

内容	銀雲結晶	黒の燃球	湖底の土	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2~4	2~3	2~3	—	—
コール	294	256	46	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ077 園芸を始めたいの

依頼数 3 | 必要評価 35 | 再掲載 11

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	218	2	—	妖精の土だんご(品質80、特性「威力固定強化+」)

条件 《M035》発生後

内容	古い石版	錬金粘土	海底の土	—	—
種類	採取	調合	採取	—	—
数	2~4	1~3	1~3	—	—
コール	114	238	300	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ078 お店に置く物を探してるです

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	222	3	コルネリア+3	—

条件 《Cコ04》発生後

内容	夜光水	正体不明のタマゴ	自然油	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2~4	2~5	1~2	—	—
コール	114	69	15	—	—
期日	—	—	—	—	—

●グループ依頼

グ079 金具が壊れてしまってな

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 5

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	226	2	—	くすぶる鍛石(品質75、特性「使用回数−2」「MP強化」)

条件 《M025》発生後

内容	ソウルストン	インゴット	銀いも	—	—
種類	採取	調合	採取	—	—
数	2~3	1~3	2~4	—	—
コール	158	196	81	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ080 うるさい草を刈ってくれ!

依頼数 2 | 必要評価 0 | 再掲載 0

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	227	2	—	—

条件 《M028》発生まで

内容	マンドラゴラ	ホワイトルート	—	—	—
種類	討伐	討伐	—	—	—
数	2~6	2~4	—	—	—
コール	48	92	—	—	—
期日	30~60	30~60	—	—	—

グ081 料理の材料を求めて

依頼数 3 | 必要評価 15 | 再掲載 3

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	229	2	—	銀いも(品質75、特性「変異物質」「鋭さが増す」)

条件 《M018》~《M073》

内容	アプコール	ハチミツ	ラーメル麦粉	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1~3	1~3	1~4	—	—
コール	136	214	107	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ082 お店の飾り付けをしたいんだ

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	231	5	テス+1	—

条件 《Cテ01》発生後

内容	水晶のかけら	ペンデローク	モフコット	—	—
種類	採取	採取	調合	—	—
数	2~5	2~4	1~3	—	—
コール	135	114	312	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ083 渚の古跡の集中調査

依頼数 3 | 必要評価 45 | 再掲載 23

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	240	3	—	—

条件 《M074》発生後

内容	ニトロ水	妖しい液体	古代の石柱	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2~4	2~4	2~4	—	—
コール	405	315	126	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ084 たるを作る木材調達

依頼数 3 | 必要評価 15 | 再掲載 3

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	244	2	—	おいしい水(品質75、特性「クリティカル++」)

条件 《M018》発生後

内容	苔むした流木	キーファ	スプルース	—	—
種類	採取	採取	調合	—	—
数	2~4	2~3	1~3	—	—
コール	114	38	306	—	—
期日	—	—	—	—	—

●グループ依頼

グ085 旅の備えのために

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	248	3	フリッツ+3	ケモノの毛皮(品質80、特性「高値+」)

条件 《Cフ05》発生後

内容	山師の薬	リフュールボトル	そよ風のアロマ	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1~2	1~2	1~2	—	—
コール	57	264	819	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ086 有事の備えにお薬を

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	248	2	—	魔法の草(品質100、特性「回復固定強化+」)

条件 《Cテ17》発生後

内容	山師の薬	リフュールボトル	そよ風のアロマ	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1~2	1~2	1~2	—	—
コール	57	264	819	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ087 鉱石が欲しいんだ

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	249	6	ロジー+2	—

条件 《Cロ09》発生後、《グ050》達成後

内容	くすぶる鍛石	ハクレイ石	夜水晶	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2~4	2~4	2~4	—	—
コール	180	90	405	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ088 鉱石発破に使う火薬

依頼数 3 | 必要評価 0 | 再掲載 0

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	257	3	—	クブルフ鉱(品質85、特性「スキル威力+10%」)

条件 —

内容	赤うに	ニトロ水	ハチの巣	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2~5	2~4	2~5	—	—
コール	57	405	102	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ089 色とりどりのプニプニ退治

依頼数 3 | 必要評価 0 | 再掲載 0

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	257	1	—	—

条件 《M035》発生まで

内容	青プニ	緑プニ	赤プニ	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	2~6	2~6	2~5	—	—
コール	30	44	67	—	—
期日	30~60	30~60	30~60	—	—

グ090 料理の練習のために

依頼数 5 | 必要評価 30 | 再掲載 7

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	258	2	—	ヴァイツェ粉(品質70、特性「超微粒子」)

条件 《M026》発生後

内容	おいしい水	うに	ラーメル麦粉	きまぐれいちご	土いも
種類	採取	採取	調合	採取	採取
数	2~5	3~5	1~4	2~5	2~5
コール	45	48	107	57	45
期日	—	—	—	—	—

グ091 漁を邪魔してくる奴ら

依頼数 2 | 必要評価 20 | 再掲載 5

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	271	3	—	島魚のヒレ(品質70、特性「生臭い」)

条件 《M025》～《M074》

内容	島魚	一本角	—	—	—
種類	討伐	討伐	—	—	—
数	1～5	1～3	—	—	—
コール	109	203	—	—	—
期日	30～60	30～60	—	—	—

グ092 私の畑を荒らさないで

依頼数 2 | 必要評価 10 | 再掲載 3

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	277	3	—	ラーメル麦(品質85、特性「会心の出来」)

条件 《M015》～《M038》

内容	アードラ	カイゼルビジョン	—	—	—
種類	討伐	討伐	—	—	—
数	1～6	1～6	—	—	—
コール	67	109	—	—	—
期日	30～60	30～60	—	—	—

グ093 呪いなんて許せない!

依頼数 2 | 必要評価 30 | 再掲載 9

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	294	3	—	聖水(品質70、特性「清めの水」)

条件 《M031》～《M081》

内容	リッチ	シャドウ	—	—	—
種類	討伐	討伐	—	—	—
数	1～3	1～4	—	—	—
コール	166	266	—	—	—
期日	30～60	30～60	—	—	—

グ094 腹が減っちまって…

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	296	3	オスカー+1	—

条件 《M010》発生後

内容	ベーグルサンド	おいしい水	はじけるベリー	—	—
種類	調合	採取	採取	—	—
数	1～2	2～5	2～4	—	—
コール	253	45	81	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ095 美しい糸はないかしら

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	297	6	レオン+2	—

条件 《CレO9》発生後、《グ045》達成後

内容	ファーデンライト	束ねた金糸	ケモノの毛皮	—	—
種類	採取	調合	採取	—	—
数	2～4	1～3	2～4	—	—
コール	147	444	135	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ096 子供たちのおやつが欲しいの～

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	300	3	パメラ+1	—

条件 《CパO1》発生後

内容	ベーグルサンド	きまぐれいちご	キルヘンミルク	—	—
種類	調合	採取	採取	—	—
数	1～2	2～5	1～2	—	—
コール	253	57	23	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ097 プニプニした物が欲しいです

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	305	6	コルネリア+3	—

条件 《CコO9》発生後、《グ078》達成後

内容	プニプニ玉	プニの体液	プニプニ弾	—	—
種類	採取	採取	調合	—	—
数	2～5	2～5	1～2	—	—
コール	57	93	458	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ098 とにかく燃える物!

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 13

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	318	3	—	—

条件 《M038》発生後

内容	リフレッシュオイル	黒の燃球	ゼッテル	—	—
種類	調合	採取	調合	—	—
数	1～3	2～3	1～3	—	—
コール	212	256	208	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ099 旅路の露払い

依頼数 2 | 必要評価 10 | 再掲載 3

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	320	3	—	—

条件 《M015》～《M035》

内容	キメラビースト	ライトニング	—	—	—
種類	討伐	討伐	—	—	—
数	1～3	2～5	—	—	—
コール	92	203	—	—	—
期日	30～60	30～60	—	—	—

グ100 ないしょの頼み事～

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	321	9	パメラ+3	聖水(品質95、特性「清めの水」)

条件 《CパI1》発生後、《グ103》達成後

内容	ゼッテル	銀雲結晶	古い石版	—	—
種類	調合	採取	採取	—	—
数	1～3	2～4	2～4	—	—
コール	208	294	114	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ101 綺麗なキルトを作りたい

依頼数 3 | 必要評価 35 | 再掲載 11

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	348	3	—	—

条件 《M035》発生後

内容	クロース	モフコット	アダールクロス	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1～3	1～3	1～3	—	—
コール	208	312	476	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ102 この街の味を試してみたくて

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	355	6	ジュリオ+2	—

条件 《CジO2》発生後、《グ066》達成後

内容	ベーグルサンド ※	素朴な焼き菓子 ※	ブレーンワッフル ※	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1	1	1	—	—
コール	75	20	688	—	—
期日	50	50	50	—	—

※特性「キルヘン・ベル特産」を付与する必要がある

グ103 長い物はないかしら〜

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	356	6	パメラ+2	—

条件 《Cパ04》発生後、《グ096》達成後

内容	乙女の檜	フローリッシュハート	シロヒョウの檜	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1	1	1	—	—
コール	59	61	335	—	—
期日	50	50	50	—	—

グ104 一風変わった鍛冶の素材

依頼数 4 | 必要評価 60 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	362	4	—	ライデン鉱(品質75、特性「帯電する」)

条件 《M074》発生後

内容	ソウルストン	古代の石柱	くすぶる鍛石	ファーデンライト	—
種類	採取	採取	採取	採取	—
数	2〜3	2〜4	2〜4	2〜4	—
コール	158	126	180	147	—
期日	—	—	—	—	—

グ105 本を退治してください

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	368	6	エリーゼ+3	—

条件 《Cエ05》発生後

内容	マジックブック	本の使い魔	いきてる魔術書	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	2〜7	2〜4	2〜4	—	—
コール	51	98	222	—	—
期日	30〜60	30〜60	30〜60	—	—

グ106 燦然と輝く宝物

依頼数 3 | 必要評価 25 | 再掲載 7

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	370	3	—	—

条件 《M028》発生後

内容	夜水晶	輝く原石	虹色の水晶片	—	—
種類	採取	採取	採取	—	—
数	2〜4	2〜4	2〜4	—	—
コール	405	459	339	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ107 綺麗な布をありったけ

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	372	9	レオン+3	クロース(品質50、特性「防御力超強化」)

条件 《CレI8》発生後、《グ095》達成後

内容	精霊織りの帳	フリューゲル	フェアハイト	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1	1	1	—	—
コール	287	96	577	—	—
期日	50	50	50	—	—

グ108 仕入れの邪魔者退治

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	376	6	マルグリット+3	—

条件 《Cオ05》発生後、《グ025》達成後

内容	赤ブニ	一本角	アボステル	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	2〜5	1〜3	2〜4	—	—
コール	67	203	109	—	—
期日	30〜60	30〜60	30〜60	—	—

グ109 製薬のための毒研究

依頼数 4 | 必要評価 60 | 再掲載 12

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	379	4	—	ミスティックハーブ(品質75、特性「威力固定強化++」)

条件 《M082》発生後

内容	妖精の毒草	ニトロ水	黒の燃球	妖しい液体	—
種類	採取	採取	採取	採取	—
数	2〜4	2〜4	2〜3	2〜4	—
コール	114	405	256	315	—
期日	—	—	—	—	—

グ110 素朴な材料を求めていまして

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	382	6	ホルスト+2	ミスティックハーブ(品質80、特性「HP大増量」)

条件 《Cホ07》発生後、《グ056》達成後

内容	天然酵母	キルヘンミルク	ラーメル麦	—	—
種類	調合	採取	採取	—	—
数	1〜3	1〜2	2〜5	—	—
コール	538	23	36	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ111 長旅の前に腹ごしらえ

依頼数 4 | 必要評価 50 | 再掲載 15

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	458	4	—	—

条件 《M073》発生後

内容	はじけるベリー	アブコール	天然酵母	銀いも	—
種類	採取	調合	調合	採取	—
数	2〜4	1〜3	1〜3	2〜4	—
コール	81	136	538	81	—
期日	—	—	—	—	—

グ112 武器をいくつか見せてくれ

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	472	9	ロジー+3	インゴット(品質50、特性「攻撃力超強化」)

条件 《Cロ12》発生後、《グ087》達成後

内容	正騎士の刺突剣	淑女の槍	鬼神断ち	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1	1	1	—	—
コール	388	543	261	—	—
期日	50	50	50	—	—

グ113 かわいい装飾品が欲しいな

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	474	10	テス+2	—

条件 《Cテ08》発生後、《グ082》達成後

内容	エンゼルリボン	深緑の羽飾り	グナーデリング	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1	1	1	—	—
コール	438	52	331	—	—
期日	50	50	50	—	—

グ114 災いが起きる前に

依頼数 2 | 必要評価 40 | 再掲載 13

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	477	4	—	—

条件 《M038》〜《M085》

内容	フレアデーモン	サンダラス	—	—	—
種類	討伐	討伐	—	—	—
数	1〜3	2〜4	—	—	—
コール	180	334	—	—	—
期日	30〜60	30〜60	—	—	—

グ115 魂を狙う者たち

依頼数 3 | 必要評価 25 | 再掲載 7

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	480	4	—	—

条件 《M028》発生後

内容	スカーレディ	ジェントルファントム	ホーント	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	1~3	1~5	1~4	—	—
コール	79	136	367	—	—
期日	30~60	30~60	30~60	—	—

グ116 プニの種類を調べたくて

依頼数 3 | 必要評価 35 | 再掲載 11

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	482	3	—	プニプニ玉(品質120、特性「ダメージ還元」)

条件 《M035》発生後

内容	金プニ	黒プニ	ぷにぷに?	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	1~3	2~6	1~4	—	—
コール	101	166	293	—	—
期日	30~60	30~60	30~60	—	—

グ117 強い鎧を作るため

依頼数 3 | 必要評価 35 | 再掲載 11

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	484	4	—	—

条件 《M035》発生後

内容	くすぶる鍛石	シュタルメタル	シルヴァリア	—	—
種類	採取	調合	調合	—	—
数	2~4	1~3	1~3	—	—
コール	180	256	380	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ118 煌めく天空の粉

依頼数 2 | 必要評価 30 | 再掲載 9

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	502	5	—	—

条件 《M031》発生後

内容	星の粉	太陽の粉	—	—	—
種類	採取	採取	—	—	—
数	1~3	2~5	—	—	—
コール	750	339	—	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ119 大きな鳥が襲ってきたの

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 13

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	504	5	—	—

条件 《M038》発生後

内容	カイゼルビジョン	セイバークロウ	グスタフ	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	1~6	1~3	1~3	—	—
コール	109	242	402	—	—
期日	30~60	30~60	30~60	—	—

グ120 旅の備えに爆弾を

依頼数 3 | 必要評価 20 | 再掲載 5

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	506	5	—	—

条件 《M025》発生後

内容	うに袋	クラフト	プニプニ弾	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1~2	1~2	1~2	—	—
コール	92	561	458	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ121 植物観察に邪魔な奴ら

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	519	6	オスカー+2	—

条件 《Cオ05》発生後、《グ094》達成後

内容	ホワイトルート	カイゼルビジョン	ライトニング	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	2~4	1~6	2~5	—	—
コール	92	109	203	—	—
期日	30~60	30~60	30~60	—	—

グ122 禁じられた書物たち

依頼数 3 | 必要評価 70 | 再掲載 19

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	540	4	—	ゼッテル(品質80、特性「消費MP−10%」)

条件 《M081》発生後

内容	本の使い魔	いきてる魔術書	禁断の写本	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	2~4	2~4	2~4	—	—
コール	98	222	428	—	—
期日	30~60	30~60	30~60	—	—

グ123 肌に良いお水

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	559	5	—	—

条件 《M074》発生後

内容	夜光水	ニトロ水	ピュアウォーター	—	—
種類	採取	採取	調合	—	—
数	2~4	2~4	1~3	—	—
コール	114	405	488	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ124 身体を鍛えたい!

依頼数 4 | 必要評価 30 | 再掲載 9

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	569	3	—	キーファ(品質100、特性「スロウ付与」)

条件 《M031》~《M085》

内容	インゴット	シュタルメタル	スプルース	鍛錬のお守り	—
種類	調合	調合	調合	調合	—
数	1~3	1~3	1~3	1~3	—
コール	196	256	306	440	—
期日	—	—	—	—	—

グ125 陸魚の味くらべ

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	594	6	—	—

条件 《M074》発生後

内容	一本角	大星魚	タイラントホルン	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	1~3	1~3	1~3	—	—
コール	203	441	622	—	—
期日	30~60	30~60	30~60	—	—

グ126 すっごい肥料を作りたいんだ

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	598	9	オスカー+3	峰綿花(品質100、特性「使用回数+1」)

条件 《Cオ15》発生後、《グ121》達成後

内容	湖底の土	万能促進剤	生命の蜜	—	—
種類	採取	調合	調合	—	—
数	2~3	1~3	1~2	—	—
コール	46	266	676	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ127 ミステリアスに行きたいの

依頼数 5 | 必要評価 35 | 再掲載 11

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	607	4	—	ハチの巣(品質85、特性「肉体を強化する」)

条件 《M035》発生後

内容	ミスティックハーブ	正体不明のタマゴ	妖しい液体	不幸の瓶詰め	小悪魔のいたずら
種類	採取	採取	採取	調合	調合
数	2~4	2~5	2~4	1~2	1~2
コール	237	69	315	290	430
期日	—	—	—	—	—

グ128 万病に効く薬が欲しい

依頼数 3 | 必要評価 70 | 再掲載 19

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	635	6	—	ニトロ水(品質80、特性「破壊力増加+」「安値+」)

条件 《M081》発生後

内容	万薬のもと	アブコール	竜のウロコ	—	—
種類	調合	調合	採取	—	—
数	1~3	1~3	1	—	—
コール	830	136	638	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ129 うまい飯を腹一杯!

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	649	6	—	ラーメル麦(品質100、特性「ジャンボサイズ」)

条件 《M074》発生後

内容	ブレーンワッフル	ベーグルサンド	最高級ホットミルク	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1~2	1~2	1~3	—	—
コール	1171	253	550	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ130 不思議な知識を得たいんです

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	657	9	エリーゼ+3	古い石版(品質70、特性「古の刻印」)

条件 《CエO7》発生後、《グ105》達成後

内容	魔除けの護符	万物の写本	妖精の遺様	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1~3	1~3	1~2	—	—
コール	528	984	571	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ131 道を外した者たち

依頼数 3 | 必要評価 70 | 再掲載 19

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	676	6	—	—

条件 《M081》発生後

内容	シャドウ	死の審問官	アークリッチ	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	1~4	1~3	1~3	—	—
コール	266	482	692	—	—
期日	30~60	30~60	30~60	—	—

グ132 いたずら好きな厄介者たち

依頼数 3 | 必要評価 35 | 再掲載 11

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	687	5	—	ファーデンライト(品質80、特性「効果安定+」)

条件 《M035》発生後

内容	アポステル	ミニデーモン	トリッカー	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	2~4	2~4	2~4	—	—
コール	109	242	572	—	—
期日	30~60	30~60	30~60	—	—

グ133 野生の狩人たち

依頼数 3 | 必要評価 35 | 再掲載 11

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	696	5	—	—

条件 《M035》発生後

内容	ライトニング	ファング	ツインヘッダー	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	2~5	1~3	1~3	—	—
コール	203	441	675	—	—
期日	30~60	30~60	30~60	—	—

グ134 自然の驚異!?

依頼数 3 | 必要評価 25 | 再掲載 7

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	704	4	—	妖精の毒草(品質55、特性「毒の霧」)

条件 《M028》発生後

内容	ホワイトルート	アルラウネ	キンモクジュ	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	2~4	2~5	2~5	—	—
コール	92	203	402	—	—
期日	30~60	30~60	30~60	—	—

グ135 精霊にまつわる物

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	705	9	ジュリオ+3	—

条件 《GジO5》発生後、《グ102》達成後

内容	エレメントガード	物霊のイヤリング	精霊結晶	—	—
種類	調合	調合	採取	—	—
数	1	1	1~3	—	—
コール	1021	223	1050	—	—
期日	50	50	—	—	—

グ136 お菓子をこっそりと

依頼数 3 | 必要評価 40 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	803	6	モニカ+2	—

条件 《CモO5》発生後、《グ018》達成後

内容	素朴な焼き菓子	ソフィナンシェ	ブレーンワッフル	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1~2	1~3	1~2	—	—
コール	68	956	1171	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ137 お掃除に役立つ物を

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 ★10

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	841	9	モニカ+3	はじけるベリー(品質70、特性「特殊食材」「破壊力増加+」)

条件 《CモI1》発生後、《グ136》達成後

内容	掴み取り軍手	天界の大掃除	白熱はちまき	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1~3	1~3	1	—	—
コール	382	2188	210	—	—
期日	—	—	50	—	—

グ138 悪魔なんかぶっ飛ばせ!

依頼数 3 | 必要評価 80 | 再掲載 20

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	867	7	—	高級なお札(品質75、特性「回復力増加+」「回復固定強化+」)

条件 《M085》発生後

内容	サンダラス	ヘルゲート	グレートデーモン	—	—
種類	討伐	討伐	討伐	—	—
数	2~4	1~3	1~3	—	—
コール	334	481	825	—	—
期日	30~60	30~60	30~60	—	—

●グループ依頼

グ139 おしゃれな女になるために

依頼数 3 | 必要評価 60 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	896	8	—	きれいな貝殻(品質88、特性「HPMP強化」)

条件 《M074》発生後

内容	アダールクロス	精霊織りの帳	フリューゲル	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1~3	1~3	1~3	—	—
コール	476	948	646	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ140 お祭りの準備！

依頼数 5 | 必要評価 60 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	956	6	—	星の粉(品質60、特性「出来が良い」)

条件 《M074》発生後

内容	炎帝の粉	精霊織りの帳	ニトロ水	リフレッシュオイル	魔除けの護符
種類	調合	調合	採取	調合	調合
数	1~3	1~3	2~4	1~3	1~3
コール	640	948	405	212	628
期日	—	—	—	—	—

グ141 伝説の霊薬を

依頼数 2 | 必要評価 80 | 再掲載 20

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	1001	8	—	—

条件 《M085》発生後

内容	生命の蜜	神秘の霊薬	—	—	—
種類	調合	調合	—	—	—
数	1~2	1	—	—	—
コール	676	1028	—	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ142 色んな本を読みたいの

依頼数 2 | 必要評価 60 | 再掲載 17

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	1036	8	—	破れた魔道書(品質50、特性「高速使用」「軽い」「回数圧縮」)

条件 《M074》発生後

内容	万物の写本	封じの白本	—	—	—
種類	調合	調合	—	—	—
数	1~3	1~3	—	—	—
コール	984	988	—	—	—
期日	—	—	—	—	—

グ143 占いの腕を磨きたくて

依頼数 5 | 必要評価 70 | 再掲載 18

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	1299	8	—	ベルレムシェル(品質65、特性「薬効成分」)

条件 《M081》発生後

内容	先見の水晶玉	天使のささやき	小悪魔のいたずら	輝く原石	魔力を秘めたペンダント
種類	調合	調合	調合	採取	採取
数	1~3	1~2	1~2	2~4	1
コール	690	757	432	459	15
期日	—	—	—	—	—

グ144 目指すは叡智の大賢者

依頼数 3 | 必要評価 80 | 再掲載 20

報酬	コール	引換券	友好度	アイテム
	1530	10	—	綺麗な欠片(品質80、特性「HPMP強化」)

条件 《M085》発生後

内容	神秘の霊薬	妖精の道標	原初の種火	—	—
種類	調合	調合	調合	—	—
数	1	1~2	1	—	—
コール	1028	571	1698	—	—
期日	—	—	—	—	—

●ウワサ

No.	名称	フィールド	対象	費用	回数	日数	再掲載	条件
9001	プラフタのウワサ	—	—	50	—	—	—	《M071》発生後
9002	プラフタのウワサ	—	—	50	—	—	—	《M073》発生後
9003	プラフタのウワサ	—	—	50	—	—	—	《M071》発生後
9004	モニカのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9005	モニカのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9006	モニカのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9007	オスカーのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9008	オスカーのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9009	オスカーのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9010	ジュリオのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9011	ジュリオのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9012	ジュリオのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9013	コルネリアのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9014	コルネリアのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9015	コルネリアのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9016	レオンのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9017	レオンのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9018	レオンのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9019	ハロルのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9020	ハロルのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9021	ハロルのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9022	フリッツのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9023	フリッツのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9024	フリッツのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9025	パメラのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9026	パメラのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9027	パメラのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9028	ロジーのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9029	ロジーのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9030	ロジーのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9031	エリーゼのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9032	エリーゼのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9033	エリーゼのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9034	テスのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9035	テスのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9036	テスのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9037	ホルストのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9038	ホルストのウワサ	—	—	10	—	—	—	※1
9039	ホルストのウワサ	—	—	498	—	—	—	※1
9040	マルグリットのウワサ	—	—	10	—	—	—	※1
9041	マルグリットのウワサ	—	—	10	—	—	—	※1
9042	マルグリットのウワサ	—	—	50	—	—	—	※1
9043	錬金術士について	—	—	25	—	—	—	—
9044	キルヘン・ベルについて	—	—	25	—	—	—	—
9045	アダレットについて	—	—	25	—	—	—	《M022》発生後
9046	曜日について	—	—	25	—	—	—	—
9047	休日について	—	—	25	—	—	—	—
9048	採取について	—	—	25	—	—	—	《M011》発生後
9049	閃きのヒント	—	—	25	—	—	—	《M014》発生後
9050	閃きのヒント	—	—	25	—	—	—	《M014》発生後
9051	閃きのヒント	—	—	25	—	—	—	《M014》発生後
9052	閃きのヒント	—	—	25	—	—	—	《M014》発生後
9053	閃きのヒント	—	—	25	—	—	—	《M014》発生後
9054	ウワサについて	—	—	25	—	—	—	《CM01》発生後
9055	旅をするときの注意	—	—	25	—	—	—	《M011》発生後
9056	依頼について	—	—	25	—	—	—	《CM01》発生後
9057	依頼について	—	—	25	—	—	—	《CM01》発生後
9058	依頼について	—	—	25	—	—	—	《CM01》発生後
9059	依頼について	—	—	25	—	—	—	《CM01》発生後
9060	時間について	—	—	25	—	—	—	《M007》発生後
9061	戦闘について	—	—	10	—	—	—	《CM01》発生後
9062	冒険に役立つ道具	—	—	25	—	—	—	※2
9063	贈り物のススメ	—	—	25	—	—	—	※1

※1：フリッツ、コルネリア、ハロル、レオンが仲間になったあとでアトリエに行っている　※2：アイテムの分類：探索を調合後

No	名称	フィールド	対象	費用	回数	日数	再掲載	条件
ウ064	疲労について	—	—	25	—	—	—	〈M011〉発生後
ウ065	魔物の行動について	—	—	25	—	—	—	〈M011〉発生後
ウ066	特性について	—	—	25	—	—	—	〈Cホ01〉発生後
ウ067	特性について	—	—	25	—	—	—	〈Cホ01〉発生後
ウ068	カゴについて	—	—	25	—	—	—	〈M011〉発生後
ウ069	魂の場所	—	—	50	—	—	—	〈Cジ18〉発生後
ウ070	仲良しの秘訣	—	—	15	—	—	—	〈Cホ01〉発生後
ウ071	カフェについて	—	—	25	—	—	—	〈Cホ01〉発生後
ウ072	テスについて	—	—	25	—	—	—	〈Cテ01〉発生後
ウ073	エリーゼの店について	—	—	25	—	—	—	〈Cエ01〉発生後
ウ074	パメラの教会について	—	—	25	—	—	—	〈Cパ01〉発生後
ウ075	テスの店について	—	—	25	—	—	—	〈Cホ02〉発生後
ウ076	マルグリットの店について	—	—	25	—	—	—	〈M009〉発生後
ウ077	コルネリアの店について	—	—	25	—	—	—	〈Cコ04〉発生後
ウ078	レオンの店について	—	—	25	—	—	—	〈Cレ03〉発生後
ウ079	ロジーの店について	—	—	25	—	—	—	〈Cロ02〉発生後
ウ080	晴れぬ森	常霧の樹海	—	100	—	5	—	〈M074〉発生後
ウ081	大きく育った魔法の草	巡礼街道	【採取】魔法の草	250	8	4	0	〈M014〉発生後
ウ082	降り注ぐうにの雨	雛鳥の林	【採取】うに	300	10	4	0	〈M010〉発生後
ウ083	ひょうきんな幽霊	雛鳥の林	【討伐】ファニーフェイス	300	1	7	5	〈M073〉発生後
ウ084	麦の味見はいかが？	メーベルト農場	【採取】ラーメル麦	300	7	4	0	〈M015〉発生後
ウ085	呪われし古木	獣たちの寄合所	【採取】キーファ	300	5	4	0	〈M018〉発生後
ウ086	かつて海だった名残？	宝のみぎわ	【採取】海底の土	300	10	5	3	〈M026〉発生後
ウ087	力が湧く果実	原っぱ遺跡	【採取】はじけるベリー	300	7	4	0	〈M035〉発生後
ウ088	極小サイズの不思議なタマゴ	緑の旧跡	【採取】正体不明のタマゴ	300	5	4	0	〈M038〉発生後
ウ089	鮮やかな色の油	あべこべの居室	【採取】ザフロア油	300	15	5	3	〈M086〉発生後
ウ090	巣を放棄したハチの群れ	恵みの森	【採取】ハチの巣	350	8	4	0	〈M015〉発生後
ウ091	眠気成分を含んだ苔木	三つ子橋の泉	【採取】苔むした流木	350	6	4	0	〈M018〉発生後
ウ092	きまぐれじゃないいちご？	彩花の園	【採取】きまぐれいちご	350	6	4	0	〈M025〉発生後
ウ093	毒と薬は紙一重	困惑の迷い路	【採取】妖精の毒草	350	5	4	0	〈M038〉発生後
ウ094	プニが大量発生！？	巡礼街道	【討伐】金プニ	400	30	7	5	〈M073〉発生後
ウ095	薬効の高いハーブ	岩地の雑木林	【採取】ミスティックハーブ	400	5	4	0	〈M025〉発生後
ウ096	巨大で冷たいハクレイ石	氷室の岩屋	【採取】ハクレイ石	400	5	4	0	〈M031〉発生後
ウ097	竜が嫌がる綿の花	青葉の丘	【採取】峰綿花	450	7	4	0	〈M031〉発生後
ウ098	白亜の貝殻	地の底に眠る湧水	【採取】ペルレムシェル	450	10	5	3	〈M075〉発生後
ウ099	清く澄んだ自然の湧水	淀の小島	【採取】おいしい水	450	4	4	0	〈M081〉発生後
ウ100	高級麦粉の貯蔵庫？	ありし日の記憶	【採取】ヴァイツェ粉	450	15	5	3	〈M082〉発生後
ウ101	魂を寄う書物	いにしえの廚	【討伐】リッチオーダー	500	1	7	5	〈M073〉発生後
ウ102	宝石のごとき貝殻	朝凪のほとり	【採取】きれいな貝殻	500	4	4	0	〈M025〉発生後
ウ103	突如現れた謎の岩	祈りの絶えた教会	—	500	—	1	—	〈ウ114〉達成後
ウ104	堕ちた魔術師	しじまの寝室	【討伐】魔術師タイタス	550	1	7	5	〈M073〉発生後
ウ105	金ピカで丈夫な糸	主を待つガゼーボ	【採取】粘金の鋼糸	600	10	5	3	〈M019〉発生後
ウ106	凶暴なる竜	大地の痕	【討伐】ドラゴネア	600	1	5	5	〈M094〉発生後
ウ107	淡く輝く神秘の鉱石	昏く黒き闇の果て	【採取】ペンデグリュン	600	8	5	3	〈Cジ18〉発生後
ウ108	勇ましき水の主	山師の狩り場	【討伐】イサナシウス	650	1	7	6	〈M026〉発生後
ウ109	角を持った悪魔	蒼天祭壇	【討伐】デビルホーン	650	1	7	5	〈M086〉発生後
ウ110	プニの中のプニ	巡礼街道	【討伐】あどみらプニ	700	1	5	5	〈M073〉発生後
ウ111	恨みを抱く乙女	贖い無き供物台	【討伐】漆黒の乙女	700	1	7	5	〈M081〉発生後
ウ112	砕け散ったお星様？	月見の墓所	【採取】星の粉	750	10	5	3	〈M032〉発生後
ウ113	宙を舞う大怪鳥	穿たれた痕	【討伐】ロック	750	1	7	5	〈M094〉発生後
ウ114	封じられし厄災	求めた夢の果て	【討伐】封印されし魔王	750	1	7	6	〈Cジ18〉発生後
ウ115	止んだ雨	常霧の樹海	—	900	—	10	20	〈ウ080〉購入後
ウ116	氷を司るもの	氷室の岩屋	【討伐】氷のエレメンタル	1000	1	7	6	〈ウ114〉達成後
ウ117	風を司るもの	原っぱ遺跡	【討伐】風のエレメンタル	1000	1	7	6	〈ウ114〉達成後
ウ118	精霊の祝福を得た結晶	穿たれた痕	【採取】精霊結晶	1000	8	5	3	〈M036〉発生後
ウ119	大海の覇者	潤いの岸辺	【討伐】グランドオーシャン	1000	1	7	7	〈M085〉発生後
ウ120	空の霊鳥、地の鋭牙	ワールドマップ	【討伐】月天の霊鳥 【討伐】紅蓮の牙	1100	1	7	7	〈M085〉発生後
ウ121	天の双竜	祈りの絶えた教会	【討伐】太陽を穢す者ヤシュク 【討伐】月を蔽う者ドゥラク	1250	1	4	10	〈ウ103〉購入後
ウ122	光の支配者	陽待ちの円環	【討伐】光のエレメンタル	1500	1	7	10	〈ウ121〉達成後
ウ123	静寂に咲く花	守られてきた場所	【採取】ドンケルハイト	2000	5	5	3	〈M083〉発生後
ウ124	晦冥一閃	昏く黒き闇の果て	【討伐】魔王	3000	1	10	20	〈ウ116〉〈ウ117〉 〈ウ122〉達成後

Chapter 6 マップ編

マップ攻略

街の施設およびフィールドマップを、採取地の開示順に掲載。採取できるアイテムや出現する敵も記載しているので、探索の参考にしてほしい。

ワールドマップ

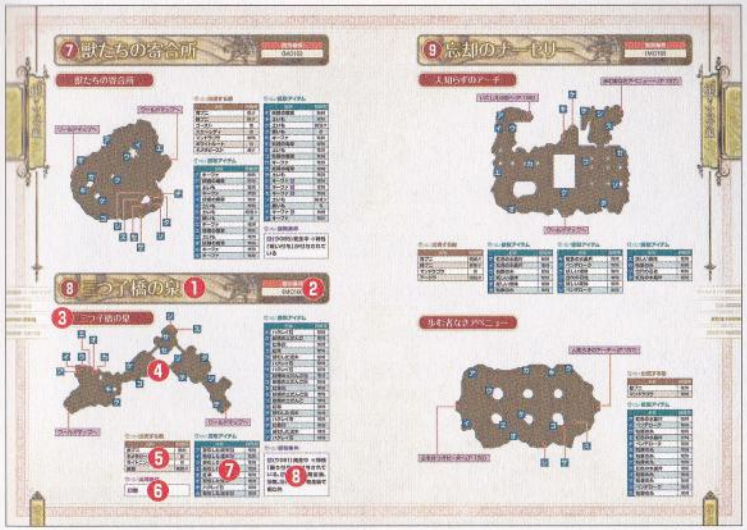
街・採取地と開示条件

	名称	開示条件	ページ
❶	キルヘン・ベル	初めから	P.150
❷	雛鳥の林	〈M010〉	P.153
❸	巡礼街道	〈M014〉	P.153
❹	恵みの森	〈M015〉	P.154
❺	岩こぶ山麓	〈M015〉	P.154
❻	メーベルト農場	〈M015〉	P.155
❼	獣たちの寄合所	〈M018〉	P.156
❽	三つ子橋の泉	〈M018〉	P.156
❾	忘却のナーセリー	〈M019〉	P.157
❿	朝凪のほとり	〈M025〉	P.159
⓫	彩花の園	〈M025〉	P.159
⓬	岩地の雑木林	〈M025〉	P.160
⓭	山師の水辺	〈M026〉	P.161
⓮	有閑広場	〈M028〉	P.162
⓯	材木小屋	〈M028〉	P.163
⓰	境界の堀野	〈M028〉	P.163
⓱	静寂の湖畔	〈M031〉	P.164
⓲	青葉の丘	〈M031〉	P.164
⓳	月と太陽の原野	〈M032〉	P.165
⓴	菌糸の楽園	〈M035〉	P.166

	名称	開示条件	ページ
㉑	悟りの岩山	〈M035〉	P.168
㉒	原っぱ遺跡	〈M035〉	P.169
㉓	大地の傷痕	〈M036〉	P.170
㉔	困惑の迷い路	〈M038〉	P.171
㉕	緑の旧跡	〈M038〉	P.172
㉖	骸の森	〈M038〉	P.172
㉗	常露の樹海	〈M074〉	P.173
㉘	渚の古跡	〈M074〉	P.173
㉙	地底湖	〈M075〉	P.174
㉚	せせらぎの忘れ物	〈M081〉	P.176
㉛	連理の樹門	〈M081〉	P.176
㉜	淀の小島	〈M081〉	P.177
㉝	封印された寺院	〈M082〉	P.178
㉞	反魂の間	〈CジI19〉、曜日が種子	P.182
㉟	古き妖精の森	〈M083〉	P.183
㊱	豊沃の礎	〈M085〉	P.186
㊲	失せし者たちの都	〈M085〉	P.186
㊳	枯れ木の荒野	〈M085〉	P.186
㊴	墜ちた宮殿	〈M086〉	P.187
㊵	万物の書庫	〈M106〉	P.189

アトリエだけでなく、ワールドマップでもシステムメニューからデータをセーブすることができる。

ワールドマップの移動も時間が経過する。ウワサの期日が迫っているときは、移動時間も考慮しよう。



❶**採取地・街名**：ワールドマップにポインタが表示される採取地および街の名称。開示条件の早いものから掲載

❷**開示条件**：採取地および街が開示される条件を記載。イベント番号は「メインイベント」(P.098)に対応

❸**施設・フィールド名**：街の施設と採取地に入ると移動できるフィールドの名称

❹**フィールドマップ**：各フィールドのマップ。アイコンの意味は以下のとおり

アイ：青のアイコンは採取ポインタ、緑のアイコンは宝箱が配置されている場所。入手できる可能性のあるアイテムは「❼採取アイテム」に対応

ワールドマップへ：ワールドマップやほかのフィールドへのつながり

強敵 ファニーフェイス：イベントやウワサなどで出現する強敵が配置されている場所

雨以外のときは先へ進める：マップに配置されている仕掛けなどについての解説

エリーゼ：メインキャラクターや仕掛けが配置されている場所

❺**出現する敵**：フィールドに出現する可能性がある敵の名称と時間帯。敵の名称のあとに英字があるものは、時間帯以外にも出現条件が設定されており、内容は「❻出現条件」に記載している。赤字は強敵

❻**出現条件**：「❺出現する敵」に英字が書かれている敵の出現条件。イベント番号は「イベント編」(P.098)に掲載している各イベントリストに対応。敵に関する詳しい情報は「敵データ」(P.295)を参照

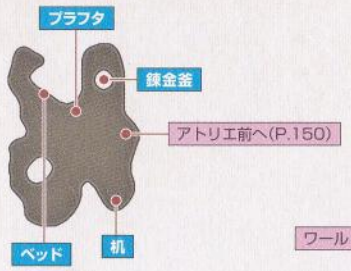
❼**採取アイテム**：フィールドで採取できる可能性があるアイテムの名称と時間帯。アイテムの名称のあとに英字があるものは、時間帯以外にも採取条件が設定されており、内容は「❽採取条件」に記載している。入手できるアイテムの数、品質、付与される特性および数は変動。アイテムに関する詳しい情報は「アイテムデータ」(P.200)を参照

❽**採取条件**：「❼採取アイテム」に英字が書かれているアイテムの採取条件。イベント番号は「イベント編」(P.098)に掲載している各イベントリストに対応

① キルヘン・ベル

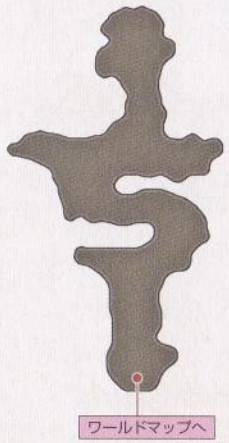
開示条件
初めから

アトリエ

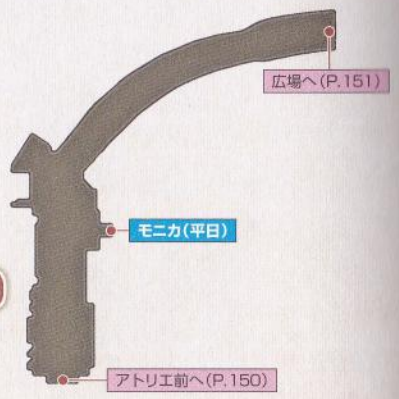


アトリエ前

近くの森



街はずれ



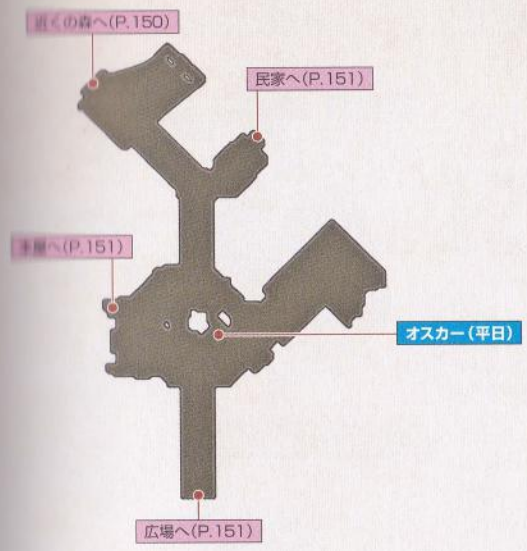
採取アイテム

	名称	時間帯
ア	井戸水	常時
イ	妖精の土だんご	常時
イ	五日ツル	常時
イ	峰綿花	常時
イ	キーファ	常時
イ	ハチの巣	常時
イ	正体不明のタマゴ	常時
イ	きまぐれイチゴ	常時
イ	破れた紙片	常時
イ	自然油	常時
イ	星の砂	常時
イ	竜核	常時
イ	アイゼン鉱	常時
イ	カーエン石	常時
イ	妖しい液体	常時
イ	うに	常時
イ	土いも	常時
イ	魔法の草	常時

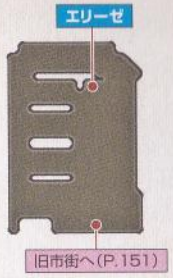
	名称	時間帯
ウ	妖精の土だんご	常時
ウ	五日ツル	常時
ウ	峰綿花	常時
ウ	キーファ	常時
ウ	ハチの巣	常時
ウ	正体不明のタマゴ	常時
ウ	きまぐれイチゴ	常時
ウ	破れた紙片	常時
ウ	自然油	常時
ウ	星の砂	常時
ウ	竜核	常時
ウ	アイゼン鉱	常時
ウ	カーエン石	常時
ウ	妖しい液体	常時
ウ	うに	常時
ウ	土いも	常時
ウ	魔法の草	常時

※イベントの進行に応じて変化する

旧市街

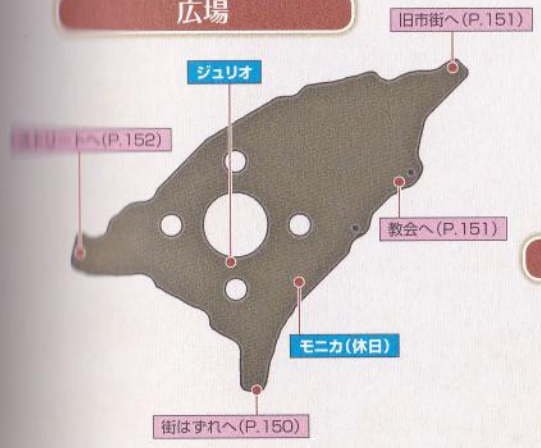


本屋

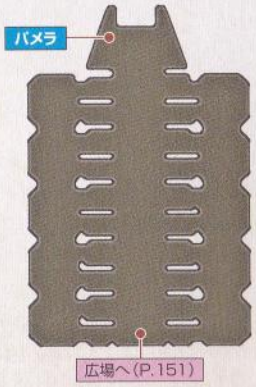


民家

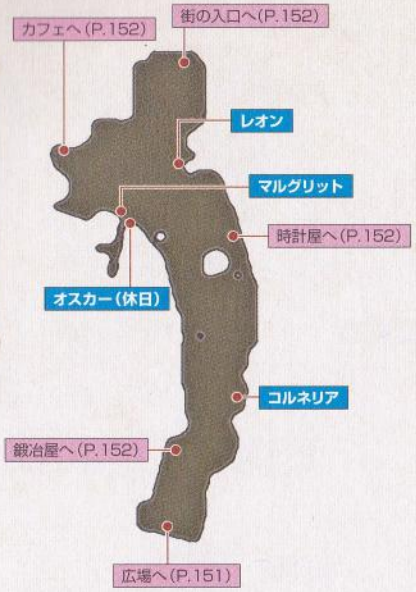
広場



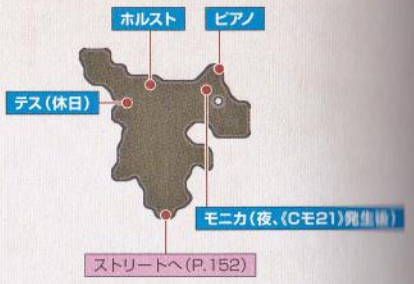
教会



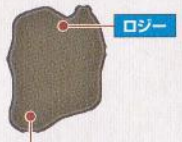
ストリート



カフェ

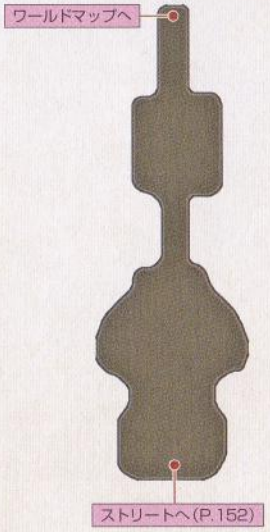


鍛冶屋



時計屋

街の入口



② 雛鳥の林

開示条件
《M010》

雛鳥の林

出現する敵

名称	時間帯
青プニA	朝昼夕
緑プニA	朝昼夕
ゴーストB	夜
ファニーフェイスC	朝夜

出現条件

A《M014》発生後、B《M014》発生後または《ウ083》発生中以外、C《M014》発生後または《ウ083》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	うにA	常時
ア	夕焼け草	常時
イ	正体不明のタマゴ	常時
イ	正体不明のタマゴ	朝
イ	夕焼け草	昼夕夜
ウ	正体不明のタマゴ	常時
エ	うに	朝昼夕
エ	赤うに	夜

採取アイテム

	名称	時間帯
オ	うにA	常時
カ	うにA	常時
キ	うにA	常時
ク	うにA	常時
ケ	正体不明のタマゴ	常時
コ	うに	常時
コ	夕焼け草	常時
コ	正体不明のタマゴ	常時
サ	うに	朝昼夕
サ	赤うに	夜
サ	魔鳥の羽	常時
シ	夕焼け草	常時
ス	正体不明のタマゴ	朝
ス	夕焼け草	昼夕夜
セ	うに	朝昼夕
セ	赤うに	夜
セ	魔法の草	常時

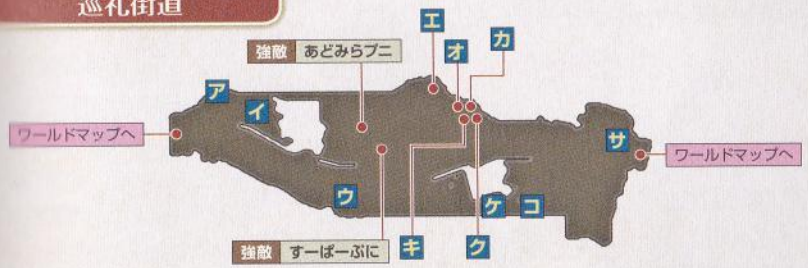
採取条件

A《ウ082》発生中　※特性「追い討ち強化＋＋」が付与されている

③ 巡礼街道

開示条件
《M014》

巡礼街道



出現する敵

名称	時間帯
青プニ	常時
緑プニA	常時
赤プニB	常時
金プニB	常時
黒プニB	常時
ぷにぷに?B	常時
すーぱーぷにB	常時
あどみらプニC	常時

出現条件

A《ウ094》《ウ110》発生中、ただし《ウ094》《ウ110》発生中以外の昼は雨のみ、B《ウ094》《ウ110》発生中、C《ウ110》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	カーエン石	常時
イ	魔法の草	常時
ウ	魔法の草	常時
ウ	コバルト草	常時
ウ	カーエン石	常時
エ	カーエン石	常時
オ	魔法の草A	常時
カ	魔法の草A	常時
キ	魔法の草A	常時
ク	魔法の草A	常時
ケ	魔法の草	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ケ	コバルト草	常時
ケ	カーエン石	常時
コ	コバルト草	常時
サ	魔法の草	常時

採取条件

A《ウ081》発生中　※特性「ジャンボサイズ」が付与されている

4 恵みの森

開示条件
《M015》

恵みの森

出現する敵

名称	時間帯
緑ブニ	夜
マンドラゴラ	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	魔鳥の羽 A	常時
ア	妖精の土だんご B	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
イ	うに	朝昼夕
イ	赤うに	夜
ウ	ハチの巣	常時
ウ	魔鳥の羽	常時
ウ	うに	常時
エ	うに	朝昼夕
エ	赤うに	夜
オ	ハチの巣 C	常時
カ	ハチの巣 C	常時
キ	ハチの巣 C	常時
ク	ハチの巣 C	常時
ケ	魔鳥の羽 A	常時
ケ	妖精の土だんご B	常時
コ	ハチの巣	常時
サ	ハチの巣	常時
サ	魔鳥の羽	常時
サ	うに	常時
シ	ハチの巣	常時
シ	魔鳥の羽	常時
シ	うに	常時
ス	うに	朝昼夕
ス	赤うに	夜

採取条件

A 雨以外、B 雨、C《ウ090》発生中 ※特性「扱い易い」が付与されている

5 岩こぶ山麓

開示条件
《M015》

岩こぶ山麓

出現する敵

名称	時間帯
青ブニ	常時
緑ブニ	常時
アードラ	常時
キメラビースト	夜

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	夕焼け草	朝昼夕
イ	水晶のかけら	朝昼夕
イ	夕焼け草	夜
ウ	峰綿花	常時

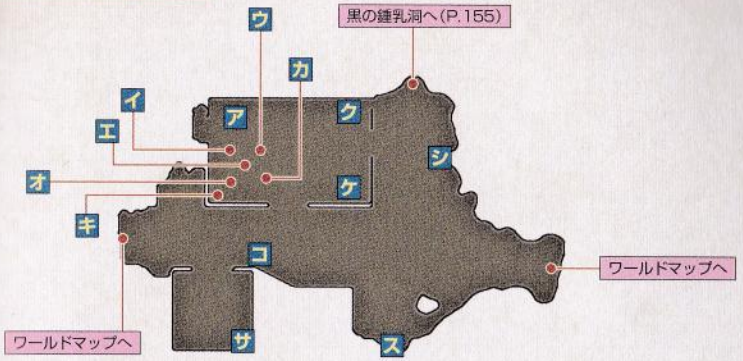
採取アイテム

	名称	時間帯
エ	峰綿花	常時
エ	水晶のかけら	常時
エ	夕焼け草	常時
オ	水晶のかけら	常時
カ	峰綿花	常時
カ	水晶のかけら	常時
カ	夕焼け草	常時
キ	峰綿花	朝昼夕
キ	夕焼け草	夜
ク	水晶のかけら	常時
ケ	峰綿花	朝昼夕
ケ	夕焼け草	夜
コ	水晶のかけら	朝昼夕
コ	夕焼け草	夜
サ	峰綿花	常時
サ	水晶のかけら	常時
サ	夕焼け草	常時
シ	水晶のかけら	朝昼夕
シ	夕焼け草	夜
ス	峰綿花	常時
ス	水晶のかけら	常時
ス	夕焼け草	常時
セ	水晶のかけら	常時
ソ	峰綿花	常時
ソ	水晶のかけら	常時
ソ	夕焼け草	常時
タ	水晶のかけら	常時

6 メーベルト農場

開示条件
《M015》

メーベルト農場



出現する敵

名称	時間帯
青ブニ	朝昼夕
緑ブニ	朝昼夕
キメラビースト	夜

採取アイテム

名称	時間帯
ア ラーメル麦	常時
ア カーエン石	常時
ア きまぐれいちご	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
イ	ラーメル麦 A	常時
ウ	ラーメル麦 A	常時
エ	ラーメル麦 A	常時
オ	ラーメル麦 A	常時
カ	ラーメル麦	常時
カ	カーエン石	常時
カ	きまぐれいちご	常時
キ	ラーメル麦 A	常時
ク	ラーメル麦	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ケ	ラーメル麦	常時
ケ	カーエン石	常時
ケ	きまぐれいちご	常時
コ	きまぐれいちご	常時
コ	カーエン石 B	昼夕夜
サ	きまぐれいちご	常時
サ	カーエン石 B	昼夕夜
シ	きまぐれいちご B	朝
シ	カーエン石	常時

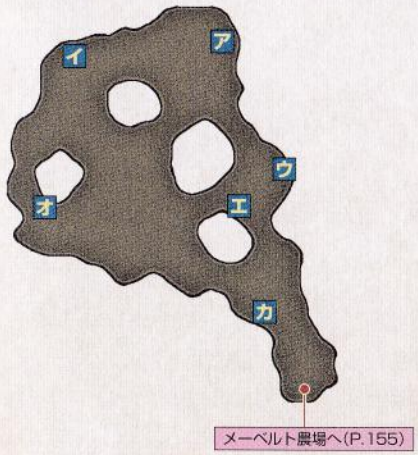
採取アイテム

	名称	時間帯
ス	妖精の土だんご C	常時

採取条件

A《ウ084》発生中 ※特性「安値＋＋」が付与されている、B雨以外、C雨

黒の鍾乳洞



出現する敵

名称	時間帯
青ブニ	常時
緑ブニ	常時
スカーレディ	朝
ジェントルファントム	朝夜
ガーゴイル	昼夕

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	アイゼン鉱	常時
ア	蒼剛石	常時
ア	ハクレイ石	常時
イ	ハクレイ石	常時
ウ	蒼剛石	常時
エ	アイゼン鉱	常時
エ	蒼剛石	常時
エ	ハクレイ石	常時
オ	アイゼン鉱	常時
カ	アイゼン鉱	常時

⑦獣たちの寄合所

開示条件
《M018》

獣たちの寄合所

出現する敵

名称	時間帯
青ブニ	昼夕
緑ブニ	昼夕
ゴースト	夜
スカーレディ	夜
マンドラゴラ	常時
ホワイトルート	夜
キメラビースト	昼夕

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	キーファ	常時
ア	妖精の毒草	常時
ア	土いも	常時
イ	キーファ	常時
イ	妖精の毒草	常時
イ	土いも	常時
ウ	土いも	朝昼夕
ウ	銀いも	夜
エ	キーファ	常時
エ	妖精の毒草	常時
エ	土いも	常時
オ	妖精の毒草	常時
カ	キーファ	常時
キ	キーファ	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
キ	妖精の毒草	常時
キ	土いも	常時
ク	土いも	朝昼夕
ク	銀いも	夜
ケ	キーファ	常時
ケ	妖精の毒草	常時
ケ	土いも	常時
コ	妖精の毒草	常時
サ	キーファ	常時
サ	妖精の毒草	常時
サ	土いも	常時
シ	キーファ A	常時
ス	キーファ A	常時
セ	キーファ A	常時
ソ	土いも	朝昼夕
ソ	銀いも	夜
タ	キーファ A	常時
チ	キーファ	常時

採取条件

A《ウ085》発生中 ※特性「呪い付与」が付与されている

⑧三つ子橋の泉

開示条件
《M018》

三つ子橋の泉

出現する敵

名称	時間帯
赤ブニ	常時
キメラビースト A	夜
ライトニング	夜
島魚	朝昼夕

出現条件

A雨

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	苔むした流木 A	常時
イ	苔むした流木 A	常時
ウ	苔むした流木	常時
エ	苔むした流木 A	常時
オ	紅草	常時
オ	苔むした流木	常時
オ	ハクレイ石	常時
カ	苔むした流木 A	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
キ	ハクレイ石	常時
ク	妖精の土だんご	常時
ケ	紅草 B	常時
コ	紅草	常時
コ	苔むした流木	常時
コ	ハクレイ石	常時
サ	ハクレイ石	常時
シ	妖精の土だんご C	常時
ス	妖精の土だんご C	常時
セ	紅草 D	常時
セ	妖精の土だんご C	常時
ソ	妖精の土だんご	常時
タ	紅草	常時
タ	苔むした流木	常時
タ	ハクレイ石	常時
チ	紅草 B	常時
ツ	苔むした流木	常時
テ	ハクレイ石	常時

採取条件

A《ウ091》発生中 ※特性「眠り付与」が付与されている、B《Cオ17》発生後、C雨、D《Cオ17》発生後で雨以外

⑨忘却のナーセリー

開示条件
《M019》

人知らずのアーチ

出現する敵

名称	時間帯
青ブニ	朝昼夕
緑ブニ	朝昼夕
マンドラゴラ	夜
アードラ	朝昼夕

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	虹色の水晶片	常時
イ	虹色の水晶片	常時
ウ	粘銀の糸	常時
エ	妖しい液体	常時
オ	妖しい液体	常時
カ	粘銀の糸	常時

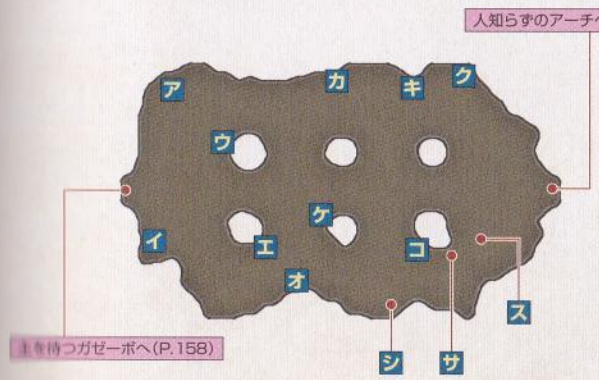
採取アイテム

	名称	時間帯
キ	虹色の水晶片	常時
ク	ペンデローク	常時
ケ	妖しい液体	常時
コ	古代の石柱	常時
サ	妖しい液体	常時
シ	ペンデローク	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ス	妖しい液体	常時
セ	粘銀の糸	常時
ソ	古代の石柱	常時
タ	虹色の水晶片	常時

歩む者なきアベニュー



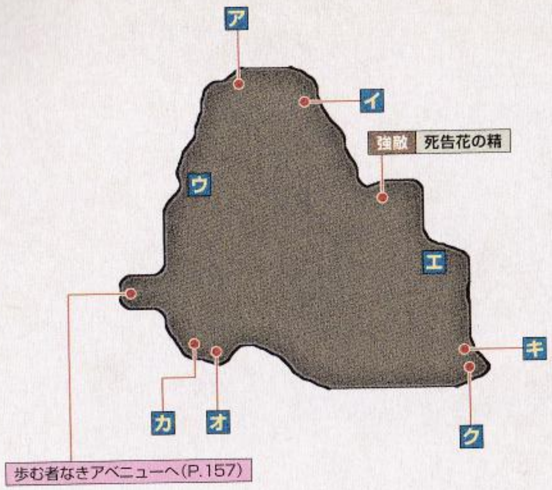
出現する敵

名称	時間帯
緑ブニ	常時
マンドラゴラ	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	虹色の水晶片	常時
イ	ペンデローク	常時
ウ	粘銀の糸	常時
エ	虹色の水晶片	常時
オ	ペンデローク	常時
カ	粘銀の糸	常時
キ	粘銀の糸	常時
ク	粘銀の糸	常時
ケ	虹色の水晶片	常時
コ	粘銀の糸	常時
サ	粘銀の糸	常時
シ	ペンデローク	常時
ス	粘銀の糸	常時

主を待つガゼーボ



出現する敵

名称	時間帯
緑プニ	朝昼
マンドラゴラ	朝昼
死告花の精A	常時
フレアデーモン	夕夜

出現条件

A《M035》発生後

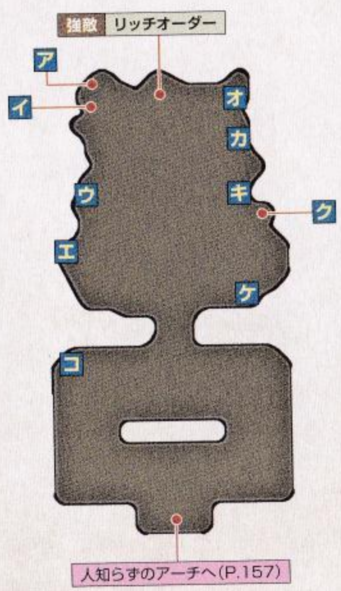
採取アイテム

	名称	時間帯
ア	妖しい液体	常時
イ	妖しい液体	常時
ウ	虹色の水晶片	常時
エ	虹色の水晶片	常時
オ	古代の石柱	常時
カ	ペンデローク	常時
キ	粘金の鋼糸A	常時
ク	妖しい液体	常時

採取条件

A《ウ105》発生中

いにしえの厨



出現する敵

名称	時間帯
青プニ	常時
緑プニ	常時
マジックブックA	朝昼夕
リッチオーダーB	常時
ゴーストA	夜

出現条件

A《ウ101》発生中以外、B《ウ101》発生中

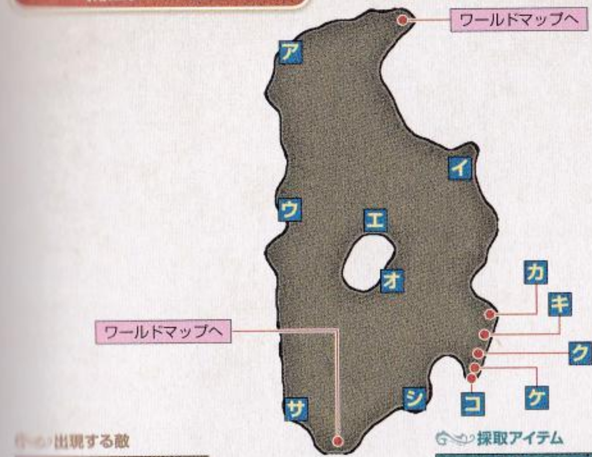
採取アイテム

	名称	時間帯
ア	粘銀の糸	常時
イ	破れた紙片	常時
ウ	妖しい液体	常時
エ	粘銀の糸	常時
エ	砕けた石材	常時
エ	妖しい液体	常時
エ	破れた紙片	常時
エ	臭う欠片	常時
オ	粘銀の糸	常時
オ	砕けた石材	常時
オ	妖しい液体	常時
オ	破れた紙片	常時
オ	臭う欠片	常時
カ	臭う欠片	常時
キ	破れた紙片	常時
ク	臭う欠片	常時
ケ	砕けた石材	常時
コ	妖しい液体	常時

⑩朝凪のほとり

開示条件
《M025》

朝凪のほとり



出現する敵

名称	時間帯
赤プニ	常時
[illegible]	常時
一本角A	常時

出現条件

A雨

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	湖底の土	常時
イ	湖底の土	常時
イ	きれいな貝殻	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
イ	おいしい水	常時
ウ	きれいな貝殻	常時
エ	湖底の土	常時
エ	きれいな貝殻	常時
エ	おいしい水	常時
オ	湖底の土	常時
オ	きれいな貝殻	常時
オ	おいしい水	常時
カ	きれいな貝殻A	常時
キ	おいしい水	常時
ク	きれいな貝殻A	常時
ケ	きれいな貝殻A	常時
コ	おいしい水	常時
サ	きれいな貝殻	常時
シ	湖底の土	常時

採取条件

A《ウ102》発生中 ※特性「高値++」が付与されている

⑪彩花の園

開示条件
《M025》

彩花の園

出現する敵

名称	時間帯
青プニA	朝夕
緑プニ	夕
赤プニ	夕
スカーレディ	夜
アードラ	朝昼夕
カイゼルピジョン	朝昼

出現条件

A夕は雨のみ

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	きまぐれいちごA	常時
イ	きまぐれいちごA	常時
ウ	きまぐれいちごA	常時
エ	きまぐれいちご	常時
エ	コバルト草B	常時
エ	魔法の草B	常時
オ	コバルト草	常時
カ	きまぐれいちご	常時
カ	魔法の草	常時
カ	コバルト草	常時
キ	きまぐれいちご	常時
キ	コバルト草B	常時
キ	魔法の草B	常時
ク	きまぐれいちごA	常時

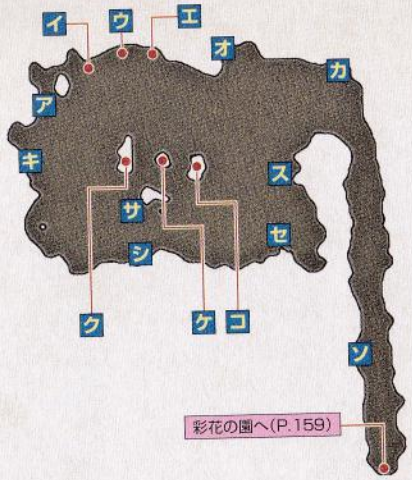
採取アイテム

	名称	時間帯
ケ	きまぐれいちごA	常時
コ	きまぐれいちごA	常時
サ	きまぐれいちご	常時
サ	コバルト草B	常時
サ	魔法の草B	常時
シ	魔法の草	朝昼
シ	コバルト草	夕夜
ス	コバルト草	朝昼
ス	魔法の草	夕夜
セ	コバルト草	常時
ソ	魔法の草	朝
ソ	コバルト草	昼夕夜
タ	コバルト草	朝夕
タ	魔法の草	昼夜
チ	魔法の草	朝昼夜
チ	コバルト草	夕
ツ	きまぐれいちごC	常時
ツ	魔法の草D	昼夕夜

採取条件

A《ウ092》発生中 ※特性「効果安定++」が付与されている、B雨以外、C夜は雨以外で昼夕は雨のみ、D昼夕は雨以外で夜は雨のみ

鉱夫の止まり木



採取アイテム

	名称	時間帯
イ	破れた紙片	常時
イ	焦げた欠片	常時
ウ	クブルフ鉱	常時
エ	ライデン鉱	常時
オ	ライデン鉱	常時
オ	クブルフ鉱	常時
オ	粘銀の糸	常時
オ	破れた紙片	常時
オ	焦げた欠片	常時
カ	クブルフ鉱	常時
キ	破れた紙片	常時
ク	破れた紙片	常時
ケ	粘銀の糸	常時
コ	破れた紙片	常時
サ	粘銀の糸	常時
シ	粘銀の糸	常時
ス	ライデン鉱	常時
ス	クブルフ鉱	常時
ス	粘銀の糸	常時
ス	破れた紙片	常時
ス	焦げた欠片	常時
セ	ライデン鉱	常時
ソ	ライデン鉱	常時
ソ	クブルフ鉱	常時
ソ	粘銀の糸	常時
ソ	破れた紙片	常時
ソ	焦げた欠片	常時

出現する敵

名称	時間帯
赤ブニ	常時
スカーレディ	常時
ジェントルファントム	常時
ガーゴイル	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ライデン鉱	常時
ア	クブルフ鉱	常時
ア	粘銀の糸	常時
ア	破れた紙片	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	焦げた欠片	常時
イ	ライデン鉱	常時
イ	クブルフ鉱	常時
イ	粘銀の糸	常時

⑫ 岩地の雑木林

開示条件
《M025》

岩地の雑木林

採取アイテム

	名称	時間帯
ウ	キーファ	常時
エ	ミスティックハーブ	常時
エ	キーファ	常時
エ	魔法の草	常時
オ	魔法の草	常時
カ	魔法の草	常時
キ	ミスティックハーブ	常時
キ	キーファ	常時
キ	魔法の草	常時
ク	ミスティックハーブ	常時
ケ	ミスティックハーブ	常時
コ	魔法の草	常時
サ	ミスティックハーブ	常時
サ	キーファ	常時
サ	魔法の草	常時
シ	ミスティックハーブ	常時
シ	キーファ	常時
シ	魔法の草	常時
ス	ミスティックハーブA	常時
セ	ミスティックハーブA	常時
ソ	ミスティックハーブA	常時
タ	ミスティックハーブA	常時

出現する敵

名称	時間帯
赤ブニ	朝昼夜
スカーレディ	夜
アードラ	朝昼夕
カイゼルビジョン	朝昼夕

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ミスティックハーブ	常時
イ	ミスティックハーブ	常時

採取条件

A《ウ095》発生中 ※特性「クリティカル++」が付与されている

⑬ 山師の水辺

開示条件
《M026》

山師の狩り場

出現する敵

名称	時間帯
青ブニ	常時
緑ブニ	常時
赤ブニ	朝昼夕
マンドラゴラ	夜
ホワイトルート	夜
アルラウネ	夜
島魚	朝昼夕
イサナシウスA	常時

出現条件

A《ウ108》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	苔むした流木	常時
イ	紅草A	常時
ウ	苔むした流木	常時
エ	苔むした流木	常時
オ	妖精の土だんご	常時
カ	妖精の土だんご	常時
キ	苔むした流木	常時
ク	苔むした流木	常時
ケ	紅草A	常時
コ	紅草A	常時
サ	ハクレイ石	常時

採取条件

A《Cオ17》発生後

宝のみぎわ

出現する敵

名称	時間帯
青ブニ	朝昼夕
緑ブニ	朝昼夕
マンドラゴラ	朝夜
ホワイトルート	朝夜
アルラウネ	朝夜
キメラビースト	夜
ライトニング	昼夕夜
ファング	夜
一本角	朝夜

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	おいしい水	常時
イ	おいしい水	常時
ウ	紅草A	常時
エ	妖精の土だんご	常時
オ	紅草A	常時
カ	妖精の土だんご	常時
キ	紅草A	常時
ク	きれいな貝殻	常時
ケ	紅草A	常時
コ	きれいな貝殻	常時
サ	妖精の土だんご	常時
シ	紅草A	常時
ス	海底の土B	常時
セ	紅草A	常時

採取条件

A《Cオ17》発生後、B《ウ086》発生中

出会いの浜

出現する敵

名称	時間帯
青プニ	常時
マンドラゴラ	常時
ホワイトルート	常時
ライトニング	夜
沈黙の魔獣A	常時
島魚	常時

出現条件

A《M025》発生後

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ハクレイ石	常時
イ	紅草A	常時
ウ	ハクレイ石	常時
エ	ハクレイ石	常時
オ	紅草A	常時
カ	紅草A	常時
キ	ハクレイ石	常時
ク	おいしい水	常時
ケ	きれいな貝殻	常時
コ	きれいな貝殻	常時

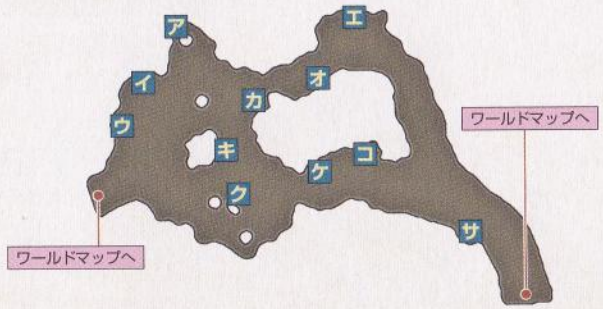
採取条件

A《Cオ17》発生後

⑭ 有閑広場

開示条件
《M028》

有閑広場



出現する敵

名称	時間帯
ホワイトルート	常時
キメラビースト	常時
ライトニング	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ハチの巣	朝昼夕
ア	夕焼け草	夜
イ	夕焼け草	常時
イ	魔鳥の羽	常時
イ	ハチの巣	常時
ウ	ハチの巣	朝昼夕
ウ	夕焼け草	夜
エ	夕焼け草	常時
エ	魔鳥の羽	常時
エ	ハチの巣	常時
オ	魔鳥の羽	常時
カ	魔鳥の羽	常時
キ	夕焼け草	常時
ク	夕焼け草	常時
ク	魔鳥の羽	常時
ク	ハチの巣	常時
ケ	ハチの巣	朝昼夕
ケ	夕焼け草	夜
コ	夕焼け草	常時
コ	魔鳥の羽	常時
コ	ハチの巣	常時
サ	夕焼け草	常時

出現する敵

名称	時間帯
青プニ	朝昼夕
緑プニ	朝昼夕
赤プニ	常時
ゴースト	夜
スカーレディ	夜

⑮ 材木小屋

開示条件
《M028》

材木小屋

出現する敵

名称	時間帯
青プニ	朝昼夕
緑プニ	朝昼夕
赤プニ	朝昼夕
ゴースト	夜
スカーレディ	夜
ホワイトルート	夜
アードラ	朝昼夕
カイゼルビジョン	朝昼夕

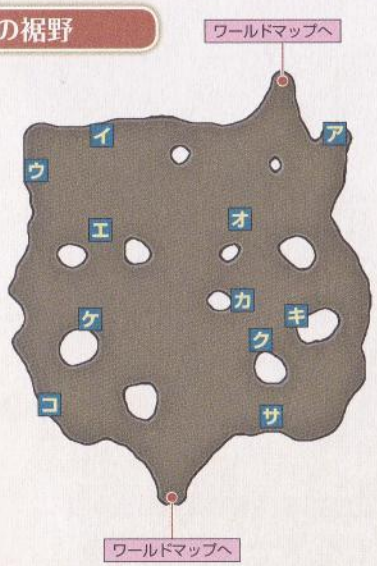
採取アイテム

	名称	時間帯
ア	カーエン石	常時
ア	丈夫な骨	常時
ア	ラーメル麦	常時
イ	ラーメル麦	常時
ウ	カーエン石	常時
ウ	丈夫な骨	常時
ウ	ラーメル麦	常時
エ	カーエン石	常時
オ	カーエン石	常時
オ	丈夫な骨	常時
オ	ラーメル麦	常時
カ	カーエン石	常時
キ	丈夫な骨	常時
ク	丈夫な骨	常時
ケ	カーエン石	常時

⑯ 境界の裾野

開示条件
《M028》

境界の裾野



出現する敵

名称	時間帯
緑プニ	常時
赤プニ	常時
アードラ	常時
カイゼルビジョン	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	妖精の毒草	常時
イ	ファーデンライト	常時
ウ	ファーデンライト	常時
エ	ファーデンライト	常時
オ	妖精の毒草	常時
カ	水晶のかけら	朝昼夕
カ	夜水晶	夜
キ	水晶のかけら	常時
キ	ファーデンライト	常時
キ	妖精の毒草	常時
ク	水晶のかけら	常時
ク	ファーデンライト	常時
ク	妖精の毒草	常時
ケ	水晶のかけら	常時
ケ	ファーデンライト	常時
ケ	妖精の毒草	常時
コ	水晶のかけら	朝昼夕
コ	夜水晶	夜
サ	水晶のかけら	朝昼夕
サ	夜水晶	夜

⑰ 静寂の湖畔

開示条件
《M031》

静寂の湖畔

出現する敵

名称	時間帯
金ブニ	常時
ホワイトルート	常時
アルラウネ	常時
一本角	常時
大星魚	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	くすぶる鍛石	常時
イ	紅草A	常時
ウ	ハクレイ石	常時
ウ	紅草A	常時
ウ	きれいな貝殻	常時
ウ	くすぶる鍛石	常時
エ	ハクレイ石	常時
オ	ハクレイ石	常時
オ	紅草A	常時
オ	きれいな貝殻	常時
オ	くすぶる鍛石	常時
カ	きれいな貝殻	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
キ	ハクレイ石	常時
キ	紅草A	常時
キ	きれいな貝殻	常時
キ	くすぶる鍛石	常時
ク	きれいな貝殻	常時
ケ	くすぶる鍛石	常時
コ	紅草A	常時
サ	ハクレイ石	常時
サ	紅草A	常時
サ	きれいな貝殻	常時
サ	くすぶる鍛石	常時
シ	ハクレイ石	常時
ス	ハクレイ石	常時
セ	きれいな貝殻	常時
ソ	くすぶる鍛石	常時

採取条件

A《Cオ17》発生後

⑱ 青葉の丘

開示条件
《M031》

青葉の丘

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	きまぐれいちごA	常時
イ	きまぐれいちご	常時
イ	峰綿花	常時
イ	コバルト草	常時
ウ	峰綿花	常時
エ	きまぐれいちごA	常時
オ	峰綿花	常時
カ	峰綿花B	常時
キ	峰綿花B	常時
ク	峰綿花B	常時
ケ	峰綿花B	常時
コ	コバルト草	常時
サ	きまぐれいちごC	常時
サ	峰綿花C	常時
サ	コバルト草	常時
シ	コバルト草	常時
ス	きまぐれいちご	常時
ス	峰綿花	常時
ス	コバルト草	常時

出現する敵

名称	時間帯
青ブニ	常時
緑ブニ	常時
赤ブニ	常時

出現する敵

名称	時間帯
アポステル	夕夜
キメラビースト	朝昼
ライトニング	常時

採取条件

A《Cオ18》発生後、B《ウ097》発生中 ※特性「竜によく効く」が付与されている、C雨以外

氷室の岩屋

出現する敵

名称	時間帯
赤ブニ	常時
黒ブニ	常時
氷のエレメンタルA	常時

出現条件

A《ウ116》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	クブルフ鉱	常時
イ	ハクレイ石	常時
ウ	ハクレイ石	常時
ウ	ライデン鉱	常時
ウ	クブルフ鉱	常時
エ	ハクレイ石A	常時
オ	ハクレイ石A	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
カ	ハクレイ石A	常時
キ	ライデン鉱	常時
ク	ハクレイ石	常時
ケ	ハクレイ石	常時
ケ	ライデン鉱	常時
ケ	クブルフ鉱	常時
コ	クブルフ鉱	常時

採取条件

A《ウ096》発生中 ※特性「ジャンボサイズ」が付与されている

⑲ 月と太陽の原野

開示条件
《M032》

祈りの絶えた教会

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	丈夫な骨	常時
イ	丈夫な骨	常時
ウ	丈夫な骨	常時
エ	丈夫な骨	常時
オ	カーエン石	朝昼夕
オ	夜光水	夜
カ	カーエン石	朝昼夕
カ	夜光水	夜
キ	アルタルA	常時
ク	はじけるベリー	常時
ケ	カーエン石	朝昼夕
ケ	太陽の粉	夜
コ	アルタルA	朝昼
コ	はじけるベリー	夕夜
サ	カーエン石	朝昼夕
サ	太陽の粉	夜
シ	カーエン石	常時
ス	カーエン石	朝昼夕
ス	夜光水	夜
セ	カーエン石	朝
セ	アルタルA	昼夕夜
ソ	ファーデンライトB	常時

出現する敵

名称	時間帯
緑ブニA	昼夕
赤ブニA	昼夕
マンドラゴラA	朝夜
ホワイトルートA	朝夜
ガーゴイルA	昼夕
アポステルA	昼夕
ミニデーモンA	昼夕
リッチA	常時

出現する敵

名称	時間帯
月を穢す者ドゥラクB	常時
太陽を穢す者ヤシュクB	常時

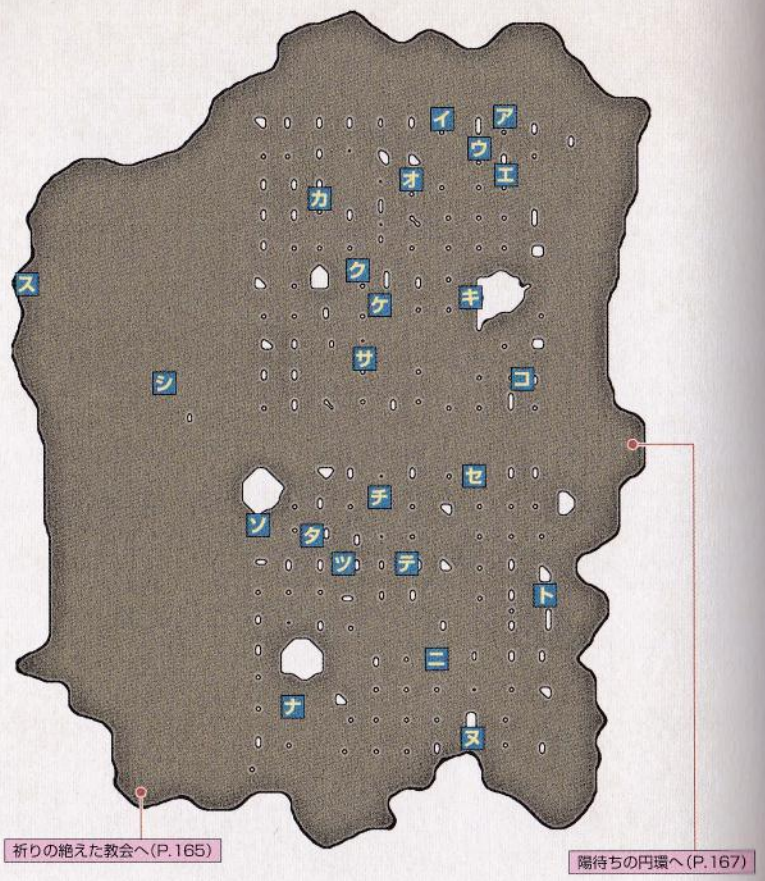
出現条件

A《ウ121》発生中以外、B《ウ121》発生中

採取条件

A《Cオ19》発生後、B雷雨

月見の墓所



出現する敵

名称	時間帯
緑ブニ	朝昼夕
赤ブニ	常時
ゴースト	夜
スカーレディ	夜
マンドラゴラ	朝
ホワイトルート	朝
シャドウ	夜

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ラーメル麦	朝
ア	丈夫な骨	昼
ア	アルタルA	夕夜
イ	カーエン石	朝
イ	はじけるベリー	昼夕夜
ウ	丈夫な骨	朝
ウ	ラーメル麦	昼夕夜
エ	はじけるベリー	朝

採取アイテム

	名称	時間帯
エ	カーエン石	昼夕
エ	夜光水	夜
オ	アルタルA	朝
オ	太陽の粉	昼夕夜
カ	カーエン石	朝昼夕
カ	太陽の粉	夜
キ	カーエン石	朝
キ	はじけるベリー	昼夕夜
ク	丈夫な骨	朝
ク	ラーメル麦	昼夕
ク	夜光水	夜
ケ	カーエン石	朝
ケ	はじけるベリー	昼夕夜
コ	はじけるベリー	朝
コ	カーエン石	昼
コ	ラーメル麦	夕夜
サ	太陽の粉	常時
シ	星の粉B	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ス	星の粉B	常時
セ	ラーメル麦	朝夕
セ	丈夫な骨	昼
セ	太陽の粉	夜
ソ	丈夫な骨	朝
ソ	ラーメル麦	昼夕
ソ	はじけるベリー	夜
タ	カーエン石	朝
タ	はじけるベリー	昼夕
タ	アルタルA	夜
チ	アルタルA	朝昼
チ	カーエン石	夕
チ	夜光水	夜
ツ	アルタルA	朝昼
ツ	太陽の粉	夕
ツ	ラーメル麦	夜
テ	はじけるベリー	朝昼
テ	カーエン石	夕

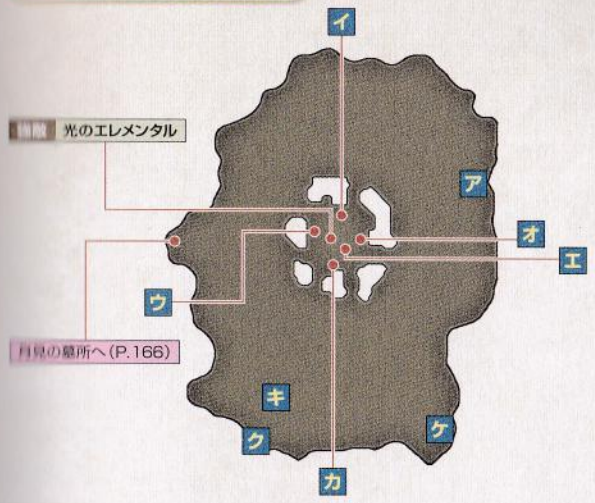
採取アイテム

	名称	時間帯
テ	太陽の粉	夜
ト	ラーメル麦	朝昼
ト	アルタルA	夕夜
ナ	ラーメル麦	朝昼
ナ	カーエン石	夕夜
ニ	アルタルA	朝昼
ニ	丈夫な骨	夕
ニ	カーエン石	夜
ヌ	太陽の粉	朝
ヌ	カーエン石	昼
ヌ	はじけるベリー	夕
ヌ	ラーメル麦	夜

採取条件

A《Cオ19》発生後、B《ウ112》発生中

陽待ちの円環



出現する敵

名称	時間帯
緑ブニ	常時
赤ブニ	常時
スカーレディ	夜
ガーゴイル	常時
アポステル	常時
光のエレメンタルA	常時

出現条件

A《ウ122》発生中

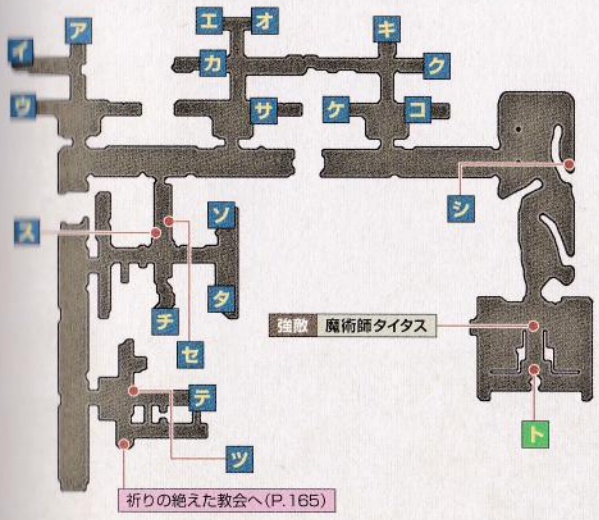
採取アイテム

	名称	時間帯
ア	カーエン石	常時
イ	太陽の粉A	常時
ウ	太陽の粉A	常時
エ	夜光水A	夜
オ	太陽の粉A	常時
カ	太陽の粉A	常時
キ	カーエン石	常時
ク	はじけるベリー	常時
ケ	ファーデンライトB	常時

採取条件

A《ウ122》発生中以外、B雷雨

しじまの寝室



出現する敵

名称	時間帯
赤ブニ	常時
スカーレディ	常時
ガーゴイル	常時
アポステル	常時
ミニデーモン	常時
リッチ	常時
魔術師タイタスA	常時

出現条件

A《ウ104》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	出来損ないの欠片	常時
イ	ペンデローク	常時
ウ	ペンデローク	常時
エ	ペンデローク	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
オ	ペンデローク	常時
オ	古い石版	常時
オ	虹色の水晶片	常時
オ	出来損ないの欠片	常時
カ	ペンデローク	常時
カ	古い石版	常時
カ	虹色の水晶片	常時
カ	出来損ないの欠片	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
キ	出来損ないの欠片	常時
ク	古い石版	常時
ケ	出来損ないの欠片	常時
コ	古い石版	常時
サ	古い石版	常時
シ	虹色の水晶片	常時
ス	ペンデローク	常時
ス	古い石版	常時
ス	虹色の水晶片	常時
ス	出来損ないの欠片	常時
セ	ペンデローク	常時
セ	古い石版	常時
セ	虹色の水晶片	常時
セ	出来損ないの欠片	常時
ソ	ペンデローク	常時
ソ	古い石版	常時
ソ	虹色の水晶片	常時
ソ	出来損ないの欠片	常時
タ	虹色の水晶片	常時
チ	ペンデローク	常時
チ	古い石版	常時
チ	虹色の水晶片	常時
チ	出来損ないの欠片	常時
ツ	古い石版	常時
テ	ペンデローク	常時
ト	達人の錬金釜A	常時

採取条件

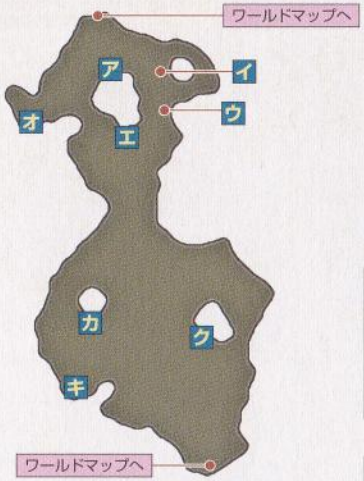
A《M025》の翌日以降

ワールドマップ
施設
採取地
強敵攻略

⑳ 菌糸の楽園

開示条件
《M035》

菌糸の楽園



出現する敵

名称	時間帯
緑ブニA	常時
赤ブニ	常時
金ブニB	常時
キメラビーストC	常時
ライトニングB	常時
ファング	常時
ツインヘッダーB	常時

出現条件

A朝夜は雨、B雨、C雨以外

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	丈夫な骨	朝昼夕
ア	魔鳥の羽	夜
イ	五日ヅル	常時
イ	夕焼け草	常時
イ	丈夫な骨	常時
ウ	五日ヅル	朝昼夕
ウ	夕焼け草	朝昼夕
ウ	丈夫な骨	朝昼夕
ウ	魔鳥の羽	夜
エ	魔鳥の羽	朝夕
エ	五日ヅル	昼
エ	夕焼け草	昼夜
エ	丈夫な骨	昼
オ	五日ヅル	朝昼
オ	夕焼け草	朝昼夜
オ	丈夫な骨	朝昼
オ	魔鳥の羽	夕
カ	五日ヅル	常時
カ	夕焼け草	常時
カ	丈夫な骨	常時
キ	夕焼け草	常時
キ	五日ヅル	常時
キ	夕焼け草	常時
キ	丈夫な骨	常時
ク	五日ヅル	朝昼夕
ク	夕焼け草	夜

㉑ 悟りの岩山

開示条件
《M035》

悟りの岩山

出現する敵

名称	時間帯
黒ブニA	夜
マンドラゴラA	朝昼夕
ホワイトルートA	朝昼夕
アルラウネ	常時
カイゼルビジョン	常時
セイバークロウ	常時

出現条件

A雨

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	カーエン石	常時
イ	カーエン石	常時
ウ	ソウルストン	常時
エ	魔鳥の羽	常時
エ	ソウルストン	常時
エ	カーエン石	常時
オ	ソウルストン	常時
カ	魔鳥の羽	常時
カ	ソウルストン	常時
カ	カーエン石	常時
キ	魔鳥の羽	朝昼夕
キ	ソウルストン	夜
ク	カーエン石	常時
ケ	魔鳥の羽	常時
コ	魔鳥の羽	常時
コ	ソウルストン	常時
コ	カーエン石	常時

叡智の門

出現する敵

名称	時間帯
赤ブニ	常時
黒ブニ	常時
ガーゴイル	常時
アポステル	常時
ミニデーモン	常時
カイゼルビジョン	常時
セイバークロウ	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ソウルストン	常時
ア	アイゼン鉱	常時
ア	カーエン石	常時
イ	ソウルストン	常時
ウ	ソウルストン	常時
ウ	アイゼン鉱	常時
ウ	カーエン石	常時
エ	アイゼン鉱	常時
オ	ソウルストン	常時
カ	カーエン石	常時
キ	ソウルストン	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
キ	アイゼン鉱	常時
キ	カーエン石	常時
ク	ソウルストン	常時
ケ	ソウルストン	常時
コ	アイゼン鉱	常時
サ	カーエン石	常時
シ	ソウルストン	常時
シ	アイゼン鉱	常時
シ	カーエン石	常時
ス	カーエン石	常時
セ	ソウルストン	常時
セ	アイゼン鉱	常時
セ	カーエン石	常時
ソ	アイゼン鉱	常時
タ	カーエン石	常時
チ	ソウルストン	常時
チ	アイゼン鉱	常時
チ	カーエン石	常時
ツ	ソウルストン	常時
ツ	アイゼン鉱	常時
ツ	カーエン石	常時

㉒ 原っぱ遺跡

開示条件
《M035》

原っぱ遺跡

出現する敵

名称	時間帯
赤ブニ	朝昼夕
黒ブニ	朝昼夕
ガーゴイル	常時
アポステル	常時
ミニデーモン	常時
カイゼルビジョン	朝昼夕
セイバークロウ	朝昼夕
アークリッチ	夜

出現する敵

名称	時間帯
ヘルゲート	朝昼夕
グレートデーモン	夜
風のエレメンタルA	常時

出現条件

A《ウ117》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	丈夫な骨	常時
ア	きまぐれいちご	常時
イ	はじけるベリー	常時
イ	丈夫な骨	常時
ウ	丈夫な骨A	常時
ウ	きまぐれいちご	常時
ウ	はじけるベリーA	常時
エ	丈夫な骨	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
エ	きまぐれいちご	常時
エ	はじけるベリー	常時
オ	はじけるベリー	常時
カ	きまぐれいちご	常時
キ	丈夫な骨	常時
ク	きまぐれいちご	常時
ケ	はじけるベリーB	常時
コ	はじけるベリーB	常時
サ	はじけるベリーB	常時
シ	はじけるベリーB	常時
ス	はじけるベリーB	常時
セ	はじけるベリーB	常時
ソ	丈夫な骨	常時
ソ	きまぐれいちご	常時
ソ	はじけるベリー	常時
タ	丈夫な骨	常時
タ	きまぐれいちご	常時
タ	はじけるベリー	常時
チ	はじけるベリー	常時
ツ	丈夫な骨A	常時
ツ	きまぐれいちご	常時
ツ	はじけるベリーA	常時
テ	丈夫な骨	常時
ト	きまぐれいちご	常時
ナ	丈夫な骨	常時
ナ	きまぐれいちご	常時
ナ	はじけるベリー	常時
ニ	はじけるベリー	常時
ヌ	きまぐれいちご	常時

採取条件

A雨以外、B《ウ087》発生中 ※特性「パラメータ+10%」が付与されている

23 大地の傷痕

開示条件
《M036》

傷つき荒れた大地

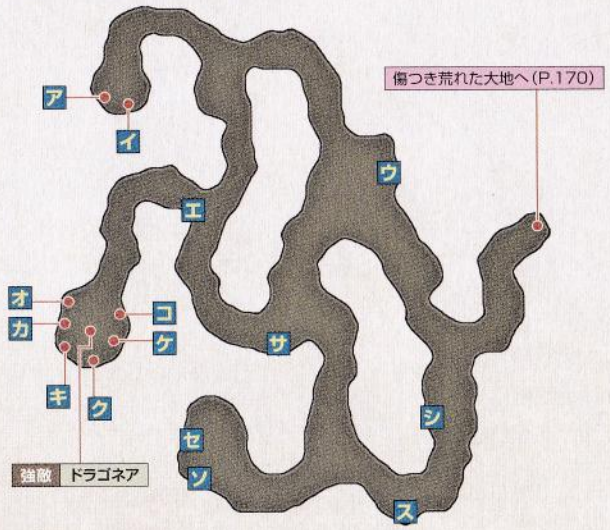
出現する敵

名称	時間帯
赤ブニ	常時
ガーゴイル	常時
アポステル	常時
アードラ	常時
カイゼルビジョン	常時
セイバークロウ	常時
グスタフ	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	魔法の草	常時
イ	峰綿花	常時
ウ	水晶のかけら	常時
エ	水晶のかけら	常時
オ	ソウルストン	常時
カ	水晶のかけら	常時
キ	魔法の草	常時
ク	魔法の草	常時
ケ	ファーデンライト	常時
コ	ファーデンライト	常時
サ	峰綿花	常時
シ	峰綿花	常時
ス	峰綿花	常時
セ	水晶のかけら	常時
ソ	蒼剛石	常時
タ	蒼剛石	常時

大地の痂



出現する敵

名称	時間帯
赤ブニ	常時
黒ブニ	常時
ガーゴイル	常時
アポステル	常時
セイバークロウ	常時
グスタフ	常時
ドラゴネアA	常時

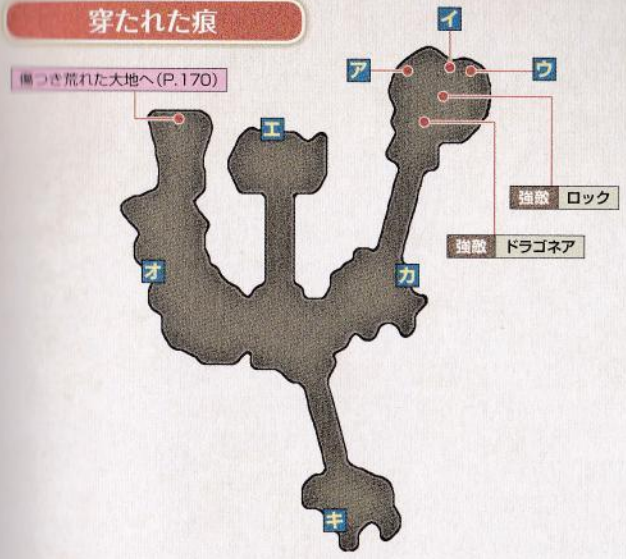
出現条件

A《ウ106》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ソウルストン	常時
イ	ソウルストン	常時
ウ	ソウルストン	常時
エ	蒼剛石	常時
オ	蒼剛石	常時
カ	水晶のかけら	常時
キ	蒼剛石	常時
ク	水晶のかけら	常時
ケ	蒼剛石	常時
コ	水晶のかけら	常時
サ	ソウルストン	常時
シ	峰綿花	常時
ス	魔法の草	常時
セ	蒼剛石	常時
ソ	水晶のかけら	常時

穿たれた痕



出現する敵

名称	時間帯
ロックA	常時
ドラゴネアB	常時

出現条件

A《M093》発生後で《ウ113》発生中、B《M093》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	蒼剛石	朝夜
ア	水晶のかけら	昼夕
イ	精霊結晶A	常時
ウ	ソウルストン	朝夜
ウ	蒼剛石	昼夕
エ	ソウルストン	朝夜
エ	水晶のかけら	昼夕
オ	水晶のかけら	朝夜
オ	蒼剛石	昼夕
カ	ソウルストン	常時
キ	蒼剛石	朝夜
キ	ソウルストン	昼夕

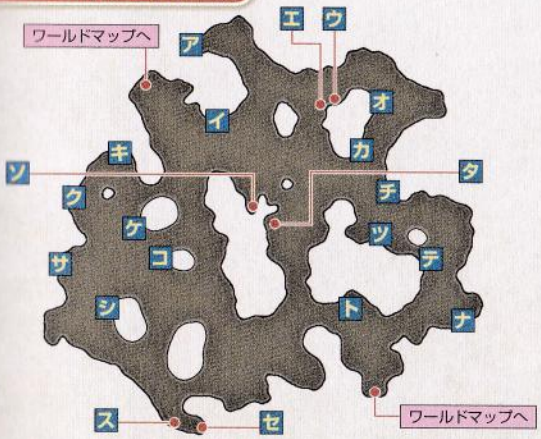
採取条件

A《ウ118》発生中

24 困惑の迷い路

開示条件
《M038》

困惑の迷い路



出現する敵

名称	時間帯
黒ブニ	常時
セイバークロウA	常時
ファングB	常時
ブレアデーモン	常時
リンダラス	常時
ベルゲート	常時

出現条件

A雨以外、B雨

採取アイテム

名称	時間帯
ア 妖精の毒草	常時
ア 土いも	常時
ア うに	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
イ	土いも	朝昼夕
イ	銀いも	夜
ウ	妖精の毒草A	常時
エ	妖精の毒草A	常時
オ	妖精の毒草A	常時
カ	妖精の毒草A	常時
キ	土いも	朝昼夕

採取アイテム

	名称	時間帯
キ	銀いも	夜
ク	うに	朝昼夕
ク	赤うに	夜
ケ	妖精の毒草	常時
コ	うに	朝昼夕
コ	赤うに	夜
サ	妖精の毒草	常時
サ	土いも	常時
サ	うに	常時
シ	妖精の毒草	常時
シ	土いも	常時
シ	うに	常時
ス	妖精の毒草	常時
セ	妖精の毒草	常時
セ	土いも	常時
セ	うに	常時
ソ	妖精の毒草	常時
タ	妖精の毒草	常時
タ	土いも	常時
タ	うに	常時
チ	うに	朝昼夕
チ	赤うに	夜
ツ	うに	朝昼夕
ツ	赤うに	夜
テ	妖精の毒草	常時
ト	妖精の毒草	常時
ナ	うに	朝昼夕
ナ	赤うに	夜

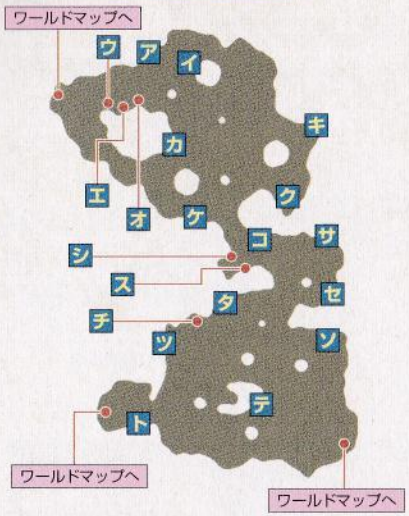
採取条件

A《ウ093》発生中 ※特性「回復力増加＋＋」が付与されている

㉕ 緑の旧跡

開示条件
《M038》

緑の旧跡



出現する敵

名称	時間帯
赤ブニA	常時
金ブニB	常時
キメラビースト	常時
ライトニング	常時
ファング	常時
ツインヘッダー	常時

出現条件

A雨以外、B雨

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	正体不明のタマゴ	常時
イ	うに	朝昼夕
イ	赤うに	夜
ウ	正体不明のタマゴA	常時
エ	正体不明のタマゴA	常時
オ	正体不明のタマゴA	常時
カ	正体不明のタマゴ	常時
キ	うに	朝昼夕
キ	赤うに	夜
ク	うに	朝昼夕
ク	赤うに	夜
ケ	正体不明のタマゴ	常時
コ	正体不明のタマゴ	常時
コ	ハチの巣	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
コ	うに	常時
サ	ハチの巣	常時
シ	正体不明のタマゴ	常時
ス	正体不明のタマゴ	常時
ス	ハチの巣	常時
ス	うに	常時
セ	正体不明のタマゴ	常時
セ	ハチの巣	常時
セ	うに	常時
ソ	ハチの巣	常時
タ	ハチの巣	常時
チ	正体不明のタマゴ	常時
チ	ハチの巣	常時
チ	うに	常時
ツ	正体不明のタマゴ	常時
ツ	ハチの巣	常時
ツ	うに	常時
テ	正体不明のタマゴ	常時
テ	ハチの巣	常時
テ	うに	常時
ト	正体不明のタマゴ	常時

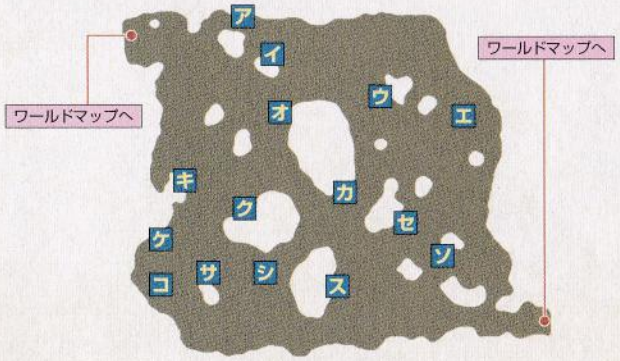
採取条件

A《ウ088》発生中 ※特性「ミニサイズ」が付与されている

㉖ 骸の森

開示条件
《M038》

骸の森



出現する敵

名称	時間帯
黒ブニ	常時
ぷにぷに?	朝昼夕
ジェントルファントム	夜
セイバークロウ	朝昼夕

出現する敵

名称	時間帯
グスタフ	朝昼夕
フレアデーモン	朝夜
サンダラス	朝夜
ヘルゲート	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	丈夫な骨	常時
イ	丈夫な骨	常時
ウ	丈夫な骨	常時
エ	黒の燃球A	常時
オ	ファーデンライト	常時
カ	ファーデンライト	常時
カ	黒の燃球	常時
カ	丈夫な骨	常時
キ	ファーデンライト	常時
ク	丈夫な骨	常時
ケ	黒の燃球A	常時
コ	ファーデンライト	常時
コ	黒の燃球	常時
コ	丈夫な骨	常時
サ	丈夫な骨	常時
シ	ファーデンライト	常時
シ	黒の燃球	常時
シ	丈夫な骨	常時
ス	ファーデンライト	常時
ス	黒の燃球	常時
ス	丈夫な骨	常時
セ	ファーデンライト	常時
ソ	黒の燃球A	常時

採取条件

A《Cオ18》発生後

㉗ 常霧の樹海

開示条件
《M074》

常霧の樹海

出現する敵

名称	時間帯
金ブニ	常時
マンドラゴラ	常時
ホワイトルート	常時
アルラウネ	常時
キメモクジュA	常時
黒デーモンB	常時
トリッカーB	常時

出現条件

A雷雨以外、B晴れ以外

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	五日ツル	常時
イ	キーファ	常時
ウ	キーファ	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ウ	妖精の毒草	常時
ウ	五日ツル	常時
エ	五日ツル	常時
オ	キーファ	常時
カ	妖精の毒草	常時
キ	キーファ	常時
キ	妖精の毒草	常時
キ	五日ツル	常時
ク	キーファ	常時
ク	妖精の毒草	常時
ク	五日ツル	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ケ	妖精の毒草	常時
コ	キーファ	常時
コ	妖精の毒草	常時
コ	五日ツル	常時
サ	キーファ	常時
シ	キーファ	常時
シ	妖精の毒草	常時
シ	五日ツル	常時
ス	キーファ	常時
ス	妖精の毒草	常時
ス	五日ツル	常時
セ	妖精の毒草	常時
ソ	キーファ	常時
タ	キーファ	常時
タ	妖精の毒草	常時
タ	五日ツル	常時
チ	キーファ	常時
ツ	五日ツル	常時
テ	キーファ	常時
ト	五日ツル	常時
ナ	五日ツル	常時
ニ	キーファ	常時
ニ	妖精の毒草	常時
ニ	五日ツル	常時
ヌ	キーファ	常時
ネ	白熱はちまき	常時
ネ	物盗のイヤリング	常時
ネ	グナーデリング	常時

㉘ 渚の古跡

開示条件
《M074》

渚の古跡

出現する敵

名称	時間帯
金ブニ	常時
黒ブニ	常時
マンドラゴラ	夜
ホワイトルート	朝夜
アルラウネ	常時

出現する敵

名称	時間帯
キメラビースト	朝昼夕
ライトニング	朝昼夕
ファング	常時
一本角	朝昼
大星魚	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ニトロ水A	常時
ア	妖精の土だんごB	常時
イ	ニトロ水A	常時
イ	妖精の土だんごB	常時
ウ	ニトロ水	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
エ	ニトロ水A	常時
エ	妖精の土だんごB	常時
オ	ニトロ水	常時
オ	妖しい液体	常時
オ	古代の石柱	常時
カ	古代の石柱	常時
キ	ニトロ水	常時
キ	妖しい液体	常時
キ	古代の石柱	常時
ク	妖しい液体	常時
ケ	ニトロ水	常時
ケ	妖しい液体	常時
ケ	古代の石柱	常時
コ	古代の石柱	常時
サ	ニトロ水	常時
サ	妖しい液体	常時
サ	古代の石柱	常時
シ	古代の石柱	常時
ス	妖しい液体	常時
セ	妖しい液体	常時
ソ	古代の石柱	常時

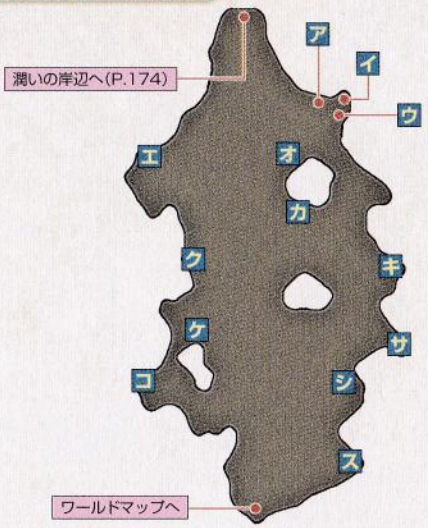
採取条件

A雨以外、B雨

29 地底湖

開示条件
《M075》

地の底に眠る湧水



出現する敵

名称	時間帯
赤ブニ	常時
黒ブニ	常時
スカーレディ	夕
ジェントルファントム	夕夜
キメラビースト	常時
ライトニング	常時
ファング	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	銀霊結晶	常時
イ	黒の燃球	常時
ウ	ペルレムシェルA	常時
エ	銀霊結晶	常時
オ	コバルト草	常時
カ	湖底の土	朝
カ	銀霊結晶	昼夕夜
キ	ペルレムシェルA	常時
ク	銀霊結晶	常時
ケ	銀霊結晶	常時
コ	銀霊結晶	常時
サ	湖底の土	常時
シ	シロヒメクサB	常時
ス	黒の燃球	常時

採取条件

A《ウ098》発生中、B《Cオ18》発生後

潤いの岸辺

強敵 グランドオーシャン

出現する敵

名称	時間帯
黒ブニ	常時
ライトニング	常時
ファング	常時

出現する敵

名称	時間帯
一本角	常時
大星魚	常時
グランドオーシャンA	常時

出現条件

A《ウ119》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	シロヒメクサA	常時
イ	紅草B	常時
ウ	紅草B	常時
エ	シロヒメクサA	常時
オ	銀霊結晶	常時
カ	黒の燃球	常時
キ	紅草B	常時
ク	湖底の土	常時
ケ	シロヒメクサA	常時
コ	シロヒメクサA	常時
サ	銀霊結晶	常時
シ	おいしい水	常時
ス	黒の燃球	常時
セ	紅草B	常時
ソ	銀霊結晶	常時
タ	黒の燃球	常時
チ	銀霊結晶	常時
ツ	銀霊結晶	常時
テ	黒の燃球	常時
ト	銀霊結晶	常時
ナ	紅草B	常時
ニ	湖底の土	常時
ヌ	銀霊結晶	常時
ネ	黒の燃球	常時
ノ	黒の燃球	常時
ハ	紅草B	常時
ヒ	銀霊結晶	常時
フ	黒の燃球	常時

採取条件

A《Cオ18》発生後、B《Cオ17》発生後

育みの大水源

出現する敵

名称	時間帯
金ブニ	常時
スカーレディ	常時
ジェントルファントム	常時
ファング	常時
ツインヘッダー	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	コバルト草	常時
イ	黒の燃球	常時
ウ	黒の燃球	常時
エ	おいしい水	常時
オ	シロヒメクサA	常時
カ	おいしい水	常時
キ	紅草B	常時
ク	おいしい水	常時
ケ	コバルト草	常時
コ	紅草B	常時
サ	おいしい水	常時
シ	コバルト草	常時
ス	黒の燃球	常時
セ	おいしい水	常時
ソ	コバルト草	常時
タ	おいしい水	常時
チ	おいしい水	常時
ツ	黒の燃球	常時
テ	紅草B	常時
ト	おいしい水	常時

採取条件

A《Cオ18》発生後、B《Cオ17》発生後

華水晶の洞

強敵 ノーライフキング

出現する敵

名称	時間帯
金ブニ	常時
ぷにぷに?	常時
ファング	常時
ツインヘッダー	常時
タイラントホルン	常時
ノーライフキングA	常時
サンダラス	常時
ヘルゲート	常時

出現条件

A《M074》発生後

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	粘銀の糸	常時
イ	蒼剛石	常時
イ	アイゼン鉱	常時
イ	粘銀の糸	常時
ウ	蒼剛石	常時
ウ	アイゼン鉱	常時
ウ	粘銀の糸	常時
エ	蒼剛石	常時
エ	アイゼン鉱	常時
エ	粘銀の糸	常時
オ	蒼剛石	朝昼夕
オ	夜水晶	夜
カ	蒼剛石	常時
キ	蒼剛石	朝昼夕
キ	夜水晶	夜
ク	蒼剛石	常時
ケ	蒼剛石	常時
ケ	アイゼン鉱	常時
ケ	粘銀の糸	常時
コ	粘銀の糸	常時
サ	蒼剛石	朝昼夕
サ	夜水晶	夜
シ	粘銀の糸	常時
ス	蒼剛石	常時
ス	アイゼン鉱	常時
ス	粘銀の糸	常時
セ	蒼剛石	常時
セ	アイゼン鉱	常時
セ	粘銀の糸	常時
ソ	アイゼン鉱	常時
タ	アイゼン鉱	常時
チ	蒼剛石	朝昼夕
チ	夜水晶	夜
ツ	同調の錬金釜A	常時
ツ	湖底の土B	常時
ツ	ベンデロークB	常時
ツ	夜光水B	常時
ツ	ニトロ水B	常時
ツ	アダールクロスB	常時
ツ	シルヴァリアB	常時

採取条件

A《M025》の翌日以降～「同調の錬金釜」を入手するまで、B「同調の錬金釜」入手後

30 せせらぎの忘れ物

開示条件
《M081》

せせらぎの忘れ物

出現する敵

名称	時間帯
黒ブニ	常時
カイゼルビジョン	朝昼夕
セイバークロウ	常時
ヘルゲート	夜

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	コバルト草	常時
イ	土いも	常時
イ	ミスティックハーブ	常時
イ	コバルト草	常時
ウ	土いも	常時
ウ	ミスティックハーブ	常時
ウ	コバルト草	常時
エ	土いも	常時
オ	コバルト草	常時
カ	土いも	常時
キ	土いも	常時
キ	ミスティックハーブ	常時
キ	コバルト草	常時
ク	コバルト草	常時
ケ	ミスティックハーブ	常時
コ	土いも	常時
コ	ミスティックハーブ	常時
コ	コバルト草	常時
サ	土いも	常時
サ	ミスティックハーブ	常時
サ	コバルト草	常時
シ	土いも	常時
ス	土いも	常時
セ	ミスティックハーブ	常時
ソ	土いも	常時
ソ	ミスティックハーブ	常時
ソ	コバルト草	常時
タ	ミスティックハーブ	常時

31 連理の樹門

開示条件
《M081》

連理の樹門

出現する敵

名称	時間帯
緑ブニ	朝昼夕
赤ブニ	常時
スカーレディ	夜
ジェントルファントム	朝夜
ホーント	朝夜
ホワイトルートA	夜
アルラウネA	夜
ガーゴイル	常時
アポステル	常時

出現条件

A雨

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	紅草A	常時
ア	苔むした流木	常時
ア	ハクレイ石	常時
イ	ミスティックハーブ	常時
ウ	ハチの巣	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
エ	キーファ	常時
オ	ハチの巣	常時
カ	紅草	常時
カ	苔むした流木	常時
カ	ハクレイ石	常時
キ	キーファ	常時
ク	紅草	常時
ク	苔むした流木	常時
ク	ハクレイ石	常時
ケ	ハチの巣	常時
コ	紅草	常時
コ	苔むした流木	常時
コ	ハクレイ石	常時
サ	キーファ	常時
シ	ミスティックハーブ	常時
ス	ハチの巣	常時
セ	紅草	常時
セ	苔むした流木	常時
セ	ハクレイ石	常時

採取条件

A《Cオ17》発生後

32 淀の小島

開示条件
《M081》

淀の小島

出現する敵

名称	時間帯
緑ブニ	朝昼夕
赤ブニ	朝昼夕
マンドラゴラ	夜
ホワイトルート	夜
ライトニングA	常時
島魚B	常時
一本角B	常時

出現条件

A雨以外、B雨

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	おいしい水A	常時
イ	おいしい水A	常時
ウ	おいしい水A	常時
エ	おいしい水	常時
オ	おいしい水	常時
オ	アルタルB	常時
オ	苔むした流木	常時
カ	おいしい水	常時
キ	おいしい水	常時
ク	苔むした流木	常時
ケ	おいしい水	常時
ケ	アルタルB	常時
ケ	苔むした流木	常時
コ	アルタルB	常時
サ	おいしい水	常時
サ	アルタルB	常時
サ	苔むした流木	常時
シ	苔むした流木	常時
ス	アルタルB	常時

採取条件

A《ウ099》発生中 ※特性「品質上昇++」が付与されている、B《Cオ19》発生後

願い無き供物台

出現する敵

名称	時間帯
黒ブニ	常時
ジェントルファントム	常時
漆黒の乙女A	常時
アポステル	常時
ミニデーモン	常時

出現条件

A《ウ111》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	綺麗な欠片	常時
イ	砕けた石材	常時
ウ	妖しい液体	常時
ウ	輝く原石	常時
ウ	砕けた石材	常時
ウ	綺麗な欠片	常時
エ	妖しい液体	常時
オ	妖しい液体	常時
オ	輝く原石	常時
オ	砕けた石材	常時
オ	綺麗な欠片	常時
カ	輝く原石	常時
キ	綺麗な欠片	常時
ク	妖しい液体	常時
ケ	輝く原石	常時
コ	妖しい液体	常時
コ	輝く原石	常時
コ	砕けた石材	常時
コ	綺麗な欠片	常時
サ	砕けた石材	常時
シ	輝く原石	常時
ス	妖しい液体	常時
ス	輝く原石	常時
ス	砕けた石材	常時
ス	綺麗な欠片	常時
セ	綺麗な欠片	常時

33 封印された寺院

開示条件
《M082》

固く閉ざされた門扉

出現する敵

名称	時間帯
ぷにぷに?	朝昼夕
ホーント	夜
アルラウネ	朝昼夕
キンモクジュ	朝昼夕
セイバークロウ	朝昼夕
グスタフ	朝昼夕
グレートデーモン	夜

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	うに	朝昼夕
ア	赤うに	夜
イ	粘銀の糸	常時
ウ	粘銀の糸	常時
エ	うに	朝昼夕
エ	赤うに	夜
オ	うに	朝昼夕
オ	赤うに	夜
カ	妖精の毒草	常時
キ	古い石版	朝昼夕
キ	赤うに	夜
ク	妖しい液体	常時
ケ	古い石版	朝昼夕
ケ	赤うに	夜
コ	粘銀の糸	常時
サ	妖しい液体	常時
シ	妖精の毒草	常時
ス	古い石版	朝昼夕
ス	赤うに	夜
セ	うに	朝昼夕
セ	赤うに	夜

かつてあった平穏

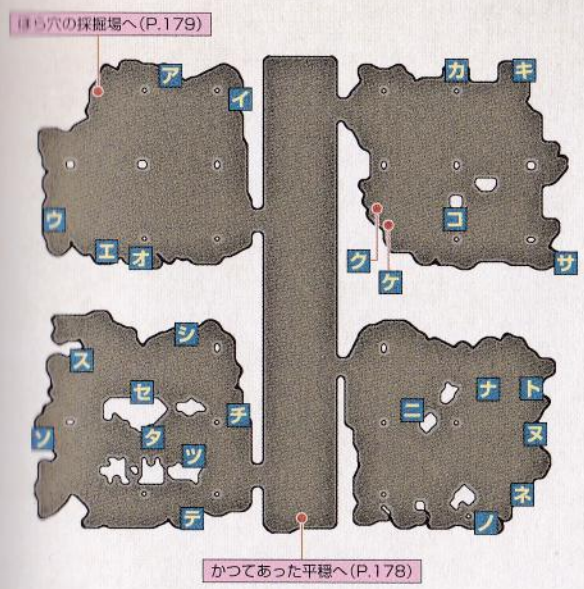
出現する敵

名称	時間帯
いきてる魔術書	常時
サンダラス	常時
ヘルゲート	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	粘銀の糸	常時
イ	破れた紙片	常時
ウ	粘銀の糸	常時
エ	古い石版	常時
オ	破れた紙片	常時
カ	破れた紙片	常時
キ	粘銀の糸	常時
ク	粘銀の糸	常時
ケ	破れた紙片	常時
コ	破れた紙片	常時

ありし日の記憶



出現する敵

名称	時間帯
マジックブック	常時
本の使い魔	常時
いきてる魔術書	常時
ホーント	常時
ミニデーモン	常時
トリッカー	常時
フレアデーモン	常時
サンダラス	常時
ヘルゲート	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	粘銀の糸	常時
イ	妖しい液体	常時
ウ	古い石版	常時
エ	破れた紙片	常時
オ	妖しい液体	常時
カ	古い石版	常時
キ	粘銀の糸	常時
ク	古い石版	常時
ケ	粘銀の糸	常時
コ	古い石版	常時
サ	古い石版	常時
シ	粘銀の糸	常時
ス	妖しい液体	常時
セ	妖しい液体	常時
ソ	妖しい液体	常時
タ	妖しい液体	常時
チ	粘銀の糸	常時
ツ	ヴァイツェ粉 A	常時
テ	ヴァイツェ粉 A	常時
ト	粘銀の糸	常時
ナ	古い石版	常時
ニ	古い石版	常時
ヌ	破れた紙片	常時
ネ	古い石版	常時
ノ	破れた紙片	常時

採取条件

A《ウ100》発生中

ほら穴の採掘場

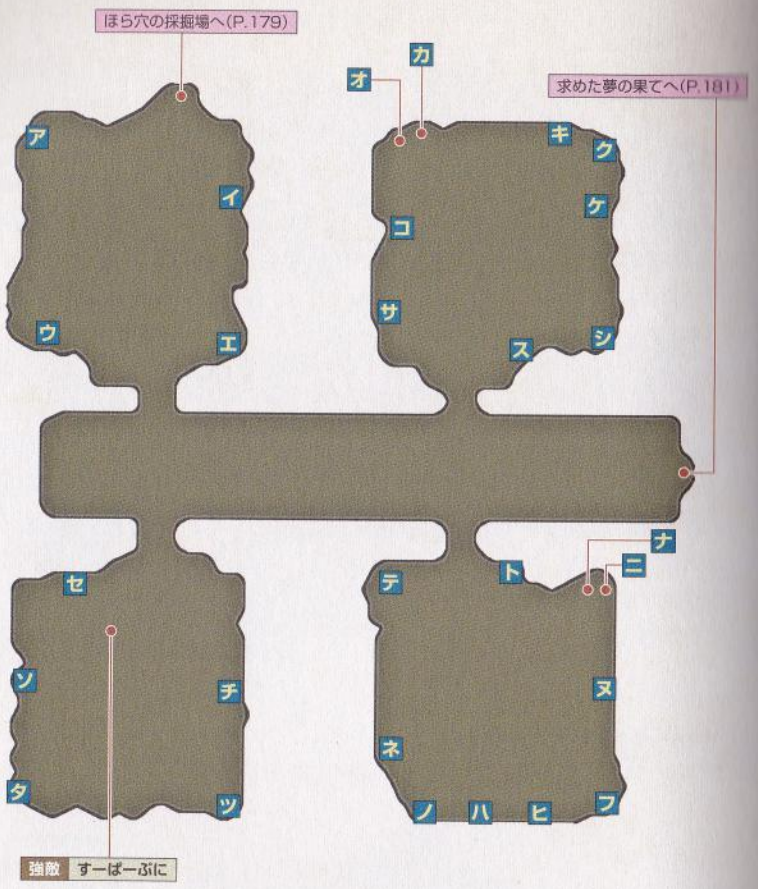
出現する敵

名称	時間帯
ぷにぷに?	常時
アークリッチ	常時
フレアデーモン	常時
ヘルゲート	常時
グレートデーモン	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	蓋剛石	常時
イ	クプルフ鉱	常時
ウ	クプルフ鉱	常時
ウ	ライデン鉱	常時
ウ	蓋剛石	常時
エ	ライデン鉱	常時
オ	ライデン鉱	常時
カ	蓋剛石	常時
キ	クプルフ鉱	常時
キ	ライデン鉱	常時
キ	蓋剛石	常時
ク	ライデン鉱	常時
ケ	クプルフ鉱	常時
コ	クプルフ鉱	常時
コ	ライデン鉱	常時
コ	蓋剛石	常時
サ	ライデン鉱	常時
シ	クプルフ鉱	常時
シ	ライデン鉱	常時
シ	蓋剛石	常時
ス	クプルフ鉱	常時
ス	ライデン鉱	常時
ス	蓋剛石	常時
セ	蓋剛石	常時

荒れ果てた工房



出現する敵

名称	時間帯
すーぱーぷに	常時
いきてる魔術書	常時
禁断の写本	常時
死の審問官	常時
アークリッチ	常時
ヘルゲート	常時
グレートデーモン	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	くすぶる鍛石	常時
ア	ニトロ水	常時
ア	太陽の粉	常時
ア	焦げた欠片	常時
ア	臭う欠片	常時
イ	ニトロ水	常時
ウ	太陽の粉	常時
エ	くすぶる鍛石	常時
エ	ニトロ水	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
エ	太陽の粉	常時
エ	焦げた欠片	常時
エ	臭う欠片	常時
オ	ニトロ水	常時
カ	臭う欠片	常時
キ	くすぶる鍛石	常時
キ	ニトロ水	常時
キ	太陽の粉	常時
キ	焦げた欠片	常時
キ	臭う欠片	常時
ク	太陽の粉	常時
ケ	ニトロ水	常時
コ	くすぶる鍛石	常時
コ	ニトロ水	常時
コ	太陽の粉	常時
コ	焦げた欠片	常時
コ	臭う欠片	常時
サ	くすぶる鍛石	常時
シ	くすぶる鍛石	常時

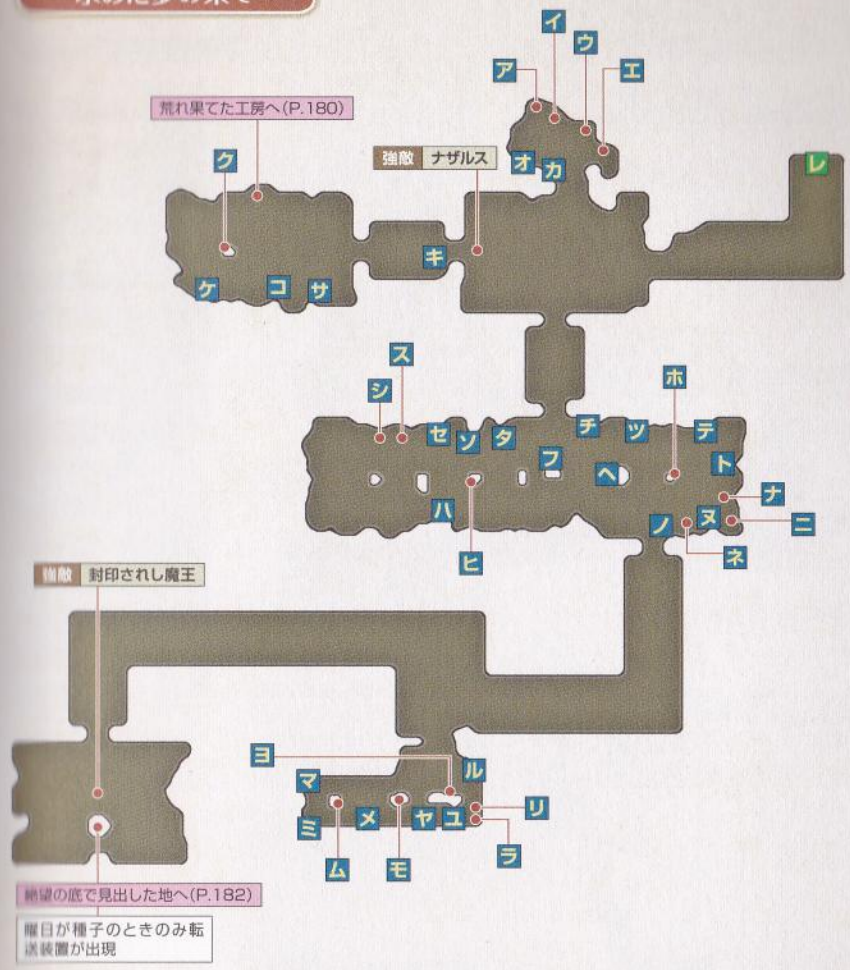
採取アイテム

	名称	時間帯
シ	ニトロ水	常時
シ	太陽の粉	常時
シ	焦げた欠片	常時
シ	臭う欠片	常時
ス	くすぶる鍛石	常時
セ	臭う欠片	常時
ソ	くすぶる鍛石	常時
タ	くすぶる鍛石	常時
タ	ニトロ水	常時
タ	太陽の粉	常時
タ	焦げた欠片	常時
タ	臭う欠片	常時
チ	ニトロ水	常時
ツ	太陽の粉	常時
テ	臭う欠片	常時
ト	ニトロ水	常時
ナ	くすぶる鍛石	常時
ニ	くすぶる鍛石	常時
ニ	ニトロ水	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ニ	太陽の粉	常時
ニ	焦げた欠片	常時
ニ	臭う欠片	常時
ヌ	太陽の粉	常時
ネ	臭う欠片	常時
ノ	くすぶる鍛石	常時
ハ	くすぶる鍛石	常時
ハ	ニトロ水	常時
ハ	太陽の粉	常時
ハ	焦げた欠片	常時
ハ	臭う欠片	常時
ヒ	ニトロ水	常時
フ	くすぶる鍛石	常時
フ	ニトロ水	常時
フ	太陽の粉	常時
フ	焦げた欠片	常時
フ	臭う欠片	常時

求めた夢の果て



出現する敵

名称	時間帯
ぷにぷに?	常時
マジックブック	常時
本の使い魔	常時
いきてる魔術書	常時
禁断の写本	常時
封印されし魔王Ⓐ	常時
グレートデーモン	常時
ナザルスⒷ	常時

出現条件

Ⓐ〈ウ114〉発生中、Ⓑ〈Cジ16〉発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	黒の燃球	常時
イ	黒の燃球	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ウ	焦げた欠片	常時
ウ	臭う欠片	常時
エ	焦げた欠片	常時
エ	臭う欠片	常時
オ	粘銀の糸	常時
カ	黒の燃球	常時
キ	黒の燃球	常時
ク	焦げた欠片	常時
ク	臭う欠片	常時
ケ	黒の燃球	常時
コ	焦げた欠片	常時
コ	臭う欠片	常時
サ	黒の燃球	常時
シ	古い石版	常時
ス	古い石版	常時
セ	古い石版	常時
ソ	粘銀の糸	常時
タ	黒の燃球	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
チ	粘銀の糸	常時
ツ	焦げた欠片	常時
テ	臭う欠片	常時
テ	焦げた欠片	常時
ト	臭う欠片	常時
ト	焦げた欠片	常時
ナ	臭う欠片	常時
ナ	臭う欠片	常時
ニ	焦げた欠片	常時
ニ	臭う欠片	常時
ヌ	妖しい液体	常時
ネ	粘銀の糸	常時
ノ	粘銀の糸	常時
ハ	焦げた欠片	常時
ハ	臭う欠片	常時
ヒ	妖しい液体	常時
フ	黒の燃球	常時

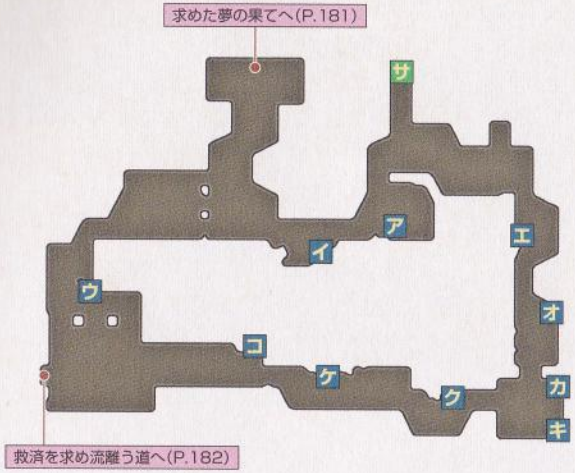
採取アイテム

	名称	時間帯
ヘ	粘銀の糸	常時
ホ	妖しい液体	常時
マ	古い石版	常時
ミ	妖しい液体	常時
ム	焦げた欠片	常時
ム	臭う欠片	常時
メ	妖しい液体	常時
モ	妖しい液体	常時
ヤ	破れた紙片	常時
ユ	破れた紙片	常時
ヨ	妖しい液体	常時
ラ	破れた紙片	常時
リ	破れた紙片	常時
ル	破れた紙片	常時
レ	エンゼルリボン	常時
レ	心眼のモノクル	常時
レ	クロニクルマーク	常時

34 反魂の間

開示条件
《Cジ19》、曜日が種子

絶望の底で見出した地



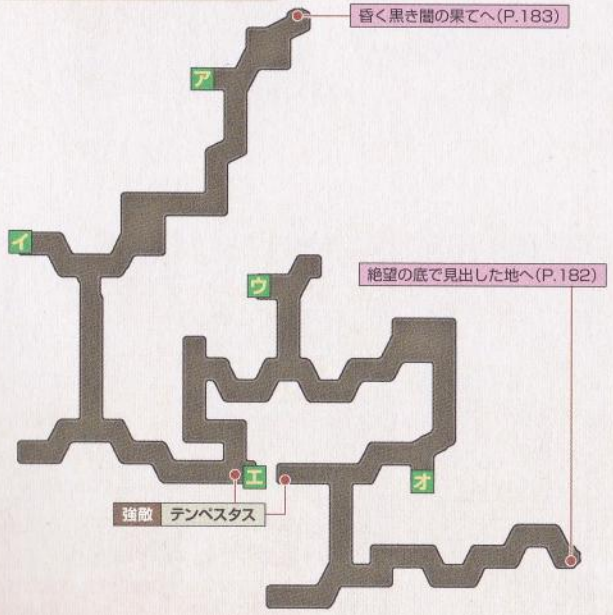
出現する敵

名称	時間帯
ぷにぷに?	常時
いきてる魔術書	夕
禁断の写本	夕
死の番問官	常時
アークリッチ	常時
グレートデーモン	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ペンデローク	常時
イ	ニトロ水	常時
ウ	ペンデローク	常時
エ	ニトロ水	常時
オ	くすぶる鍛石	常時
カ	出来損ないの欠片	常時
カ	焦げた欠片	常時
カ	臭う欠片	常時
カ	綺麗な欠片	常時
キ	くすぶる鍛石	常時
ク	出来損ないの欠片	常時
ク	焦げた欠片	常時
ク	臭う欠片	常時
ク	綺麗な欠片	常時
ケ	出来損ないの欠片	常時
ケ	焦げた欠片	常時
ケ	臭う欠片	常時
ケ	綺麗な欠片	常時
コ	くすぶる鍛石	常時
サ	イージスジャケット	常時
サ	竜鱗のコート	常時
サ	フルメタルシャツ	常時

救済を求め流離う道



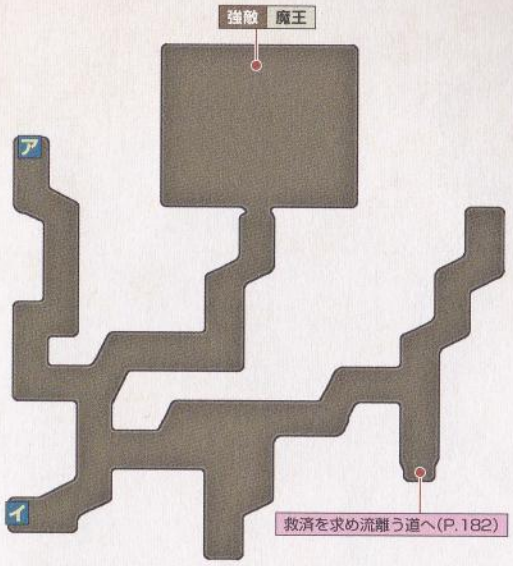
出現する敵

名称	時間帯
テンペスタス	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ハルモニウム	常時
ア	ヴェルベティス	常時
イ	ハルモニウム	常時
イ	ヴェルベティス	常時
ウ	ハルモニウム	常時
ウ	ヴェルベティス	常時
エ	ハルモニウム	常時
エ	ヴェルベティス	常時
オ	ハルモニウム	常時
オ	ヴェルベティス	常時

昏く黒き闇の果て



出現する敵

名称	時間帯
魔王A	常時

出現条件

A《ウ124》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ペンデグリュンA	常時
イ	ペンデグリュンA	常時

採取条件

A《ウ107》発生中

35 古き妖精の森

開示条件
《M083》

来る者を拒む獣道

出現する敵

名称	時間帯
ぷにぷに?	常時
アルラウネ	常時
キンモクジュ	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	五日ツル	常時
イ	土いも	朝夕
イ	銀いも	夜
ウ	五日ツル	常時

妖精のすみか

出現する敵

名称	時間帯
青ブニ	常時
ジェントルファントム	常時
ホーント	常時
ミニデーモン	常時
トリッカー	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	妖精の毒草	常時
イ	ミスティックハーブ	常時
ウ	妖精の毒草	常時
エ	ミスティックハーブ	常時
オ	ミスティックハーブ	常時
カ	妖精の毒草	常時
キ	妖精の毒草	常時
ク	キーファ	常時
ケ	ミスティックハーブ	常時
コ	妖精の毒草	常時
サ	妖精の錬金釜A	常時

採取条件

A《M025》の翌日以降

妖精たちの踊り場

出現する敵

名称	時間帯
マンドラゴラ	常時
ホワイトルート	常時
アルラウネ	常時
キンモクジュ	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ミスティックハーブ	常時
イ	ミスティックハーブ	常時
ウ	ミスティックハーブ	常時
エ	ミスティックハーブ	常時
オ	ミスティックハーブ	常時
カ	妖精の毒草	常時
キ	ミスティックハーブ	常時
ク	妖精の毒草	常時
ケ	妖精の毒草	常時
コ	常世の仙花A	常時

採取条件

A《Cオ28》発生後

守られてきた場所

出現する敵

名称	時間帯
ナイトシェイドA	常時
ファング	常時
ツインヘッダー	常時
紅蓮の牙B	常時

出現条件

A《Cオ28》発生後、B《Cオ28》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ミスティックハーブ	常時
イ	土いも	朝昼夕
イ	銀いも	夜
ウ	土いも	朝昼夕
ウ	銀いも	夜
エ	五日ツル	常時
オ	五日ツル	常時
カ	五日ツル	常時
キ	常世の仙花A	常時
ク	ドンケルハイトB	常時
ケ	常世の仙花A	常時

採取条件

A《Cオ28》発生後、B《ウ123》発生中

36 豊沃の磯

開示条件
《M085》

豊沃の磯

出現する敵

名称	時間帯
赤にぶに?A	常時
ライラントホルンA	常時
シャドウB	夜
死の審問官B	夜

出現条件

A夜は雨、B雨以外

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	湖底の土	朝昼夕
ア	夜光水	夜
イ	銀霊結晶	常時
イ	黒の燃球	常時
イ	湖底の土	常時
ウ	銀霊結晶	常時
エ	銀霊結晶	常時
エ	黒の燃球	常時
エ	湖底の土	常時
オ	黒の燃球	常時
カ	銀霊結晶	常時
キ	黒の燃球	常時
ク	銀霊結晶	常時
ク	黒の燃球	常時
ク	湖底の土	常時
ケ	銀霊結晶	常時
コ	銀霊結晶	常時
コ	黒の燃球	常時
コ	湖底の土	常時
サ	黒の燃球	常時
シ	湖底の土	朝昼夕
シ	夜光水	夜
ス	銀霊結晶	常時
ス	黒の燃球	常時
ス	湖底の土	常時
セ	黒の燃球	常時
ソ	湖底の土	朝昼夕
ソ	夜光水	夜
タ	銀霊結晶	常時

37 失せし者たちの都

開示条件
《M085》

失せし者たちの都

出現する敵

名称	時間帯
すーぱーぷに	常時
セイバークロウ	常時
グスタフ	常時
ヘルゲート	常時
グレートデーモン	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ペンデロック	常時
イ	古い石版	常時
イ	ペンデロック	常時
イ	砕けた石材	常時
ウ	砕けた石材	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
エ	古い石版	常時
エ	ペンデロック	常時
エ	砕けた石材	常時
オ	古い石版	常時
オ	ペンデロック	常時
オ	砕けた石材	常時
カ	古い石版	常時
カ	ペンデロック	常時
カ	砕けた石材	常時
キ	古い石版	常時
ク	古い石版	常時
ク	ペンデロック	常時
ク	砕けた石材	常時
ケ	古い石版	常時
コ	砕けた石材	常時
サ	砕けた石材	常時
シ	古い石版	常時
ス	砕けた石材	常時
セ	古い石版	常時
セ	ペンデロック	常時
セ	砕けた石材	常時
ソ	ペンデロック	常時
タ	古い石版	常時

38 枯れ木の荒野

開示条件
《M085》

枯れ木の荒野

出現する敵

名称	時間帯
ぷにぷに?	常時
ホーント	夜
ミニデーモン	常時
トリッカー	常時
セイバークロウ	朝昼夕
グスタフ	朝昼夕

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	輝く原石	常時
ア	水晶のかけら	常時
ア	夕焼け草	常時
イ	水晶のかけら	常時
ウ	水晶のかけら	常時
エ	輝く原石	常時
エ	水晶のかけら	常時
エ	夕焼け草	常時
オ	輝く原石	常時
オ	水晶のかけら	常時
オ	夕焼け草	常時
カ	輝く原石	常時
カ	水晶のかけら	常時
カ	夕焼け草	常時
キ	水晶のかけら	常時
ク	夕焼け草	常時
ケ	夕焼け草	常時
コ	輝く原石A	常時
コ	妖精の土だんごB	常時
サ	輝く原石A	常時
サ	妖精の土だんごB	常時
シ	夕焼け草	常時
ス	輝く原石A	常時
ス	妖精の土だんごB	常時
セ	水晶のかけら	常時
ソ	夕焼け草	常時

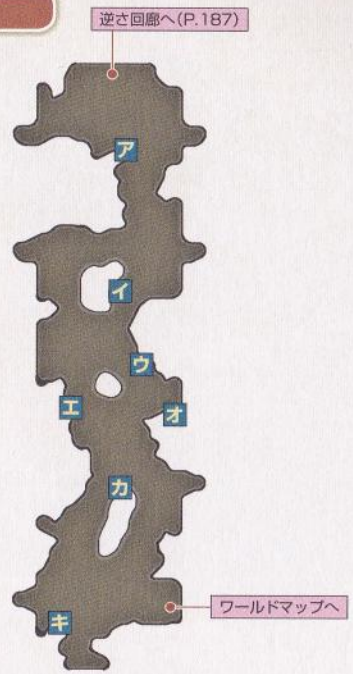
採取条件

A雨以外、B雨

39 墜ちた宮殿

開示条件
《M086》

反転した玄関



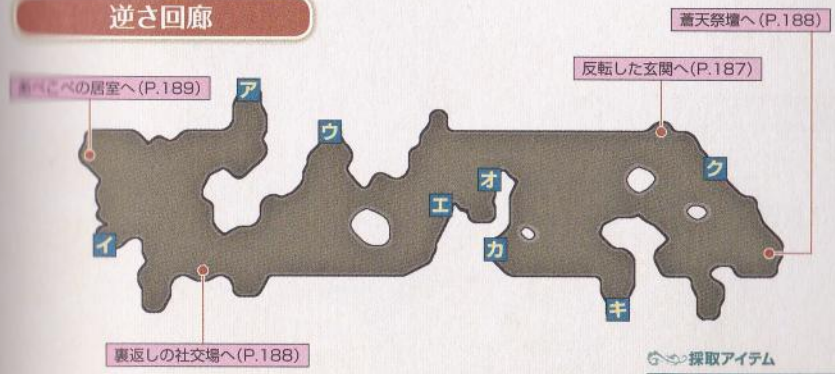
出現する敵

名称	時間帯
黒ブニ	常時
いきてる魔術書	常時
ミニデーモン	常時
トリッカー	常時
フレアデーモン	常時
サンダラス	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	破れた紙片	常時
イ	虹色の水晶片	常時
ウ	砕けた石材	常時
エ	破れた紙片	常時
オ	虹色の水晶片	常時
カ	出来損ないの欠片	常時
カ	綺麗な欠片	常時
キ	砕けた石材	常時

逆さ回廊



出現する敵

名称	時間帯
いきてる魔術書	常時
サンダラス	常時
ヘルゲート	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	虹色の水晶片	常時
イ	出来損ないの欠片	常時
イ	綺麗な欠片	常時
ウ	砕けた石材	常時
エ	破れた紙片	常時
オ	虹色の水晶片	常時
カ	古代の石柱	常時
キ	破れた紙片	常時
ク	古代の石柱	常時

蒼天祭壇

出現する敵

名称	時間帯
ぷにぷに?	常時
ミニデーモン	常時
トリッカー	常時
デビルホーンA	常時
セイバークロウ	常時
グスタフ	常時
ヘルゲート	常時
グレートデーモン	常時

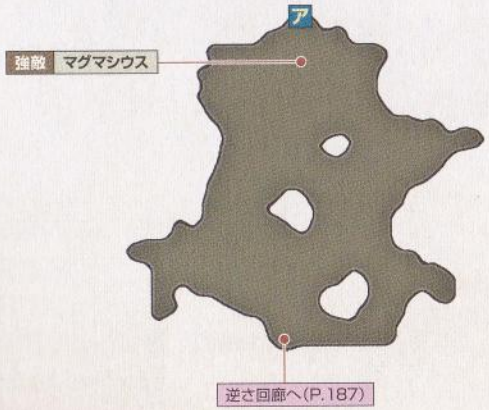
出現条件

A《ウ109》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	虹色の水晶片	朝夕
ア	夜水晶	夜
イ	虹色の水晶片	常時
イ	古代の石柱	常時
イ	くすぶる鍛石	常時
ウ	虹色の水晶片	常時
ウ	古代の石柱	常時
ウ	くすぶる鍛石	常時
エ	くすぶる鍛石	常時
オ	虹色の水晶片	朝夕
オ	夜水晶	夜
カ	虹色の水晶片	朝夕
カ	夜水晶	夜
キ	虹色の水晶片	常時
キ	古代の石柱	常時
キ	くすぶる鍛石	常時
ク	くすぶる鍛石	常時
ケ	くすぶる鍛石	常時
コ	くすぶる鍛石	常時
サ	虹色の水晶片	常時
サ	古代の石柱	常時
サ	くすぶる鍛石	常時
シ	くすぶる鍛石	常時
ス	古代の石柱	常時
セ	古代の石柱	常時
ソ	虹色の水晶片	常時
ソ	古代の石柱	常時
ソ	くすぶる鍛石	常時
タ	虹色の水晶片	朝夕
タ	夜水晶	夜

裏返しの社交場



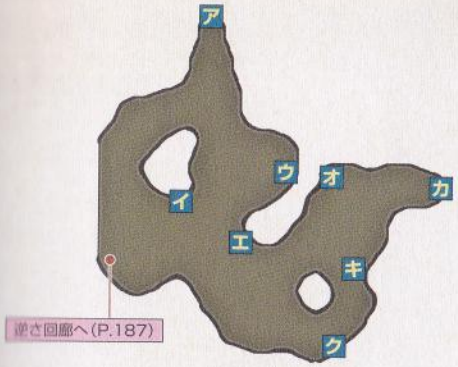
出現する敵

名称	時間帯
黒ブニ	常時
ヘルゲート	常時
マグマシウス	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	虹色の水晶片	常時

あべこべの居室



出現する敵

名称	時間帯
黒ブニ	常時
いきてる魔術書	常時
サンダラス	常時
ヘルゲート	常時
グレートデーモン	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	ザフロア油A	常時
イ	出来損ないの欠片	常時
イ	綺麗な欠片	常時
ウ	破れた紙片	常時
エ	破れた紙片	常時
オ	古代の石柱	常時
カ	虹色の水晶片	常時
キ	古代の石柱	常時
ク	ザフロア油A	常時

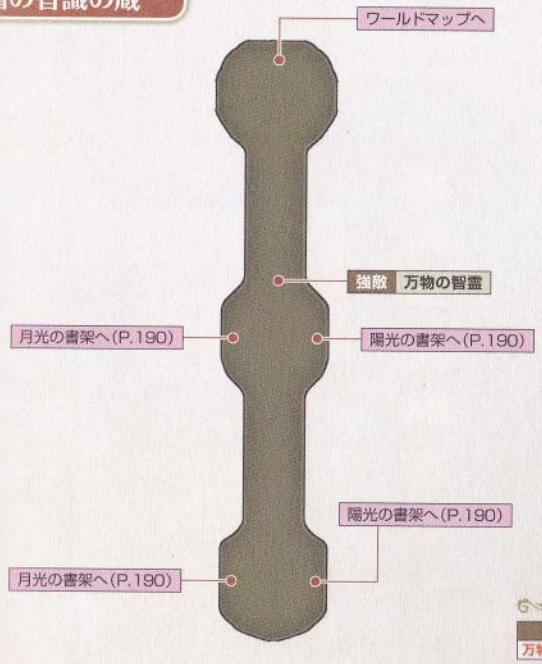
採取条件

A《ウ089》発生中

40 万物の書庫

開示条件
《M106》

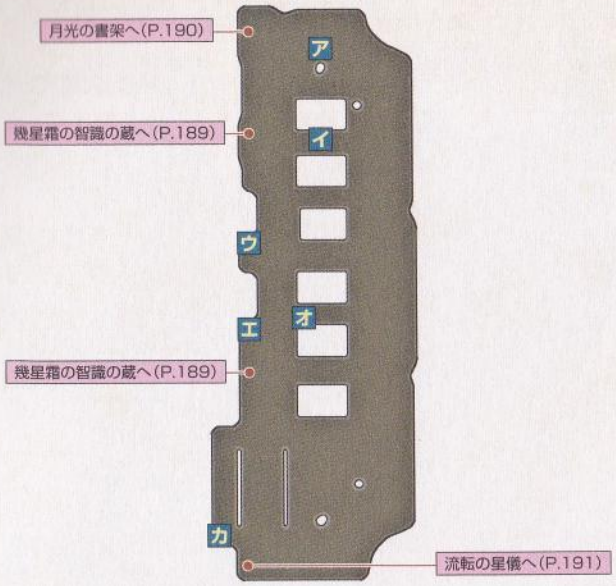
幾星霜の智識の蔵



出現する敵

名称	時間帯
万物の智霊	常時

陽光の書架



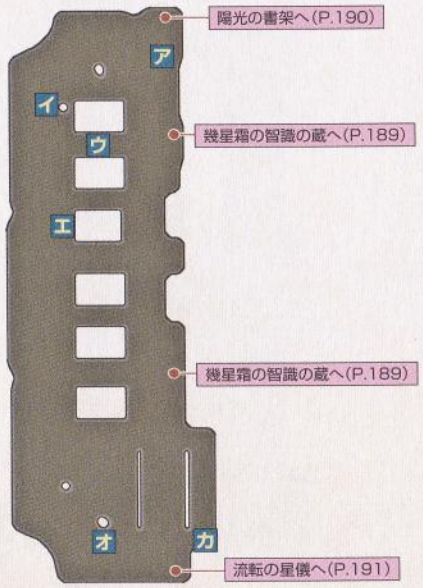
出現する敵

名称	時間帯
マジックブック	常時
本の使い魔	常時
いきてる魔術書	常時
禁断の写本	常時
ミニデーモン	常時
トリッカー	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	魔力を秘めたページ	常時
ア	破れた魔道書	常時
ア	未知なる知の欠片	常時
ア	封じられた知の欠片	常時
イ	魔力を秘めたページ	常時
イ	破れた魔道書	常時
イ	未知なる知の欠片	常時
イ	封じられた知の欠片	常時
ウ	魔力を秘めたページ	常時
ウ	破れた魔道書	常時
ウ	未知なる知の欠片	常時
ウ	封じられた知の欠片	常時
エ	魔力を秘めたページ	常時
エ	破れた魔道書	常時
エ	未知なる知の欠片	常時
エ	封じられた知の欠片	常時
オ	魔力を秘めたページ	常時
オ	破れた魔道書	常時
オ	未知なる知の欠片	常時
オ	封じられた知の欠片	常時
カ	魔力を秘めたページ	常時
カ	破れた魔道書	常時
カ	未知なる知の欠片	常時
カ	封じられた知の欠片	常時

月光の書架



出現する敵

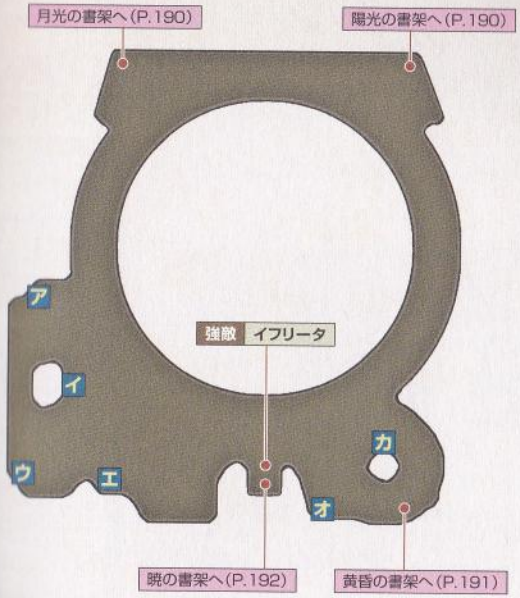
名称	時間帯
禁断の写本	常時
トリッカー	常時
ファング	常時
ツインヘッダー	常時
グレートデーモン	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	魔力を秘めたページ	常時
ア	破れた魔道書	常時
ア	未知なる知の欠片	常時
ア	封じられた知の欠片	常時
イ	魔力を秘めたページ	常時
イ	破れた魔道書	常時
イ	未知なる知の欠片	常時
イ	封じられた知の欠片	常時
ウ	魔力を秘めたページ	常時
ウ	破れた魔道書	常時
ウ	未知なる知の欠片	常時
ウ	封じられた知の欠片	常時
エ	魔力を秘めたページ	常時
エ	破れた魔道書	常時
エ	未知なる知の欠片	常時
エ	封じられた知の欠片	常時
オ	魔力を秘めたページ	常時
オ	破れた魔道書	常時
オ	未知なる知の欠片	常時
オ	封じられた知の欠片	常時
カ	魔力を秘めたページ	常時
カ	破れた魔道書	常時
カ	未知なる知の欠片	常時
カ	封じられた知の欠片	常時

ワールドマップ
施設
採取地
強敵攻略

流転の星儀



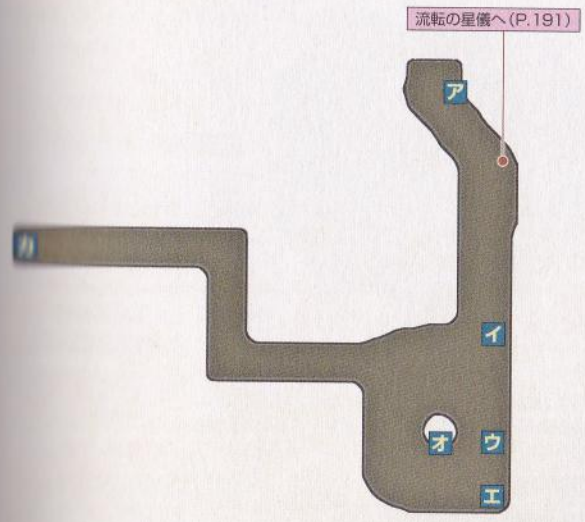
出現する敵

名称	時間帯
いきてる魔術書	常時
禁断の写本	常時
イフリータ	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	魔力を秘めたページ	常時
ア	破れた魔道書	常時
ア	未知なる知の欠片	常時
ア	封じられた知の欠片	常時
イ	魔力を秘めたページ	常時
イ	破れた魔道書	常時
イ	未知なる知の欠片	常時
イ	封じられた知の欠片	常時
ウ	魔力を秘めたページ	常時
ウ	破れた魔道書	常時
ウ	未知なる知の欠片	常時
ウ	封じられた知の欠片	常時
エ	魔力を秘めたページ	常時
エ	破れた魔道書	常時
エ	未知なる知の欠片	常時
エ	封じられた知の欠片	常時
オ	魔力を秘めたページ	常時
オ	破れた魔道書	常時
オ	未知なる知の欠片	常時
オ	封じられた知の欠片	常時
カ	魔力を秘めたページ	常時
カ	破れた魔道書	常時
カ	未知なる知の欠片	常時
カ	封じられた知の欠片	常時

黄昏の書架



出現する敵

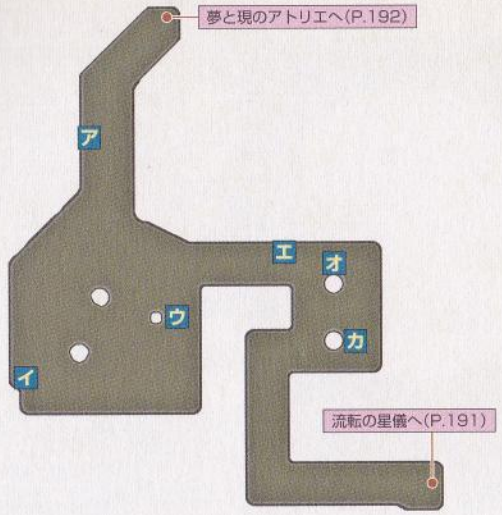
名称	時間帯
禁断の写本	常時
ファング	朝
ツインヘッダー	朝
死の審問官	常時
アークリッチ	常時
ヘルゲート	常時
グレートデーモン	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	魔力を秘めたページ	常時
ア	破れた魔道書	常時
ア	未知なる知の欠片	常時
ア	封じられた知の欠片	常時
イ	魔力を秘めたページ	常時
イ	破れた魔道書	常時
イ	未知なる知の欠片	常時
イ	封じられた知の欠片	常時
ウ	魔力を秘めたページ	常時
ウ	破れた魔道書	常時
ウ	未知なる知の欠片	常時
ウ	封じられた知の欠片	常時
エ	魔力を秘めたページ	常時
エ	破れた魔道書	常時
エ	未知なる知の欠片	常時
エ	封じられた知の欠片	常時
オ	魔力を秘めたページ	常時
オ	破れた魔道書	常時
オ	未知なる知の欠片	常時
オ	封じられた知の欠片	常時
カ	魔力を秘めたページ	常時
カ	破れた魔道書	常時
カ	未知なる知の欠片	常時
カ	封じられた知の欠片	常時

ワールドマップ
施設
採取地
強敵攻略

暁の書架



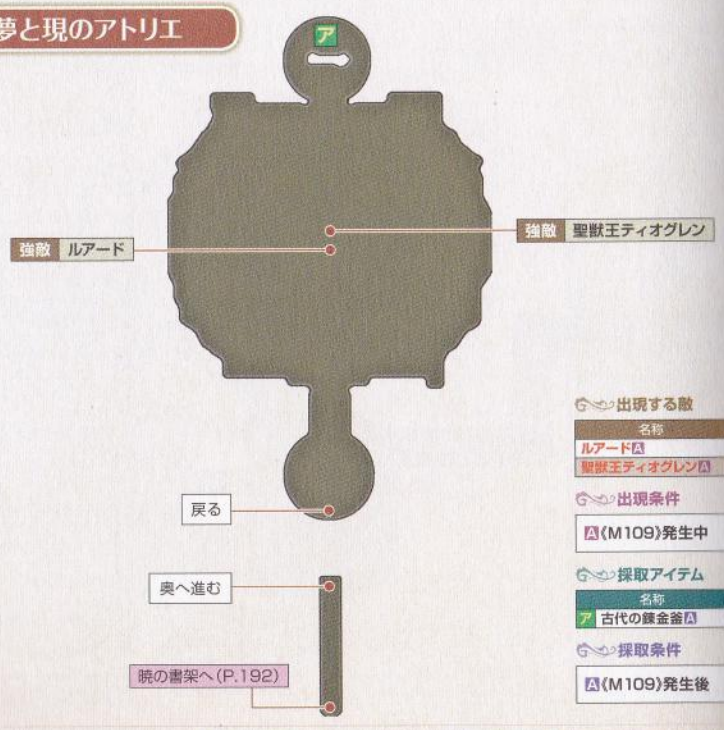
出現する敵

名称	時間帯
禁断の写本	常時
ミニデーモン	常時
トリッカー	常時
ファング	常時
ツインヘッダー	常時
グレートデーモン	常時

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	魔力を秘めたページ	常時
ア	破れた魔道書	常時
ア	未知なる知の欠片	常時
ア	封じられた知の欠片	常時
イ	魔力を秘めたページ	常時
イ	破れた魔道書	常時
イ	未知なる知の欠片	常時
イ	封じられた知の欠片	常時
ウ	魔力を秘めたページ	常時
ウ	破れた魔道書	常時
ウ	未知なる知の欠片	常時
ウ	封じられた知の欠片	常時
エ	魔力を秘めたページ	常時
エ	破れた魔道書	常時
エ	未知なる知の欠片	常時
エ	封じられた知の欠片	常時
オ	魔力を秘めたページ	常時
オ	破れた魔道書	常時
オ	未知なる知の欠片	常時
オ	封じられた知の欠片	常時
カ	魔力を秘めたページ	常時
カ	破れた魔道書	常時
カ	未知なる知の欠片	常時
カ	封じられた知の欠片	常時

夢と現のアトリエ



出現する敵

名称	時間帯
ルアード A	常時
聖獣王ティオグレン A	常時

出現条件

A《M109》発生中

採取アイテム

	名称	時間帯
ア	古代の錬金釜 A	常時

採取条件

A《M109》発生後

強敵攻略

各種イベントなどで出現する強敵の攻略情報を掲載。使用スキルの対処や編成すべきキャラクターなどを参考にして強敵たちに挑もう。

強敵攻略の見方

すーぱーぷに ❶ P.296

出現 巡礼街道、❸荒れ果てた工房など

基本ステータス Lv：16 HP：950 攻：97 防：❹75 速：85

❷

炎属性の攻撃アイテムが有効

バースト時に使用するスキル「プラズマレイ」は、雷ダメージに加えて行動不能を付与してくるため、味方がピンチに陥りやすい。❺「フラム」や「オリフラム」などの攻撃アイテムで弱点の炎ダメージを与え続けて、一気にブレイクさせよう。

炎属性の攻撃を得意とするハロルをパーティに編成しておけば、有利に戦うことができる。

❶**名称**：強敵の名称。なお、強敵は敵図鑑に準じて掲載している。それぞれの敵データは併記したページ数を参照

❷**グラフィック**：強敵の見た目

❸**出現**：強敵が出現するフィールド

❹**基本ステータス**：強敵の基本ステータス。「攻」は攻撃力、「防」は防御力、「速」は素早さを表している。各ステータスの意味は「キャラクターの基礎知識」(P.077)と「敵データ」(P.295)を参照

❺**攻略**：強敵の特徴や攻略方法について解説

すーぱーぷに P.296

出現 巡礼街道、荒れ果てた工房など

基本ステータス Lv：16 HP：950 攻：97 防：75 速：85

炎属性の攻撃アイテムが有効

バースト時に使用するスキル「プラズマレイ」は、雷ダメージに加えて行動不能を付与してくるため、味方がピンチに陥りやすい。「フラム」や「オリフラム」などの攻撃アイテムで弱点の炎ダメージを与え続けて、一気にブレイクさせよう。

炎属性の攻撃を得意とするハロルをパーティに編成しておけば、有利に戦うことができる。

あどみらプニ P.296

出現 巡礼街道

基本ステータス Lv：30 HP：2700 攻：165 防：100 速：145

長期戦になるほど不利になる

敵のなかでもトップクラスの強さで、さらに経過ターンに応じてステータスが高くなる受動スキルを持つ。強力な全体攻撃を頻繁に行うため、レオンの「クイーンニードル」などで大ダメージに備えながら、できるだけ早めに決着をつけたい。

バースト時や「コールメテオ」のタイムカードを発行したときは、防御や回復に専念しよう。

リッチオーダー P.297

出現 いにしえの廃

基本ステータス Lv：20 HP：1392 攻：154 防：97 速：103

ハロルのスキルで攻撃をガード

使用スキルは少ないが、単体攻撃と全体攻撃を交互に使うことが多い。気をつけたいのはバースト時に使用する炎属性のスキル「ドラグデスペアー」。ハロルを編成し、防御スタンスを使いながら、ハロルの「サポートガード」などでガードしたい。

「はたく」を受け続けると、徐々にHPを削られ危険。回復タイミングを見誤らないように。

漆黒の乙女 P.298

出現 願い無き供物台

基本ステータス Lv：22 HP：1530 攻：121 防：127 速：115

通常攻撃よりもスキルメインで

物理耐性が非常に高いので、魔法攻撃メインで一気に仕留めよう。編成はそのほかの属性攻撃のスキルを持つフリッツ、ハロルがお勧めだ。バースト時に使用するスキル「テンペスト」は強力なので、物理ダメージへのケアも忘れないように。

スキル「攻撃超強化」で常にクリティカル発生率が上昇しているので、最後まで気を抜かないこと。

万物の智霊 P.297

出現 幾星霜の智識の蔵

基本ステータス Lv：21 HP：1512 攻：109 防：102 速：109

アイテムの消費を抑えよう

全体攻撃のスキルによるダメージが大きいので、レオンのスキル「グランドステップ」に加えて、炎と氷の属性耐性を高めておけば安全だ。「万物の書庫」への進入直後の戦闘なので、アイテムの消費を最小限に抑えて戦闘を終わらせたい。

スロウの付与や行動順を遅延させられることもあるが、構わず攻め続けたほうが得策だ。

死告花の精 P.299

出現 主を待つガゼーボ

基本ステータス Lv：15 HP：1072 攻：75 防：0 速：57

氷ダメージで一気に勝負をつけよう

敵は防御力が0なので、フリッツの氷属性攻撃を中心に一気に攻めていこう。さほど苦戦することはないが、バースト時のスキル「デスボイス」によって、味方が戦闘不能になることもある。バースト直前に猛攻撃を仕掛けてブレイクさせたい。

フリッツのスキル以外でも、「レヘルン」で敵の弱点となる氷ダメージを与えることができる。

ファニーフェイス P.298

出現 雛鳥の林

基本ステータス Lv：19 HP：1192 攻：152 防：107 速：144

味方のHPに気を配りながら魔法で攻撃

物理耐性が高いので、魔法攻撃が可能なプラフタ、モニカ、コルネリアを優先して編成しよう。ただし、HPが低く打たれ弱いため、こまめな回復が必要となる。とくにスキル「非情の指名」で防御力を下げられたらすぐに回復すること。

敵は素早さが高いので、「スロウを与える」の効果が発現した「レヘルン」が効果的だ。

ナイトシェイド P.299

出現 守られてきた場所

基本ステータス Lv：21 HP：2048 攻：114 防：0 速：87

複数の状態異常付与への対処が必要

スキル「★クサいにおい★」による複数の状態異常付与が強力。効果「状態異常耐性・大」が発現した「クロニクルマーク」などで対応しよう。オスカーにはスキル「ミラクハーブ」と植物特攻で、回復と攻撃の両面でカバーできる。

回復役の装備に状態異常を3個取り除く特性「生命の躍動」を付与させておけば窮地は免れる。

デビルホーン P.300

出現 蒼天祭壇

基本ステータス Lv：20 HP：1626 攻：130 防：94 速：141

攻守でアイテムを利用する

弱点の雷属性での攻撃が可能な「ドナーストーン」を多めに装備しておけば、攻撃面は万全だ。防御面においては、炎、雷、氷の属性に対する耐性を得られる「精霊織りの帳」が効果的。アイテムを複数の味方に装備させ状況に合わせて使おう。

「精霊織りの帳」に効果「大精霊の加護」を発現させておけば、どの属性にも対応できる。

月天の霊鳥 P.301

出現 ワールドマップ

基本ステータス Lv：23 HP：1968 攻：88 防：78 速：133

弱点はないが防御力は低め

ワールドマップのボインタに紅蓮の牙とともに出現する。攻撃は物理属性のみ。状態異常を無効化したり軽減する受動スキルを複数使用しているので、攻撃アイテムは威力値が高い効果のものを選び、味方全員で集中砲火を浴びせよう。

効果「天使の護り」を発現した「精霊織りの帳」を、ソフィーとプラフタに装備しておくといい。

封印されし魔王 P.300

出現 求めた夢の果て

基本ステータス Lv：24 HP：2188 攻：161 防：121 速：175

状態異常の対処を万全に

「猛毒ひっかき」などの攻撃で毒、呪い、弱体化などあらゆる状態異常を付与してくるので、オスカーの「ミラクハーブ」といった回復手段で対処。反面、敵には状態異常がまったく効かない。味方の防御力を強化しながら物理攻撃で攻めていこう。

特に注意したいスキルは回復無効を付与する「フロウブレス」。対処が遅れると致命的だ。

沈黙の魔獣 P.302

出現 出会いの浜

基本ステータス Lv：10 HP：400 攻：60 防：43 速：53

スキルとアイテムで敵の弱点を突け

強敵のなかでは最も敵レベルが低いので、攻撃を繰り返すだけでも倒せる。ただし、物理攻撃の耐性が非常に高いという点に注意すること。通常攻撃ではHPを削りにくいので、スキルやアイテムを使って弱点となる氷や雷ダメージを与えていこう。

フリッツのスキル「円」、「レヘルン」や「ドナーストーン」などの攻撃アイテムが有効だ。

ロック P.301

出現 穿たれた痕

基本ステータス Lv：20 HP：1564 攻：124 防：81 速：141

攻撃力を下げてスキル対策をする

防御力がやや低いので、「ドナーストーン」やスキルを多用してHPを減らしていこう。敵のスキル「鋼通しの一閃」は防御力に関係なくダメージを受ける。味方の防御力を上げるよりも、敵の攻撃力を下げながら戦ったほうが得策だ。

敵の攻撃はクリティカルが多い。モニカのスキル「カレイドスター」で発生率を下げるのもあり。

紅蓮の牙 P.302

出現 ワールドマップ

基本ステータス Lv：22 HP：2530 攻：104 防：76 速：121

装飾品で炎ダメージを軽減

炎耐性が高いため、同属性の攻撃は控えたほうがいい。物理属性の攻撃以外に、スキル「フレアレイン」と「テラフレイム」で炎属性の攻撃も使用してくるので、効果「炎耐性付与」が発現した「エレメントガード」を全員に装備しておこう。

スキル「デスクロー」で回復無効の状態異常になることがあるので、回復はバースト前に行うこと。

イサナシウス P.303

出現 山師の狩り場

基本ステータス Lv：21 HP：1966 攻：163 防：100 速：148

雷属性のアイテムで短期決戦

弱点は雷属性。効果「雷ダメージ」が発現した「ドナーストーン」や「ドナークリスタル」を多めに用意しよう。「回避強化」や「防御超強化」といった受動スキルを使っているので長期戦は不利。攻撃メインで一気にたたみかけよう。

スキル「コールメテオ」は全体攻撃。連続で使用してくることが多いので、こまめな回復が鉄則だ。

ノーライフキング P.304

出現 華水晶の洞

基本ステータス Lv：16 HP：999 攻：116 防：94 速：79

ハロルを要にした攻撃編成で挑め

魔法耐性が高いため、物理攻撃が主体のパーティで挑もう。なかでも敵の弱点となる炎攻撃が得意なハロルは必ず編成しておくこと。使用スキルはダメージ量に応じてHPを回復するものばかり。戦闘が長引かないように早めにブレイクさせたい。

バースト直前になったら、ハロルのスキル「エイムスナイプ」で一気に大ダメージを与えよう。

グランドオーシャン P.303

出現 潤いの岸辺

基本ステータス Lv：25 HP：4000 攻：200 防：131 速：183

味方全体のHP管理が重要

受動スキルによって常に攻撃力と防御力が上昇しているため、頻繁に使用する全体攻撃が驚異。1ターン目にレオンのスキル「グランドステップ」で味方を強化しておこう。また、全体回復の「そよ風のアロマ」を装備しておくこと。

レオンの「バルキリーレイド」も効果的だ。敵の攻撃力を下げながら戦うことを心がけよう。

イフリータ P.305

出現 流転の星儀

基本ステータス Lv：21 HP：2712 攻：212 防：121 速：141

炎耐性を高めてあらゆるスキルに対処

使用するスキルのほとんどが炎属性なので、炎耐性を高めておくことが重要。効果「炎耐性付与」が発現した「エレメントガード」を装備するなどしてダメージを減らそう。また、敵の耐性が非常に高い炎ダメージの攻撃は禁物だ。

バースト時以外は炎耐性が高いキャラクターを防御スタンスにして、味方をかばいながら戦おう。

魔術師タイタス P.304

出現 しじまの寝室

基本ステータス Lv：24 HP：1966 攻：287 防：150 速：130

物理攻撃と属性耐性を万全に

敵は魔法に対する耐性が非常に高いうえに状態異常が一切効かないので、物理攻撃を中心に攻めていこう。炎、氷、雷とさまざまな属性のスキルに対しては、味方の防御力を高めて、さらに「精霊織りの帳」を使って属性耐性をつければ万全だ。

複数の状態異常を付与されることが多いので、オスカーのスキル「ミラクハーブ」が重宝する。

テンペスタス P.305

出現 救済を求め流離う道

基本ステータス Lv：24 HP：3238 攻：199 防：150 速：166

物理属性の単体攻撃がメイン

「救済を求め流離う道」に2体出現する。物理属性の攻撃がメインで、バースト時に使うスキル「フルチェイン」と「プラズマレイ」はどちらも単体攻撃。防御系スキルの効果を上昇させる「可愛いもの好き」を習得したレオンを編成しよう。

スキル「ギルティアクス」で封印を付与されることがあるので、「エアリスプローチ」が有効だ。

ドラゴネア P.306

出現 大地の痕、穿たれた痕

基本ステータス Lv：20 HP：1500 攻：185 防：98 速：129

状態異常対策を万全に

物理属性が弱点。HPはほかの強敵に比べ低めなので、積極的に攻撃していこう。「ホーリーブレス」は回復無効、「覇気」は弱体化を付与してくるので、状態異常を無効化する効果が発現した「エンゼルリボン」を装備しておくといい。

「うに袋」や「クラフト」など、物理ダメージを与える攻撃アイテムを使いながら戦いを進めよう。

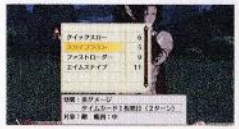
月を祓う者ドゥラク P.306

出現 祈りの絶えた教会

基本ステータス Lv：25 HP：3000 攻：241 防：134 速：169

味方の男性をメインに編成

受動スキル「超竜の加護」を使用しているので、攻撃アイテムではなく回復アイテムを装備し、スキルメインに戦うこと。ただし、魔法耐性と氷耐性が高いので、フリッツ以外の男性を攻撃役、ソフィーをガード役にして戦うといい。



ハロルのスキル「スカイブラスト」などを使い、できるだけ手数を多くして一気に仕留めよう。

マグマシウス P.306

出現 裏返しの社交場

基本ステータス Lv：25 HP：2000 攻：241 防：134 速：169

属性攻撃を使い分ける

「状態異常耐性」と「防御強化」の受動スキルを使うが、守りはそう堅くない。ただしバースト時に使用する炎属性攻撃スキル「テラフレイム」には要注意。ガード役に効果「炎耐性付与」を発現した「エレメントガード」を装備しておこう。

スキル「覇気」によって弱体化の状態異常を付与されたら、「ハニーシロップ」で回復しよう。

風のエレメンタル P.306

出現 原っぱ遺跡

基本ステータス Lv：18 HP：1000 攻：103 防：84 速：227

MP不足に陥らないように

敵は雷属性の攻撃がメインとなるので、効果「雷耐性付与」が発現した「エレメントガード」を装備しておけば万全。「グランドティアーズ」や「テンペスト」などの全体攻撃の威力は高くないので、どんどん攻撃スキルを使用していこう。

スキルの消費MPが増える「マナストーム」を使うので、MP回復アイテムは欠かさないこと。

太陽を穢す者ヤシュク P.306

出現 祈りの絶えた教会

基本ステータス Lv：25 HP：4000 攻：209 防：140 速：177

魔法属性のスキルで攻めよう

スキル「覇気」以外は全体攻撃。炎属性のスキルが多いので装備品などで対処すること。物理耐性、炎耐性が高いので、魔法属性のスキルを多く持つ味方を編成し、ソフィーとプラフタにはアイテム「神の濡し物」を装備させよう。

バースト時に「ホーリーブレス」を使ってくるので、回復はバースト前に行おう。

氷のエレメンタル P.306

出現 氷室の岩屋

基本ステータス Lv：23 HP：2000 攻：227 防：124 速：146

氷属性対策を行おう

攻撃スキルはすべて氷属性なので、効果「氷耐性付与」が発現した装飾品を用意しておこう。敵は氷耐性が非常に高く、スキルごとにさまざまな状態異常を付与してくる。スキル「危険察知」を使用するコルネリアを優先して編成しておくといい。

種族は精霊なので、特性「精霊によく効く」を付与した攻撃アイテムを多めに用意しておこう。

光のエレメンタル P.307

出現	陽待ちの円環
基本ステータス	Lv：28　HP：4444 攻：240　防：206　速：275

短期決戦を心がけた下準備を

受動スキルによって徐々に敵のステータスが上昇するため、長期戦は避けること。「マナストーム」対策としてMP回復アイテムは必須だが、特性「HPMP大増量」を付与した装飾品でパラメータを底上げし、回復よりも攻撃の頻度を増やしたい。

効果「封印を与える・強」が発現した「封じの白本」を装備し、1ターン目に使うのも手だ。

ナザルス P.307

出現	求めた夢の果て
基本ステータス	Lv：20　HP：2000 攻：160　防：79　速：105

暗闇付与の魔法攻撃が有効

物理耐性が高いので、魔法攻撃を中心に攻めていこう。また、敵は受動スキルによってクリティカル率が上昇しているので、ブラフタのスキル「ライトフォール」で攻撃し続け、追加で暗闇を付与できれば戦闘を有利に進められる。

暗闇状態にすれば、「スー・ワッカ」などの連続攻撃もミスが多くなり致命傷になりにくい。

魔王 P.307

出現	昏く黒き闇の果て
基本ステータス	Lv：30　HP：6000 攻：257　防：198　速：208

防御と回復のタイミングが重要

回復アイテムはもちろん、「生命のバングル」など全能力値を上昇させる効果や特性を持つ装備品を揃えてから挑むこと。基本的には防御と回復でのHP維持が鉄則。回復の必要がないターンはひたすら攻撃をしてチェインリンクの値を稼ごう。

終盤はタイムカードが1つになり、敵が覚醒する。直後に繰り出される大技は全員防御で耐えよう。

ルアード P.307

出現	夢と現のアトリエ
基本ステータス	Lv：25　HP：3000 攻：169　防：128　速：161

アイテムの数と効果が生死を分ける

長期戦となるので、何よりも回復アイテムの準備が肝心。とくに効果「自動発動50%」が発現した「リフュールボトル」は有用だ。スキル「漆黒の神酒」対策として、弱体化や回復無効の効果を発現させた「エンゼルリボン」を装備しておこう。

「生命の蜜」も必須。効果「自動復活」を発現させていれば、強力な全体攻撃にも対応できる。

聖獣王ティオグレン P.307

出現	夢と現のアトリエ
基本ステータス	Lv：22　HP：2000 攻：159　防：137　速：138

状態異常の回復は迅速に行おう

ルアードが召喚する強敵。行動不能や回復無効といったやっかいな状態異常を付与してくるので、ルアードと同様にアイテムでの回復は早めに行うこと。魔族特攻のあるジュリオを編成しておき、「クルセイドクロス」でダメージを与えていこう。

スキル「覇者の行進」で味方全員の強化効果を消されたら、再度かけ直すことを忘れずに。

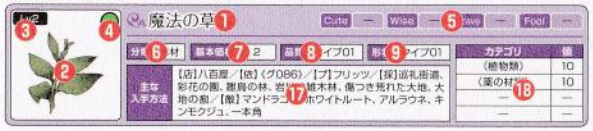
Chapter 7 データ編

アイテムデータ

冒険や調合で使用する消耗品やキャラクターの装備品といったアイテムの情報を紹介。調合の際に表示されるパネルのデータも掲載している。

●アイテムデータの見方

●素材(P.203)



●調合(P.217)

●使用(P.225)

●探索(P.233)

●装飾品(P.235)

●武器・防具(P.238)

●機材(P.252)

●参考書(P.253)

●パネル(P.254)

①**名称**：アイテムの名称。なお、アイテムの区分や順番は図鑑に準じて掲載している

②**グラフィック**：アイテムの見た目

③**Lv**：アイテムのレベル。調合の難度や材料としての有用性を示している。また、アイテムのレベルよりもソフィーの錬金レベルが低い場合、レベル差によって調合の際の品質が減少する

④**色**：アイテムを調合の材料として使用したときに錬金釜に影響を及ぼす色

⑤**Cute、Wise、Brave、Fool**：ドールメイクの素材として使用した際にプラフタのパラメータが増加する値。左から「可愛さ」「知的さ」「勇敢さ」「不思議さ」を表している

⑥**分類**：アイテムの分類

⑦**基本価格**：アイテムの売値の目安。記載した数値は基本値となり、アイテムの品質や特性などにより変動する

⑧**品質**：アイテムの品質名のタイプ。各タイプの詳細は次のページの「品質の名称のタイプ」を参照

⑨**形状**：アイテムの形状のタイプ。各タイプの詳細は次のページの「形状のタイプ」を参照

⑩**調合区分**：調合の際の区分。調合画面ではこの名称のタブを開くと表示される

⑪**作成個数**：調合によって作成できる個数

⑫**調合時間**：調合にかかる時間

⑬**パネル**：調合する際に表示されるパネルのタイプ。「パネル」(P.254)のNoに対応している

⑭**初期装備**：キャラクターが仲間になったときに装備しているかどうか

⑮**強化回数**：鍛冶屋や服飾屋で強化できる回数

⑯**作成費用**：鍛冶屋や服飾屋で作成する際の費用

⑰**主な入手方法**：調合や武器・防具の作成以外でそのアイテムを入手する主な方法

【店】：アイテムを購入できるショップ

【イ】：アイテムを入手できるイベントの番号。「メインイベント」(P.098)、「キャラクターイベント」(P.104)の番号に対応している

【値】：アイテムを報酬として入手できる依頼の番号。「依頼&ウワサ」(P.114)の番号に対応している

【プ】：アイテムをプレゼントのお返しとしてくれることがあるキャラクター

【採】：アイテムを採取できるフィールド

【宝】：アイテムが入った宝箱があるフィールド

【敵】：アイテムを落とすことがある敵。敵が落とした宝箱にそのアイテムが入っている場合も含む

⑱**カテゴリ、値**：アイテムのカテゴリとカテゴリ値。このカテゴリを指定するアイテムを調合する際に材料にできる

⑲**性能**：アイテムの性能。各性能の意味は以下のとおり

場面：アイテムを使用する場面

回数：アイテムの使用回数

対象：アイテムを使用する対象

ダメージ：戦闘中に使用した際に敵に与えることのできるダメージ

コスト：アイテムを使用した際の行動待機時間。値が小さいほど早く行動できる

ブレイク：戦闘中に使用した際に敵に与えることのできるブレイク値

⑳**装備可能者**：アイテムを装備できるキャラクター

㉑**ステータス**：武器・防具を装備した際に変動するステータス。記載した数値は基本値となり、品質などによって変動することがある

㉒**材料**：鍛冶屋で作成する際に必要となる材料

㉓**関連レシピ**：参考書を入手することで発想できるレシピ

㉔**タイプNo.**：パネルタイプの番号。アイテムの項目「パネル」に対応している

㉕**液体の色**：対象アイテムを調合する際の錬金釜の液体の色。使用する錬金釜によってこの色の影響を受ける場合がある(P.015)

㉖**対象アイテム**：パネルの対象となるアイテム

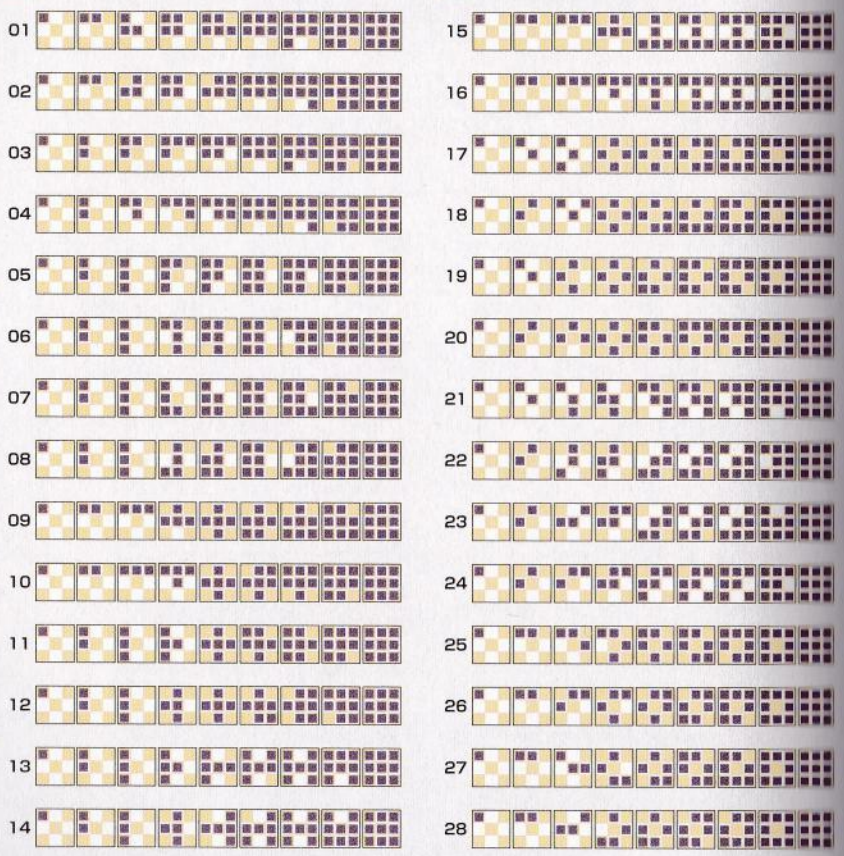
㉗**パネルデータ**：パネルの色とボーナスに関する情報。「×」は使用できないパネルとなる。錬金釜の効果「ボーナス開示レベル」を「Lv1～3」で表しており、使用する錬金釜が記載したLv以上の場合にそのパネルにボーナスが出現する。出現するボーナスのサイズは「S、M、L」で記載した

品質の名称のタイプ

タイプ	品質名1	品質名2	品質名3	品質名4	品質名5
01	間りかけ	痛んでる	普通	新鮮	最高級品
02	無価値	粗悪品	普通	良質	極上品
03	無価値	粗悪品	普通	良質	極上品
04	にごってる	低純度	普通	高純度	最高純度
05	無価値	粗悪品	普通	良質	伝説の逸品
06	劣化した	規格外	普通	高品質	最高級品
07	壊れかけ	不良品	普通	高品質	伝説の逸品
08	壊れかけ	しけってる	普通	高品質	最高級品
09	壊れかけ	素人作	普通	高品質	精巧な爆弾
10	劣化した	不良品	普通	高品質	最高級品
11	劣化した	不良品	普通	高品質	特別な薬効
12	壊れかけ	魔力切れ	普通	高品質	満ちる魔力
13	壊れかけ	魔力切れ	普通	高品質	溢れる魔力
14	失敗作	素人の味	普通	手作りの味	プロの味
15	プニも拒絶	まずそう	普通	おいしそう	三ツ星級
16	なまくら	粗悪品	普通	匠の技	伝説の逸品
17	ほつれてる	粗悪品	普通	匠の技	伝説の逸品
18	出来損ない	出来損ない	出来損ない	出来損ない	出来損ない

形状のタイプ

タイプ 1 ―― マスの数 ―― 9



アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

素材

魔法の草

Lv.3

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	2	品質	タイプ01	形状	タイプ01

主な入手方法：【店】八百屋／【依】《グ086》／【プ】フリッツ／【採】巡礼街道、彩花の園、雛鳥の林、岩地の雑木林、傷つき荒れた大地、大地の痕／【敵】マンドラゴラ、ホワイトルート、アルラウネ、キンモクジュ、一本角

カテゴリ	値
(植物類)	10
(薬の材料)	10
—	—
—	—

コバルト草

Lv.5

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	4	品質	タイプ01	形状	タイプ02

主な入手方法：【プ】モニカ、オスカー／【採】巡礼街道、彩花の園、せせらぎの忘れ物、青葉の丘、地の底に眠る湧水、育みの大水源／【敵】ホワイトルート、アルラウネ、キンモクジュ

カテゴリ	値
(植物類)	15
(水)	5
—	—
—	—

妖精の毒草

Lv.11

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	1	品質	タイプ01	形状	タイプ09

主な入手方法：【依】《グ134》／【プ】オスカー／【採】獣たちの寄合所、困惑の迷い路、常霧の樹海、境界の褥野、妖精のすみか、妖精たちの踊り場、固く閉ざされた門扉／【敵】ホワイトルート、アルラウネ、死告花の精、大星魚、タイラントホルン

カテゴリ	値
(植物類)	10
(毒の材料)	10
—	—
—	—

ミスティックハーブ

Lv.13

Cute 2 Wise 1 Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	5	品質	タイプ01	形状	タイプ13

主な入手方法：【依】《グ109》、《グ110》／【プ】モニカ、ホルスト／【採】岩地の雑木林、連理の樹門、せせらぎの忘れ物、妖精のすみか、妖精たちの踊り場、守られてきた場所／【敵】キンモクジュ、ナイトシェイド、魔術師タイタス

カテゴリ	値
(植物類)	20
(神秘の力)	10
(薬の材料)	15
—	—

夕焼け草

Lv.3

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	1	品質	タイプ01	形状	タイプ03

主な入手方法：【プ】オスカー／【採】雛鳥の林、有閑広場、菌糸の楽園、岩こぶ山麓、枯れ木の荒野／【敵】ホワイトルート、アルラウネ、キンモクジュ

カテゴリ	値
(植物類)	5
(燃料)	10
—	—
—	—

五日ヅル

Lv.15

Cute — Wise — Brave — Fool 1

分類	素材	基本価格	4	品質	タイプ01	形状	タイプ17

主な入手方法：【プ】オスカー、フリッツ、マルグリット／【採】菌糸の楽園、常霧の樹海、来る者を拒む獣道、守られてきた場所／【敵】ホワイトルート、アルラウネ、死告花の精、大星魚、タイラントホルン

カテゴリ	値
(植物類)	20
(神秘の力)	5
—	—
—	—

峰綿花

Lv.7

Cute 1 Wise 1 Brave — Fool −1

分類	素材	基本価格	7	品質	タイプ01	形状	タイプ04

主な入手方法：【店】服飾屋／【依】《グ126》／【プ】オスカー／【採】岩こぶ山麓、青葉の丘、傷つき荒れた大地、大地の痕／【敵】ホワイトルート、アルラウネ、死告花の精、大星魚、タイラントホルン

カテゴリ	値
(植物類)	20
(糸素材)	15
(燃料)	10
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

素材

Lv13 苔むした流木

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	3	品質	タイプ01	形状	タイプ14

主な入手方法：【プ】オスカー／【採】連理の樹門、三つ子橋の泉、淀の小島、山師の狩り場／【敵】ホワイトルート、アルラウネ、キンモクジュ

カテゴリ	値
(木材)	10
(植物類)	5
—	—
—	—

Lv10 キーファ

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	5	品質	タイプ01	形状	タイプ10

主な入手方法：【依】《グ124》／【プ】オスカー、フリッツ／【採】獣たちの寄合所、岩地の雑木林、連理の樹門、常霧の樹海、妖精のすみか

カテゴリ	値
(木材)	20
(植物類)	10
—	—
—	—

Lv8 アルタル

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	3	品質	タイプ01	形状	タイプ15

主な入手方法：【採】淀の小島、祈りの絶えた教会、月見の墓所

カテゴリ	値
(植物類)	10
(薬の材料)	20
—	—
—	—

Lv14 紅草

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	6	品質	タイプ01	形状	タイプ16

主な入手方法：【採】連理の樹門、三つ子橋の泉、静寂の湖畔、山師の狩り場、宝のみぎわ、出会いの浜、潤いの岸辺、育みの大水源

カテゴリ	値
(植物類)	15
(薬の材料)	25
—	—
—	—

Lv17 シロヒメクサ

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	4	品質	タイプ01	形状	タイプ13

主な入手方法：【店】八百屋／【採】地の底に眠る湧水、潤いの岸辺、育みの大水源

カテゴリ	値
(植物類)	30
(薬の材料)	30
—	—
—	—

Lv34 常世の仙花

Cute — Wise 3 Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	10	品質	タイプ05	形状	タイプ21

主な入手方法：【採】妖精たちの踊り場、守られてきた場所

カテゴリ	値
(植物類)	40
(エリキシル)	30
—	—
—	—

Lv50 ドンケルハイト

Cute 2 Wise 3 Brave 2 Fool —

分類	素材	基本価格	90	品質	タイプ05	形状	タイプ25

主な入手方法：【採】守られてきた場所

カテゴリ	値
(植物類)	50
(薬の材料)	50
(エリキシル)	50
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

7 データ編

素材

Lv37 ドンケルシュテルン

Cute 1 Wise 3 Brave 1 Fool —

分類	素材	基本価格	40	品質	タイプ05	形状	タイプ26

主な入手方法：【プ】プラフタ、オスカー／【敵】キンモクジュ、死告花の精、ナイトシェイド、封印されし魔王、魔術師タイタス、氷のエレメンタル、光のエレメンタル、魔王

カテゴリ	値
(植物類)	40
(毒の材料)	40
(神秘の力)	40
—	—

Lv7 アイゼン鉱

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	3	品質	タイプ02	形状	タイプ14

主な入手方法：【店】鍛冶屋／【依】《グ021》／【プ】ハロル、ロジー／【採】黒の鍾乳洞、叡智の門、華水晶の洞／【敵】マジックブック、ガーゴイル、アポステル、ミニデーモン

カテゴリ	値
(鉱石)	10
—	—
—	—
—	—

Lv9 ライデン鉱

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	5	品質	タイプ02	形状	タイプ15

主な入手方法：【店】鍛冶屋／【依】《グ104》／【プ】ジュリオ、ハロル／【採】氷室の岩屋、鉱夫の止まり木、ほら穴の採掘場／【敵】ぷにぷに?、マジックブック、本の使い魔、ミニデーモン、トリッカー

カテゴリ	値
(鉱石)	10
—	—
—	—
—	—

Lv13 クプルフ鉱

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	10	品質	タイプ02	形状	タイプ16

主な入手方法：【店】鍛冶屋／【依】《グ088》／【採】氷室の岩屋、鉱夫の止まり木、ほら穴の採掘場／【敵】ぷにぷに?、本の使い魔、トリッカー、デビルホーン、封印されし魔王

カテゴリ	値
(鉱石)	15
—	—
—	—
—	—

Lv18 カーエン石

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	6	品質	タイプ02	形状	タイプ05

主な入手方法：【店】鍛冶屋／【依】《グ038》／【プ】ハロル、ロジー／【採】巡礼街道、メーベルト農場、材木小屋、悟りの岩山、叡智の門、祈りの絶えた教会、月見の墓所、陽待ちの円環／【敵】マジックブック、ガーゴイル、アポステル、ミニデーモン

カテゴリ	値
(鉱石)	10
(火薬)	5
—	—
—	—

Lv7 ハクレイ石

Cute −1 Wise — Brave −1 Fool —

分類	素材	基本価格	7	品質	タイプ02	形状	タイプ13

主な入手方法：【店】鍛冶屋／【プ】ハロル／【採】連理の樹門、三つ子橋の泉、静寂の湖畔、黒の鍾乳洞、氷室の岩屋、山師の狩り場、出会いの浜／【敵】ぷにぷに?、本の使い魔、トリッカー

カテゴリ	値
(鉱石)	10
(宝石)	5
—	—
—	—

Lv18 ソウルストン

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	9	品質	タイプ02	形状	タイプ17

主な入手方法：【プ】フリッツ、ロジー／【採】悟りの岩山、叡智の門、傷つき荒れた大地、大地の痂、穿たれた痕／【敵】デビルホーン、封印されし魔王

カテゴリ	値
(鉱石)	20
(金属)	10
—	—
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

黒の燃球

Lv23

Cute	Wise	Brave	Fool
―	―	―	―

分類	基本価格	品質	形状
素材	10	タイプ02	タイプ18

主な入手方法：【依】《グ075》／【ブ】ロジー／【採】豊沃の磯、骸の森、求めた夢の果て、地の底に眠る湧水、潤いの岸辺、育みの大水源／【敵】デビルホーン、封印されし魔王

カテゴリ	値
(鉱石)	30
(毒の材料)	20
(燃料)	15
―	―

妖精の土だんご

Lv3

Cute	Wise	Brave	Fool
―	―	―	―

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ02	タイプ11

主な入手方法：【イ】《CエO9》／【依】《グ007》、《グ077》／【ブ】コルネリア／【採】メーベルト農場、恵みの森、三つ子橋の泉、枯れ木の荒野、渚の古跡、山師の狩り場、宝のみぎわ

カテゴリ	値
(粘土)	10
(薬の材料)	20
―	―
―	―

湖底の土

Lv9

Cute	Wise	Brave	Fool
―	―	―	―

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ02	タイプ12

主な入手方法：【ブ】マルグリット／【採】朝凪のほとり、豊沃の磯、地の底に眠る湧水、潤いの岸辺／【宝】華水晶の洞／【敵】島魚、イサナシウス

カテゴリ	値
(粘土)	15
―	―
―	―
―	―

海底の土

Lv11

Cute	Wise	Brave	Fool
―	―	―	―

分類	基本価格	品質	形状
素材	2	タイプ02	タイプ09

主な入手方法：【店】引換所／【依】《グ059》／【ブ】オスカー／【採】宝のみぎわ／【敵】グランドオーシャン

カテゴリ	値
(粘土)	25
―	―
―	―
―	―

古い石版

Lv15

Cute	Wise	Brave	Fool
―	1	―	―

分類	基本価格	品質	形状
素材	4	タイプ02	タイプ19

主な入手方法：【店】量販店／【依】《グ130》／【ブ】ジュリオ／【採】しじまの寝室、失せし者たちの都、固く閉ざされた門扉、かつてあった平穏、ありし日の記憶、求めた夢の果て／【敵】ガーゴイル、アポステル

カテゴリ	値
(鉱石)	10
(粘土)	10
(神秘の力)	5
―	―

砕けた石材

Lv11

Cute	Wise	Brave	Fool
―	―	―	―

分類	基本価格	品質	形状
素材	2	タイプ02	タイプ02

主な入手方法：【ブ】コルネリア／【採】いにしえの厨、願い無き供物台、失せし者たちの都、反転した玄関、逆さ回廊／【敵】ガーゴイル、アポステル

カテゴリ	値
(鉱石)	15
(粘土)	15
―	―
―	―

古代の石柱

Lv21

Cute	Wise	Brave	Fool
―	―	―	―

分類	基本価格	品質	形状
素材	10	タイプ02	タイプ04

主な入手方法：【ブ】エリーゼ／【採】渚の古跡、蒼天祭壇、人知らずのアーチ、主を待つガゼーボ、逆さ回廊、あべこべの居室／【敵】マジックブック、ミニデーモン、ドラゴネア、マグマシウス、魔王

カテゴリ	値
(鉱石)	25
(植物類)	5
―	―
―	―

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

くすぶる鍛石

Lv[illegible]

Cute	Wise	Brave	Fool
―	―	―	―

分類	基本価格	品質	形状
素材	25	タイプ02	タイプ22

主な入手方法：【依】《グ079》／【ブ】ロジー／【採】静寂の湖畔、荒れ果てた工房、蒼天祭壇、絶望の底で見出した地／【敵】ぷにぷに?、本の使い魔、トリッカー

カテゴリ	値
(鉱石)	25
(粘土)	20
(金属)	15
―	―

ファーデンライト

Lv[illegible]

Cute	Wise	Brave	Fool
―	1	―	―

分類	基本価格	品質	形状
素材	8	タイプ02	タイプ14

主な入手方法：【店】服飾屋／【依】《グ005》、《グ132》／【ブ】コルネリア／【採】境界の裾野、骸の森、傷つき荒れた大地、祈りの絶えた教会、陽待ちの円環／【敵】月天の霊鳥、ドラゴネア、マグマシウス、魔王

カテゴリ	値
(鉱石)	15
(糸素材)	20
―	―
―	―

夜水晶

Lv[illegible]

Cute	Wise	Brave	Fool
―	1	1	―

分類	基本価格	品質	形状
素材	11	タイプ02	タイプ15

主な入手方法：【ブ】ハロル／【採】境界の裾野、華水晶の洞、蒼天祭壇／【敵】いきてる魔術書

カテゴリ	値
(鉱石)	35
(宝石)	15
―	―
―	―

輝く原石

Lv[illegible]

Cute	Wise	Brave	Fool
2	―	−1	―

分類	基本価格	品質	形状
素材	15	タイプ05	タイプ23

主な入手方法：【ブ】パメラ／【採】枯れ木の荒野、願い無き供物台／【敵】ドラゴネア、マグマシウス

カテゴリ	値
(鉱石)	40
(宝石)	25
―	―
―	―

銀霊結晶

Lv[illegible]

Cute	Wise	Brave	Fool
―	1	―	−1

分類	基本価格	品質	形状
素材	20	タイプ05	タイプ24

主な入手方法：【ブ】モニカ、ジュリオ／【採】豊沃の磯、地の底に眠る湧水、潤いの岸辺／【敵】封印されし魔王、風のエレメンタル、氷のエレメンタル、光のエレメンタル、魔王

カテゴリ	値
(鉱石)	35
(神秘の力)	15
―	―
―	―

精霊結晶

Lv[illegible]

Cute	Wise	Brave	Fool
1	3	―	−1

分類	基本価格	品質	形状
素材	100	タイプ05	タイプ21

主な入手方法：【ブ】ジュリオ／【採】穿たれた痕／【敵】風のエレメンタル、氷のエレメンタル、光のエレメンタル

カテゴリ	値
(鉱石)	40
(宝石)	30
(エリキシル)	20
(神秘の力)	30

魔鳥の羽

Lv[illegible]

Cute	Wise	Brave	Fool
―	―	1	―

分類	基本価格	品質	形状
素材	3	タイプ03	タイプ06

主な入手方法：【店】服飾屋／【イ】《CレO4》／【ブ】ジュリオ／【採】雛鳥の林、恵みの森、有閑広場、菌糸の楽園、悟りの岩山／【敵】アードラ、カイゼルピジョン、セイバークロウ、グスタフ、ロック、月天の霊鳥

カテゴリ	値
(動物素材)	10
(糸素材)	10
―	―
―	―

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

Lv6 丈夫な骨

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	1	品質	タイプ03	形状	タイプ06

主な入手方法：【店】量販店／【プ】ジュリオ、フリッツ／【採】材木小屋、原っぱ遺跡、菌糸の楽園、薮の森、祈りの絶えた教会、月見の墓所／【敵】ミニデーモン、アードラ、キメラビースト、ライトニング、ファング、ツインヘッダー、島魚、一本角

カテゴリ	値
(動物素材)	15
(薬の材料)	5
—	—
—	—

Lv14 島魚のヒレ

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	3	品質	タイプ03	形状	タイプ07

主な入手方法：【店】量販店／【依】《グ091》／【プ】コルネリア／【敵】島魚、一本角、大星魚、タイラントホルン、イサナシウス、グランドオーシャン

カテゴリ	値
(動物素材)	15
(食材)	10
(薬の材料)	5
—	—

Lv8 ケモノの毛皮

Cute −1 Wise — Brave 1 Fool —

分類	素材	基本価格	3	品質	タイプ03	形状	タイプ09

主な入手方法：【店】量販店、服飾屋／【依】《グ085》／【プ】ジュリオ、レオン、テス／【敵】ミニデーモン、アードラ、キメラビースト、ライトニング

カテゴリ	値
(動物素材)	20
(糸素材)	10
—	—
—	—

Lv21 アカツキの毛皮

Cute −2 Wise — Brave 2 Fool —

分類	素材	基本価格	20	品質	タイプ05	形状	タイプ11

主な入手方法：【店】服飾屋、量販店／【プ】レオン／【敵】黒ブニ、カイゼルビジョン、セイバークロウ、グスタフ、ライトニング、ファング、ツインヘッダー、沈黙の魔獣、紅蓮の牙、ドラゴネア、マグマシウス、風のエレメンタル、氷のエレメンタル

カテゴリ	値
(動物素材)	30
(糸素材)	20
—	—
—	—

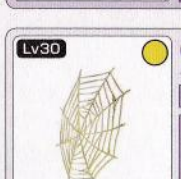
Lv10 粘銀の糸

Cute — Wise −1 Brave 1 Fool −1

分類	素材	基本価格	2	品質	タイプ03	形状	タイプ08

主な入手方法：【店】服飾屋／【プ】コルネリア、レオン／【採】鉱夫の止まり木、華水晶の洞、いにしえの厨、人知らずのアーチ、歩む者なきアベニュー、固く閉ざされた門扉、かつてあった平穏／【敵】カイゼルビジョン、セイバークロウ、グスタフ

カテゴリ	値
(糸素材)	20
—	—
—	—
—	—



Lv30 粘金の鋼糸

Cute −1 Wise — Brave 2 Fool −1

分類	素材	基本価格	15	品質	タイプ05	形状	タイプ18

主な入手方法：【店】服飾屋／【プ】コルネリア／【採】主を待つガゼーボ／【敵】万物の智霊、ロック、ツインヘッダー、魔術師タイタス、イフリータ、テンペスタス、風のエレメンタル、氷のエレメンタル

カテゴリ	値
(糸素材)	35
—	—
—	—
—	—

Lv39 竜のウロコ

Cute — Wise 1 Brave 2 Fool —

分類	素材	基本価格	95	品質	タイプ05	形状	タイプ22

主な入手方法：【店】引換所／【プ】ジュリオ／【敵】万物の智霊、ロック、ツインヘッダー、魔術師タイタス、イフリータ、テンペスタス、ドラゴネア、マグマシウス、太陽を穢す者ヤシュク、月を祓う者ドゥラク

カテゴリ	値
(動物素材)	40
(薬の材料)	30
(エリキシル)	20
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

Lv1 井戸水

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	1	品質	タイプ04	形状	タイプ03

主な入手方法：【店】量販店／【採】アトリエ前

カテゴリ	値
(水)	20
—	—
—	—
—	—

Lv3 おいしい水

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	3	品質	タイプ04	形状	タイプ09

主な入手方法：【店】八百屋、引換所／【イ】《CエI0》／【依】《グ057》、《グ084》／【プ】モニカ、テス、ホルスト／【採】朝凪のほとり、淀の小島、宝のみぎわ、出会いの浜、潤いの岸辺、育みの大水源

カテゴリ	値
(水)	25
—	—
—	—
—	—

Lv10 キルヘンミルク

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	3	品質	タイプ04	形状	タイプ01

主な入手方法：【店】八百屋／【イ】《Cオ15》／【依】《グ025》／【プ】コルネリア、マルグリット

カテゴリ	値
(食材)	25
(水)	15
—	—
—	—

Lv23 夜光水

Cute — Wise — Brave — Fool −2

分類	素材	基本価格	2	品質	タイプ04	形状	タイプ25

主な入手方法：【プ】モニカ／【採】豊沃の磯、祈りの絶えた教会、月見の墓所、陽待ちの円環／【宝】華水晶の洞／【敵】ドラゴネア、マグマシウス、魔王

カテゴリ	値
(水)	30
(神秘の力)	10
—	—
—	—

Lv30 ニトロ水

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	4	品質	タイプ05	形状	タイプ28

主な入手方法：【依】《グ128》／【プ】テス／【採】渚の古跡、荒れ果てた工房、絶望の底で見出した地／【宝】華水晶の洞／【敵】ドラゴネア、マグマシウス、魔王

カテゴリ	値
(火薬)	25
(水)	10
(毒の材料)	15
—	—

Lv40 妖しい液体

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	3	品質	タイプ05	形状	タイプ10

主な入手方法：【プ】プラフタ、コルネリア／【採】いにしえの厨、渚の古跡、願い無き供物台、人知らずのアーチ、主を待つガゼーボ、固く閉ざされた門扉、ありし日の記憶／【敵】黒ブニ、ぷにぷに?、カイゼルビジョン、セイバークロウ、グスタフ

カテゴリ	値
(水)	15
(毒の材料)	25
—	—
—	—

Lv48 ブニの体液

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	1	品質	タイプ05	形状	タイプ03

主な入手方法：【プ】フリッツ／【敵】青ブニ、緑ブニ、赤ブニ、金ブニ、黒ブニ

カテゴリ	値
(水)	10
(薬の材料)	5
—	—
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

Lv35

虹プニの体液

Cute −2 Wise −1 Brave −1 Fool 4

分類	素材	基本価格	50	品質	タイプ05	形状	タイプ04

主な入手方法：【依】《グ008》／【敵】すーぱーぷに、あどみらプニ、封印されし魔王、魔王

カテゴリ	値
(水)	35
(神秘の力)	35
(薬の材料)	30
—	—

Lv42

竜の血晶

Cute −1 Wise — Brave 4 Fool —

分類	素材	基本価格	75	品質	タイプ05	形状	タイプ19

主な入手方法：【敵】万物の智霊、ロック、ツインヘッダー、魔術師タイタス、イフリータ、テンペスタス、ドラゴネア、マグマシウス、太陽を穢す者ヤシュク、月を祓う者ドゥラク

カテゴリ	値
(水)	20
(エリキシル)	40
(毒の材料)	40
—	—

Lv10

聖水

Cute — Wise 2 Brave — Fool −1

分類	素材	基本価格	5	品質	タイプ04	形状	タイプ08

主な入手方法：【店】教会／【依】《グ100》／【プ】パメラ／【敵】ホーント、ノーライフキング

カテゴリ	値
(水)	20
(神秘の力)	5
—	—
—	—

Lv4

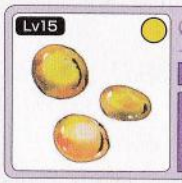
プニプニ玉

Cute 1 Wise — Brave — Fool 1

分類	素材	基本価格	2	品質	タイプ03	形状	タイプ11

主な入手方法：【店】量販店／【依】《グ001》、《グ116》／【プ】ジュリオ、コルネリア／【敵】青プニ、緑プニ、赤プニ、金プニ、黒プニ

カテゴリ	値
(食材)	5
(神秘の力)	5
—	—
—	—



Lv15

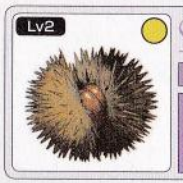
黄金のプニプニ玉

Cute 2 Wise −1 Brave −1 Fool 3

分類	素材	基本価格	15	品質	タイプ03	形状	タイプ12

主な入手方法：【店】量販店／【イ】《Cエ10》／【敵】青プニ、緑プニ、金プニ、ぷにぷに?、すーぱーぷに、あどみらプニ

カテゴリ	値
(食材)	10
(神秘の力)	20
—	—
—	—



Lv2

うに

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	3	品質	タイプ01	形状	タイプ07

主な入手方法：【店】八百屋／【依】《グ068》／【プ】プラフタ／【採】雛鳥の林、恵みの森、緑の旧跡、困惑の迷い路、固く閉ざされた門扉／【敵】マンドラゴラ、一本角

カテゴリ	値
(食材)	15
(植物類)	10
—	—
—	—

Lv9

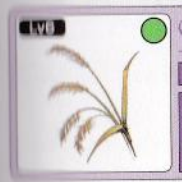
赤うに

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	7	品質	タイプ01	形状	タイプ08

主な入手方法：【店】八百屋／【プ】マルグリット／【採】雛鳥の林、恵みの森、緑の旧跡、困惑の迷い路、固く閉ざされた門扉／【敵】ホワイトルート、アルラウネ、キンモクジュ

カテゴリ	値
(食材)	20
(植物類)	15
(火薬)	15
—	—



Lv8

ラーメル麦

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	2	品質	タイプ06	形状	タイプ11

主な入手方法：【店】八百屋／【依】《グ092》、《グ129》／【プ】プラフタ、ホルスト、マルグリット／【採】メーベルト農場、材木小屋、月見の墓所／【敵】マンドラゴラ、一本角

カテゴリ	値
(食材)	15
(植物類)	10
—	—
—	—

Lv14

ヴァイツェ粉

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	7	品質	タイプ07	形状	タイプ13

主な入手方法：【店】八百屋／【依】《グ090》／【プ】マルグリット／【採】ありし日の記憶

カテゴリ	値
(食材)	20
(火薬)	20
—	—
—	—

Lv8

土いも

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	2	品質	タイプ01	形状	タイプ12

主な入手方法：【店】八百屋／【プ】プラフタ／【採】獣たちの寄合所、困惑の迷い路、せせらぎの忘れ物、来る者を拒む獣道、守られてきた場所／【敵】マンドラゴラ、一本角

カテゴリ	値
(食材)	15
(植物類)	5
—	—
—	—

Lv18

銀いも

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	6	品質	タイプ01	形状	タイプ01

主な入手方法：【店】八百屋／【イ】《Cオ06》／【依】《グ074》、《グ081》／【プ】ホルスト／【採】獣たちの寄合所、困惑の迷い路、来る者を拒む獣道、守られてきた場所／【敵】キンモクジュ、ナイトシェイド、魔術師タイタス

カテゴリ	値
(食材)	20
(金属)	5
—	—
—	—

Lv8

ハチの巣

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	2	品質	タイプ01	形状	タイプ01

主な入手方法：【店】量販店、引換所／【依】《グ046》、《グ127》／【プ】プラフタ、テス、マルグリット／【採】恵みの森、有閑広場、緑の旧跡、連理の樹門／【敵】ミニデーモン、アードラ、キメラビースト

カテゴリ	値
(食材)	15
(火薬)	10
—	—
—	—

Lv17

正体不明のタマゴ

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	2	品質	タイプ01	形状	タイプ02

主な入手方法：【店】八百屋／【プ】コルネリア／【採】雛鳥の林、緑の旧跡／【敵】カイゼルビジョン、セイバークロウ、グスタフ、ファング

カテゴリ	値
(食材)	25
(燃料)	15
(薬の材料)	20
—	—

Lv10

きまぐれいちご

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	素材	基本価格	2	品質	タイプ01	形状	タイプ03

主な入手方法：【店】八百屋／【イ】《Cオ06》、《Cオ15》／【プ】プラフタ／【採】メーベルト農場、彩花の園、原っぱ遺跡、青葉の丘

カテゴリ	値
(食材)	15
(植物類)	10
—	—
—	—

7章 データ編

Lv11 はじけるベリー

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	2	タイプ01	タイプ25

主な入手方法 【店】八百屋／【イ】《Cオ15》／【依】《グ060》、《グ137》／【ブ】プラフタ、パメラ、テス／【採】原っぱ遺跡、祈りの絶えた教会、月見の墓所、陽待ちの円環／【敵】ホワイトルート、アルラウネ、死告花の精、大星魚、タイラントホルン

カテゴリ	値
（食材）	20
（植物類）	15
—	—
—	—

Lv5 破れた紙片

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ02	タイプ06

主な入手方法 【店】本屋／【イ】《Cエ09》、《Cエ10》

カテゴリ	値
（紙）	10
（燃料）	5
—	—
—	—

Lv9 自然油

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	2	タイプ06	タイプ08

主な入手方法 【店】八百屋、鍛冶屋／【依】《グ003》／【ブ】フリッツ、ハロル／【敵】ミニデーモン、アードラ、キメラビースト

カテゴリ	値
（燃料）	20
—	—
—	—
—	—

Lv13 ザフロア油

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	4	タイプ06	タイプ13

主な入手方法 【店】八百屋、引換所／【ブ】ホルスト／【採】あべこべの居室／【敵】カイゼルピジョン、セイバークロウ、グスタフ、ファング

カテゴリ	値
（燃料）	35
—	—
—	—
—	—

Lv10 教会のお札

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	10	タイプ02	タイプ08

主な入手方法 【店】教会／【ブ】パメラ／【敵】ホーント、ノーライフキング

カテゴリ	値
（紙）	15
（燃料）	10
—	—
—	—

Lv17 高級なお札

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	15	タイプ02	タイプ10

主な入手方法 【店】教会／【依】《グ138》／【敵】ホーント、ノーライフキング

カテゴリ	値
（紙）	20
（燃料）	15
—	—
—	—

Lv26 敬虔な信者用お札

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	20	タイプ02	タイプ12

主な入手方法 【店】教会／【敵】リッチオーダー、ホーント、封印されし魔王、ノーライフキング、魔王

カテゴリ	値
（紙）	25
（燃料）	20
（魔法の道具）	5
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

Lv8 きれいな貝殻

Cute	Wise	Brave	Fool
1	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	3	タイプ03	タイプ05

主な入手方法 【依】《グ139》／【ブ】モニカ、レオン、パメラ、エリーゼ／【採】朝凪のほとり、静寂の湖畔、宝のみぎわ、出会いの浜／【敵】カイゼルピジョン、セイバークロウ、グスタフ、ファング

カテゴリ	値
（宝石）	15
（薬の材料）	5
—	—
—	—

Lv16 ペルレムシェル

Cute	Wise	Brave	Fool
3	1	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	7	タイプ03	タイプ20

主な入手方法 【店】引換所／【依】《グ143》／【ブ】モニカ／【採】地の底に眠る湧水／【敵】黒プニ、カイゼルピジョン、セイバークロウ、グスタフ、ライトニング、沈黙の魔獣、イサナシウス

カテゴリ	値
（宝石）	20
（薬の材料）	15
—	—
—	—

Lv[illegible] 蒼剛石

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	1	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	9	タイプ05	タイプ16

主な入手方法 【店】鍛冶屋／【依】《グ041》／【ブ】ハロル／【採】黒の鍾乳洞、ほら穴の採掘場、華水晶の洞、傷つき荒れた大地、大地の痂、穿たれた痕／【敵】黒プニ、カイゼルピジョン、セイバークロウ、グスタフ、ライトニング、沈黙の魔獣

カテゴリ	値
（宝石）	25
（鉱石）	10
—	—
—	—

Lv[illegible] 星の粉

Cute	Wise	Brave	Fool
—	3	1	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	33	タイプ05	タイプ19

主な入手方法 【依】《グ140》／【ブ】テス／【採】月見の墓所／【敵】月天の霊鳥、ドラゴネア、マグマシウス

カテゴリ	値
（エリキシル）	30
（火薬）	25
—	—
—	—

Lv37 太陽の粉

Cute	Wise	Brave	Fool
—	1	3	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	33	タイプ05	タイプ26

主な入手方法 【依】《グ062》／【ブ】ジュリオ／【採】荒れ果てた工房、祈りの絶えた教会、月見の墓所、陽待ちの円環／【敵】紅蓮の牙、ドラゴネア、マグマシウス

カテゴリ	値
（エリキシル）	35
（火薬）	30
—	—
—	—

Lv11 水晶のかけら

Cute	Wise	Brave	Fool
—	1	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ02	タイプ03

主な入手方法 【店】鍛冶屋／【ブ】モニカ、ハロル、ロジー、パメラ、エリーゼ／【採】岩こぶ山麓、境界の裾野、枯れ木の荒野、傷つき荒れた大地、大地の痂／【敵】マジックブック、本の使い魔、ゴースト、スカーレディ、ジェントルファントム

カテゴリ	値
（宝石）	10
（鉱石）	5
—	—
—	—

Lv[illegible] 虹色の水晶片

Cute	Wise	Brave	Fool
2	—	2	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	6	タイプ05	タイプ07

主な入手方法 【依】《グ027》／【ブ】プラフタ／【採】しじまの寝室、蒼天祭壇、人知らずのアーチ、歩む者なきアベニュー、主を待つガゼーボ、反転した玄関／【敵】禁断の写本、リッチオーダー、万物の智霊、ロック、ツインヘッダー、魔術師タイタス

カテゴリ	値
（宝石）	15
（鉱石）	10
（神秘の力）	5
—	—

7章 データ編

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

素材

ペンデローク

Lv14

Cute	Wise	Brave	Fool
—	1	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	12	タイプ02	タイプ09

主な入手方法：【店】教会、量販店／【イ】《CエO9》／【依】《グ058》／【ブ】フリッツ、パメラ／【採】しじまの寝室、失せし者たちの都、人知らずのアーチ、歩む者なきアベニュー／【宝】華水晶の洞／【敵】ゴースト、スカーレディ、ジェントルファントム

カテゴリ	値
(神秘の力)	25
(宝石)	10
—	—
—	—

ペンデグリュン

Lv28

Cute	Wise	Brave	Fool
—	3	—	1

分類	基本価格	品質	形状
素材	15	タイプ02	タイプ18

主な入手方法：【店】引換所／【依】《グ064》／【ブ】パメラ／【採】昏く黒き闇の果て／【敵】封印されし魔王、風のエレメンタル、氷のエレメンタル、光のエレメンタル、魔王

カテゴリ	値
(神秘の力)	30
(エリキシル)	25
—	—
—	—

邪な核石

Lv22

Cute	Wise	Brave	Fool
—	2	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	9	タイプ02	タイプ27

主な入手方法：【敵】デビルホーン、封印されし魔王、フレアデーモン、サンダラス、ヘルゲート、グレートデーモン、魔王

カテゴリ	値
(宝石)	15
(毒の材料)	10
—	—
—	—

竜核

Lv40

Cute	Wise	Brave	Fool
—	-2	4	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	120	タイプ05	タイプ28

主な入手方法：【敵】ドラゴネア、マグマシウス、太陽を穢す者ヤシュク、月を祓う者ドゥラク

カテゴリ	値
(宝石)	35
(神秘の力)	30
(エリキシル)	25
—	—

忘れ去られた霊樹

Lv43

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ05	タイプ01

主な入手方法：【イ】《CエI1》／【敵】キンモクジュ、ナイトシェイド、魔術師タイタス、氷のエレメンタル、光のエレメンタル

カテゴリ	値
(木材)	50
—	—
—	—
—	—

忘れ去られた宝石

Lv40

Cute	Wise	Brave	Fool
—	3	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ05	タイプ03

主な入手方法：【イ】《Cパ11》／【敵】万物の智霊、ロック、ツインヘッダー、グランドオーシャン、魔術師タイタス、イフリータ、テンペスタス、ドラゴネア、マグマシウス、氷のエレメンタル、光のエレメンタル

カテゴリ	値
(宝石)	50
—	—
—	—
—	—

忘れ去られた鉱物

Lv41

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ05	タイプ05

主な入手方法：【イ】《Cジ20》／【敵】デビルホーン、封印されし魔王、ドラゴネア、マグマシウス、魔王

カテゴリ	値
(鉱石)	50
—	—
—	—
—	—

素材

忘れ去られた部品

Lv48

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ05	タイプ07

主な入手方法：【イ】《Cテ14》／【敵】万物の智霊、封印されし魔王、ロック、ツインヘッダー、魔術師タイタス、イフリータ、テンペスタス、魔王

カテゴリ	値
(金属)	50
—	—
—	—
—	—

出来損ないの欠片

Lv8

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	1

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ06	タイプ09

主な入手方法：【採】しじまの寝室、反転した玄関、逆さ回廊、あべこべの居室、絶望の底で見出した地

カテゴリ	値
(エリキシル)	10
—	—
—	—
—	—

焦げた欠片

Lv8

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	1	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ06	タイプ10

主な入手方法：【採】鉱夫の止まり木、荒れ果てた工房、絶望の底で見出した地、求めた夢の果て／【敵】風のエレメンタル、氷のエレメンタル、魔王

カテゴリ	値
(エリキシル)	10
—	—
—	—
—	—

臭う欠片

Lv8

Cute	Wise	Brave	Fool
—	1	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ06	タイプ11

主な入手方法：【採】いにしえの厨、荒れ果てた工房、絶望の底で見出した地、求めた夢の果て／【敵】魔王

カテゴリ	値
(エリキシル)	10
—	—
—	—
—	—

綺麗な欠片

Lv8

Cute	Wise	Brave	Fool
1	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ06	タイプ12

主な入手方法：【依】《グ144》／【採】願い無き供物台、反転した玄関、逆さ回廊、あべこべの居室、絶望の底で見出した地／【敵】ドラゴネア、マグマシウス

カテゴリ	値
(エリキシル)	10
—	—
—	—
—	—

朧草の花弁

Lv28

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	—	タイプ01	タイプ02

主な入手方法：【イ】《M091》

カテゴリ	値
(重要)	30
—	—
—	—
—	—

久遠の竜鱗

Lv38

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	—	タイプ01	タイプ04

主な入手方法：【イ】《M093》

カテゴリ	値
(重要)	30
—	—
—	—
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

素材

魔力を秘めたページ
Lv18

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ12	タイプ26

主な入手方法：【店】本屋／【ブ】エリーゼ／【採】陽光の書架、月光の書架、流転の星儀、黄昏の書架、暁の書架

カテゴリ	値
(紙)	20
(燃料)	15
(魔法の道具)	10
—	—

破れた魔道書
Lv25

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ02	タイプ23

主な入手方法：【店】本屋／【依】《グ142》／【ブ】エリーゼ／【採】陽光の書架、月光の書架、流転の星儀、黄昏の書架、暁の書架

カテゴリ	値
(魔法の道具)	20
(燃料)	10
(紙)	10
—	—

未知なる知の欠片
Lv21

Cute	Wise	Brave	Fool
—	2	1	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ02	タイプ27

主な入手方法：【店】本屋／【ブ】エリーゼ／【採】陽光の書架、月光の書架、流転の星儀、黄昏の書架、暁の書架

カテゴリ	値
(紙)	15
(燃料)	20
(神秘の力)	15
—	—

封じられた知の欠片
Lv21

Cute	Wise	Brave	Fool
−1	4	—	2

分類	基本価格	品質	形状
素材	1	タイプ02	タイプ25

主な入手方法：【店】本屋／【ブ】プラフタ／【採】陽光の書架、月光の書架、流転の星儀、黄昏の書架、暁の書架

カテゴリ	値
(紙)	15
(燃料)	15
(神秘の力)	20
—	—

魂結いの石
Lv12

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	—	タイプ06	タイプ01

主な入手方法：【イ】《M055》

カテゴリ	値
(重要)	10
—	—
—	—
—	—

追憶のオルゴール
Lv17

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	—	タイプ06	—

主な入手方法：【イ】《Cコ21》

カテゴリ	値
(重要)	40
—	—
—	—
—	—

デート券
Lv1

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	—	タイプ02	タイプ07

主な入手方法：【店】引換所

カテゴリ	値
(重要)	5
—	—
—	—
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

素材

うるおい草
Lv[illegible]

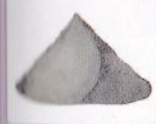
Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
素材	—	タイプ01	タイプ02

主な入手方法：【イ】《M105》

カテゴリ	値
(重要)	50
—	—
—	—
—	—

調合

失敗作の灰
Lv1


Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
調合	1	タイプ18	タイプ19

調合区分	作成個数	調合時間	パネル
—	—	—	—

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(エリキシル)	5
(魔法の道具)	5
—	—
—	—

中和剤・赤
Lv[illegible]

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
調合	9	タイプ06	タイプ03

調合区分	作成個数	調合時間	パネル
調合	5	1	タイプ001

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(中和剤)	25
—	—
—	—
—	—

中和剤・青
Lv[illegible]

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
調合	8	タイプ06	タイプ17

調合区分	作成個数	調合時間	パネル
調合	5	1	タイプ013

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(中和剤)	25
—	—
—	—
—	—

中和剤・緑
Lv[illegible]

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
調合	9	タイプ06	タイプ01

調合区分	作成個数	調合時間	パネル
調合	5	1	タイプ017

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(中和剤)	25
—	—
—	—
—	—

中和剤・黄
Lv[illegible]

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	基本価格	品質	形状
調合	7	タイプ06	タイプ19

調合区分	作成個数	調合時間	パネル
調合	5	1	タイプ020

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(中和剤)	25
—	—
—	—
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

ピュアウォーター

Lv20

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	18	品質	タイプ04	形状	タイプ13
調合区分	調合	作成個数	4	調合時間	6	パネル	タイプ014

主な入手方法：【店】引換所／【プ】モニカ

カテゴリ	値
(水)	50
—	—
—	—
—	—

精霊の涙

Lv33

Cute	Wise	Brave	Fool
3	3	—	—

分類	調合	基本価格	39	品質	タイプ04	形状	タイプ17
調合区分	調合	作成個数	3	調合時間	9	パネル	タイプ015

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(水)	30
(神秘の力)	20
—	—
—	—

アプコール

Lv5

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	9	品質	タイプ06	形状	タイプ09
調合区分	調合	作成個数	3	調合時間	2	パネル	タイプ021

主な入手方法：【プ】ホルスト

カテゴリ	値
(食材)	15
(薬の材料)	5
—	—
—	—

ラーメル麦粉

Lv3

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	7	品質	タイプ06	形状	タイプ10
調合区分	調合	作成個数	4	調合時間	2	パネル	タイプ003

主な入手方法：【店】八百屋／【プ】マルグリット

カテゴリ	値
(食材)	20
(火薬)	15
—	—
—	—

ハチミツ

Lv6

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	23	品質	タイプ06	形状	タイプ02
調合区分	調合	作成個数	3	調合時間	3	パネル	タイプ023

主な入手方法：【店】八百屋、引換所／【プ】モニカ

カテゴリ	値
(食材)	25
—	—
—	—
—	—

天然酵母

Lv23

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	20	品質	タイプ06	形状	タイプ14
調合区分	調合	作成個数	3	調合時間	6	パネル	タイプ019

主な入手方法：【店】八百屋／【プ】ホルスト

カテゴリ	値
(食材)	20
(火薬)	20
(毒の材料)	10
—	—

万薬のもと

Lv35

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	32	品質	タイプ06	形状	タイプ18
調合区分	調合	作成個数	3	調合時間	9	パネル	タイプ010

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(薬の材料)	30
(毒の材料)	20
—	—
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

ゼッテル

Lv8

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	21	品質	タイプ06	形状	タイプ11
調合区分	調合	作成個数	4	調合時間	6	パネル	タイプ006

主な入手方法：【店】本屋／【依】《グ068》／【プ】エリーゼ

カテゴリ	値
(紙)	40
(燃料)	20
—	—
—	—

リフレッシュオイル

Lv7

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	18	品質	タイプ06	形状	タイプ12
調合区分	調合	作成個数	3	調合時間	2	パネル	タイプ025

主な入手方法：【プ】ハロル、ホルスト

カテゴリ	値
(燃料)	35
(水)	10
—	—
—	—

炎帝の粉

Lv26

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	48	品質	タイプ07	形状	タイプ15
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	6	パネル	タイプ011

主な入手方法：【プ】ハロル

カテゴリ	値
(火薬)	40
—	—
—	—
—	—

ブリッツライト

Lv18

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	24	品質	タイプ07	形状	タイプ16
調合区分	調合	作成個数	3	調合時間	3	パネル	タイプ019

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(金属)	30
—	—
—	—
—	—

ガイストアイゼン

Lv19

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	3	—

分類	調合	基本価格	35	品質	タイプ07	形状	タイプ19
調合区分	調合	作成個数	3	調合時間	6	パネル	タイプ033

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(金属)	35
(神秘の力)	15
—	—
—	—

錬金粘土

Lv9

Cute	Wise	Brave	Fool
−1	2	1	—

分類	調合	基本価格	27	品質	タイプ06	形状	タイプ04
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	9	パネル	タイプ030

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(粘土)	40
(エリキシル)	10
—	—
—	—

束ねた金糸

Lv10

Cute	Wise	Brave	Fool
2	2	—	—

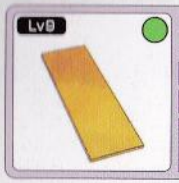
分類	調合	基本価格	49	品質	タイプ06	形状	タイプ05
調合区分	調合	作成個数	4	調合時間	3	パネル	タイプ022

主な入手方法：【店】服飾屋／【プ】フリッツ

カテゴリ	値
(糸素材)	45
(金属)	10
—	—
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

Lv9 スプルース



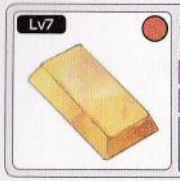
Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	32	品質	タイプ06	形状	タイプ06
調合区分	調合	作成個数	3	調合時間	3	パネル	タイプ018

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(木材)	30
—	—
—	—
—	—

Lv7 インゴット



Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	19	品質	タイプ06	形状	タイプ09
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	6	パネル	タイプ002

主な入手方法：【店】鍛冶屋／【依】〈グ112〉／【プ】ロジー／【敵】いきてる魔術書、ナイトシェイド、トリッカー、沈黙の魔獣、大星魚、死の審問官、サンダラス、ヘルゲート

カテゴリ	値
(武器素材)	15
(金属)	10
—	—
—	—

Lv10 シュタルメタル

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	18	品質	タイプ06	形状	タイプ11
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	6	パネル	タイプ004

主な入手方法：【プ】ロジー／【敵】いきてる魔術書、ナイトシェイド、トリッカー、沈黙の魔獣、大星魚、死の審問官、サンダラス、ヘルゲート

カテゴリ	値
(武器素材)	25
(金属)	15
—	—
—	—

Lv14 シルヴァリア

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	33	品質	タイプ06	形状	タイプ13
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	9	パネル	タイプ006

主な入手方法：【プ】ロジー／【宝】華水晶の洞／【敵】ホーント、ファニーフェイス、死告花の精、アークリッチ、魔術師タイタス、ノーライフキング、ヘルゲート

カテゴリ	値
(武器素材)	30
(金属)	20
—	—
—	—

Lv23 ルビリウム

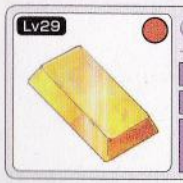
Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	49	品質	タイプ07	形状	タイプ15
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	9	パネル	タイプ008

主な入手方法：【敵】禁断の写本、リッチオーダー、ホーント、ファニーフェイス、漆黒の乙女、死告花の精、紅蓮の牙、タイラントホルン、アークリッチ、魔術師タイタス

カテゴリ	値
(武器素材)	35
(金属)	25
—	—
—	—

Lv29 ゴルトアイゼン



Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	46	品質	タイプ07	形状	タイプ17
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	12	パネル	タイプ009

主な入手方法：【敵】禁断の写本、リッチオーダー、万物の智霊、漆黒の乙女、タイラントホルン、グレートデーモン、イフリータ、テンペスタス、ドラゴネア

カテゴリ	値
(武器素材)	40
(金属)	30
—	—
—	—

Lv35 ハルモニウム

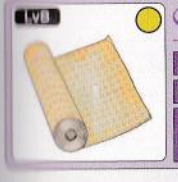
Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	419	品質	タイプ07	形状	タイプ19
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	24	パネル	タイプ012

主な入手方法：【店】引換所／【宝】救済を求め流離う道／【敵】万物の智霊、封印されし魔王、グレートデーモン、イフリータ、ドラゴネア、マグマシウス

カテゴリ	値
(武器素材)	45
(金属)	35
—	—
—	—

Lv8 クロース



Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	16	品質	タイプ06	形状	タイプ10
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	3	パネル	タイプ021

主な入手方法：【店】服飾屋／【イ】〈CLv04〉／【依】〈グ107〉／【プ】レオン／【敵】いきてる魔術書、ナイトシェイド、トリッカー、沈黙の魔獣、大星魚、死の審問官

カテゴリ	値
(防具素材)	20
(布)	20
—	—
—	—

Lv12 モフコット

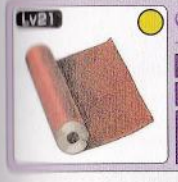
Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	24	品質	タイプ06	形状	タイプ12
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	6	パネル	タイプ005

主な入手方法：【店】服飾屋／【プ】レオン／【敵】いきてる魔術書、ナイトシェイド、トリッカー、沈黙の魔獣、大星魚、死の審問官、サンダラス、ヘルゲート

カテゴリ	値
(防具素材)	25
(布)	25
—	—
—	—

Lv21 アダールクロス



Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	19	品質	タイプ06	形状	タイプ14
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	6	パネル	タイプ025

主な入手方法：【店】服飾屋／【宝】華水晶の洞

カテゴリ	値
(防具素材)	30
(布)	30
—	—
—	—

Lv27 フリューゲル

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	36	品質	タイプ07	形状	タイプ16
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	9	パネル	タイプ024

主な入手方法：【店】服飾屋／【敵】禁断の写本、リッチオーダー、ホーント、ファニーフェイス、漆黒の乙女、死告花の精、タイラントホルン、アークリッチ

カテゴリ	値
(防具素材)	35
(布)	35
—	—
—	—

Lv31 フェアハイト

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	90	品質	タイプ07	形状	タイプ18
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	9	パネル	タイプ015

主な入手方法：【敵】禁断の写本、リッチオーダー、万物の智霊、漆黒の乙女、タイラントホルン、グレートデーモン、イフリータ、テンペスタス、風のエレメンタル

カテゴリ	値
(防具素材)	40
(布)	40
—	—
—	—

Lv37 ヴェルベティス

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	192	品質	タイプ07	形状	タイプ20
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	12	パネル	タイプ028

主な入手方法：【店】引換所／【宝】救済を求め流離う道／【敵】万物の智霊、封印されし魔王、グレートデーモン、イフリータ、ドラゴネア、マグマシウス

カテゴリ	値
(防具素材)	45
(布)	45
—	—
—	—

Lv28 雪花水晶

Cute 5 — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	56	品質	タイプ06	形状	タイプ13
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	6	パネル	タイプ007

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(金属)	30
(宝石)	20
—	—
—	—

ノーブルサファイア

Lv25

Cute	Wise	Brave	Fool
3	5	—	—

分類	調合	基本価格	65	品質	タイプ07	形状	タイプ22
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ016

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(宝石)	40
—	—
—	—
—	—

夕闇の雫

Lv31

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	43	品質	タイプ07	形状	タイプ15
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ011

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(毒の材料)	40
(水)	40
(燃料)	40
(鉱石)	40

先見の水晶玉

Lv27

Cute	Wise	Brave	Fool
—	4	—	—

分類	調合	基本価格	75	品質	タイプ06	形状	タイプ16
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ026

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(宝石)	25
(神秘の力)	10
—	—
—	—

幽世の羅針盤

Lv27

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	—	品質	タイプ06	形状	タイプ02
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	9	パネル	タイプ032

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(重要)	20
—	—
—	—
—	—

深紅の石

Lv42

Cute	Wise	Brave	Fool
—	3	3	—

分類	調合	基本価格	250	品質	タイプ07	形状	タイプ22
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	24	パネル	タイプ010

主な入手方法：【敵】ナザルス

カテゴリ	値
(動物素材)	35
(火薬)	35
(エリキシル)	35
(中和剤)	35

賢者の石

Lv59

Cute	Wise	Brave	Fool
—	5	5	—

分類	調合	基本価格	501	品質	タイプ07	形状	タイプ26
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	99	パネル	タイプ033

主な入手方法：【敵】ルアード

カテゴリ	値
(金属)	99
(薬の材料)	99
(エリキシル)	99
(神秘の力)	99

日輪の雫

Lv40

Cute	Wise	Brave	Fool
—	2	3	—

分類	調合	基本価格	158	品質	タイプ07	形状	タイプ04
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	72	パネル	タイプ011

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(神秘の力)	40
(燃料)	40
(薬の材料)	40
(中和剤)	40

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

ミネラルエキス

Lv23

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	30	品質	タイプ04	形状	タイプ11
調合区分	調合	作成個数	2	調合時間	3	パネル	タイプ018

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(薬の材料)	20
(水)	10
(金属)	5
—	—

緑を育む活性土

Lv25

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	58	品質	タイプ10	形状	タイプ09
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ023

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(粘土)	20
—	—
—	—
—	—

精密な部品

Lv24

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	53	品質	タイプ02	形状	タイプ18
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	3	パネル	タイプ032

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(金属)	40
—	—
—	—
—	—

プラフタのねじまき

Lv18

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	—	品質	タイプ07	形状	—
調合区分	—	作成個数	—	調合時間	—	パネル	—

主な入手方法：【イ】《M065》

カテゴリ	値
(重要)	20
—	—
—	—
—	—

プラフタの服

Lv18

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	—	品質	タイプ07	形状	—
調合区分	—	作成個数	—	調合時間	—	パネル	—

主な入手方法：【イ】《M069》

カテゴリ	値
(重要)	20
—	—
—	—
—	—

魂盟の針

Lv19

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	—	品質	タイプ07	形状	タイプ03
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ031

主な入手方法：【イ】《M059》

カテゴリ	値
(重要)	15
—	—
—	—
—	—

真理の鍵

Lv61

Cute	Wise	Brave	Fool
—	—	—	—

分類	調合	基本価格	—	品質	タイプ07	形状	タイプ05
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	24	パネル	タイプ033

主な入手方法：—

カテゴリ	値
(重要)	50
—	—
—	—
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

調合

ヘクセ・アウリス

Lv46

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	166	品質	タイプ07	形状	タイプ07
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	24	パネル	タイプ034
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(金属)	30
(魔法の道具)	20
—	—
—	—

プラフタ人形

Lv33

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	—	品質	タイプ07	形状	タイプ11
調合区分	—	作成個数	—	調合時間	—	パネル	—
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(重要)	40
—	—
—	—
—	—

人形師の糸

Lv16

Cute — Wise 2 Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	22	品質	タイプ06	形状	タイプ06
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ024
主な入手方法	【プ】フリッツ						

カテゴリ	値
(糸素材)	25
—	—
—	—
—	—

賢き者の土

Lv17

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	26	品質	タイプ06	形状	タイプ03
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ027
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(粘土)	30
—	—
—	—
—	—

試作型栄養剤

Lv7

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	調合	基本価格	—	品質	タイプ10	形状	タイプ05
調合区分	調合	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ029
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(重要)	30
—	—
—	—
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

使用

うに袋

Lv4

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	攻撃	基本価格	16	品質	タイプ08	形状	タイプ01
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	3	パネル	タイプ035
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	10
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	5	敵単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	18~25	400	50

装備可能者: 全員

フラム

Lv10

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	攻撃	基本価格	47	品質	タイプ08	形状	タイプ01
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	3	パネル	タイプ036
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	20
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	4	敵範囲(小)
	ダメージ	コスト	ブレイク
	25~35	400	50

装備可能者: ソフィー、プラフタ、オスカー、フリッツ、コルネリア、ハロル

レヘルン

Lv12

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	攻撃	基本価格	56	品質	タイプ08	形状	タイプ02
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ037
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	15
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	4	敵範囲(小)
	ダメージ	コスト	ブレイク
	28~40	400	50

装備可能者: ソフィー、プラフタ、オスカー、フリッツ、コルネリア、ハロル

ドナーストーン

Lv14

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	攻撃	基本価格	39	品質	タイプ08	形状	タイプ04
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ038
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	15
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	4	敵単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	35~50	300	100

装備可能者: ソフィー、プラフタ、オスカー、フリッツ、コルネリア、ハロル

クラフト

Lv16

Cute — Wise — Brave — Fool —

分類	攻撃	基本価格	168	品質	タイプ08	形状	タイプ11
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ039
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	15
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	3	敵範囲(大)
	ダメージ	コスト	ブレイク
	35~50	400	50

装備可能者: ソフィー、プラフタ、コルネリア、ハロル

7 データ編
アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

オリフラム

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv26

分類	攻撃	基本価格	183	品質	タイプ08	形状	タイプ09
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	9	パネル	タイプ040
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	30
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	3	敵全体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	42～60	400	75

装備可能者：ソフィー、ブラフタ、コルネリア、ハロル

シュタルレヘルン

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv30

分類	攻撃	基本価格	291	品質	タイプ08	形状	タイプ13
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	9	パネル	タイプ041
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	25
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	3	敵範囲(大)
	ダメージ	コスト	ブレイク
	49～70	400	75

装備可能者：ソフィー、ブラフタ、コルネリア、ハロル

ドナークリスタル

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv35

分類	攻撃	基本価格	279	品質	タイプ08	形状	タイプ14
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	9	パネル	タイプ042
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	25
—	—
—	—
—	—

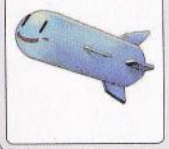
性能	場面	回数	対象
	戦闘	3	敵単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	35～50	300	125

装備可能者：ソフィー、ブラフタ、コルネリア、ハロル

プニプニ弾

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv20



分類	攻撃	基本価格	67	品質	タイプ09	形状	タイプ10
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ043
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	20
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	3	敵範囲(小)
	ダメージ	コスト	ブレイク
	42～60	500	75

装備可能者：ソフィー、ブラフタ、コルネリア

神の落し物

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv47

分類	攻撃	基本価格	326	品質	タイプ09	形状	タイプ19
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ044
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	15
(魔法の道具)	10
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	3	敵全体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	105～150	700	100

装備可能者：ソフィー、ブラフタ

原初の種火

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv50

分類	攻撃	基本価格	599	品質	タイプ09	形状	タイプ21
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ045
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	30
(魔法の道具)	25
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	3	敵単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	140～200	600	150

装備可能者：ソフィー

魔法使いの笛

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv31

分類	攻撃	基本価格	270	品質	タイプ12	形状	タイプ17
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ046
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	30
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	2	敵全体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	98～140	800	100

装備可能者：ソフィー

天界の大掃除

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv54

分類	攻撃	基本価格	531	品質	タイプ09	形状	タイプ24
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	24	パネル	タイプ047
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	30
(魔法の道具)	20
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	2	敵全体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	140～200	900	125

装備可能者：ソフィー、ブラフタ

終末の種火

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv60

分類	攻撃	基本価格	634	品質	タイプ09	形状	タイプ28
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	24	パネル	タイプ048
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(爆弾)	40
(魔法の道具)	30
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	2	敵単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	105～150	800	200

装備可能者：ソフィー

死霊使いの笛

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv48

分類	攻撃	基本価格	289	品質	タイプ13	形状	タイプ20
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	24	パネル	タイプ049
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	35
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	2	敵全体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	123～175	1000	125

装備可能者：ソフィー

山師の薬

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv1

分類	回復	基本価格	21	品質	タイプ10	形状	タイプ01
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	1	パネル	タイプ050

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	常時	5	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	300	—

装備可能者：全員

カテゴリ	値
(薬品)	10
—	—
—	—
—	—

リフュールボトル

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv10

分類	回復	基本価格	57	品質	タイプ10	形状	タイプ01
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	3	パネル	タイプ051

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	常時	4	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	300	—

装備可能者：ソフィー、プラフタ、モニカ、ジュリオ、コルネリア、レオン

カテゴリ	値
(薬品)	15
—	—
—	—
—	—

そよ風のアロマ

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv39

分類	回復	基本価格	92	品質	タイプ10	形状	タイプ12
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	9	パネル	タイプ052

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	常時	3	味方全体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	500	—

装備可能者：ソフィー、プラフタ、モニカ、ジュリオ、コルネリア、レオン

カテゴリ	値
(薬品)	15
—	—
—	—
—	—

生命の蜜

Cute — Wise 1 Brave −1 Fool —

Lv28

分類	回復	基本価格	128	品質	タイプ11	形状	タイプ13
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ053

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	常時	3	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	400	—

装備可能者：ソフィー、プラフタ、コルネリア

カテゴリ	値
(薬品)	20
(神秘の力)	5
—	—
—	—

神秘の霊薬

Cute −1 Wise 4 Brave 2 Fool −1

Lv50

分類	回復	基本価格	264	品質	タイプ11	形状	タイプ17
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	24	パネル	タイプ054

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	常時	3	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	750	—

装備可能者：ソフィー

カテゴリ	値
(薬品)	25
(エリキシル)	25
—	—
—	—

素朴な焼き菓子

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv2

分類	回復	基本価格	19	品質	タイプ15	形状	タイプ02
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	1	パネル	タイプ055

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	常時	3	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	500	—

装備可能者：ソフィー、プラフタ、モニカ、オスカー

カテゴリ	値
(食品)	10
(お菓子)	10
—	—
—	—

ソティー

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv3

分類	回復	基本価格	28	品質	タイプ14	形状	タイプ03
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	1	パネル	タイプ056

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	常時	3	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	600	—

装備可能者：ソフィー、モニカ、オスカー

カテゴリ	値
(食品)	15
(お菓子)	10
—	—
—	—

プニゼリー

Cute 2 Wise — Brave — Fool 3

Lv7

分類	回復	基本価格	43	品質	タイプ15	形状	タイプ05
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	3	パネル	タイプ057

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	常時	3	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	500	—

装備可能者：ソフィー、プラフタ、モニカ、オスカー

カテゴリ	値
(食品)	15
(お菓子)	15
(神秘の力)	5
—	—

ソフィナンシェ

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv34

分類	回復	基本価格	76	品質	タイプ15	形状	タイプ16
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	2	パネル	タイプ058

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	常時	2	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	500	—

装備可能者：ソフィー、モニカ、オスカー

カテゴリ	値
(食品)	35
(お菓子)	30
—	—
—	—

ピロソティー

Cute 2 Wise — Brave — Fool 2

Lv31

分類	回復	基本価格	66	品質	タイプ14	形状	タイプ09
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	2	パネル	タイプ059

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	常時	3	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	600	—

装備可能者：ソフィー、モニカ、オスカー

カテゴリ	値
(食品)	30
(神秘の力)	10
—	—
—	—

錬金ドロップ

Cute — Wise — Brave — Fool 5

Lv11

分類	回復	基本価格	64	品質	タイプ15	形状	タイプ08
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	3	パネル	タイプ060

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	常時	3	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	500	—

装備可能者：ソフィー、プラフタ、モニカ、オスカー

カテゴリ	値
（食品）	10
（お菓子）	15
（宝石）	5
—	—

プレーンワッフル

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv29

分類	回復	基本価格	275	品質	タイプ15	形状	タイプ04
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	2	パネル	タイプ061

主な入手方法：【店】引換所

性能	場面	回数	対象
	常時	2	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	500	—

装備可能者：ソフィー、モニカ、オスカー、ジュリオ、フリッツ、コルネリア、ハロル、レオン

カテゴリ	値
（食品）	20
—	—
—	—
—	—

ベーグルサンド

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv9

分類	回復	基本価格	39	品質	タイプ15	形状	タイプ09
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	1	パネル	タイプ062

主な入手方法：【店】引換所

性能	場面	回数	対象
	常時	2	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	500	—

装備可能者：ソフィー、モニカ、オスカー、ジュリオ、フリッツ、コルネリア、ハロル、レオン

カテゴリ	値
（食品）	20
—	—
—	—
—	—

最高級ホットミルク

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv24

分類	回復	基本価格	35	品質	タイプ14	形状	タイプ10
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	1	パネル	タイプ063

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	常時	3	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	600	—

装備可能者：ソフィー、モニカ、オスカー、ジュリオ、フリッツ、コルネリア、ハロル、レオン

カテゴリ	値
（食品）	25
—	—
—	—
—	—

ハニーシロップ

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv12

分類	回復	基本価格	72	品質	タイプ10	形状	タイプ06
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	2	パネル	タイプ064

主な入手方法：【店】引換所

性能	場面	回数	対象
	常時	3	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	600	—

装備可能者：ソフィー、モニカ、オスカー、ジュリオ、フリッツ、コルネリア、ハロル、レオン

カテゴリ	値
（薬品）	30
—	—
—	—
—	—

天使のささやき

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv35

分類	補助	基本価格	116	品質	タイプ12	形状	タイプ02
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	9	パネル	タイプ065

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	4	味方全体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	400	—

装備可能者：ソフィー

カテゴリ	値
（魔法の道具）	20
—	—
—	—
—	—

万能厄除け香

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv40

分類	補助	基本価格	92	品質	タイプ10	形状	タイプ08
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ066

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	4	味方全体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	400	—

装備可能者：ソフィー、プラフタ

カテゴリ	値
（薬品）	10
—	—
—	—
—	—

不幸の瓶詰め

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv12

分類	攻撃	基本価格	55	品質	タイプ10	形状	タイプ09
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	3	パネル	タイプ067

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	3	敵単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	400	—

装備可能者：ソフィー、プラフタ、モニカ、コルネリア、レオン

カテゴリ	値
（薬品）	20
—	—
—	—
—	—

精霊織りの帳

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv33

分類	補助	基本価格	144	品質	タイプ12	形状	タイプ15
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	9	パネル	タイプ068

主な入手方法：【プ】レオン

性能	場面	回数	対象
	戦闘	3	味方全体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	600	—

装備可能者：ソフィー、プラフタ

カテゴリ	値
（布）	15
—	—
—	—
—	—

火竜の気付け薬

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv38

分類	補助	基本価格	136	品質	タイプ10	形状	タイプ13
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ069

主な入手方法：—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	3	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	500	—

装備可能者：ソフィー、プラフタ、オスカー、ジュリオ、フリッツ、コルネリア、ハロル

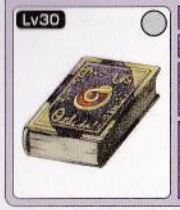
カテゴリ	値
（薬品）	25
—	—
—	—
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

使用

万物の写本

Cute — Wise — Brave — Fool —



Lv30

分類	攻撃	基本価格	107	品質	タイプ13	形状	タイプ18
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ070
主な入手方法	【店】本屋						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	30
(紙)	10
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	4	敵単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	50~75	600	—

装備可能者: ソフィー

小悪魔のいたずら

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv16

分類	攻撃	基本価格	96	品質	タイプ12	形状	タイプ09
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	2	パネル	タイプ071
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	25
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	4	敵単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	500	—

装備可能者: ソフィー、プラフタ、モニカ、コルネリア、レオン

英雄降ろしの丸薬

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv46

分類	補助	基本価格	385	品質	タイプ10	形状	タイプ17
調合区分	回復	作成個数	1	調合時間	9	パネル	タイプ072
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(薬品)	25
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	3	味方単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	500	—

装備可能者: ソフィー、プラフタ、オスカー、ジュリオ、フリッツ、コルネリア、ハロル

封じの白本

Cute — Wise — Brave — Fool —

Lv42

分類	攻撃	基本価格	74	品質	タイプ01	形状	タイプ18
調合区分	攻撃	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ073
主な入手方法	【店】本屋						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	40
(紙)	20
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	戦闘	5	敵単体
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	600	—

装備可能者: ソフィー

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

探索

万能促進剤

Lv9

分類	探索	基本価格	43	品質	タイプ10	形状	タイプ01
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ074
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(薬品)	20
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	探索	3	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—	—

装備可能者: ソフィー

妖精の道標

Lv25

分類	探索	基本価格	98	品質	タイプ12	形状	タイプ10
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ075
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	30
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	探索	2	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—	—

装備可能者: ソフィー

生きてる荷車

Lv33

分類	探索	基本価格	157	品質	タイプ12	形状	タイプ15
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ076
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	25
(木材)	15
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	探索	2	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—	—

装備可能者: ソフィー

クリアドロップ

Lv20

分類	探索	基本価格	178	品質	タイプ12	形状	タイプ11
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ077
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	20
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	探索	3	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—	—

装備可能者: ソフィー

マナフェザー

Lv11

分類	探索	基本価格	44	品質	タイプ12	形状	タイプ06
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ078
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	10
(動物素材)	10
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	装備	—	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—	—

装備可能者: —

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

探索

旅人の靴

Lv18

分類	探索	基本価格	90	品質	タイプ02	形状	タイプ08
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	9	パネル	タイプ079
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(布)	10
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	装備	—	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—	—

装備可能者: —

特製バックパック

Lv22

分類	探索	基本価格	40	品質	タイプ02	形状	タイプ10
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ080
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(布)	20
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	装備	—	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—	—

装備可能者: —

緊急退避バッグ

Lv20

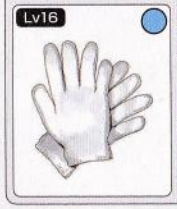
分類	探索	基本価格	118	品質	タイプ12	形状	タイプ12
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ081
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	25
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	装備	—	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—	—

装備可能者: —

摘み取り軍手



Lv16

分類	探索	基本価格	31	品質	タイプ02	形状	タイプ06
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ082
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(布)	5
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	装備	—	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—	—

装備可能者: —

勝者のお守り

Lv12

分類	探索	基本価格	75	品質	タイプ02	形状	タイプ05
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	3	パネル	タイプ083
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	10
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	装備	—	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—

装備可能者: —

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

探索

鍛錬のお守り

Lv15

分類	探索	基本価格	70	品質	タイプ02	形状	タイプ07
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	3	パネル	タイプ084
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	15
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	装備	—	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—	—

装備可能者: —

魔除けの護符

Lv17

分類	探索	基本価格	94	品質	タイプ02	形状	タイプ08
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	3	パネル	タイプ085
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	20
(紙)	15
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	装備	—	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—	—

装備可能者: —

ハートペンダント

Lv21

分類	探索	基本価格	94	品質	タイプ02	形状	タイプ09
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ086
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(金属)	25
—	—
—	—
—	—

性能	場面	回数	対象
	装備	—	—
	ダメージ	コスト	ブレイク
	—	—	—

装備可能者: —

装飾品

生命のバングル

Lv35

分類	装飾品	基本価格	386	品質	タイプ06	形状	タイプ02
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ094
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(装飾品)	10

装備可能者: 全員

白熱はちまき

Lv37

分類	装飾品	基本価格	116	品質	タイプ06	形状	タイプ04
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ095
主な入手方法	【宝】常霧の樹海						

カテゴリ	値
(装飾品)	10

装備可能者: 全員

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

装飾品

エンゼルリボン

Lv21

分類	装飾品	基本価格	180	品質	タイプ06	形状	タイプ09	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	3	パネル	タイプ096	（装飾品）	15

主な入手方法	【店】引換所／【宝】求めた夢の果て	装備可能者	全員

深緑の羽飾り

Lv24

分類	装飾品	基本価格	30	品質	タイプ07	形状	タイプ10	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ097	（装飾品）	20

主な入手方法	—	装備可能者	全員

物霊のイヤリング

Lv33

分類	装飾品	基本価格	112	品質	タイプ07	形状	タイプ14	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	9	パネル	タイプ098	（装飾品）	25

主な入手方法	【宝】常霧の樹海	装備可能者	全員

アンブロシアの花冠

Lv40

分類	装飾品	基本価格	627	品質	タイプ07	形状	タイプ15	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ099	（装飾品）	30

主な入手方法	—	装備可能者	全員

マイスターミトン

Lv13

分類	装飾品	基本価格	41	品質	タイプ06	形状	タイプ01	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ100	（装飾品）	15

主な入手方法	【店】引換所	装備可能者	全員

心眼のモノクル

Lv23

分類	装飾品	基本価格	280	品質	タイプ06	形状	タイプ11	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ101	（装飾品）	20

主な入手方法	【宝】求めた夢の果て	装備可能者	全員

モノクログラス

Lv19

分類	装飾品	基本価格	137	品質	タイプ07	形状	タイプ12	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ102	（装飾品）	25

主な入手方法	—	装備可能者	全員

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

装飾品

クロニクルマーク

Lv36

分類	装飾品	基本価格	204	品質	タイプ07	形状	タイプ05	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ103	（装飾品）	30

主な入手方法	【宝】求めた夢の果て	装備可能者	全員

時操りの砂時計

Lv41

分類	装飾品	基本価格	340	品質	タイプ07	形状	タイプ16	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	24	パネル	タイプ104	（装飾品）	35

主な入手方法	—	装備可能者	全員

友愛のペルソナ

Lv16

分類	装飾品	基本価格	32	品質	タイプ06	形状	タイプ04	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	9	パネル	タイプ105	（装飾品）	20

主な入手方法	【店】引換所	装備可能者	全員

ハッスルベルト

Lv29

分類	装飾品	基本価格	150	品質	タイプ06	形状	タイプ06	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	6	パネル	タイプ106	（装飾品）	15

主な入手方法	【店】引換所	装備可能者	全員

エレメントガード

Lv48

分類	装飾品	基本価格	330	品質	タイプ07	形状	タイプ07	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	24	パネル	タイプ107	（装飾品）	35

主な入手方法	—	装備可能者	全員

グナーデリング

Lv30

分類	装飾品	基本価格	174	品質	タイプ07	形状	タイプ13	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ108	（装飾品）	30

主な入手方法	【店】引換所／【宝】常霧の樹海	装備可能者	全員

エアリスブローチ

Lv19

分類	装飾品	基本価格	87	品質	タイプ07	形状	タイプ12	カテゴリ	値
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ109	（装飾品）	40

主な入手方法	—	装備可能者	全員

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

旅立ちの杖

Lv6

分類	武器	基本価格	28	品質	タイプ16	形状	タイプ09	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	90			(武器)	10

主な入手方法	【店】鍛冶屋	装備可能者	ソフィー

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	3	0	0	1~3	インゴット、(木材)、(鉱石)

フローリッシュハート

Lv14

分類	武器	基本価格	32	品質	タイプ16	形状	タイプ09	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	6	作成費用	130			(武器)	15

主な入手方法	—	装備可能者	ソフィー

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	8	0	0	3~6	シュタルメタル、苔むした流木、(木材)、(鉱石)

さすらいの杖

Lv24

分類	武器	基本価格	63	品質	タイプ16	形状	タイプ09	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	250			(武器)	20

主な入手方法	—	装備可能者	ソフィー

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	3	3	3	15	3	3	7~12	シルヴァリア、キーファ、(鉱石)、(動物素材)

プロスペルハート

Lv32

分類	武器	基本価格	120	品質	タイプ16	形状	タイプ09	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	400			(武器)	25

主な入手方法	—	装備可能者	ソフィー

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	4	4	4	23	4	4	8~15	ゴルトアイゼン、スプルース、(木材)、(宝石)

循環と永劫の杖

Lv42

分類	武器	基本価格	682	品質	タイプ16	形状	タイプ09	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	3	作成費用	1600			(武器)	30

主な入手方法	—	装備可能者	ソフィー

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	5	5	5	35	5	5	13~23	ハルモニウム、忘れ去られた霊樹、(金属)、(宝石)

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

ムーンコーリング

Lv7

分類	武器	基本価格	39	品質	タイプ16	形状	タイプ11	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	110			(武器)	10

主な入手方法	—	装備可能者	プラフタ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	20	0	0	9~14	インゴット、きれいな貝殻、(宝石)、(鉱石)

オーラバングル

Lv15

分類	武器	基本価格	104	品質	タイプ16	形状	タイプ11	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	6	作成費用	280			(武器)	15

主な入手方法	—	装備可能者	プラフタ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	23	0	0	10~17	シュタルメタル、ペンデローク、(金属)、(神秘の力)

コスモコーリング

Lv25

分類	武器	基本価格	98	品質	タイプ16	形状	タイプ11	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	320			(武器)	20

主な入手方法	—	装備可能者	プラフタ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	10	6	0	28	0	0	12~19	ルビリウム、夜水晶、(宝石)、(神秘の力)

アークバングル

Lv34

分類	武器	基本価格	150	品質	タイプ16	形状	タイプ11	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	500			(武器)	25

主な入手方法	—	装備可能者	プラフタ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	12	8	0	33	0	0	14~21	ゴルトアイゼン、虹色の水晶片、(金属)、(神秘の力)

ブライトナイト

Lv40

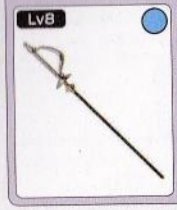
分類	武器	基本価格	945	品質	タイプ16	形状	タイプ11	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	3	作成費用	2100			(武器)	30

主な入手方法	—	装備可能者	プラフタ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	16	10	0	49	0	0	18~27	ハルモニウム、忘れ去られた部品、深紅の石、(神秘の力)

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

礼装の細剣



Lv8

分類	武器	基本価格	29	品質	タイプ16	形状	タイプ01	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	100			(武器)	10

主な入手方法	【店】鍛冶屋	装備可能者	モニカ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	4	0	0	1~4	インゴット、(鉱石)、(糸素材)

義勇剣士の細剣

Lv18

分類	武器	基本価格	41	品質	タイプ16	形状	タイプ01	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	6	作成費用	170			(武器)	15

主な入手方法	—	装備可能者	モニカ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	10	0	0	5~8	シュタルメタル、(鉱石)、(動物素材)、(糸素材)

正騎士の刺突剣

Lv28

分類	武器	基本価格	189	品質	タイプ16	形状	タイプ01	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	520			(武器)	20

主な入手方法	—	装備可能者	モニカ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	10	0	17	0	8	9~13	シルヴァリア、くすぶる鍛石、(金属)、(布)

英雄の刺突剣

Lv34

分類	武器	基本価格	194	品質	タイプ16	形状	タイプ01	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	600			(武器)	25

主な入手方法	—	装備可能者	モニカ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	12	0	25	0	10	12~17	ルビリウム、ゴルトアイゼン、(宝石)、(布)

モニカのエストーク

Lv40

分類	武器	基本価格	664	品質	タイプ16	形状	タイプ01	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	3	作成費用	1500			(武器)	30

主な入手方法	—	装備可能者	モニカ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	15	0	40	0	12	17~26	ハルモニウム、忘れ去られた宝石、(金属)、(糸素材)

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

大地のクロープ

Lv5

分類	武器	基本価格	27	品質	タイプ16	形状	タイプ03	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	80			(武器)	10

主な入手方法	【店】鍛冶屋	装備可能者	オスカー

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	3	0	0	1~3	インゴット、(木材)、(鉱石)

怠惰のホティカルト

Lv13

分類	武器	基本価格	38	品質	タイプ16	形状	タイプ03	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	6	作成費用	140			(武器)	15

主な入手方法	—	装備可能者	オスカー

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	9	0	0	5~12	シュタルメタル、苔むした流木、(鉱石)、(動物素材)

天恵のクロープ

Lv23

分類	武器	基本価格	108	品質	タイプ16	形状	タイプ03	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	330			(武器)	20

主な入手方法	—	装備可能者	オスカー

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	6	0	0	17	9	0	9~17	シルヴァリア、(粘土)、(木材)、(金属)

希望のホティカルト

Lv33

分類	武器	基本価格	129	品質	タイプ16	形状	タイプ03	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	400			(武器)	25

主な入手方法	—	装備可能者	オスカー

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	8	0	0	25	10	0	12~21	ルビリウム、ガイストアイゼン、(木材)、(宝石)

豊穣のハーヴェスタ

Lv43

分類	武器	基本価格	619	品質	タイプ16	形状	タイプ03	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	3	作成費用	1500			(武器)	30

主な入手方法	—	装備可能者	オスカー

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	10	0	0	47	12	0	17~28	ハルモニウム、忘れ去られた鉱物、(木材)、(神秘の力)

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

ナイトブレイド

Lv9	分類	武器	基本価格	27	品質	タイプ16	形状	タイプ07	カテゴリ	値
	初期装備	○	強化回数	6	作成費用	100			(武器)	10

主な入手方法	—	装備可能者	ジュリオ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	5	0	0	7	0	0	3~7	インゴット、(鉱石)、(粘土)

ブレイカー

Lv18	分類	武器	基本価格	39	品質	タイプ16	形状	タイプ07	カテゴリ	値
	初期装備	×	強化回数	6	作成費用	170			(武器)	15

主な入手方法	—	装備可能者	ジュリオ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	10	0	0	13	0	0	7~12	シュタルメタル、(鉱石)、(粘土)、(動物素材)

パラディンブレイド

Lv24	分類	武器	基本価格	124	品質	タイプ16	形状	タイプ07	カテゴリ	値
	初期装備	×	強化回数	5	作成費用	370			(武器)	20

主な入手方法	—	装備可能者	ジュリオ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	15	0	0	21	0	0	10~15	シルヴァリア、くすぶる鍛石、(粘土)、(布)

パニッシャー

Lv34	分類	武器	基本価格	143	品質	タイプ16	形状	タイプ07	カテゴリ	値
	初期装備	×	強化回数	5	作成費用	500			(武器)	25

主な入手方法	—	装備可能者	ジュリオ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	20	0	0	30	0	0	16~24	ルビリウム、ゴルトアイゼン、(粘土)、(神秘の力)

エヴァンダイト

Lv44	分類	武器	基本価格	634	品質	タイプ16	形状	タイプ07	カテゴリ	値
	初期装備	×	強化回数	3	作成費用	1500			(武器)	30

主な入手方法	—	装備可能者	ジュリオ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	25	0	0	51	0	0	21~30	ハルモニウム、忘れ去られた鉱物、(宝石)、(神秘の力)

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

鬼斬り

Lv10	分類	武器	基本価格	28	品質	タイプ16	形状	タイプ13	カテゴリ	値
	初期装備	○	強化回数	6	作成費用	110			(武器)	10

主な入手方法	—	装備可能者	フリッツ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	6	0	0	3~6	インゴット、(鉱石)、(粘土)

黒耀刀

Lv18	分類	武器	基本価格	83	品質	タイプ16	形状	タイプ13	カテゴリ	値
	初期装備	×	強化回数	6	作成費用	260			(武器)	15

主な入手方法	—	装備可能者	フリッツ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	12	0	0	6~10	シュタルメタル、クブルフ鉱、(粘土)、(布)

鬼神断ち

Lv25	分類	武器	基本価格	118	品質	タイプ16	形状	タイプ13	カテゴリ	値
	初期装備	×	強化回数	5	作成費用	360			(武器)	20

主な入手方法	—	装備可能者	フリッツ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	19	0	10	9~15	ルビリウム、妖しい液体、(粘土)、(布)

黒耀刀・真冥

Lv35	分類	武器	基本価格	92	品質	タイプ16	形状	タイプ13	カテゴリ	値
	初期装備	×	強化回数	5	作成費用	400			(武器)	25

主な入手方法	—	装備可能者	フリッツ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	28	0	15	15~23	ゴルトアイゼン、(粘土)、(宝石)、(神秘の力)

暁光・水月

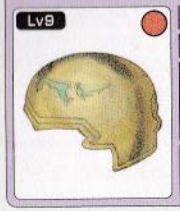
Lv45	分類	武器	基本価格	638	品質	タイプ16	形状	タイプ13	カテゴリ	値
	初期装備	×	強化回数	3	作成費用	1500			(武器)	30

主な入手方法	—	装備可能者	フリッツ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	48	0	20	20~30	ハルモニウム、忘れ去られた鉱物、(宝石)、(神秘の力)

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

仕込み手甲：鋼鉄



Lv9

分類	武器	基本価格	68	品質	タイプ16	形状	タイプ02	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	180			（武器）	10

主な入手方法	—	装備可能者	コルネリア

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	5	0	0	2～5	インゴット、アイゼン鉱、（布）

仕込み手甲：轟雷

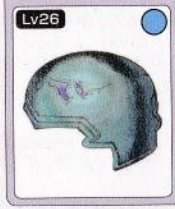
Lv19

分類	武器	基本価格	127	品質	タイプ16	形状	タイプ02	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	6	作成費用	350			（武器）	15

主な入手方法	—	装備可能者	コルネリア

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	11	0	0	5～9	シュタルメタル、ドナーストーン、（布）、（神秘の力）

仕込み手甲：プニ



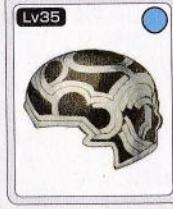
Lv26

分類	武器	基本価格	95	品質	タイプ16	形状	タイプ02	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	320			（武器）	20

主な入手方法	—	装備可能者	コルネリア

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	6	6	0	19	0	0	9～14	シルヴァリア、プニプニ玉、（布）

仕込み手甲：氷麗



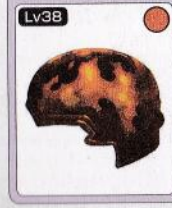
Lv35

分類	武器	基本価格	209	品質	タイプ16	形状	タイプ02	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	600			（武器）	25

主な入手方法	—	装備可能者	コルネリア

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	8	8	0	27	0	0	13～20	ルビリウム、レヘルン、（布）、（神秘の力）

仕込み手甲：極炎



Lv38

分類	武器	基本価格	846	品質	タイプ16	形状	タイプ02	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	3	作成費用	1900			（武器）	30

主な入手方法	—	装備可能者	コルネリア

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	10	10	0	44	0	0	20～27	ハルモニウム、忘れ去られた宝石、オリフラム、（神秘の力）

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

メタルバレット

Lv8

分類	武器	基本価格	30	品質	タイプ16	形状	タイプ14	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	100			（武器）	10

主な入手方法	—	装備可能者	ハロル

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	7	0	0	4～8	インゴット、（鉱石）、（火薬）

ピアシングピース

Lv18

分類	武器	基本価格	86	品質	タイプ16	形状	タイプ14	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	6	作成費用	260			（武器）	15

主な入手方法	—	装備可能者	ハロル

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	15	0	0	8～13	シュタルメタル、（金属）、（火薬）

クリスタバレット

Lv24

分類	武器	基本価格	78	品質	タイプ16	形状	タイプ14	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	280			（武器）	20

主な入手方法	—	装備可能者	ハロル

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	23	0	0	12～18	シルヴァリア、くすぶる鍛石、（火薬）

ディアマント

Lv34

分類	武器	基本価格	147	品質	タイプ16	形状	タイプ14	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	500			（武器）	25

主な入手方法	—	装備可能者	ハロル

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	32	0	0	17～27	ルビリウム、ゴルトアイゼン、（火薬）、（神秘の力）

ワイルドキャット

Lv38

分類	武器	基本価格	605	品質	タイプ16	形状	タイプ14	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	3	作成費用	1400			（武器）	30

主な入手方法	—	装備可能者	ハロル

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	53	0	0	22～32	ハルモニウム、忘れ去られた部品、（火薬）、（神秘の力）

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

乙女の槍

Lv10

分類	武器	基本価格	35	品質	タイプ16	形状	タイプ08	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	120			(武器)	10

主な入手方法	—	装備可能者	レオン

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	5	0	0	2~5	インゴット、(木材)、(宝石)

ヤマネコの槍

Lv18

分類	武器	基本価格	44	品質	タイプ16	形状	タイプ08	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	6	作成費用	180			(武器)	15

主な入手方法	—	装備可能者	レオン

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	11	0	0	5~9	シュタルメタル、キーファ、(宝石)、(鉱石)

淑女の槍

Lv24

分類	武器	基本価格	125	品質	タイプ16	形状	タイプ08	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	370			(武器)	20

主な入手方法	—	装備可能者	レオン

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	18	3	6	9~13	ルビリウム、黒の燃球、スプルース、(宝石)

シロヒョウの槍

Lv29

分類	武器	基本価格	117	品質	タイプ16	形状	タイプ08	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	400			(武器)	25

主な入手方法	—	装備可能者	レオン

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	26	4	8	12~19	ゴルトアイゼン、スプルース、(木材)、(宝石)

ビビッドスピアー

Lv39

分類	武器	基本価格	602	品質	タイプ16	形状	タイプ08	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	3	作成費用	1400			(武器)	30

主な入手方法	—	装備可能者	レオン

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	42	5	10	17~27	ハルモニウム、忘れ去られた宝石、(木材)、(神秘の力)

旅人のベスト

Lv6

分類	防具	基本価格	64	品質	タイプ17	形状	タイプ02	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	160			(防具)	5

主な入手方法	【店】服飾屋／【敵】赤プニ、すーぱーぷに、あどみらプニ、ゴースト、スカーレディ、ジェントルファントム	装備可能者	全員

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	0	4	0	0	クロース、(布)、(糸素材)

プレートベスト

Lv11

分類	防具	基本価格	92	品質	タイプ17	形状	タイプ02	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	240			(防具)	10

主な入手方法	【店】服飾屋／【敵】いきてる魔術書、ナイトシェイド、トリッカー、沈黙の魔獣、大星魚、死の審問官	装備可能者	モニカ、オスカー、ジュリオ、フリッツ、ハロル、レオン

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	0	10	0	0	モフコット、(金属)、(動物素材)

ゴールドジャケット

Lv28

分類	防具	基本価格	143	品質	タイプ17	形状	タイプ02	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	430			(防具)	15

主な入手方法	【敵】いきてる魔術書、ナイトシェイド、トリッカー、沈黙の魔獣、大星魚、死の審問官、サンダラス	装備可能者	モニカ、オスカー、ジュリオ、フリッツ、ハロル、レオン

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	5	0	0	0	16	0	0	アダールクロス、束ねた金糸、(布)、(糸素材)

極彩色ベスト

Lv34

分類	防具	基本価格	134	品質	タイプ17	形状	タイプ02	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	440			(防具)	20

主な入手方法	【敵】万物の智霊、ホーント、ファニーフェイス、死告花の精、アークリッチ、魔術師タイタス	装備可能者	モニカ、オスカー、ジュリオ、フリッツ、ハロル、レオン

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	30	0	21	5	0	フリューゲル、虹プニの体液、(神秘の力)、(糸素材)

イージスジャケット

Lv38

分類	防具	基本価格	192	品質	タイプ17	形状	タイプ02	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	4	作成費用	570			(防具)	25

主な入手方法	【宝】絶望の底で見出した地／【敵】ホーント、ファニーフェイス、死告花の精、アークリッチ、魔術師タイタス	装備可能者	モニカ、オスカー、ジュリオ、フリッツ、ハロル、レオン

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料
	0	0	0	0	26	0	1~2	フェアハイト、ガイストアイゼン、(宝石)、(糸素材)

アルケミーベスト

Lv43

分類	防具	基本価格	350	品質	タイプ17	形状	タイプ02	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	4	作成費用	920			(防具)	30

主な入手方法	—	装備可能者	ソフィー、ブラフタ、コルネリア

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	ヴェルベティス、精霊の涙、(神秘の力)、(糸素材)
	30	0	15	0	30	0	0		

ハードコート

Lv8

分類	防具	基本価格	31	品質	タイプ17	形状	タイプ06	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	100			(防具)	5

主な入手方法	【店】服飾屋／【敵】赤ブニ、すーぱーぷに、あどみらブニ、ゴースト、スカーレディ、ジェントルファントム	装備可能者	モニカ、オスカー、ジュリオ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	クロース、(動物素材)、(糸素材)
	0	0	0	0	6	0	0		

プレートコート

Lv14

分類	防具	基本価格	99	品質	タイプ17	形状	タイプ06	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	6	作成費用	270			(防具)	10

主な入手方法	【店】服飾屋／【敵】いきてる魔術書、ナイトシェイド、トリッカー、沈黙の魔獣、大星魚、死の審問官	装備可能者	モニカ、オスカー、ジュリオ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	モフコット、(動物素材)、(金属)、(糸素材)
	0	0	0	0	13	0	0		

ファーデンコート

Lv19

分類	防具	基本価格	43	品質	タイプ17	形状	タイプ06	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	180			(防具)	15

主な入手方法	【店】服飾屋／【敵】いきてる魔術書、ナイトシェイド、トリッカー、沈黙の魔獣、大星魚、死の審問官	装備可能者	モニカ、オスカー、ジュリオ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	アダールクロス、ファーデンライト、(動物素材)
	0	0	0	3	19	3	0		

リアクトコート

Lv25

分類	防具	基本価格	124	品質	タイプ17	形状	タイプ06	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	370			(防具)	20

主な入手方法	【敵】禁断の写本、リッチオーダー、ホーント、ファニーフェイス、漆黒の乙女、死告花の精、タイラントホルン	装備可能者	モニカ、オスカー、ジュリオ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	フリューゲル、ソウルストン、(金属)、(糸素材)
	10	10	10	0	26	0	0		

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

竜鱗のコート

Lv40

分類	防具	基本価格	335	品質	タイプ17	形状	タイプ06	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	4	作成費用	870			(防具)	25

主な入手方法	【宝】絶望の底で見出した地／【敵】万物の智霊、グレートデーモン、イフリータ、ルアード	装備可能者	モニカ、オスカー、ジュリオ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	フェアハイト、竜のウロコ、(金属)、(糸素材)
	0	0	0	10	33	0	0~5		

エンシェントコート

Lv45

分類	防具	基本価格	567	品質	タイプ17	形状	タイプ06	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	4	作成費用	1360			(防具)	30

主な入手方法	—	装備可能者	モニカ、オスカー、ジュリオ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	ヴェルベティス、竜核、竜の血晶、(糸素材)
	0	0	0	0	60	0	0		

はじめての服

Lv3

分類	防具	基本価格	62	品質	タイプ17	形状	タイプ07	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	140			(防具)	5

主な入手方法	【敵】赤ブニ、すーぱーぷに、あどみらブニ、ゴースト、スカーレディ、ジェントルファントム、ファニーフェイス	装備可能者	ブラフタ

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	クロース、(布)、(糸素材)
	0	0	0	0	3	0	0		

混合毛のシャツ

Lv8

分類	防具	基本価格	83	品質	タイプ17	形状	タイプ07	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	210			(防具)	10

主な入手方法	【店】服飾屋／【敵】赤ブニ、すーぱーぷに、あどみらブニ、ゴースト、スカーレディ、ジェントルファントム	装備可能者	全員

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	モフコット、(動物素材)、(布)、(糸素材)
	0	0	0	0	6	0	0		

風来人のシャツ

Lv14

分類	防具	基本価格	75	品質	タイプ17	形状	タイプ07	カテゴリ	値
初期装備	○	強化回数	6	作成費用	220			(防具)	15

主な入手方法	【店】服飾屋／【敵】いきてる魔術書、ナイトシェイド、トリッカー、沈黙の魔獣、大星魚、死の審問官	装備可能者	全員

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	アダールクロス、魔鳥の羽、(布)、(糸素材)
	0	0	5	0	10	0	0		

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

無重力シャツ

Lv21

分類	防具	基本価格	97	品質	タイプ17	形状	タイプ07	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	300			(防具)	20

主な入手方法	【店】服飾屋／【敵】禁断の写本、リッチオーダー、ホーント、ファニーフェイス、漆黒の乙女、死告花の精	装備可能者	全員

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	フリューゲル、(布)、(糸素材)
	0	0	0	0	13	5	0		

大自然の服

Lv25

分類	防具	基本価格	60	品質	タイプ17	形状	タイプ07	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	250			(防具)	25

主な入手方法	【敵】ホーント、ファニーフェイス、死告花の精、アークリッチ、魔術師タイタス、ノーライフキング、ヘルゲート	装備可能者	全員

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	フリューゲル、苔むした流木、(植物類)、(糸素材)
	0	0	10	0	16	0	0		

フルメタルシャツ

Lv35

分類	防具	基本価格	239	品質	タイプ17	形状	タイプ07	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	4	作成費用	650			(防具)	30

主な入手方法	【宝】絶望の底で見出した地	装備可能者	全員

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	フェアハイト、シルヴァリア、(金属)、(糸素材)
	0	0	0	20	30	20	1~3		

幻月の服

Lv32

分類	防具	基本価格	187	品質	タイプ17	形状	タイプ07	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	530			(防具)	35

主な入手方法	【店】服飾屋／【敵】禁断の写本、リッチオーダー、漆黒の乙女、タイラントホルン、グレートデーモン	装備可能者	全員

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	フェアハイト、夜光水、(布)、(神秘の力)
	5	5	5	5	20	5	0		

錬金外套

Lv41

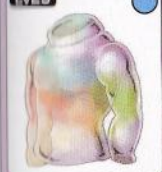
分類	防具	基本価格	402	品質	タイプ17	形状	タイプ07	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	1010			(防具)	40

主な入手方法	—	装備可能者	ソフィー、プラフタ、コルネリア

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	ヴェルベティス、夕闇の雫、(布)、(神秘の力)
	0	40	0	0	25	0	1~2		

うるおいアーマー

Lv29



分類	防具	基本価格	141	品質	タイプ17	形状	タイプ17	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	430			(防具)	45

主な入手方法	【敵】禁断の写本、リッチオーダー、万物の智霊、漆黒の乙女、タイラントホルン、グレートデーモン	装備可能者	ソフィー、プラフタ、モニカ、コルネリア、レオン

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	フェアハイト、ブニの体液、(水)、(神秘の力)
	5	0	0	0	20	0	0		

密着シャツ

Lv32

分類	防具	基本価格	145	品質	タイプ17	形状	タイプ18	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	5	作成費用	450			(防具)	45

主な入手方法	【敵】禁断の写本、リッチオーダー、万物の智霊、漆黒の乙女、タイラントホルン、グレートデーモン	装備可能者	オスカー、ジュリオ、フリッツ、ハロル

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	フェアハイト、粘銀の糸、(水)、(神秘の力)
	0	0	0	0	33	5	0~3		

花嫁のブラウス

Lv37

分類	防具	基本価格	315	品質	タイプ17	形状	タイプ19	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	4	作成費用	820			(防具)	50

主な入手方法	【敵】万物の智霊、グレートデーモン、イフリータ、ルアード	装備可能者	ソフィー、プラフタ、モニカ、コルネリア、レオン

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	フリューゲル、エンゼルリボン、(糸素材)、(神秘の力)
	0	0	0	0	15	40	2~4		

リザレクトウェア

Lv42

分類	防具	基本価格	527	品質	タイプ17	形状	タイプ20	カテゴリ	値
初期装備	×	強化回数	4	作成費用	1260			(防具)	50

主な入手方法	—	装備可能者	オスカー、ジュリオ、フリッツ、ハロル

ステータス	HP	MP	LP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	材料	ヴェルベティス、精霊織りの帳、(エリキシル)、(神秘の力)
	15	15	15	15	15	15	0		

機材

おばあちゃんの錬金釜

Lv4

分類	機材	基本価格	—	品質	タイプ06	形状	タイプ01
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ087
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(重要)	5
—	—
—	—
—	—

練習用の錬金釜

Lv4

分類	機材	基本価格	—	品質	タイプ06	形状	タイプ01
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ088
主な入手方法	【店】量販店						

カテゴリ	値
(重要)	5
—	—
—	—
—	—

同調の錬金釜

Lv14

分類	機材	基本価格	—	品質	タイプ06	形状	タイプ02
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	24	パネル	タイプ089
主な入手方法	【宝】華水晶の洞						

カテゴリ	値
(重要)	15
—	—
—	—
—	—

達人の錬金釜

Lv17

分類	機材	基本価格	—	品質	タイプ06	形状	タイプ02
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	24	パネル	タイプ090
主な入手方法	【宝】しじまの寝室						

カテゴリ	値
(重要)	20
—	—
—	—
—	—

妖精の錬金釜

Lv23

分類	機材	基本価格	—	品質	タイプ07	形状	タイプ03
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	36	パネル	タイプ091
主な入手方法	【宝】妖精のすみか						

カテゴリ	値
(重要)	25
—	—
—	—
—	—

古代の錬金釜

Lv28

分類	機材	基本価格	—	品質	タイプ07	形状	タイプ03
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	36	パネル	タイプ092
主な入手方法	【宝】夢と現のアトリエ						

カテゴリ	値
(重要)	30
—	—
—	—
—	—

メルクリウスの瞳

Lv18

分類	機材	基本価格	127	品質	タイプ06	形状	タイプ11
調合区分	その他	作成個数	1	調合時間	12	パネル	タイプ093
主な入手方法	—						

カテゴリ	値
(魔法の道具)	20
—	—
—	—
—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

参考書

名称	Lv	分類	基本価格	品質	カテゴリ	値	関連レシピ	主な入手方法
採取の友	8	書物	—	タイプ02	(重要)	5	摘み取り軍手	【イ】(M033)
永久の輝き	10	書物	—	タイプ02	(重要)	10	錬金粘土	【イ】(M049)
魂の技法	11	書物	—	タイプ02	(重要)	15	魂盟の針	【イ】(M052)
錬金駆動の手引き	13	書物	—	タイプ02	(重要)	20	ヘクセ・アウリス	【イ】(M076)
太陽の恩恵	20	書物	—	タイプ02	(重要)	25	日輪の雫	【イ】(M088)
はじまりのレシピ	22	書物	—	タイプ02	(重要)	30	試作型栄養剤	【イ】(M105)
人形師の仕事道具	22	書物	—	タイプ02	(重要)	35	人形師の糸	【イ】(CF04)
とある錬金術士の書	28	書物	—	タイプ02	(重要)	40	賢き者の土	【イ】(CF20)

Column

特性が固定で付与されているアイテム

素材アイテムには決まった特性が必ず付与されているものがある。これらを材料にすれば気に入った特性を確実に引き継ぐことができるので、右の表をチェックして効率的な調合を行っていこう。なかでもブレイク中のダメージ増加とHP回復の効果がある「デモンソウル」、すべての能力値とスキルの威力を上昇する「ドラゴンソウル」などは、戦闘の局面を左右するほど有用な特性だ。

レアな特性を持つ「竜核」は強敵が落とすことがある。積極的に挑んでぜひとも入手しておきたい。

特性が固定化したアイテム

アイテム名	特性
妖精の毒草	毒の霧
紅草	又メリ成分
ドンケルハイト	生命の躍動
ドンケルシュテルン	偽りの花
ライデン鉱	帯電する
カーエン石	熱を帯びる
ハクレイ石	冷気を帯びる
黒の燃球	ダークマター
古い石版	古の刻印
夜水晶	光を飲み込む
島魚のヒレ	生臭い
アカツキの毛皮	お日様のにおい
粘金の鋼糸	切り裂く糸
キルヘンミルク	キルヘン・ベル特産
夜光水	ゆらめく光
虹プニの体液	正体不明
聖水	清めの水
黄金のプニプニ玉	黄金の輝き
ヴァイツェ粉	超微粒子
銀いも	変異物質
はじけるベリー	特殊食材
ザフロア油	健康の秘訣
敬虔な信者用お札	信じる力
ベルレムシェル	薬効成分
虹色の水晶片	虹の輝き
ペンデグリュン	魔を払う
邪な核石	デモンソウル
竜核	ドラゴンソウル

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

タイプ 001
液体の色 赤
対象アイテム 中和剤・赤 (P.217)

			S Lv2		
M Lv2				S Lv1	
		M Lv1			S Lv3
S Lv3			M Lv2		
	S Lv2	S Lv3		L Lv3	
M Lv3					S Lv2

タイプ 002
液体の色 赤
対象アイテム インゴット (P.220)

				S Lv2	
M Lv2		S Lv1		S Lv3	
	L Lv3		M Lv2		
S Lv3		S Lv2		S Lv1	
	M Lv1				M Lv3
			S Lv3		

タイプ 003
液体の色 赤
対象アイテム ラーメル麦粉 (P.218)

S Lv3			S Lv2		
	S Lv3			S Lv1	
		S Lv1			M Lv3
S Lv2		L Lv3		M Lv1	
	M Lv1		M Lv2		
				S Lv3	

タイプ 004
液体の色 赤
対象アイテム シュタルメタル (P.220)

		S Lv2			
M Lv2			S Lv1		S Lv3
				M Lv2	
S Lv2		M Lv1			L Lv3
	S Lv1		S Lv2		
				M Lv3	

タイプ 005
液体の色 赤
対象アイテム モフコット (P.221)

	M Lv2		S Lv2		
	M Lv3			M Lv1	
S Lv2		S Lv1			S Lv3
		L Lv3		S Lv2	
	S Lv1		M Lv2		
		S Lv3			

タイプ 006
液体の色 赤
対象アイテム ゼッテル (P.219) ・ シルヴァリア (P.220)

			M Lv2		
S Lv2	M Lv3			M Lv1	
		M Lv2			S Lv3
	S Lv1			S Lv2	
		S Lv1	S Lv3		
L Lv3					S Lv2

タイプ 007
液体の色 赤
対象アイテム 雪花水晶 (P.221)

M Lv2				M Lv2	
		S Lv1			S Lv3
S Lv3			S Lv1		
	S Lv1		S Lv3		
		M Lv3		M Lv1	
S Lv3					L Lv3

タイプ 008
液体の色 赤
対象アイテム ルビリウム (P.220)

	M Lv2				
	S Lv3			S Lv1	
	S Lv2	S Lv1			M Lv3
			M Lv1	S Lv2	
	S Lv1			S Lv3	
L Lv3					M Lv3

タイプ 009
液体の色 赤
対象アイテム ゴルトアイゼン (P.220)

				S Lv2	
S Lv2		M Lv1			
		S Lv3	M Lv2	S Lv1	
	S Lv1	S Lv2	S Lv3		L Lv3
			M Lv1		
	M Lv3				

タイプ 010
液体の色 赤
対象アイテム 万華のもと (P.218) ・ 深紅の石 (P.222)

	M Lv3		S Lv3		
				M Lv2	
		M Lv1			S Lv3
S Lv2			S Lv1		
	M Lv1	S Lv3		S Lv2	
L Lv3			S Lv2		

タイプ 011
液体の色 赤
対象アイテム 炎帝の粉 (P.219) ・ 夕闇の雫 (P.222) ・ 目輪の雫 (P.222)

M Lv3				M Lv2	
		S Lv2	S Lv3		S Lv3
	S Lv1			S Lv1	
S Lv2			M Lv1		
		S Lv1		M Lv3	
	L Lv3				S Lv3

タイプ 012
液体の色 赤
対象アイテム ハルモニウム (P.220)

	M Lv2				M Lv3
S Lv3			S Lv1		
	S Lv1			S Lv2	
		S Lv2		S Lv1	
	M Lv1		S Lv3		
		M Lv3			L Lv3

タイプ 013
液体の色 青
対象アイテム 中和剤・青 (P.217)

S Lv3				M Lv2	
		S Lv2			
	M Lv1				L Lv3
S Lv2		S Lv3	S Lv1		
	M Lv2			M Lv3	
			S Lv2		S Lv3

タイプ 014
液体の色 青
対象アイテム ピュアウォーター (P.218)

			M Lv2		
	M Lv1			S Lv1	
		S Lv2	S Lv3		M Lv3
S Lv2		S Lv3	S Lv2		
	S Lv1			M Lv1	
		L Lv3			

タイプ 015
液体の色 青
対象アイテム 精霊の涙 (P.218) ・ フェアハイト (P.221)

				S Lv2	
S Lv2		M Lv1			
		S Lv3	M Lv2	S Lv1	
	S Lv1	S Lv2	S Lv3		L Lv3
			M Lv1		
	M Lv3				

タイプ 016
液体の色 青
対象アイテム ノーブルサファイア (P.222)

		S Lv2			S Lv3
S Lv2			M Lv1		
	S Lv1			M Lv2	
		M Lv2	S Lv1		
	S Lv1			S Lv3	
M Lv3					L Lv3

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

タイプ 017
液体の色：緑
対象アイテム：中和剤・緑 (P.217)

M Lv2					S Lv2
		S Lv3	M Lv2		
	M Lv2			S Lv1	
S Lv2			S Lv3		L Lv3
		M Lv1			
	S Lv3			S Lv3	

タイプ 021
液体の色：黄
対象アイテム：アプコール (P.218)・クロース (P.221)

			M Lv2		
	M Lv2			S Lv1	
		S Lv1	S Lv3		M Lv3
S Lv2		S Lv3	S Lv1		
	S Lv1			M Lv2	
		L Lv3			

タイプ 018
液体の色：緑
対象アイテム：スプルース (P.220)・ミネラルエキス (P.223)

			M Lv2		
	M Lv1			S Lv1	
		S Lv2	S Lv3		M Lv3
S Lv2		S Lv3	S Lv2		
	S Lv1			M Lv1	
		L Lv3			

タイプ 022
液体の色：黄
対象アイテム：束ねた金糸 (P.219)

			S Lv3		
	M Lv3			M Lv1	
		M Lv2			S Lv3
S Lv2			S Lv1		
	M Lv1	S Lv3		S Lv2	
L Lv3			S Lv2		

タイプ 019
液体の色：緑
対象アイテム：天然酵母 (P.218)・ブリッツライト (P.219)

			S Lv3		
	M Lv3			M Lv1	
		M Lv2			S Lv3
S Lv2			S Lv1		
	M Lv1	S Lv3		S Lv2	
L Lv3			S Lv2		

タイプ 023
液体の色：黄
対象アイテム：ハチミツ (P.218)・緑を育む活性土 (P.223)

	M Lv2				
	S Lv3			S Lv1	
	S Lv2	S Lv1			M Lv3
			M Lv1	S Lv2	
	S Lv1			S Lv3	
L Lv3					M Lv3

タイプ 020
液体の色：黄
対象アイテム：中和剤・黄 (P.217)

	S Lv2			M Lv2	
	M Lv1		S Lv3		
S Lv2		S Lv2			S Lv3
	M Lv3			M Lv2	
			S Lv1		
S Lv3				L Lv3	

タイプ 024
液体の色：黄
対象アイテム：フリューゲル (P.221)・人形師の糸 (P.224)

	M Lv2				M Lv3
S Lv2			S Lv1		
		S Lv1			
S Lv3		S Lv2		M Lv1	
	M Lv1		S Lv3		M Lv3
		M Lv3			

タイプ 025
液体の色：黄
対象アイテム：リフレッシュオイル (P.219)・アダールクロス (P.221)

		S Lv2			S Lv3
S Lv2			M Lv1		
	M Lv1				
		M Lv2	S Lv1		S Lv2
	S Lv1			L Lv3	
M Lv3					L Lv3

タイプ 029
液体の色：白
対象アイテム：試作型栄養剤 (P.224)

		S Lv2			
M Lv2	S Lv3			S Lv2	
		M Lv1			L Lv3
			S Lv3		
	S Lv2			M Lv1	
M Lv3			S Lv2		S Lv3

タイプ 026
液体の色：黄
対象アイテム：先見の水晶玉 (P.222)

	M Lv2				
	S Lv3			S Lv1	
	S Lv2	S Lv1			M Lv3
			M Lv1	S Lv2	
	S Lv1			S Lv3	
L Lv3					M Lv3

タイプ 030
液体の色：白
対象アイテム：錬金粘土 (P.219)

		S Lv2			S Lv3
M Lv2			S Lv1		
	S Lv1			M Lv2	
		S Lv2	S Lv1		
	M Lv1			S Lv3	
M Lv3					L Lv3

タイプ 027
液体の色：黄
対象アイテム：賢き者の土 (P.224)

	M Lv2		S Lv2		
	M Lv3			M Lv1	
S Lv2		S Lv1			S Lv3
		L Lv3		S Lv2	
	S Lv1		M Lv2		
		S Lv3			

タイプ 031
液体の色：白
対象アイテム：魂盟の針 (P.223)

				S Lv2	
S Lv2		M Lv1			
		S Lv3	M Lv2	S Lv1	
	S Lv1	S Lv2	S Lv3		L Lv3
			M Lv1		
	M Lv3				

タイプ 028
液体の色：黄
対象アイテム：ヴェルベティス (P.221)

M Lv2				M Lv2	
		S Lv1			S Lv3
S Lv3			S Lv1		
	S Lv1		S Lv3		
		M Lv3		M Lv1	
S Lv3					L Lv3

タイプ 032
液体の色：白
対象アイテム：幽世の羅針盤 (P.222)・精密な部品 (P.223)

	M Lv2				M Lv3
		S Lv2	S Lv1		
				S Lv2	
S Lv2		M Lv1		M Lv1	
		S Lv1	S Lv3		
	S Lv3				L Lv3

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

タイプ 033
液体の色：白
対象アイテム：ガイストアイゼン(P.219)・賢者の石(P.222)・真理の鍵(P.223)

		S Lv2			S Lv3
	M Lv1			M Lv2	
S Lv2			M Lv1		
		S Lv1		S Lv3	
	S Lv2			S Lv1	
		L Lv3			M Lv3

タイプ 034
液体の色：白
対象アイテム：ヘクセ・アウリス(P.224)

S Lv2				M Lv2	
	S Lv1		M Lv3		
S Lv2		S Lv2	M Lv1		
			S Lv3		L Lv3
		S Lv1		M Lv2	
	S Lv3				

タイプ 035
液体の色：黄
対象アイテム：うに袋(P.225)

S Lv3			M Lv2		
	L Lv3			S Lv1	
		S Lv1			S Lv3
M Lv2		M Lv3		S Lv1	
	M Lv1		S Lv2		
				S Lv3	

タイプ 036
液体の色：赤
対象アイテム：フラム(P.225)

		S Lv2			S Lv3
M Lv2			M Lv1		
	S Lv1			S Lv2	
		S Lv2	S Lv1		
	S Lv1			L Lv3	
M Lv3					M Lv3

タイプ 037
液体の色：青
対象アイテム：レヘルン(P.225)

		S Lv2			M Lv3
	M Lv1			S Lv2	
M Lv2			S Lv1		
		S Lv1		L Lv3	
	S Lv2			S Lv1	
		M Lv3			S Lv3

タイプ 038
液体の色：緑
対象アイテム：ドナーストーン(P.225)

			S Lv2		
	M Lv1			S Lv1	
		S Lv2	S Lv3		M Lv3
S Lv2		M Lv3	L Lv2		
	S Lv1			S Lv1	
		M Lv3			

タイプ 039
液体の色：黄
対象アイテム：クラフト(P.225)

				S Lv2	
S Lv2		S Lv2			
		M Lv3	M Lv1	S Lv1	
	S Lv1	S Lv1	S Lv3		L Lv3
			M Lv2		
	M Lv3				

タイプ 040
液体の色：赤
対象アイテム：オリフラム(P.226)

		S Lv2			
L Lv2					L Lv3
	S Lv1			M Lv1	
S Lv2		S Lv2			S Lv3
	M Lv2			S Lv1	
			M Lv3		

タイプ 041
液体の色：青
対象アイテム：シュタルレヘルン(P.226)

				L Lv2	
	S Lv1		M Lv3		
M Lv2		S Lv1	S Lv2		
			M Lv1		S Lv3
		S Lv3		S Lv2	
	L Lv3				

タイプ 042
液体の色：緑
対象アイテム：ドナークリスタル(P.226)

	M Lv2				
	M Lv3			M Lv1	
		S Lv1		S Lv3	
		L Lv3			
	S Lv1		M Lv2	M Lv1	S Lv3
S Lv3					

タイプ 043
液体の色：青
対象アイテム：ブニブニ弾(P.226)

	S Lv2		S Lv3		
		S Lv1		M Lv1	
			L Lv3		S Lv3
M Lv2					
	M Lv1	S Lv3		M Lv2	
M Lv3					

タイプ 044
液体の色：黄
対象アイテム：神の落し物(P.226)

			M Lv2		
M Lv2	S Lv3			M Lv1	
		M Lv2			M Lv3
			S Lv1		
S Lv3		M Lv1		L Lv3	

タイプ 045
液体の色：白
対象アイテム：原初の種火(P.227)

M Lv3		S Lv2			
		M Lv1	S Lv3		S Lv3
	M Lv2		S Lv1		
				S Lv1	L Lv3
M Lv3		S Lv1	M Lv2		
	M Lv3				M Lv3

タイプ 046
液体の色：緑
対象アイテム：魔法使いの笛(P.227)

	M Lv2			M Lv2	
		M Lv1			S Lv3
S Lv3			S Lv1	S Lv2	
	S Lv1		L Lv3		
		S Lv3		S Lv1	
S Lv3					S Lv3

タイプ 047
液体の色：黄
対象アイテム：天界の大掃除(P.227)

					S Lv3
L Lv3			L Lv1		
				S Lv2	
	S Lv1		M Lv2	S Lv1	
S Lv3		S Lv3			
	M Lv2				M Lv3

タイプ 048
液体の色：白
対象アイテム：終末の種火(P.227)

	M Lv2		M Lv3		
				M Lv1	
	S Lv1		S Lv2		
				S Lv2	
	M Lv1		M Lv2		L Lv3
S Lv3		S Lv3			

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

タイプ 049
液体の色：緑
対象アイテム：死霊使いの笛 (P.227)

		S Lv2		S Lv3	
			S Lv1		M Lv3
	M Lv2	S Lv1		S Lv3	
	S Lv2			M Lv1	
S Lv3		L Lv3	S Lv1		
				S Lv2	

タイプ 050
液体の色：緑
対象アイテム：山師の薬 (P.228)

		M Lv2			S Lv3
S Lv2			S Lv1		
	S Lv1			L Lv3	
		S Lv2	M Lv1		S Lv2
	S Lv1				
S Lv3			M Lv3		S Lv3

タイプ 051
液体の色：青
対象アイテム：リフュールボトル (P.228)

		M Lv3			
	S Lv1			S Lv2	
S Lv3	S Lv3		M Lv1		L Lv3
S Lv3		S Lv1			S Lv2
	M Lv2			S Lv1	
			S Lv2		

タイプ 052
液体の色：緑
対象アイテム：そよ風のアロマ (P.228)

	S Lv2				S Lv3
		S Lv2	S Lv1		
				S Lv2	L Lv3
M Lv2		M Lv1		S Lv1	
		S Lv1	S Lv3		
S Lv3					M Lv3

タイプ 053
液体の色：白
対象アイテム：生命の蜜 (P.228)

S Lv3			M Lv2		S Lv3
	S Lv2			M Lv1	
		M Lv1			
		S Lv3			
	S Lv1		M Lv2	S Lv1	
	L Lv3			S Lv3	

タイプ 054
液体の色：白
対象アイテム：神秘の霊薬 (P.228)

	S Lv3				S Lv3
S Lv2			S Lv1		
	M Lv1			M Lv2	
	S Lv3	S Lv2	M Lv1		
			S Lv3		
S Lv3	S Lv2				L Lv3

タイプ 055
液体の色：緑
対象アイテム：素朴な焼き菓子 (P.229)

		M Lv3			S Lv3
	S Lv1			M Lv2	
S Lv2			S Lv1		
		S Lv1		S Lv1	
S Lv2	S Lv2			S Lv1	
		L Lv3			M Lv3

タイプ 056
液体の色：青
対象アイテム：ソティー (P.229)

			S Lv2		
	S Lv1			S Lv1	
M Lv2		M Lv3	M Lv3		
		S Lv2	S Lv2		L Lv3
	S Lv1			M Lv1	
		S Lv3			

タイプ 057
液体の色：青
対象アイテム：プニゼリー (P.229)

				S Lv2	
M Lv2		S Lv1			
		S Lv3	S Lv2	S Lv1	
	S Lv1	S Lv2	S Lv3		M Lv3
			M Lv1		
	M Lv3				M Lv3

タイプ 058
液体の色：黄
対象アイテム：ソフィナンシェ (P.229)

		S Lv2		M Lv3	
M Lv2	S Lv3		S Lv1		S Lv3
		M Lv1			
	S Lv2		M Lv1		S Lv2
L Lv3				S Lv3	

タイプ 059
液体の色：青
対象アイテム：ピロソティー (P.229)

S Lv2				M Lv3	
	S Lv1		S Lv3		
S Lv2		S Lv2	M Lv1		
			S Lv3	S Lv1	S Lv3
		S Lv1		S Lv2	
	S Lv2		L Lv3		

タイプ 060
液体の色：赤
対象アイテム：練金ドロップ (P.230)

	S Lv2		S Lv2		
	M Lv3			S Lv1	
S Lv2		S Lv1			L Lv3
		S Lv3	M Lv1	S Lv2	
	S Lv1		S Lv2		
		M Lv3			

タイプ 061
液体の色：赤
対象アイテム：プレーンワッフル (P.230)

		S Lv2	M Lv3		
	S Lv3		S Lv3	M Lv1	
		S Lv2		S Lv2	S Lv3
S Lv2	S Lv2		S Lv1		
	M Lv1	S Lv3			M Lv3

タイプ 062
液体の色：赤
対象アイテム：ベーグルサンド (P.230)

			S Lv2		
S Lv2	M Lv3			S Lv1	
		S Lv2			M Lv3
	M Lv1			S Lv2	
		M Lv1	S Lv3		
L Lv3					S Lv2

タイプ 063
液体の色：青
対象アイテム：最高級ホットミルク (P.230)

M Lv3				S Lv2	
		M Lv2	S Lv3		S Lv3
	S Lv1			S Lv1	
M Lv2			M Lv1		
		S Lv1		L Lv3	
	S Lv3				

タイプ 064
液体の色：青
対象アイテム：ハニーシロップ (P.230)

S Lv2				S Lv2	
		S Lv1		S Lv2	L Lv3
S Lv3			S Lv1		
	M Lv1		S Lv3		
M Lv2		S Lv3		S Lv1	
S Lv3					S Lv3

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

タイプ 065
液体の色：白
対象アイテム：天使のささやき (P.231)

		M Lv2			S Lv3
S Lv3			S Lv1		
	S Lv1			M Lv2	
		S Lv2		M Lv1	
	S Lv1		M Lv3		
		M Lv3			M Lv3

タイプ 066
液体の色：緑
対象アイテム：万能厄除け香 (P.231)

	M Lv2				
	M Lv3			S Lv1	
	S Lv1	M Lv1			M Lv3
			S Lv1	S Lv2	
	M Lv2			S Lv3	
M Lv3					S Lv3

タイプ 067
液体の色：赤
対象アイテム：不幸の瓶詰め (P.231)

		M Lv2		S Lv3	
S Lv2			S Lv1		M Lv3
		S Lv1			
	S Lv1		M Lv1	M Lv2	
S Lv3			S Lv3		S Lv3
		M Lv3			

タイプ 068
液体の色：青
対象アイテム：精霊織りの帳 (P.231)

		S Lv2			S Lv3
M Lv2			M Lv1		
	S Lv1				
		M Lv2	S Lv1		S Lv2
	S Lv1			S Lv3	
S Lv3			L Lv3		S Lv3

タイプ 069
液体の色：赤
対象アイテム：火竜の気付け薬 (P.231)

			M Lv2		
	S Lv2			S Lv1	
	M Lv1			M Lv3	M Lv3
S Lv2	L Lv3			S Lv1	
	S Lv1			S Lv2	
		S Lv3			

タイプ 070
液体の色：白
対象アイテム：万物の写本 (P.232)

	M Lv3				S Lv2
		S Lv2	S Lv1		
		M Lv1		S Lv2	S Lv3
S Lv2			S Lv2	S Lv1	
		S Lv1			
	S Lv3		L Lv3		S Lv3

タイプ 071
液体の色：黄
対象アイテム：小悪魔のいたずら (P.232)

S Lv3			S Lv2		
	S Lv3	S Lv2		S Lv1	
		M Lv1			S Lv3
M Lv2		S Lv3		S Lv1	
			M Lv2		
	S Lv3			L Lv3	

タイプ 072
液体の色：赤
対象アイテム：英雄降ろしの丸薬 (P.232)

		S Lv2		M Lv3	
S Lv2	M Lv1			S Lv2	
		S Lv1	M Lv1		
	M Lv2			L Lv3	M Lv3
	S Lv3				

タイプ 073
液体の色：白
対象アイテム：封じの白本 (P.232)

		S Lv2			S Lv2
	M Lv1			S Lv2	
L Lv3			S Lv2		
		M Lv1		M Lv3	
	S Lv2			S Lv1	
		M Lv3			S Lv3

タイプ 074
液体の色：緑
対象アイテム：万能促進剤 (P.233)

			M Lv2		
	S Lv1			S Lv1	
		S Lv2	M Lv3		M Lv3
S Lv2		M Lv3	S Lv2		
	M Lv1			S Lv1	
		M Lv3			

タイプ 075
液体の色：黄
対象アイテム：妖精の道標 (P.233)

				S Lv2	
M Lv2		S Lv1			
		M Lv3	S Lv2	M Lv1	
	S Lv1	S Lv2	M Lv3		M Lv3
			S Lv1		
	M Lv3				

タイプ 076
液体の色：黄
対象アイテム：生きてる荷車 (P.233)

		S Lv2			
S Lv2			M Lv1		S Lv3
	S Lv1		S Lv3	L Lv3	
S Lv2		S Lv1			M Lv3
	M Lv2		S Lv1		
		M Lv3			

タイプ 077
液体の色：青
対象アイテム：クリアドロップ (P.233)

S Lv2				S Lv2	
	M Lv1		S Lv3		
S Lv2		S Lv2	S Lv1		
			L Lv3		S Lv3
		S Lv1		M Lv2	
	M Lv3				S Lv3

タイプ 078
液体の色：青
対象アイテム：マナフェザー (P.233)

	S Lv2		S Lv2		
	S Lv3			S Lv1	
S Lv2		M Lv1			M Lv3
		S Lv3	S Lv1		L Lv3
	S Lv1		M Lv2		
		S Lv3			

タイプ 079
液体の色：緑
対象アイテム：旅人の靴 (P.234)

		S Lv2	S Lv3		
	S Lv3			S Lv1	
	S Lv1	S Lv2			M Lv3
S Lv2			M Lv1		
	S Lv1	M Lv3		S Lv2	
M Lv3			S Lv2		

タイプ 080
液体の色：黄
対象アイテム：特製バックパック (P.234)

			S Lv2		
S Lv2	M Lv3			S Lv1	
		S Lv2			M Lv3
	M Lv1			S Lv2	
		M Lv1	M Lv3		
M Lv3					S Lv2

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

タイプ 081
液体の色：黄
対象アイテム：緊急退避バッグ (P.234)

S Lv2	L Lv3		S Lv2		
		M Lv1			S Lv3
	S Lv2			S Lv1	
S Lv3			S Lv1		S Lv3
		S Lv1		M Lv2	
					M Lv3

タイプ 082
液体の色：青
対象アイテム：摘み取り軍手 (P.234)

S Lv2				M Lv2	
		S Lv1			M Lv3
M Lv3			S Lv1		
	M Lv1		S Lv2		
		S Lv2		S Lv1	
M Lv3					M Lv3

タイプ 083
液体の色：赤
対象アイテム：勝者のお守り (P.234)

	S Lv2		S Lv2		L Lv3
S Lv3					
	S Lv2		S Lv1	S Lv1	
S Lv2		M Lv1		S Lv2	
	S Lv1		M Lv3		
		S Lv3			S Lv3

タイプ 084
液体の色：緑
対象アイテム：鍛錬のお守り (P.235)

	S Lv2		S Lv2		
	M Lv3			S Lv1	
S Lv2	S Lv2	M Lv1			S Lv3
			S Lv1	S Lv2	
	S Lv1			M Lv3	
		L Lv3			

タイプ 085
液体の色：黄
対象アイテム：魔除けの護符 (P.235)

		S Lv2		S Lv3	
M Lv2			S Lv1		S Lv3
		M Lv1			
	S Lv1		M Lv3	S Lv1	
			M Lv2		M Lv3
		M Lv3			

タイプ 086
液体の色：白
対象アイテム：ハートペンダント (P.235)

		S Lv2			M Lv3
M Lv2			S Lv1		
	M Lv1				
		S Lv2		S Lv1	S Lv2
	S Lv1			L Lv3	
M Lv3					S Lv3

タイプ 087
液体の色：白
対象アイテム：おばあちゃんの錬金釜 (P.252)

			S Lv2		
	S Lv2			S Lv1	
		M Lv1	M Lv3		M Lv3
M Lv2		S Lv3	S Lv1		
	S Lv1			S Lv2	
		L Lv3			

タイプ 088
液体の色：白
対象アイテム：練習用の錬金釜 (P.252)

	S Lv2				M Lv3
		S Lv2	S Lv1		
	M Lv1			S Lv2	
S Lv2		S Lv2		S Lv1	
		S Lv1	M Lv3		
	M Lv3				M Lv3

タイプ 089
液体の色：白
対象アイテム：同調の錬金釜 (P.252)

M Lv3			S Lv2		
	S Lv3			S Lv1	
		S Lv1			M Lv3
M Lv2		M Lv3		M Lv1	
	S Lv1		M Lv2		
				S Lv3	

タイプ 090
液体の色：白
対象アイテム：達人の錬金釜 (P.252)

		S Lv2			M Lv3
M Lv2			S Lv1		
	S Lv1			S Lv2	
		S Lv2	M Lv1		
	S Lv1			L Lv3	
M Lv3					S Lv3

タイプ 091
液体の色：白
対象アイテム：妖精の錬金釜 (P.252)

S Lv3		S Lv2			S Lv3
	S Lv1			S Lv2	
S Lv2			M Lv1		
		S Lv1		M Lv3	
	M Lv2			S Lv1	
		M Lv3			M Lv3

タイプ 092
液体の色：白
対象アイテム：古代の錬金釜 (P.252)

			S Lv2		
	M Lv1			S Lv1	
	S Lv3	S Lv2	S Lv3		M Lv3
S Lv2		S Lv3	M Lv2	S Lv3	
	S Lv1			S Lv1	
		M Lv3			

タイプ 093
液体の色：白
対象アイテム：メルクリウスの瞳 (P.252)

				S Lv2	
S Lv2		S Lv3			
		M Lv1	S Lv2	S Lv1	
	S Lv1	M Lv2	S Lv1		L Lv3
			M Lv3		
	M Lv3				

タイプ 094
液体の色：赤
対象アイテム：生命のバングル (P.235)

		M Lv2			
S Lv2			S Lv1		M Lv3
	S Lv1			M Lv1	
		S Lv2			M Lv3
	S Lv2		S Lv1		
	S Lv3			L Lv3	

タイプ 095
液体の色：赤
対象アイテム：白熱はちまき (P.235)

S Lv2				S Lv2	
	S Lv1		S Lv3		
S Lv2		S Lv2	L Lv1		
			M Lv3		S Lv3
		S Lv1		S Lv2	
	M Lv3				

タイプ 096
液体の色：黄
対象アイテム：エンゼルリボン (P.236)

	M Lv3		S Lv2	S Lv3	
S Lv3					S Lv3
M Lv2		M Lv1		S Lv1	M Lv3
	S Lv1	L Lv3	S Lv1		
M Lv2			M Lv2		M Lv3
		S Lv3		S Lv3	

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

タイプ 097
液体の色：緑
対象アイテム：深緑の羽飾り (P.236)

			M Lv3		
	S Lv3			S Lv1	
	S Lv1	S Lv2			M Lv3
S Lv2			M Lv1		
	S Lv1	S Lv3		M Lv2	
M Lv3			S Lv2		

タイプ 098
液体の色：青
対象アイテム：物霊のイヤリング (P.236)

			S Lv2		
S Lv2	S Lv3	S Lv1		S Lv1	
		S Lv2			M Lv3
	M Lv1			S Lv2	
		S Lv1	L Lv3		
M Lv3					S Lv2

タイプ 099
液体の色：緑
対象アイテム：アンブロシアの花冠 (P.236)

			S Lv2		
		M Lv2	L Lv3	S Lv1	
	S Lv1			M Lv1	
M Lv2					M Lv3
		S Lv1		S Lv2	
			M Lv3		

タイプ 100
液体の色：黄
対象アイテム：マイスターミトン (P.236)

S Lv2				S Lv2	
		S Lv1			M Lv3
L Lv3			S Lv1		
	S Lv1		M Lv2		
		S Lv2		M Lv1	
S Lv3					M Lv3

タイプ 101
液体の色：緑
対象アイテム：心眼のモノクル (P.236)

	M Lv2				M Lv3
S Lv3			S Lv1		
	S Lv1			M Lv2	
		S Lv2	S Lv1	S Lv3	
	M Lv1		M Lv3		
		S Lv3			S Lv3

タイプ 102
液体の色：白
対象アイテム：モノクログラス (P.236)

	S Lv2				
S Lv2	S Lv3			S Lv1	
	S Lv2	S Lv1			M Lv3
			M Lv1	S Lv2	
	S Lv1	S Lv2		S Lv3	
M Lv3					M Lv3

タイプ 103
液体の色：青
対象アイテム：クロニクルマーク (P.237)

		S Lv2		S Lv3	
S Lv2			S Lv1		M Lv3
		M Lv2			
	S Lv1		M Lv3	M Lv1	
			S Lv1		M Lv3
	S Lv2	S Lv3			

タイプ 104
液体の色：緑
対象アイテム：時操りの砂時計 (P.237)

	S Lv3	S Lv2			M Lv3
S Lv2			S Lv1		
	S Lv1				
		M Lv2	S Lv1		S Lv2
	M Lv1			L Lv3	
S Lv3			S Lv3		

タイプ 105
液体の色：黄
対象アイテム：友愛のペルソナ (P.237)

			S Lv2		
	S Lv2			S Lv1	
M Lv3		M Lv1			M Lv3
S Lv2			S Lv1		M Lv3
	S Lv1			M Lv2	
		M Lv3			

タイプ 106
液体の色：赤
対象アイテム：ハッスルベルト (P.237)

	S Lv2				M Lv3
			S Lv1		
			S Lv1	S Lv2	
M Lv2		M Lv1		S Lv1	
	S Lv2				
S Lv3			L Lv3		M Lv3

タイプ 107
液体の色：緑
対象アイテム：エレメントガード (P.237)

M Lv2		M Lv3	S Lv2		
S Lv3				S Lv1	
	S Lv3	M Lv1			M Lv3
				S Lv1	
	S Lv1		M Lv2		
M Lv3				M Lv3	

タイプ 108
液体の色：青
対象アイテム：グナーデリング (P.237)

		S Lv2		M Lv3	
M Lv2					
	S Lv3		M Lv1	S Lv3	S Lv2
	M Lv3	S Lv1		S Lv1	
		S Lv1	S Lv3		
		S Lv2		M Lv3	

タイプ 109
液体の色：緑
対象アイテム：エアリスブローチ (P.237)

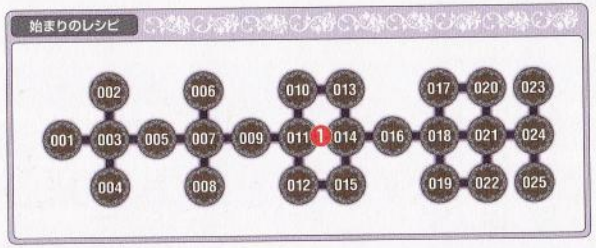
		S Lv2			M Lv3
	S Lv1			S Lv2	
M Lv2			M Lv1		
		S Lv1		L Lv3	
	S Lv2			S Lv1	
		M Lv3			S Lv3

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

レシピデータ

アイテムの調合に必要なレシピと、それぞれの修得条件を掲載。調合でしか入手できないアイテムも多いので、アイテムデータと併せて確認しよう。

●レシピデータの見方



2 001 &山師の薬 3　P.228　修得条件 (M003)を終了 4

材料と効果	魔法の草×2		(動物素材)		(水)		—	
	HP回復・微	0~49	HP再生付与・微	25~39	回復ボーナス・小	25~39	—	—
	HP回復・小	50~99	HP再生付与・小	40~59	回復ボーナス・中	40~59	—	—
	HP回復・中	100	自動発動20%	60	回復ボーナス・大	60	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

5

❶**レシピ発想ツリー**：メインメニューの「レシピ発想」に表示される種類と、そこから確認できるツリー。記載した番号はレシピNoに対応している
❷**レシピNo**：レシピ発想ツリーに対応した番号
❸**名称**：レシピの対象となるアイテムの名称。各アイテムのデータは併記したページを参照
❹**修得条件**：レシピを修得するために必要な条件
❺**材料と効果**：アイテムを調合するために必要な材料と材料ごとに発現する効果。調合する際に併記した効果値に達するとその効果を発現することができる

始まりのレシピ

002 006 010 013 017 020 023
001 003 005 007 009 011 014 016 018 021 024
004 008 012 015 019 022 025

成長のレシピ

027 030 034 037 041 044 047 050
026 028 031 033 035 038 040 042 045 048 051 053
029 032 036 039 043 046 049 052

希望のレシピ

055 058 061 065 068 071 074 077 080
054 056 059 062 064 066 069 072 075 078 081
057 060 063 067 070 073 076 079

夢のレシピ

083 086 089 092 095 098
082 084 087 090 093 096 099
085 088 091 094 097 100

不思議のレシピ

102 105 108 111 114 117 120
101 103 106 109 112 115 118 121 123
104 107 110 113 116 119 122

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

001 山師の薬

P.228 | 修得条件 《M003》を終了

材料と効果	魔法の草×2		(動物素材)		(水)		—	
	HP回復・微	0~49	HP再生付与・微	25~39	回復ボーナス・小	25~39	—	—
	HP回復・小	50~99	HP再生付与・小	40~59	回復ボーナス・中	40~59	—	—
	HP回復・中	100	自動発動20%	60	回復ボーナス・大	60	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

002 ソティー

P.229 | 修得条件 「井戸水」を入手

材料と効果	(植物類)		(燃料)×2		(水)		—	
	MP回復・微	0~49	つめた~い	0~59	目覚めの一杯	0~39	—	—
	MP回復・小	50	—	60~79	おやつのお供	40~69	—	—
	—	—	あったか~い	80~119	夜ふけの一杯	70	—	—
	—	—	あつ~い	120	—	—	—	—

003 うに袋

P.225 | 修得条件 「うに」を入手

材料と効果	うに×2		(火薬)		(鉱石)		—	
	物理ダメージ・弱	0~49	弾ける	30~49	抜けないトゲ	30~54	—	—
	物理ダメージ・中	50~99	爆発する	50	痛みを残すトゲ	55	—	—
	物理ダメージ・強	100	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

004 素朴な焼き菓子

P.229 | 修得条件 「ラーメル麦」を入手

材料と効果	うに×2		(水)		(植物類)		—	
	少しお腹にたまる	0~49	たべて回復・微	0~39	にがい	0~24	—	—
	お腹にたまる	50~79	たべて回復・小	40	しょっぱい	25~49	—	—
	すぐ消化される	80~109	—	—	あまい	50	—	—
	消費を抑える	110	—	—	—	—	—	—

005 フラム

P.225 | 修得条件 敵を25体討伐、依頼を7回達成

材料と効果	カーエン石×2		(火薬)		(紙)		(中和剤)	
	炎ダメージ・弱	0~39	火傷を負わせる	30~59	防御力ダウン・小	40~99	—	—
	炎ダメージ・中	40~89	大火傷を負わせる	60	青い炎	100	—	—
	炎ダメージ・強	90	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

006 ラーメル麦粉

P.218 | 修得条件 「メーベルト農場」の麦畑周辺を調べる

材料と効果	ラーメル麦×3		(紙)		(鉱石)		—	
	(食材)+5	100	(火薬)+5	60	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

007 ゼッテル

P.219 | 修得条件 「本屋」を調べる

材料と効果	(植物類)×3		(水)×2		(中和剤)		—	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

008 中和剤・赤

P.217 | 修得条件 「赤うに」を入手

材料と効果	(火薬)×2		(水)×2		—		—	
	(燃料)付与	70	(中和剤)+5	70	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

009 インゴット

P.220 | 修得条件 キメラビーストを2体討伐、依頼を12回達成

材料と効果	(鉱石)×3		(燃料)×2		—		—	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

010 アプコール

P.218 | 修得条件 「きまぐれいちご」を入手

材料と効果	きまぐれいちご×2		(植物類)		(水)		—	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

011 ハチミツ

P.218 | 修得条件 「ハチの巣」を入手

材料と効果	ハチの巣×2		(中和剤)×2		—		—	
	(食材)+5	100	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

012 中和剤・青

P.217 | 修得条件 「広場」の噴水周辺を調べる

材料と効果	(鉱石)×2		(水)×2		—		—	
	(毒の材料)付与	80	(中和剤)+5	80	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

013 束ねた金糸

P.219 | 修得条件 「粘銀の糸」を入手

材料と効果	粘銀の糸×2		(金属)×2		(燃料)		—	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

014 クロース

P.221 | 修得条件 「ケモノの毛皮」を入手

材料と効果	(糸素材)×2		(植物類)		(動物素材)		—	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

015 マイスターミトン P.236

修得条件：効果「しょっぱい」が発現した「素朴な焼き菓子」を調合

材料と効果	クロース		ケモノの毛皮×2		(神秘の力)		(糸素材)	
連撃の練習	0～59	スキル強化・小	0～79	状態異常軽減・中	40～79	—	—
連撃のコツ	60～79	スキル強化・中	80～109	氷耐性付与	80	—	—
連撃の奥義	80～99	スキル強化・大	110～144	—	—	—	—
連撃の極意	100	スキル強化・超	145	—	—	—	—

016 レヘルン P.225

修得条件：調合を20回行う、(水)を50個入手

材料と効果	ハクレイ石×2		(水)×2		(中和剤)		—	
氷ダメージ・弱	0～39	スロウを与える・弱	60～119	効果範囲拡大+	100	—	—
氷ダメージ・中	40～89	スロウを与える・中	120	—	—	—	—
氷ダメージ・強	90	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

017 ベーグルサンド P.230

修得条件：「ラーメル麦粉」を調合

材料と効果	ラーメル麦粉×2		(食材)×2		(水)		(紙)	
たべて回復・小	0～119	少しお腹にたまる	0～49	ぼろぼろ	0～39	—	—
たべて回復・中	120	お腹にたまる	50～69	ふわふわ	60～89	—	—
—	—	お腹いっぱい	70～99	未知の弾力	90	—	—
—	—	すぐ消化される	100	—	—	—	—

018 ドナーストーン P.225

修得条件：「ライデン鉱」を入手

材料と効果	ライデン鉱×2		(粘土)×2		(中和剤)		—	
雷ダメージ・弱	0～39	少ししびれる	60～69	強烈な電撃	60	—	—
雷ダメージ・中	40～89	しびれる	70	—	—	—	—
雷ダメージ・強	90	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

019 スプルース P.220

修得条件：「キーファ」を入手

材料と効果	キーファ×3		(木材)		(布)		—	
(木材)+5	120	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

020 勝者のお守り P.234

修得条件：残りHPが25%以下の状態で戦闘に勝利

材料と効果	高級なお札		(紙)×2		(布)		—	
お金を拾う	0～59	波乱の印	80	—	—	—	—
たくさんお金を拾う	60～99	—	—	—	—	—	—
守銭奴の極意	100	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

021 マナフェザー P.233

修得条件：カイゼルビジョンを討伐

材料と効果	魔鳥の羽×2		(魔法の道具)×2		(糸素材)		—	
少し体が軽くなる	0～99	—	—	—	—	—	—
体が軽くなる	100～129	—	—	—	—	—	—
すごく体が軽くなる	130	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

022 魔除けの護符 P.235

修得条件：「敬虔な信者用お札」を入手

材料と効果	敬虔な信者用お札		聖水×2		(布)		(神秘の力)	
危険を寄せつけない	0～74	停滞の印	100	—	—	—	—
危険を祓う	75～99	—	—	—	—	—	—
無病息災	100	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

023 おばあちゃんの錬金釜 P.252

修得条件：《M027》を終了

材料と効果	おばあちゃんの錬金釜		(鉱石)×2		(粘土)		(神秘の力)	
使い古された釜	0～14	上下反転	30～59	ボーナス開示レベル1	0～49	パネル・4×4	0～39
失敗しない	15	左右反転	60～89	ボーナス開示レベル2	50	パネル・5×5	40～79
—	—	回転	90	—	—	パネル・6×6	80
—	—	—	—	—	—	—	—

024 友愛のペルソナ P.237

修得条件：沈黙の魔獣を1体討伐、依頼を25回達成

材料と効果	キーファ×2		妖しい液体×2		(木材)		(動物素材)	
信頼の印	0～99	転換の呪法	40～79	命中率上昇・超	60～79	—	—
友情の印	100～129	大転換の呪法	80	躯地に強い	80	—	—
友情の誓い	130	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

025 人形師の糸 P.224

修得条件：《C704》を終了

材料と効果	粘銀の糸×2		(糸素材)×2		(燃料)		—	
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

026 中和剤・緑 P.217

修得条件：ショップでの購入金額が300コール以上、ショップでの売却金額が300コール以上

材料と効果	(植物類)×2		(水)×2		—		—	
(薬の材料)付与	80	(中和剤)+5	80	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

027 不幸の瓶詰め P.231

修得条件：戦闘でパーティが全滅

材料と効果	妖しい液体		ペンデローク		(動物素材)×2		(水)×2	
スロウを与える・強	0～24	変化に弱くなる	45～59	—	—	—	—
弱体化を与える・強	25～39	打撃に弱くなる	60～69	—	—	—	—
呪いを与える・強	40～54	全耐性緩和	70	—	—	—	—
不幸を与える	55	—	—	—	—	—	—

028 リフュールボトル P.228

修得条件：「忘却のナーセリー」の池庭周辺を調べる

材料と効果	コバルト草×2		(薬の材料)×2		(水)		(中和剤)	
HP回復・小	0～59	MP回復・微	50～69	シャッキリする	40～69	自動発動50%	100
HP回復・中	60～109	MP回復・小	70	気分爽快	70	—	—
HP回復・大	110	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

029 モノクログラス P.236

修得条件：モニカのスキル「ブレイブハート」「ライトエッジ」を使用 ※

材料と効果	水晶のかけら×2		(金属)×2		(薬の材料)		(毒の材料)	
	ダメージカット・小	0~49	力を守りに	70~119	好機を生かす・小	0~49	—	—
	ダメージカット・中	50~99	守りを力に	120	好機を生かす・中	50~69	—	—
	ダメージカット・大	100~124	—	—	好機を生かす・大	70~99	—	—
	ダメージカット・超	125	—	—	好機を生かす・超	100	—	—

030 錬金ドロップ P.230

修得条件：特性「キルヘン・ベル特産」が付与された「ハチミツ」を調合

材料と効果	きまぐれいちご×3		ハチミツ×2		(紙)		—	
	MP回復・小	0~99	にがい	0~69	異常を1つ消し去る	70	—	—
	MP回復・中	100	しょっぱい	70~89	—	—	—	—
	—	—	あまい	90~119	—	—	—	—
	—	—	超あまい	120	—	—	—	—

031 クラフト P.225

修得条件：効果「爆発する」が発現した「うに袋」を調合

材料と効果	うに袋		(金属)×2		(火薬)×2		(中和剤)	
	物理ダメージ・中	0~59	爆発する	60~99	貫通ダメージ・弱	60~99	—	—
	物理ダメージ・強	60~89	魂に刻まれるトゲ	100~129	貫通ダメージ・中	100	—	—
	物理ダメージ・超	90	トゲの一撃	130	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

032 練習用の錬金釜 P.252

修得条件：「練習用の錬金釜」を入手

材料と効果	練習用の錬金釜		(鉱石)		(粘土)×2		(神秘の力)	
	練習用	0~14	上下反転	30~59	ボーナス開示レベル1	0~49	パネル・4×4	0~39
	相乗効果	15	左右反転	60~89	ボーナス開示レベル2	50	パネル・5×5	40~79
	—	—	回転	90	—	—	パネル・6×6	80
	—	—	—	—	—	—	—	—

033 シュタルメタル P.220

修得条件：調合を30回行う、アイテムを15回使用

材料と効果	ライデン鉱×3		アイゼン鉱		(燃料)		—	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

034 プニゼリー P.229

修得条件：緑プニを討伐、赤プニを討伐、黒プニを討伐

材料と効果	プニプニ玉×2		(水)×2		(中和剤)		—	
	少しお腹にたまる	0~39	HPMP回復・微	0~69	どろどろ	0~39	—	—
	—	40~59	HPMP回復・小	70~99	ぷるぷる	40~69	—	—
	すぐ消化される	60~79	HPMP回復・中	100	はじめての食感	70~119	—	—
	生きている	80	—	—	分裂発動	120	—	—

035 モフコット P.221

修得条件：特性「熱を帯びる」が付与された「クロース」を調合

材料と効果	峰綿花×2		(植物類)		(糸素材)		(動物素材)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

※それぞれの上位スキルを含む

036 中和剤・黄 P.217

修得条件：探索中にスイングを25回行う、探索中にジャンプを100回行う

材料と効果	(粘土)×2		(水)×2		—		—	
	(食材)付与	70	(中和剤)+5	70	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

037 摘み取り軍手 P.234

修得条件：《M033》を終了

材料と効果	(動物素材)×2		(植物類)		(糸素材)		—	
	少し多めに採れる	0~179	—	—	—	—	—	—
	多めに採れる	180~239	—	—	—	—	—	—
	すごく多めに採れる	240	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

038 特製バックパック P.234

修得条件：採取を10回行う

材料と効果	ケモノの毛皮×3		(神秘の力)×2		(糸素材)		—	
	たくさん入る	0~249	—	—	—	—	—	—
	すごくたくさん入る	250	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

039 万能促進剤 P.233

修得条件：特性「サイズ+」が付与された「山師の薬」を調合

材料と効果	(植物類)×3		(薬の材料)		(水)×2		—	
	いい材料に生長?	0~249	—	—	—	—	—	—
	すごい材料に生長?	250	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

040 シルヴァリア P.220

修得条件：敵を60体討伐、武器を5回作成

材料と効果	クブルフ鉱×2		ソウルストン		(鉱石)×2		(燃料)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

041 妖精の道標 P.233

修得条件：特性「ゆらめく光」が付与された「スプルース」を調合

材料と効果	(木材)×2		(金属)		(紙)×2		(神秘の力)	
	拠点に戻る	10	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

042 リフレッシュオイル P.219

修得条件：忘却のナーセリーの「いにしえの厨」を調べる

材料と効果	自然油×2		(植物類)×2		(中和剤)		—	
	色変化・赤	150	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

043 プニプニ弾 P.226

修得条件：敵がスキル「ぷにプレス」を使用

材料と効果	シュタルメタル		プニプニ玉×4		(火薬)×2		(中和剤)	
	小型誘導弾	0～44	生きている	100～199	黒い弾丸	150	眠りを与える・中	40～59
	大型誘導弾	45～59	活きがいい	200	—	—	回復無効を与える・中	60～89
	超大型誘導弾	60～69	—	—	—	—	打撃に弱くなる	90
	亜音速誘導弾	70	—	—	—	—	—	—

044 深緑の羽飾り P.236

修得条件：セイバークロウを討伐

材料と効果	魔鳥の羽×2		(宝石)		(糸素材)×2		—	
	気付かれ難い	0～49	回避率上昇・小	0～39	羽根の目覚め	120	—	—
	注意を引き付ける	50～99	回避率上昇・中	40～59	—	—	—	—
	注目が集まる	100	回避率上昇・大	60～89	—	—	—	—
	—	—	回避率上昇・超	90	—	—	—	—

045 錬金粘土 P.219

修得条件：《M049》を終了

材料と効果	(粘土)×4		(神秘の力)		(中和剤)		—	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

046 小悪魔のいたずら P.232

修得条件：敵が宝箱を落とす

材料と効果	妖しい液体		(毒の材料)×2		(金属)		(神秘の力)×2	
	レベルダウン・小	0～29	毒を与える・強	50～79	継続ダメージ・中	30～69	—	—
	レベルダウン・中	30～54	スロウを与える・強	80～119	継続ダメージ・大	70	—	—
	レベルダウン・大	55	けがれを与える・強	120	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

047 先見の水晶玉 P.222

修得条件：「ストリート(夜)」にいる占い師さんと会話 ※

材料と効果	ペンデローク		水晶のかけら×5		(布)		(粘土)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

048 ミネラルエキス P.223

修得条件：「おいしい水」を入手

材料と効果	アブコール		(鉱石)×2		(中和剤)		—	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

049 達人の錬金釜 P.252

修得条件：「達人の錬金釜」を入手

材料と効果	達人の錬金釜		(金属)×2		(粘土)		(神秘の力)	
	時間制限	10	上下反転	45～89	ボーナス開示レベル1	0～44	パネル・4×4	0～59
	—	—	左右反転	90～119	ボーナス開示レベル2	45～89	パネル・5×5	60～99
	—	—	回転	120	ボーナス開示レベル3	90	パネル・6×6	100
	—	—	—	—	—	—	—	—

※イベントの進行状況によっていない場合もある

050 魂盟の針 P.223

修得条件：《M052》を終了

材料と効果	魂結いの石		(水)×2		(粘土)		—	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

051 アダールクロス P.221

修得条件：《M066》を終了

材料と効果	粘銀の糸×2		ケモノの毛皮×2		(植物類)		(水)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

052 幽世の羅針盤 P.222

修得条件：《M056》を終了

材料と効果	魂盟の針×4		スプルース×2		(紙)		(神秘の力)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

053 万物の写本 P.232

修得条件：職人たちに何度も話しかける

材料と効果	ゼッテル×2		ペンデローク		(糸素材)×2		(神秘の力)×2	
	生命力を少し奪う	0～139	攻撃力ダウン・中	50～69	防御力ダウン・中	0～119	素早さダウン・中	0～89
	生命力を奪う	140～179	攻撃力を奪う・中	70	防御力を奪う・中	120	素早さを奪う・中	90
	生命力をかなり奪う	180	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

054 メルクリウスの瞳 P.252

修得条件：調合を1回行う。または錬金レベルを25以上にする

材料と効果	水晶のかけら		ペンデローク		(金属)		(糸素材)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

055 旅人の靴 P.234

修得条件：「口伝の彼方」「果てなき水源」「険峻の大地」「野風の原」「街の近く」(※)を探索

材料と効果	(動物素材)×2		(糸素材)×2		(金属)		—	
	移動速度アップ・小	0～149	—	—	—	—	—	—
	移動速度アップ・中	150～199	—	—	—	—	—	—
	移動速度アップ・大	200	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

056 最高級ホットミルク P.230

修得条件：「キルヘンミルク」を入手

材料と効果	キルヘンミルク×2		(燃料)×2		(薬の材料)		—	
	MP回復・小	0～99	たべて回復・小	0～99	つめた～い	0～39	—	—
	MP回復・中	100～139	たべて回復・中	100	あったか～い	60～79	—	—
	MP回復・大	140	—	—	あつ～い	80	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

※ワールドマップ画面の右上に表示されるエリア

057 鍛錬のお守り P.235

修得条件：「鍛冶屋」を調べる

材料と効果	高級なお札		(木材)×2		(布)		—	
	体を鍛える	0～69	—	—	—	—	—	—
	すごく体を鍛える	70～94	—	—	—	—	—	—
	鍛錬の極意	95	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

058 クリアドロップ P.233

修得条件：効果「超あまい」が発現した「錬金ドロップ」を調合

材料と効果	錬金ドロップ×2		(食材)		(水)×2		—	
	影が薄くなる	0～119	—	—	—	—	—	—
	存在感を消す	120	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

059 炎帝の粉 P.219

修得条件：「黒の燃球」を入手

材料と効果	カーエン石×3		黒の燃球		(火薬)×2		(中和剤)	
	色変化・青	200	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

060 ピュアウォーター P.218

修得条件：「夜光水」を入手

材料と効果	峰綿花		キーファ×2		(水)		(鉱石)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

061 エンゼルリボン P.236

修得条件：特性「清めの水」が付与された「束ねた金糸」を調合

材料と効果	聖水×2		束ねた金糸		(宝石)		(布)×2	
	状態異常耐性・中	80～99	毒を無効化	0～74	眠りを無効化	60～79	後遺症を無効化	80
	天使の守護	100～149	呪いを無効化	75～99	回復無効を無効化	80～89	—	—
	神々の守護	150	弱体化を無効化	100	暗闇を無効化	90	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

062 オリフラム P.226

修得条件：効果「青い炎」が発現した「フラム」を調合

材料と効果	フラム		炎帝の粉		(火薬)×2		(中和剤)×2	
	炎ダメージ・強	0～44	大火傷を負わせる	60～74	防御力ダウン・小	60～119	—	—
	炎ダメージ・超	45～69	消えない炎	75～89	防御力ダウン・中	120～179	—	—
	煉獄の炎	70～99	灼熱の大地	90	ピンポイントフレア	180	—	—
	地獄の業火	100	—	—	—	—	—	—

063 ノーブルサファイア P.222

修得条件：(装飾品)を調合

材料と効果	斎剛石		錬金粘土		(鉱石)×2		(水)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

064 ルビリウム P.220

修得条件：調合を30回行う、プレゼントのお返しを4回受ける

材料と効果	くすぶる鍛石		黒の燃球×2		(鉱石)×2		(燃料)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

065 プレーンワッフル P.230

修得条件：効果「あつ～い」が発現した「最高級ホットミルク」を調合

材料と効果	ラーメル麦粉×2		ハニーシロップ×2		最高級ホットミルク		(中和剤)	
	たべて回復・中	0～119	あまい	70～89	ぽろぽろ	0～39	—	—
	たべて回復・大	120	超あまい	90～119	ふわふわ	60～89	—	—
	—	—	消費を緩和する	120	未知の弾力	90	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

066 天然酵母 P.218

修得条件：効果「ふわふわ」が発現した「ベーグルサンド」を調合

材料と効果	土いも×2		(植物類)×2		(薬の材料)		(神秘の力)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

067 生命の蜜 P.228

修得条件：LPが0になるまで行動

材料と効果	ミスティックハーブ×2		(エリキシル)×2		(神秘の力)×2		(中和剤)	
	戦闘不能を回復・小	0～79	HPMP回復・微	0～69	HP再生付与・小	60～89	自動復活・小	80
	戦闘不能を回復・中	80～119	HPMP回復・小	70～99	HP再生付与・中	90	—	—
	戦闘不能を回復・大	120	HPMP回復・中	100	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

068 ブリッツライト P.219

修得条件：敵がスキル「ライトニング」を使用

材料と効果	ライデン鉱×2		ニトロ水		(鉱石)		(中和剤)	
	色変化・黄	150	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

069 シュタルレヘルン P.226

修得条件：「レヘルン」を使用

材料と効果	レヘルン		雪花水晶×2		(水)×2		(中和剤)×2	
	氷ダメージ・強	0～39	完全凍結	120～159	素早さダウン・小	70～139	—	—
	氷ダメージ・超	40～69	空間凍結	160	素早さダウン・中	140	—	—
	凍てつく世界	70～109	—	—	—	—	—	—
	絶対零度	110	—	—	—	—	—	—

070 雪花水晶 P.221

修得条件：「銀霊結晶」を入手

材料と効果	銀霊結晶×2		(水)×2		(神秘の力)		—	
	色変化・緑	150	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

071 ハッスルベルト P.237

修得条件：大地の傷痕の「穿たれた痕」を調べる

材料と効果	ケモノの毛皮×2		(金属)×2		(神秘の力)		—	
	ブレイク強化・小	0～99	重力耐性	70～99	ブレイク耐性・小	40～59	—	—
	ブレイク強化・中	100～129	重力超耐性	100～129	ブレイク耐性・中	60～89	—	—
	ブレイク強化・大	130～159	英雄の覇気	130	ブレイク耐性・大	90	—	—
	ブレイク強化・超	160	—	—	—	—	—	—

072 ヘクセ・アウリス P.224

修得条件：《M076》を終了

材料と効果	シルヴァリア×2		ソウルストン×2		(宝石)×2		(神秘の力)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

073 同調の錬金釜 P.252

修得条件：「同調の錬金釜」を入手

材料と効果	同調の錬金釜		(金属)		(植物類)×2		(粘土)	
	同調	10	上下反転	30～59	ボーナス開示レベル1	0～29	パネル・4×4	0～39
	—	—	左右反転	60～89	ボーナス開示レベル2	30～59	パネル・5×5	40～79
	—	—	回転	90	ボーナス開示レベル3	60	パネル・6×6	80
	—	—	—	—	—	—	—	—

074 精霊織りの帳 P.231

修得条件：効果「分裂発動」が発現した「プニゼリー」を調合

材料と効果	粘腺の糸×2		(布)×2		(糸素材)		(神秘の力)×2	
	精霊の護り	0～99	回避率アップ・中	80～109	MP消費・中	0～119	—	—
	天使の護り	100～149	防御力アップ・大	110～139	MP消費・小	120	—	—
	大精霊の加護	150	回避率アップ・大	140	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

075 賢き者の土 P.224

修得条件：《Cフ20》を終了

材料と効果	湖底の土×2		海底の土		(水)		(神秘の力)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

076 グナーデリング P.237

修得条件：「グナーデリング」を入手。または効果「鍛錬の極意」が発現した「鍛錬のお守り」を調合

材料と効果	(宝石)×2		(金属)×2		(糸素材)		(神秘の力)	
	力のルーン	0～199	守りのルーン	80～119	速さのルーン	40～89	武器のルーン	50～79
	剛力のルーン	200	守護のルーン	120	疾風のルーン	90	道具のルーン	80～109
	—	—	—	—	—	—	防壁のルーン	110
	—	—	—	—	—	—	—	—

077 エアリスブローチ P.237

修得条件：《Cレ21》を終了

材料と効果	ペンデグリュン		インゴット×2		(宝石)×2		—	
	暗闇を無効化	0～44	状態異常耐性・微	25～39	夕方に強くなる	70～99	—	—
	封印を無効化	45～59	状態異常耐性・小	40～54	夜に強くなる	100～119	—	—
	回復無効を無効化	60～74	状態異常耐性・中	55	月下の使者	120	—	—
	呪いを無効化	75	—	—	—	—	—	—

078 万能厄除け香 P.231

修得条件：《Cジ10》を終了

材料と効果	万薬のもと		(植物類)×3		(紙)×2		(燃料)	
	状態異常軽減・小	0～59	異常を1つ消し去る	0～199	スッキリする	50～89	—	—
	状態異常軽減・中	60～79	複数の異常を消し去る	200	頭がさえる	90～139	—	—
	状態異常軽減・大	80	—	—	めまいを治す	140	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

079 ハニーシロップ P.230

修得条件：《Cテ16》を終了

材料と効果	ハチミツ		(薬品)		(水)×2		—	
	HPMP回復・小	0～69	毒状態を治療	0～39	眠り状態を治療	0～59	—	—
	HPMP回復・中	70	弱体化を治療	40～69	暗闇状態を治療	60～99	—	—
	—	—	異常を1つ消し去る	70	消費を緩和する	100	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

080 精密な部品 P.223

修得条件：《Cコ19》を終了

材料と効果	シュタルメタル		(鉱石)×2		(燃料)		(神秘の力)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

081 天使のささやき P.231

修得条件：「地底湖」でノーライフキングを討伐、教会の寄付金が8000コール以上

材料と効果	聖水×2		ペンデローク×2		(金属)		(粘土)	
	体が目覚める音色	0～119	—	—	命中率アップ・小	50～79	MP消費・中	0～79
	魂が目覚める音色	120	—	—	命中率アップ・中	80	MP消費・小	80
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

082 ハートペンダント P.235

修得条件：「渚の古跡」の橋周辺を調べる

材料と効果	蒼剛石×2		(金属)		(宝石)		—	
	仲良くなる	0～99	—	—	—	—	—	—
	すごく仲良くなる	100～139	—	—	—	—	—	—
	心を繋ぐ	140	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

083 フリューゲル P.221

修得条件：効果「魂が目覚める」が発現した「天使のささやき」を調合

材料と効果	ファーデンライト		(糸素材)×2		(動物素材)×2		(水)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

084 物霊のイヤリング P.236

修得条件：《爆弾》を使用、《魔法の道具》を使用、《薬品》を使用

材料と効果	ペンデローク×2		(宝石)		(金属)		—	
	識者の知恵	0～69	アイテム強化・小	0～49	アイテム短縮・小	0～69	—	—
	一撃ダウンを無効化	70～99	アイテム強化・中	50～89	アイテム短縮・中	70～109	—	—
	賢者の知恵	100	アイテム強化・大	90	アイテム短縮・大	110	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

085 ガイストアイゼン P.219

修得条件：淀の小島の「願い無き供物台」を調べる

材料と効果	銀霊結晶		古代の石柱×2		(神秘の力)		(鉱石)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

086 白熱はちまき P.235

修得条件：戦闘で敵をブレイクする

材料と効果	ケモノの毛皮		(布)×2		(糸素材)×2		—	
	闘争心・活性	60～79	闘志注入	0～89	戦闘不能回避・微	100～119	—	—
	闘争心・沈静	80～99	闘魂注入	90～119	戦闘不能回避・小	120～139	—	—
	内なる炎	100	大闘魂注入	120	戦闘不能回避・中	140	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

087 ドナークリスタル P.226

修得条件：「山師の水辺」で夜に雷雨が発生

材料と効果	ドナーストーン		ブリッツライト×2		(宝石)×2		(金属)×2	
	雷ダメージ・強	0～39	しびれる	100～139	雨雲を呼ぶ	50～89	—	—
	雷ダメージ・超	40～59	強烈な電撃	140～159	効果範囲拡大	90～129	—	—
	断罪の雷	60～89	かなりしびれる	160	雷雲を呼ぶ	130	—	—
	神の鉄槌	90	—	—	—	—	—	—

088 心眼のモノクル P.236

修得条件：戦闘で敵に弱点ダメージを与える

材料と効果	先見の水晶玉×2		(宝石)×2		(金属)		(水)	
	命中率上昇・小	0～89	クリティカル上昇・小	100～149	ダメージ還元・小	40～69	逃げ道を探す	50
	命中率上昇・中	90～119	クリティカル上昇・中	150～199	ダメージ還元・中	70～99	—	—
	命中率上昇・大	120	クリティカル上昇・大	200	ダメージ還元・大	100	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

089 緊急退避バッグ P.234

修得条件：戦闘から逃走

材料と効果	(布)×2		(糸素材)×2		(神秘の力)		—	
	万が一の備え	0～199	—	—	—	—	—	—
	緊急退避	200～299	—	—	—	—	—	—
	アイテム保険	300	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

090 妖精の錬金釜 P.252

修得条件：「妖精の錬金釜」を入手

材料と効果	妖精の錬金釜		錬金粘土×2		(金属)		(魔法の道具)	
	周囲が染まる	10	上下反転	120～149	ボーナス開示レベル1	0～29	パネル・4×4	0～59
	—	—	左右反転	150～179	ボーナス開示レベル2	30～59	パネル・5×5	60～79
	—	—	回転	180	ボーナス開示レベル3	60	パネル・6×6	80
	—	—	—	—	—	—	—	—

091 魔法使いの笛 P.227

修得条件：「本屋」にいる魔物学者さんと会話 ※

材料と効果	スプルース×2		天使のささやき		(動物素材)×2		(糸素材)×2	
	アードラ召喚	0～109	MP消費・中	0～59	攻撃抑制・小	80～99	素早さダウン・中	80～99
	魔獣召喚	110～149	MP消費・小	60	攻撃抑制・中	100	防御力ダウン・中	100～119
	プニ∞召喚	150	—	—	—	—	攻撃力ダウン・中	120
	—	—	—	—	—	—	—	—

※イベントの進行状況によっていない場合もある

092 クロニクルマーク P.237

修得条件：特性「古の刻印」が付与された「ノーブルサファイア」を調合

材料と効果	古代の石柱×2		(金属)×2		(宝石)		(中和剤)	
	MP再生・小	0～99	魔法使いの加護	0～99	状態異常耐性・小	50～69	—	—
	MP再生・中	100～139	守護天使の加護	100～139	状態異常耐性・中	70～99	—	—
	MP再生・大	140～179	古き神々の加護	140	状態異常耐性・大	100	—	—
	MP再生・超	180	—	—	—	—	—	—

093 ピロソティー P.229

修得条件：特性「健康の秘訣」が付与された「ピュアウォーター」を調合

材料と効果	ミスティックハーブ×2		ピュアウォーター		(水)×2		(紙)	
	MP回復・中	0～119	つめた～い	0～69	呪い状態を治療	70～99	目覚めの一杯	0～39
	MP回復・大	120	—	70～89	封印状態を治療	100	おやつのお供	40～69
	—	—	あったか～い	90～109	—	—	夜ふけの一杯	70
	—	—	あつ～い	110	—	—	—	—

094 生命のバングル P.235

修得条件：LPを100消費

材料と効果	生命の蜜		(金属)×2		(動物素材)×2		(布)	
	HP再生・小	0～29	生命を力に	80～119	後遺症を無効化	120	魂の目覚め	80～119
	HP再生・中	30～59	精神を力に	120～159	—	—	輪廻の目覚め	120
	HP再生・大	60～79	時間を力に	160	—	—	—	—
	HP再生・超	80	—	—	—	—	—	—

095 フェアハイト P.221

修得条件：特性「高級品」が付与された「アダールクロス」を調合

材料と効果	束ねた金糸		ピュアウォーター×2		(糸素材)×2		(神秘の力)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

096 ソフィナンシェ P.229

修得条件：特性「お日様のにおい」が付与された「天然酵母」を調合

材料と効果	ラーメル麦粉×3		天然酵母		(食材)×2		(水)	
	お腹にたまる	0～99	たべて回復・中	0～39	栄養豊富	60～89	ぽろぽろ	0～39
	お腹いっぱい	100～159	たべて回復・大	40～59	栄養満点	90	ふわふわ	60～89
	—	160	たべて回復・超	60	—	—	未知の弾力	90
	—	—	—	—	—	—	—	—

097 ゴルトアイゼン P.220

修得条件：特性「黄金の輝き」が付与された「インゴット」を調合

材料と効果	ガイストアイゼン		砕けた石材×2		(鉱石)×2		(燃料)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

098 神の落し物 P.226

修得条件：月と太陽の原野の「しじまの寝室」を調べる

材料と効果	ノーブルサファイア		邪な核石×3		(爆弾)		(金属)×2	
	うにが落ちてくる	0～89	貫通ダメージ・弱	0～79	MP消費・中	0～69	—	—
	プニが落ちてくる	90～119	素早さダウン・中	80～119	MP消費・小	70	—	—
	隕石が落ちてくる	120～149	ブレイク加算・中	120～164	—	—	—	—
	???が落ちてくる	150	レベルダウン・小	165	—	—	—	—

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

099 原初の種火 P.227

修得条件：戦闘で敵に10000ダメージを与える、戦闘で味方が2000ダメージを受ける

材料と効果	深紅の石		星の粉×3		(爆弾)		(神秘の力)×2	
	原初の力	0~149	MP消費・大	0~179	全能力ダウン・小	40~79	弱体化を与える・中	60~79
	創生の力	150	MP消費・中	180	全能力ダウン・中	80~99	暗闇を与える・中	80~119
	—	—	—	—	リサイクル	100	変化に弱くなる	120
	—	—	—	—	—	—	—	—

100 火竜の気付け薬 P.231

修得条件：「竜の結晶」を入手

材料と効果	竜の血晶		(火薬)×2		(水)×2		—	
	HP再生付与・中	0~59	力を引き出す	70~109	連続攻撃アップ・小	60~89	—	—
	HP再生付与・大	60	全能力アップ・中	110~149	体力一時増強・中	90~119	—	—
	—	—	火事場の馬鹿力	150	連続攻撃アップ・大	120	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

101 賢者の石 P.222

修得条件：錬金レベルを45にする

材料と効果	深紅の石		失敗作の灰×5		(エリキシル)×2		(宝石)	
	色変化・黄	120~159	—	—	—	—	—	—
	色変化・緑	160~199	—	—	—	—	—	—
	色変化・青	200	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

102 時操りの砂時計 P.237

修得条件：「時計屋」の時計周辺を調べる

材料と効果	先見の水晶玉		太陽の粉		星の粉		(金属)×2	
	時を進める	0~49	早さを力に	85	戦闘不能回避・中	50~69	未来を変える	70~89
	時を早める	50~69	—	—	戦闘不能回避・大	70~79	未来を動かす	90~119
	時を加速する	70	—	—	戦闘不能回避・超	80	未来を操作する	120
	—	—	—	—	—	—	—	—

103 生きてる荷車 P.233

修得条件：効果「自動発動50%」が発現した「リフュールボトル」を調合

材料と効果	スプルース×2		(糸素材)		(金属)		—	
	小さな荷車	0~109	—	—	—	—	—	—
	普通の荷車	110~149	—	—	—	—	—	—
	大きな荷車	150	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

104 夕闇の雫 P.222

修得条件：太陽を穢す者ヤシュクを討伐、月を祓う者ドゥラクを討伐

材料と効果	妖しい液体		妖精の毒草×2		(水)		(中和剤)	
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

105 深紅の石 P.222

修得条件：マグマシウスを討伐

材料と効果	竜の血晶		星の粉×2		(火薬)×2		(エリキシル)	
	色変化・白	100	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

106 神秘の霊薬 P.228

修得条件：「ドンケルハイト」を入手

材料と効果	ドンケルハイト		(エリキシル)×2		(水)×2		(中和剤)	
	HP回復・超	0~109	MP回復・大	100~129	後遺症を治療	90~129	LP回復・大	70~109
	HP回復・超大	110	戦闘不能を回復・超	130~179	複数の異常を消し去る	130~229	秘められた力	110
	—	—	自動発動30%	180	分散発動	230	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

107 古代の錬金釜 P.252

修得条件：「古代の錬金釜」を入手

材料と効果	古代の錬金釜		錬金粘土×2		(金属)		(魔法の道具)	
	複合効果	10	上下反転	120~159	ボーナス開示レベル1	0~49	パネル・4×4	0~59
	—	—	左右反転	160~199	ボーナス開示レベル2	50~99	パネル・5×5	60~79
	—	—	回転	200	ボーナス開示レベル3	100	パネル・6×6	80
	—	—	—	—	—	—	—	—

108 死霊使いの笛 P.227

修得条件：「近くの森(夜)」にいる小夜の少女と会話 ※

材料と効果	スプルース×2		小悪魔のいたずら		(動物素材)×3		(糸素材)×2	
	ゴースト召喚	0~109	MP消費・大	0~49	継続ダメージ・小	100~149	呪いを与える・強	80~119
	マンドレイク召喚	110~149	MP消費・中	50~69	継続ダメージ・大	150	かなりしびれる	120
	リッチ召喚	150	MP消費・小	70	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

109 天界の大掃除 P.227

修得条件：光のエレメンタルを討伐

材料と効果	ノーブルサファイア		竜核		(爆弾)×2		(金属)×2	
	流星群が落ちてくる	0~79	封印を与える・中	60~84	MP消費・大	0~119	沈静化・中	70~99
	爆弾が落ちてくる	80~109	強化を除去する	85	MP消費・中	120	クリティカル低下	100
	島魚が落ちてくる	110~139	—	—	—	—	—	—
	天界からの贈り物	140	—	—	—	—	—	—

110 終末の種火 P.227

修得条件：依頼を5回破棄

材料と効果	深紅の石		太陽の粉×2		(爆弾)×2		(神秘の力)×2	
	終末の光	0~84	MP消費・超	0~79	けがれを与える・中	60~89	沈静化・大	80~99
	崩壊の極光	85	MP消費・大	80~109	全能力ダウン・中	90~119	ブレイク加算・超	100
	—	—	MP消費・中	110	レベルダウン・大	120	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

111 そよ風のアロマ P.228

修得条件：「アトリエ前」の丘周辺を調べる

材料と効果	リフレッシュオイル		(薬の材料)×2		(紙)×2		(中和剤)	
	落ち着く香り	0~59	MP回復・小	60~79	頭がさえる	40~69	HP再生付与・中	50~99
	安らぎの香り	60~84	MP回復・中	80~99	目が覚める	70	分割発動	100
	癒しの香り	85	HPMP回復・小	100	—	—	—	—
	—	—	—	—	—	—	—	—

112 封じの白本 P.232

修得条件：「生命力をかなり奪う」の特性が付与された「万物の写本」を調合

材料と効果	(紙)×3		ペンデグリュン		(動物素材)		(神秘の力)	
	封印を与える・弱	0~179	—	—	素早さを奪う・大	0~49	—	—
	封印を与える・中	180~249	—	—	防御力を奪う・大	50~69	—	—
	封印を与える・強	250	—	—	攻撃力を奪う・大	70~109	—	—
	—	—	—	—	全能力ダウン・大	110	—	—

※イベントの進行状況や天候によってないない場合もある

113 英雄降ろしの丸薬 P.232

修得条件：「蒼天祭壇」の遺跡周辺を調べる

材料と効果	竜のウロコ×2		(エリキシル)×2		(食材)		(中和剤)	
英霊の加護	0～139		全能力アップ・小	80～99	体力一時増強・小	40～59	—	—
英霊の祝福	140～179		力が湧く	100～119	連続攻撃アップ・中	60～79	—	—
英霊の降臨	180		全能力アップ・大	120	体力一時増強・大	80	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—

114 ハルモニウム P.220

修得条件：「精霊結晶」を入手

材料と効果	深紅の石		精霊結晶×2		(鉱石)×2		(燃料)	
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—

115 ヴェルベティス P.221

修得条件：「虹プニの体液」を入手

材料と効果	粘金の銅糸×2		虹プニの体液×3		(植物類)		(エリキシル)	
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—

116 アンブロシアの花冠 P.236

修得条件：漆黒の乙女を討伐

材料と効果	深紅の石		ドンケルハイト		五日ヅル×2		(金属)×2	
一なる力	60～84		安らかな祝福	70～89	朝に強くなる	60～74	力の覚醒	100～149
十なる力	85		清らかな祝福	90～109	昼に強くなる	75～89	魂の覚醒	150
—	—		健やかな祝福	110	太陽の化身	90	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—

117 精霊の涙 P.218

修得条件：「淀の小島」の小島周辺を調べる

材料と効果	銀霊結晶×2		水晶のかけら×2		ピュアウォーター		(中和剤)	
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—

118 万薬のもと P.218

修得条件：敵がスキル「生命の粉」を使用。または「古き妖精の森」で「ミスティックハーブ」「五日ヅル」「キーファ」「土いも」を採取

材料と効果	魔法の草×5		(毒の材料)		(薬の材料)		(エリキシル)	
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—

119 エレメントガード P.237

修得条件：スキル「ポジティブ解放」を使用

材料と効果	精霊結晶		精霊の涙		(金属)×2		(神秘の力)	
炎耐性付与	60～74		精霊の力	70～89	戦闘不能回避・大	0～79	—	—
氷耐性付与	75～89		精霊王の力	90～109	状態異常耐性・大	80～119	—	—
雷耐性付与	90		精霊神の力	110	命中率上昇・大	120～149	—	—
—	—		—	—	スキル強化・大	150	—	—

120 日輪の雫 P.222

修得条件：〈M088〉を終了

材料と効果	太陽の粉×2		(鉱石)×2		精霊の涙		—	
色変化・白	150		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—

121 真理の鍵 P.223

修得条件：〈M085〉を終了

材料と効果	日輪の雫		龍草の花弁		久遠の竜鱗		—	
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—

122 緑を育む活性土 P.223

修得条件：〈M089〉を終了

材料と効果	万薬のもと		(木材)×2		(鉱石)×2		—	
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—

123 試作型栄養剤 P.224

修得条件：〈M105〉を終了

材料と効果	うるおい草		(エリキシル)		(薬の材料)		(水)	
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—
—	—		—	—	—	—	—	—

Column 効果「失敗しない」を発現させよう

いくら貴重なアイテムのレシピを発想できても、調合に成功しなければ意味がない。錬金レベルの足りなさによって足止めを食らわないためにも、必ず調合に成功する効果「失敗しない」を錬金釜に発現させておこう。この効果は「おばあちゃんの錬金釜」の効果「使い古された釜」の効果値を15にすることで発現する。なお、「おばあちゃんの錬金釜」は、メインイベントを進めることでレシピを発想し調合することが可能だ。

「おばあちゃんの錬金釜」のレシピは、《M027》終了後に発想できる。すぐに必要な材料を集めてこよう。

効果「失敗しない」を発現させるコツは、材料の「おばあちゃんの錬金釜」を最後に配置してボーナスを発生させること。

ショップデータ

「キルヘン・ベル」にあるショップのデータを掲載。時期や確率によって商品が変化することもあるので、事前にチェックしておこう。

●ショップデータの見方

❶**ショップ名**：ショップの名称
❷**開店時期**：ショップが開店する時期。メインイベント(P.098)とキャラクターイベント(P.104)の番号に対応している
❸**アイテム名**：販売されるアイテムの名称。なお、アイテムは購入画面の表示順に準じて掲載しているが、確率やイベントの進行状況などによって販売されないこともある。また、「アイテム○」はランダムで販売されるアイテムやアイテムの性能が変化する。詳細は各ショップデータのあとに掲載した「ランダム商品リスト」を参照
❹**買値**：アイテムの買値。ランダム商品は「ランダム商品リスト」の「追加価格」を加算した値が買値となる。なお、引換所は交換に必要な引換券の枚数を記載した
❺**販売時期**：アイテムが販売される時期
❻**時間帯**：アイテムが販売される時間帯（朝昼夕夜）
❼**在庫**：販売されるアイテムの最大数。なお、初期状態と購入後の入荷で最大数が異なる場合は、() 内に購入後の最大数を記載した
❽**再入荷**：アイテム購入後に補充される個数
❾**入荷日数**：アイテム購入後から再入荷までの日数
❿**品質**：アイテムの品質。ランダム商品の品質は「ランダム商品リスト」を参照
⓫**効果・特性**：アイテムに発現している効果、および付与されている特性

八百屋　開店時期　《M014》発生後

●「知識の大釜」の封印が解ける前

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
うに	20	《M098》発生まで	朝昼	10	3	3	70	—
うに	12	《M098》発生まで	夕	8	2	3	50	—
ラーメル麦	15	《M098》発生まで	朝昼夕	15	2	3	75	—
ヴァイツェ粉	35	《M098》発生まで	朝昼夕	4	2	10	75	【特性】超微粒子
土いも	8	《M098》発生まで	朝昼	20	2	1	55	—
土いも	5	《M098》発生まで	夕	12	1	1	30	—
キルヘンミルク	60	《M098》発生まで	朝	10	5	1	90	【特性】キルヘン・ベル特産
キルヘンミルク	30	《M098》発生まで	昼	7	2	1	55	【特性】キルヘン・ベル特産
キルヘンミルク	15	《M098》発生まで	夕	3	1	1	15	【特性】キルヘン・ベル特産
きまぐれいちご	30	《M098》発生まで	朝	2	1	5	80	—

●「知識の大釜」の封印が解ける前

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
きまぐれいちご	20	《M098》発生まで	昼	2	1	5	60	—
きまぐれいちご	10	《M098》発生まで	夕	1	1	5	30	—
はじけるベリー	25	《M098》発生まで	朝	2	1	5	75	【特性】特殊食材
はじけるベリー	15	《M098》発生まで	昼	2	1	5	65	【特性】特殊食材
はじけるベリー	8	《M098》発生まで	夕	1	1	5	45	【特性】特殊食材
赤うに	25	《M098》発生まで	朝昼	2	1	5	50	—
ラーメル麦	30	《M098》発生まで	昼夕	4	1	5	90	—
ヴァイツェ粉	75	《M098》発生まで	朝昼	3	2	15	100	【特性】超微粒子
銀いも	90	《M098》発生まで	朝昼	2	1	5	80	【特性】変異物質
キルヘンミルク	120	《M098》発生まで	朝	1	1	5	100	【特性】キルヘン・ベル特産
魔法の草	24	《M098》発生まで	朝昼夕	4	2	5	70	—
シロヒメクサ	80	《C才21》～《M098》	朝昼夕	2	1	5	70	—
おいしい水	30	《M098》発生まで	朝昼夕	4	1	5	90	—
うに	150	《M098》発生まで	朝昼夕	1	—	—	70	【特性】破壊力増加＋
キルヘンミルク	300	《M098》発生まで	朝昼夕	1	—	—	100	【特性】キルヘン・ベル特産、回復力増加＋＋
正体不明のタマゴ	200	《M098》発生まで	朝昼夕	3	—	—	80	【特性】出来が良い
きまぐれいちご	1000	《M098》発生まで	朝昼夕	1	—	—	80	【特性】高級品、ジャンボサイズ
正体不明のタマゴ	45	《M048》発生まで	朝昼夕	2	—	—	65	—
自然油	30	《M023》発生後	朝昼夕	6	2	10	75	—
ザフロア油	200	《M025》発生まで	朝昼夕	2	1	15	95	【特性】健康の秘訣
ザフロア油	80	《M025》～《M070》	朝昼夕	3	1	15	50	【特性】健康の秘訣
ザフロア油	100	《M070》～《M098》	朝昼夕	2	1	15	70	【特性】健康の秘訣
アイテムA	90	—	朝昼夕	1	1	15	—	—
アイテムB	100	—	朝昼夕	1	1	15	—	—

●「知識の大釜」の封印が解けたあと

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
うに	20	《M098》発生後	朝昼	9	2	5	70	【特性】破壊力増加
うに	12	《M098》発生後	夕	7	2	5	60	—
ラーメル麦	15	《M098》発生後	朝昼夕	10	2	5	75	—
ヴァイツェ粉	35	《M098》発生後	朝昼夕	2	1	15	75	【特性】超微粒子、品質上昇
土いも	8	《M098》発生後	朝昼	12	2	2	55	【特性】少し軽い
土いも	5	《M098》発生後	夕	8	1	2	30	—
キルヘンミルク	60	《M098》発生後	朝	10	5	2	90	【特性】キルヘン・ベル特産、回復力増加

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

●「知識の大釜」の封印が解けたあと

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
キルヘンミルク	30	《M098》発生後	昼	7	2	2	55	【特性】キルヘン・ベル特産
キルヘンミルク	15	《M098》発生後	夕	3	1	2	15	【特性】キルヘン・ベル特産
きまぐれいちご	30	《M098》発生後	朝	1	1	10	80	【特性】品質上昇
きまぐれいちご	20	《M098》発生後	昼	1	1	10	60	—
きまぐれいちご	10	《M098》発生後	夕	1	1	10	30	—
はじけるベリー	25	《M098》発生後	朝	1	1	10	75	【特性】特殊食材、効果安定
はじけるベリー	15	《M098》発生後	昼	1	1	10	65	【特性】特殊食材
はじけるベリー	8	《M098》発生後	夕	1	1	10	45	【特性】特殊食材
赤うに	25	《M098》発生後	朝昼	2	1	10	50	—
ラーメル麦	19	《M098》発生後	昼夕	3	1	10	90	—
ヴァイツェ粉	75	《M098》発生後	朝昼	3	1	15	100	【特性】超微粒子
銀いも	90	《M098》発生後	朝昼	1	1	10	80	【特性】変異物質
キルヘンミルク	120	《M098》発生後	朝	1	1	10	100	【特性】キルヘン・ベル特産
魔法の草	24	《M098》発生後	朝昼夕	3	1	10	70	—
おいしい水	30	《M098》発生後	朝昼夕	3	1	10	90	—
自然油	30	《M023》発生後	朝昼夕	6	2	10	75	—
赤うに	300	《M098》発生後	朝昼夕	1	—	—	80	【特性】クリティカル
ヴァイツェ粉	200	《M098》発生後	朝昼夕	5	—	—	90	【特性】超微粒子、効果安定＋
銀いも	400	《M098》発生後	朝昼夕	1	—	—	80	【特性】変異物質、使用回数＋1
シロヒメクサ	777	《M098》発生後	朝昼夕	1	—	—	100	【特性】薬を強化
アイテムA	90	—	朝昼夕	1	1	15	—	—
アイテムB	100	—	朝昼夕	1	1	15	—	—

●八百屋のランダム商品リスト

商品	アイテム名	追加価格	品質	特性の数
アイテムA	銀いも	50	75～100	0～1
	赤うに	30	75～100	0～1
	はじけるベリー	0	75～100	0～1

商品	アイテム名	追加価格	品質	特性の数
アイテムB	ラーメル麦粉	0	85～100	1～2
	ハチミツ	30	60～100	1～2
	天然酵母	20	60～100	1～2

量販店

開店時期 《Cコ04》発生後

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
夕焼け草	10	—	朝昼夕	8	2	5	30	【特性】使用回数－1
妖精の土だんご	10	—	朝昼夕	5	3	5	40	【特性】安値
五日ツル	30	—	朝昼夕	4	3	5	50	【特性】安値
井戸水	10	—	朝昼夕	10	10	5	60	【特性】HP強化

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
プニプニ玉	30	《Cコ12》発生後	朝昼夕	6	3	5	50	【特性】破壊力増加
ケモノの毛皮	45	《Cコ12》発生後	朝昼夕	3	1	5	60	【特性】クリティカル
ハチの巣	20	《Cコ12》発生後	朝昼夕	5	2	5	60	【特性】回復力増加
丈夫な骨	45	《Cコ12》発生後	朝昼夕	4	2	5	55	—
島魚のヒレ	50	《Cコ12》発生後	朝昼夕	2	1	10	60	【特性】生臭い
古い石版	70	《Cコ12》発生後	朝昼夕	1	1	20	60	【特性】古の刻印
ペンデローク	500	《Cコ12》発生後	朝昼夕	1	—	—	80	【特性】全能力強化
アカツキの毛皮	1500	《Cコ12》発生後	朝昼夕	1	—	—	100	【特性】お日様のにおい、肉体を強化する
黄金のプニプニ玉	1000	《Cコ12》発生後	朝昼夕	1	—	—	100	【特性】黄金の輝き、増殖
練習用の錬金釜	500	—	朝昼夕	1	—	—	50	【効果】練習用、ボーナス開示レベル1、パネル・5×5

鍛冶屋

開店時期 《Cロ02》発生後

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
インゴット	100	《Cロ09》発生後	朝昼夕	5	5	5	60	【特性】スキル威力5%＋
アイゼン鉱	15	—	朝昼夕	3	1	5	60	【特性】威力固定強化
ライデン鉱	25	—	朝昼夕	3	1	5	50	【特性】帯電する
クブルフ鉱	50	—	朝昼夕	3	1	5	40	—
カーエン石	30	—	朝昼夕	3	1	5	50	【特性】熱を帯びる
ハクレイ石	35	—	朝昼夕	3	1	5	50	【特性】冷気を帯びる
ソウルストン	900	《Cロ11》発生後	朝昼夕	1	—	—	100	—
くすぶる鍛石	1500	《Cロ11》発生後	朝昼夕	1	—	—	100	【特性】品質上昇
蒼剛石	1800	《Cロ11》発生後	朝昼夕	1	—	—	100	—
アイテムA	100	《Cロ09》発生後	朝昼夕	3	3	5	—	—
アイテムB	100	《Cロ09》発生後	朝昼夕	3	3	5	—	—
アイテムC	100	—	朝昼夕	1	1	5	—	—

●鍛冶屋のランダム商品リスト

商品	アイテム名	追加価格	品質	特性の数
アイテムA	自然油	0	40～80	1
	水晶のかけら	0	40～80	1
	ハクレイ石	0	40～80	1
	クブルフ鉱	0	40～80	1

商品	アイテム名	追加価格	品質	特性の数
アイテムB	カーエン石	0	40～80	1
	ライデン鉱	0	40～80	1
	アイゼン鉱	0	40～80	1
アイテムC	旅立ちの杖	50	60～80	1
	礼装の細剣	50	60～80	1
	大地のグローブ	50	60～80	1

服飾屋

開店時期 《Cレ03》発生後

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
クロース	100	《Cレ06》発生後	朝昼夕	5	5	5	60	【特性】LP強化
峰綿花	40	—	朝昼夕	5	5	5	50	【特性】破壊力増加
魔鳥の羽	30	—	朝昼夕	3	3	5	50	【特性】素早さ強化
ケモノの毛皮	45	—	朝昼夕	3	3	5	80	【特性】使用回数＋1
粘銀の糸	35	—	朝昼夕	5	5	5	60	—
粘金の鋼糸	450	《Cレ18》発生後	朝昼夕	2	2	2	80	【特性】切り裂く糸
粘金の鋼糸	1000	《Cレ18》発生後	朝昼夕	1	—	—	100	【特性】切り裂く糸
アカツキの毛皮	1700	《Cレ18》発生後	朝昼夕	1	—	—	100	【特性】お日様のにおい
束ねた金糸	2500	《Cレ18》発生後	朝昼夕	1	—	—	100	—
アイテムA	40	《Cレ10》発生後	朝昼夕	3 (1)	1	5	—	—
アイテムA	80	《Cレ10》発生後	朝昼夕	3 (1)	1	10	—	—
アイテムB	100	《Cレ18》発生後	朝昼夕	1	1	15	—	—
アイテムB	120	《Cレ18》発生後	朝昼夕	1	1	20	—	—
アイテムC	200	—	朝昼夕	1	1	5	—	—
アイテムD	200	《Cレ10》発生後	朝昼夕	1	1	5	—	—
アイテムE	200	《Cレ18》発生後	朝昼夕	1	1	5	—	—
アイテムF	25	《Cレ18》発生後	朝昼夕	5	5	1	—	—

●服飾屋のランダム商品リスト

商品	アイテム名	追加価格	品質	特性の数
アイテムA	峰綿花	10	50～100	0～2
	ファーデンライト	10	50～100	0～1
	魔鳥の羽	0	50～100	1～2
アイテムB	粘銀の糸	0	30～90	0～2
	アカツキの毛皮	0	20～70	1
	粘金の鋼糸	0	10～40	0
	粘金の鋼糸	50	60～80	1
アイテムC	旅人のベスト	50	80～100	1
	ハードコート	50	80～100	1
	混合毛のシャツ	50	80～100	1

商品	アイテム名	追加価格	品質	特性の数
アイテムD	プレートベスト	100	80～100	1
	プレートコート	100	80～100	1
	風来人のシャツ	100	80～100	1
アイテムE	ファーデンコート	200	80～100	1
	無重力シャツ	200	80～100	1
	幻月の服	200	80～100	1
アイテムF	モフコット	100	80～100	1
	アダールクロス	300	80～100	1
	フリューゲル	500	80～100	1

教会

開店時期 《M014》発生後

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
教会のお札	50	—	朝昼夕	4	2	5	40	—
アイテムA	0	—	朝昼夕	1	1	5	—	—
アイテムB	0	《Cパ08》発生後	朝昼夕	1	1	5	—	—
高級なお札	150	—	朝昼夕	3	1	10	60	—
アイテムC	0	《Cパ08》発生後	朝昼夕	1	1	10	—	—

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
アイテムD	0	《Cパ17》発生後	朝昼夕	1	1	10	—	—
敬虔な信者用お札	1000	—	朝昼夕	1	1	15	80	【特性】倒じるか
アイテムE	0	《Cパ17》発生後	朝昼夕	1	1	15	—	—
アイテムE	0	《Cパ17》発生後	朝昼夕	1	1	15	—	—
アイテムE	0	《Cパ17》発生後	朝昼夕	1	1	15	—	—
アイテムE	0	《Cパ17》発生後	朝昼夕	1	1	15	—	—
アイテムE	0	《Cパ17》発生後	朝昼夕	1	1	15	—	—
聖水	70	—	朝昼夕	8	3	10	60	【特性】清めの水、回復力増加
アイテムF	0	《Cパ08》発生後	朝昼夕	1	1	10	—	—
ペンデローク	45	—	朝昼夕	1	1	10	40	—
アイテムG	0	《Cパ08》発生後	朝昼夕	1	1	10	—	—
ペンデローク	90	—	朝昼夕	1	—	—	80	【特性】ブニによく効く
ペンデローク	500	《Cパ17》発生後	朝昼夕	1	—	—	100	【特性】MP強化、回復力増加、高値＋

●教会のランダム商品リスト

商品	アイテム名	追加価格	品質	特性の数
アイテムA	教会のお札	50	50	1
アイテムB	教会のお札	100	80	1
アイテムC	高級なお札	500	70～90	1
アイテムD	高級なお札	1000	80～100	1～2

商品	アイテム名	追加価格	品質	特性の数
アイテムE	敬虔な信者用お札	1500	80～120	1～3
アイテムF	聖水	180	80～100	1～2
アイテムG	ペンデローク	300	50～80	1～2

引換所

開店時期 《Cテ02》発生後

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
おいしい水	1	—	朝昼夕	5	5	5	80	—
ラーメル麦粉	2	—	朝昼夕	5	5	5	100	【特性】品質上昇
ハチの巣	2	—	朝昼夕	3	3	5	90	【特性】破壊力増加＋
ハチミツ	3	—	朝昼夕	3	3	5	70	【特性】効果安定
ベーグルサンド	3	—	朝昼夕	3	3	5	80	【効果】たべて回復・小、少しお腹にたまる／【特性】回復力増加
ハニーシロップ	5	《Cテ17》発生後	朝昼夕	3	3	5	70	【効果】HPMP回復・小、毒状態を治療、眠り状態を治療／【特性】使用回数＋1
プレーンワッフル	5	—	朝昼夕	3	3	5	80	【効果】たべて回復・中、ふわふわ／【特性】回復固定強化
海底の土	7	—	朝昼夕	2	2	5	90	【特性】回復力増加＋、品質上昇＋、回復固定強化＋
ピュアウォーター	10	—	朝昼夕	5	5	5	80	【特性】出来が良い、薬を強化
ザフロア油	10	《M028》発生後	朝昼夕	2	2	5	90	【特性】健康の秘訣
ベルレムシェル	15	《M025》発生後	朝昼夕	2	2	5	100	【特性】パラメータ＋7%
エンゼルリボン	20	—	朝昼夕	1	—	—	80	【効果】状態異常耐性・中、呪いを無効化、眠りを無効化、後遺症を無効化／【特性】全能力強化
ペンデグリュン	20	—	朝昼夕	1	1	5	80	【特性】マルチボーナス、冷気を帯びる

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

●引換所

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
グナーデリング	30	—	朝昼夕	1	—	—	80	【効果】力のルーン、守りのルーン、速さのルーン／【特性】スキル威力＋5%、消費MP－10%
竜のウロコ	30	《M031》発生後	朝昼夕	1	1	5	80	【特性】竜鱗の守り
マイスターミトン	40	《M018》発生後	朝昼夕	1	—	—	100	【効果】連撃のコツ、スキル強化・中、状態異常軽減・中／【特性】消費MP－15%、攻速強化、防速強化
ハルモニウム	50	《M041》発生後	朝昼夕	1	1	5	100	【特性】セービングスキル
ヴェルベティス	50	《M031》発生後	朝昼夕	1	1	5	100	【特性】パラメータ＋7%
友愛のペルソナ	60	—	朝昼夕	1	—	—	120	【効果】友情の印、転換の呪法、窮地に強い／【特性】LP超強化、超クオリティ、デモンソウル
ハッスルベルト	70	《M035》発生後	朝昼夕	1	—	—	120	【効果】ブレイク強化・大、重力超耐性、ブレイク耐性・大／【特性】防御力超強化、情け無用の一撃、ドラゴンソウル
デート券	100	《Cテ20》発生後	朝昼夕	1	—	—	100	—

本屋

開店時期 《M014》発生後

アイテム名	買値	販売時期	時間帯	在庫	再入荷	入荷日数	品質	効果・特性
魔力を秘めたページ	25	—	朝昼	5	5	5	30	—
魔力を秘めたページ	50	—	夕	2	1	5	60	【特性】MP強化
破れた魔道書	50	—	朝昼	5	5	5	40	—
破れた魔道書	75	—	夕	2	1	5	70	【特性】消費MP－15%
未知なる知の欠片	80	—	朝昼	5	5	5	50	—
未知なる知の欠片	120	—	夕	2	1	5	70	【特性】生命力奪取
封じられた知の欠片	150	—	朝昼	5	5	5	70	—
封じられた知の欠片	250	—	夕	2	1	5	100	【特性】封印付与
万物の写本	400	《Cエ16》発生後	朝昼夕	1	1	5	25	【効果】生命力を少し奪う
封じの白本	777	《Cエ16》発生後	朝昼夕	1	1	5	25	【効果】封印を与える・弱
アイテムA	10	—	朝昼夕	5	2	10	—	—
アイテムB	200	—	朝昼夕	3	1	15	—	—

●本屋のランダム商品リスト

商品	アイテム名	追加価格	品質	特性の数
アイテムA	破れた紙片	0	5～30	1～2
	破れた紙片	20	10～60	1
	破れた紙片	40	40～80	0～2

商品	アイテム名	追加価格	品質	特性の数
アイテムB	ゼッテル	0	10～50	0
	ゼッテル	30	30～60	0～1
	ゼッテル	70	60～90	1～2

敵データ

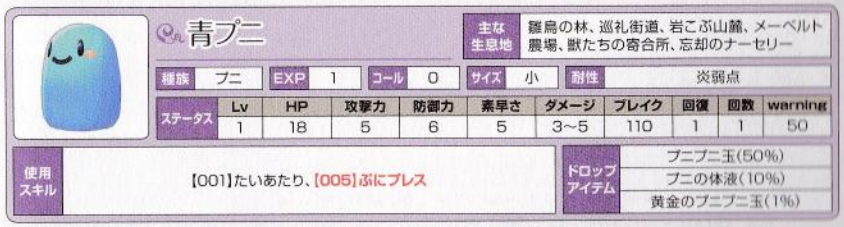
敵のステータスや使用するスキルなど、攻略に関わる情報を掲載。強敵の倒し方については「強敵攻略」(P.193)も併せて参考にしよう。

●敵データの見方

❶**名称**：敵の名称。名称の横に「強」アイコンがついているものは強敵となる。なお、敵は図鑑順に掲載している
❷**グラフィック**：敵の見た目
❸**主な生息地**：敵が主に出現する採取地。出現する時間帯や条件は「マップ編」(P.147)を参照
❹**種族**：敵の種族
❺**EXP**：敵を倒すと入手できる冒険者経験値。なお、記載した値は基準値となり、味方と敵のレベル差や装備品などの補正によって変動する
❻**コール**：敵を倒すと入手できるコール
❼**サイズ**：敵の見た目の大きさを小＜中＜大＜巨大＜特大の順で記載した
❽**耐性**：属性（物理、魔法、炎、氷、雷）に対する敵の耐性。「弱点」はその属性での攻撃が有効、「耐性」や「超耐性」はその属性での攻撃が効きにくいことを示す
❾**ステータス**：敵のステータス。「HP」「攻撃力」「防御力」「素早さ」の意味は味方のパラメータと同じとなる(P.077)。それ以外のステータスは以下のとおり

Lv：敵のレベル。強さの目安となり、レベルが変動するとほかのステータスもそれに応じて変動する
ダメージ：攻撃時に敵が味方に与える基本ダメージ値
ブレイク：ブレイク耐性。味方の攻撃によりこの値が0になると敵がブレイクする
回復：ターン経過時に回復するブレイク耐性
回数：敵の攻撃回数
warning：敵のバースト上昇値。値が大きいほど早くバーストする

❿**使用スキル**：敵が使用する主なスキルや攻撃の名称。赤字になっているものはバースト時に使用するスキルで、バースト時と通常時に同じスキルを使用する敵もいる。スキルに併記した番号は「敵のスキル効果」(P.308)に対応している。
⓫**ドロップアイテム**：敵が落とす可能性のあるアイテム。()内に該当のアイテムを落とす確率を記載した。なお、「宝箱○○」は「財宝リスト」(P.311)と対応しており、1体の敵に同じ番号の宝箱が複数設定されている場合もある。判定方法については、「ドロップアイテムと宝箱」(P.071)を参照



青プニ

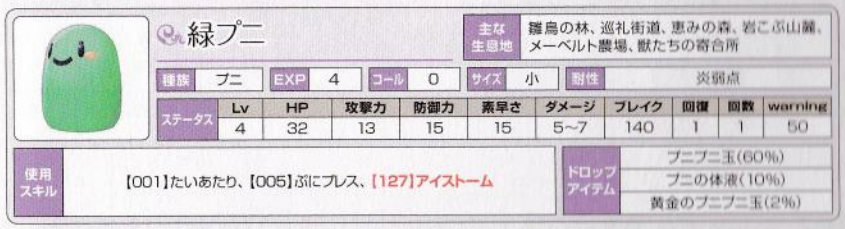
主な生息地	雛鳥の林、巡礼街道、岩こぶ山麓、メーベルト農場、獣たちの寄合所、忘却のナーセリー

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
プニ	1	0	小	炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	1	18	5	6	5	3～5	110	1	1	50

使用スキル	【001】たいあたり、【005】ぷにプレス

ドロップアイテム	
	プニプニ玉(50%)
	プニの体液(10%)
	黄金のプニプニ玉(1%)



緑プニ

主な生息地	雛鳥の林、巡礼街道、恵みの森、岩こぶ山麓、メーベルト農場、獣たちの寄合所

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
プニ	4	0	小	炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	4	32	13	15	15	5～7	140	1	1	50

使用スキル	【001】たいあたり、【005】ぷにプレス、【127】アイストーム

ドロップアイテム	
	プニプニ玉(60%)
	プニの体液(10%)
	黄金のプニプニ玉(2%)

赤プニ

主な生息地	巡礼街道、三つ子橋の泉、朝凪のほとり、彩花の園、岩地の雑木林、山師の水辺、有関広場

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
プニ	8	0	小	炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	7	54	21	25	24	7~12	195	1	1	100

使用スキル	【001】たいあたり、【002】ぷにプレス、【005】ぷにプレス

ドロップアイテム	
	プニプニ玉(70%)
	プニの体液(15%)
	宝箱01(5%)

金プニ

主な生息地	巡礼街道、静寂の湖畔、菌糸の楽園、緑の旧跡、常霧の樹海、渚の古跡、地底湖

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
プニ	12	60	小	炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	9	72	26	32	36	9~14	215	1	1	50

使用スキル	【001】たいあたり、【004】ぷにプレッシャー、【006】逃げる、【130】ライトニング

ドロップアイテム	
	プニプニ玉(80%)
	プニの体液(15%)
	黄金のプニプニ玉(5%)

黒プニ

主な生息地	巡礼街道、青葉の丘、悟りの岩山、原っぱ遺跡、大地の傷痕、困惑の迷い路、骸の森、渚の古跡

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
プニ	30	0	小	炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	12	208	57	63	66	15~23	270	1	1	50

使用スキル	【001】たいあたり、【002】ぷにプレス、【003】オーバードライブ、【004】ぷにプレッシャー

ドロップアイテム	
	プニプニ玉(100%)
	プニの体液(20%)
	宝箱08(10%)

ぷにぷに?

主な生息地	巡礼街道、骸の森、地底湖、封印された寺院、反魂の間、古き妖精の森、豊沃の礎

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
プニ	47	0	小	—

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	15	265	81	81	94	19~30	300	1	1	50

使用スキル	【001】たいあたり、【002】ぷにプレス、【003】オーバードライブ、【004】ぷにプレッシャー

ドロップアイテム	
	黄金のプニプニ玉(40%)
	妖しい液体(25%)
	宝箱16(10%)

すーぱーぷに 強

主な生息地	巡礼街道、封印された寺院、失せし者たちの都

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
プニ	105	160	小	炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	16	950	97	75	85	23~36	500	2	2	35

使用スキル	【001】たいあたり、【002】ぷにプレス、【005】ぷにプレス、【128】アイスヴェレ、【131】プラズマレイ、【133】テンペスト、【137】ヒールオール、【138】行動不能無効、【147】呪い・暗闇無効、【148】ダウン・弱体化無効、【158】超硬質スキン

ドロップアイテム	
	黄金のプニプニ玉(100%)
	虹プニの体液(25%)
	宝箱01(5%)

あどみらプニ 強

主な生息地	巡礼街道

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
プニ	482	720	小	—

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	30	2700	165	100	145	34~57	725	2	2	35

使用スキル	【007】超たいあたり、【008】超ぷにプレス、【009】超ぷにゴッドプレス、【010】超オーバードライブ、【011】超ぷにプレッシャー、【134】コールメテオ、【141】ダウン無効、【146】毒・行動不能無効、【147】呪い・暗闇無効、【159】高潔のプニ魂

ドロップアイテム	
	黄金のプニプニ玉(100%)
	虹プニの体液(50%)
	宝箱01(25%)

マジックブック

主な生息地	忘却のナーセリー、封印された寺院、万物の書庫

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔法生物	8	3	小	炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	7	51	22	30	22	8~13	195	1	1	50

使用スキル	【012】はたく、【013】不思議具現化、【124】フラムゲイズ、【146】毒・行動不能無効

ドロップアイテム	
	破れた紙片(50%)
	水晶のかけら(10%)
	宝箱15(5%)

本の使い魔

主な生息地	封印された寺院、万物の書庫

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔法生物	14	3	小	炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	10	77	30	42	30	11~17	225	1	1	50

使用スキル	【012】はたく、【016】クリエイション、【127】アイストーム、【136】ヒール、【146】毒・行動不能無効

ドロップアイテム	
	破れた紙片(60%)
	水晶のかけら(10%)
	宝箱16(5%)

いきてる魔術書

主な生息地	封印された寺院、反魂の間、朽ちた宮殿、万物の書庫

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔法生物	37	7	小	炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	14	228	62	72	62	19~29	290	1	1	35

使用スキル	【012】はたく、【015】イリュージョン、【125】フレアレイン、【128】アイスヴェレ、【133】テンペスト、【146】毒・行動不能無効

ドロップアイテム	
	破れた紙片(70%)
	夜水晶(10%)
	宝箱02(5%)

禁断の写本

主な生息地	封印された寺院、反魂の間、万物の書庫

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔法生物	74	15	小	炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	18	454	104	77	86	24~36	380	1	1	50

使用スキル	【012】はたく、【014】竜族具現化、【015】イリュージョン、【131】プラズマレイ、【137】ヒールオール、【146】毒・行動不能無効

ドロップアイテム	
	破れた紙片(80%)
	虹色の水晶片(10%)
	宝箱04(10%)

リッチオーダー 強

主な生息地	忘却のナーセリー

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔法生物	185	280	小	—

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	20	1392	154	97	103	43~72	600	2	1	20

使用スキル	【012】はたく、【131】プラズマレイ、【132】グランドレイ、【135】ナイトメア、【144】状態異常超耐性、【146】毒・行動不能無効、【197】ドラグデスペアー

ドロップアイテム	
	虹色の水晶片(100%)
	敬虔な信者用お札(50%)
	宝箱04(25%)

万物の智霊 強

主な生息地	万物の書庫

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔法生物	203	300	小	—

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	21	1512	109	102	109	30~51	635	2	2	35

使用スキル	【012】はたく、【126】テラフレイム、【129】ブリザード、【133】テンペスト、【134】コールメテオ、【137】ヒールオール、【146】毒・行動不能無効、【147】呪い・暗闇無効、【154】攻撃超強化

ドロップアイテム	
	虹色の水晶片(100%)
	宝箱09(50%)
	宝箱05(25%)

ゴースト

主な生息地	雛鳥の林、獣たちの寄合所、忘却のナーセリー、有閑広場、材木小屋、月と太陽の原野

種族	不死生物	EXP	3	コール	1	サイズ	小	耐性	物理耐性、炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	4	12	15	4	12	6～11	140	1	1	50

使用スキル	【017】ストレート、【018】サプライズ、【124】フラムゲイズ、【139】呪い無効

ドロップアイテム	
	水晶のかけら(50%)
	ペンデローク(15%)
	宝箱01(5%)

スカーレディ

主な生息地	メーベルト農場、獣たちの寄合所、彩花の園、岩地の雑木林、有閑広場、材木小屋

種族	不死生物	EXP	6	コール	2	サイズ	小	耐性	物理耐性、炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	7	21	24	6	20	9～18	195	1	1	50

使用スキル	【017】ストレート、【018】サプライズ、【019】不気味な微笑、【135】ナイトメア、【139】呪い無効

ドロップアイテム	
	水晶のかけら(60%)
	ペンデローク(15%)
	宝箱01(5%)

ジェントルファントム

主な生息地	メーベルト農場、彩花の園、骸の森、地底湖、連理の樹門、淀の小島、古き妖精の森

種族	不死生物	EXP	13	コール	3	サイズ	小	耐性	物理耐性、炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	10	82	34	8	27	16～30	225	1	1	35

使用スキル	【017】ストレート、【019】不気味な微笑、【128】アイスヴェレ、【135】ナイトメア、【139】呪い無効

ドロップアイテム	
	水晶のかけら(70%)
	ペンデローク(20%)
	宝箱01(5%)

ホーント

主な生息地	連理の樹門、封印された寺院、古き妖精の森、枯れ木の荒野

種族	不死生物	EXP	33	コール	8	サイズ	小	耐性	物理耐性、炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	15	183	75	15	61	23～44	300	1	1	50

使用スキル	【017】ストレート、【126】テラフレイム、【135】ナイトメア、【139】呪い無効

ドロップアイテム	
	ペンデローク(80%)
	宝箱03(20%)
	宝箱18(10%)

ファニーフェイス 強

主な生息地	雛鳥の林

種族	不死生物	EXP	161	コール	240	サイズ	小	耐性	物理耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	19	1192	152	107	144	26～78	590	2	1	35

使用スキル	【017】ストレート、【020】非情の指名、【021】ゼロドラフト、【022】マジックワールド、【147】呪い・暗闇無効、【148】ダウン・弱体化無効、【157】回避超強化

ドロップアイテム	
	水晶のかけら(100%)
	宝箱03(50%)
	宝箱01(25%)

漆黒の乙女 強

主な生息地	淀の小島

種族	不死生物	EXP	219	コール	330	サイズ	小	耐性	物理超耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	22	1530	121	127	115	30～62	645	2	2	35

使用スキル	【017】ストレート、【125】フレアレイン、【128】アイスヴェレ、【129】ブリザード、【131】プラズマレイ、【133】テンペスト、【135】ナイトメア、【136】ヒール、【145】状態異常無効、【154】攻撃超強化、【160】エビルスマイル

ドロップアイテム	
	水晶のかけら(100%)
	宝箱01(50%)
	宝箱04(25%)

マンドラゴラ

主な生息地	恵みの森、獣たちの寄合所、忘却のナーセリー、山師の水辺、月と太陽の原野、悟りの岩山

種族	植物	EXP	4	コール	0	サイズ	小	耐性	氷弱点、炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	4	60	14	0	11	6～7	140	1	1	50

使用スキル	【023】ツタの一撃、【024】眠りの花粉、【140】暗闇無効

ドロップアイテム	
	魔法の草(50%)
	宝箱10(10%)
	宝箱10(5%)

ホワイトルート

主な生息地	獣たちの寄合所、山師の水辺、有閑広場、材木小屋、静寂の湖畔、月と太陽の原野、悟りの岩山

種族	植物	EXP	11	コール	0	サイズ	小	耐性	氷弱点、炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	8	119	26	0	21	10～13	205	1	1	50

使用スキル	【023】ツタの一撃、【024】眠りの花粉、【025】毒の花粉、【136】ヒール、【140】暗闇無効

ドロップアイテム	
	魔法の草(60%)
	宝箱11(10%)
	宝箱12(5%)

アルラウネ

主な生息地	山師の水辺、静寂の湖畔、悟りの岩山、常霧の樹海、渚の古跡、連理の樹門、封印された寺院

種族	植物	EXP	24	コール	0	サイズ	小	耐性	氷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	12	204	53	0	42	18～23	270	1	1	50

使用スキル	【023】ツタの一撃、【025】毒の花粉、【028】クサいにおい、【029】シャウト、【140】暗闇無効

ドロップアイテム	
	魔法の草(70%)
	宝箱12(10%)
	宝箱11(5%)

キンモクジュ

主な生息地	常霧の樹海、封印された寺院、古き妖精の森

種族	植物	EXP	65	コール	0	サイズ	小	耐性	氷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	16	573	78	0	62	23～29	360	1	1	35

使用スキル	【023】ツタの一撃、【026】生命の粉、【027】シードショット、【132】グランドレイ、【140】暗闇無効

ドロップアイテム	
	魔法の草(80%)
	宝箱11(10%)
	宝箱13(5%)

死告花の精 強

主な生息地	忘却のナーセリー

種族	植物	EXP	98	コール	150	サイズ	小	耐性	氷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	15	1072	75	0	57	24～34	500	2	2	20

使用スキル	【023】ツタの一撃、【027】シードショット、【029】シャウト、【129】ブリザード、【132】グランドレイ、【140】暗闇無効、【143】状態異常耐性、【150】攻撃強化、【162】デスボイス

ドロップアイテム	
	ドンケルシュテルン(100%)
	宝箱12(50%)
	宝箱03(25%)

ナイトシェイド 強

主な生息地	古き妖精の森

種族	植物	EXP	247	コール	370	サイズ	小	耐性	—

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	21	2048	114	0	87	33～47	635	2	2	35

使用スキル	【023】ツタの一撃、【025】毒の花粉、【026】生命の粉、【138】行動不能無効、【140】暗闇無効、【148】ダウン・弱体化無効、【163】超再生、【164】超毒の花粉、【165】★クサいにおい★

ドロップアイテム	
	ドンケルシュテルン(100%)
	宝箱13(50%)
	宝箱02(25%)

ガーゴイル

主な生息地：メーベルト農場、彩花の園、月と太陽の原野、悟りの岩山、原っぱ遺跡、大地の傷痕、連理の樹門

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔族	6	1	中	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	5	55	20	22	17	6~11	175	1	1	50

使用スキル：【030】ひっかく、【032】尻尾の一撃、【124】フラムゲイズ、【142】封印無効

ドロップアイテム：アイゼン鉱(50%)／宝箱01(10%)／宝箱14(5%)

アポステル

主な生息地：青葉の丘、月と太陽の原野、悟りの岩山、原っぱ遺跡、大地の傷痕、連理の樹門、淀の小島

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔族	17	2	中	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	9	110	33	37	29	11~18	240	1	1	50

使用スキル：【030】ひっかく、【032】尻尾の一撃、【034】テイルラッシュ、【035】プレス、【142】封印無効

ドロップアイテム：宝箱14(60%)／宝箱14(10%)／宝箱01(5%)

ミニデーモン

主な生息地：月と太陽の原野、悟りの岩山、原っぱ遺跡、常霧の樹海、淀の小島、封印された寺院

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔族	45	5	中	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	13	286	68	65	58	18~30	305	1	1	50

使用スキル：【030】ひっかく、【031】尻尾の強撃、【034】テイルラッシュ、【125】フレアレイン、【131】プラズマレイ、【142】封印無効

ドロップアイテム：宝箱15(70%)／宝箱15(10%)／宝箱06(5%)

トリッカー

主な生息地：常霧の樹海、封印された寺院、古き妖精の森、枯れ木の荒野、墜ちた宮殿、万物の書庫

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔族	115	12	中	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	19	614	111	93	95	26~43	415	1	1	50

使用スキル：【030】ひっかく、【031】尻尾の強撃、【033】シャドウラッシュ、【036】瘴気のプレス、【135】ナイトメア、【142】封印無効

ドロップアイテム：宝箱16(80%)／宝箱16(10%)／宝箱02(5%)

デビルホーン 強

主な生息地：墜ちた宮殿

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔族	251	380	中	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	20	1626	130	94	141	29~56	625	2	2	35

使用スキル：【030】ひっかく、【124】フラムゲイズ、【127】アイストーム、【128】アイスヴェレ、【130】ライトニング、【131】プラズマレイ、【142】封印無効、【146】毒・行動不能無効、【147】呪い・暗闇無効、【151】防御強化、【166】復讐の連鎖

ドロップアイテム：邪な核石(100%)／宝箱17(50%)／宝箱17(25%)

封印されし魔王 強

主な生息地：封印された寺院

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔族	395	590	中	—

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	24	2188	161	121	175	34~70	690	2	2	35

使用スキル：【137】ヒールオール、【145】状態異常無効、【150】攻撃強化、【151】防御強化、【152】動作強化、【167】魔王の復活、【168】魔王の帰還、【169】猛毒ひっかき、【170】尻尾の斬撃、【171】カースラッシュ、【172】フロウプレス、【173】妖魔のプレス

ドロップアイテム：邪な核石(100%)／宝箱17(50%)／宝箱23(25%)

アードラ

主な生息地：岩こぶ山麓、忘却のナーセリー、彩花の園、岩地の雑木林、材木小屋、境界の祠野、大地の傷痕

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
動物	8	0	中	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	6	50	21	21	28	7~12	210	1	1	50

使用スキル：【037】急降下、【039】咆哮

ドロップアイテム：魔鳥の羽(50%)／宝箱06(10%)／宝箱06(5%)

カイゼルピジョン

主な生息地：彩花の園、岩地の雑木林、材木小屋、境界の祠野、悟りの岩山、原っぱ遺跡、大地の傷痕

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
動物	15	0	中	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	9	79	30	30	40	10~17	240	1	1	35

使用スキル：【037】急降下、【038】鎧通しの一閃、【039】咆哮

ドロップアイテム：魔鳥の羽(60%)／宝箱07(10%)／宝箱08(5%)

セイバークロウ

主な生息地：悟りの岩山、原っぱ遺跡、大地の傷痕、困惑の迷い路、骸の森、せせらぎの忘れ物

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
動物	41	0	中	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	13	234	61	54	81	17~29	305	1	1	35

使用スキル：【037】急降下、【038】鎧通しの一閃、【042】スカイダイブ

ドロップアイテム：魔鳥の羽(70%)／宝箱08(10%)／宝箱07(5%)

グスタフ

主な生息地：大地の傷痕、骸の森、封印された寺院、失せし者たちの都、枯れ木の荒野、墜ちた宮殿

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
動物	76	0	中	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	16	438	81	65	107	20~34	385	1	1	50

使用スキル：【037】急降下、【039】咆哮、【040】衝撃波、【041】火鳥封月

ドロップアイテム：魔鳥の羽(80%)／宝箱07(10%)／宝箱08(5%)

ロック 強

主な生息地：大地の傷痕

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
動物	241	360	中	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	20	1564	124	81	141	26~46	625	2	1	50

使用スキル：【037】急降下、【038】鎧通しの一閃、【039】咆哮、【040】衝撃波、【042】スカイダイブ、【139】呪い無効、【141】ダウン無効、【146】毒・行動不能無効、【174】王者の肉体

ドロップアイテム：魔鳥の羽(100%)／宝箱01(50%)／宝箱09(25%)

月天の霊鳥 強

主な生息地：ワールドマップ

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
動物	327	490	中	—

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	23	1968	88	78	133	24~35	680	2	1	50

使用スキル：【037】急降下、【038】鎧通しの一閃、【041】火鳥封月、【042】スカイダイブ、【133】テンペスト、【144】状態異常超耐性、【146】毒・行動不能無効、【147】呪い・暗闇無効、【175】超獣転心

ドロップアイテム：魔鳥の羽(100%)／ファーデンライト(50%)／星の粉(25%)

キメラビースト

主な生息地：岩こぶ山麓、メーベルト農場、獣たちの寄合所、三つ子橋の泉、山師の水辺、有閑広場、青葉の丘

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
猛獣	19	0	大	氷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	8	126	33	28	31	11～18	255	1	1	35

使用スキル：【043】かみつき、【044】毒の吐息

ドロップアイテム：ケモノの毛皮(50%)／丈夫な骨(10%)／宝箱06(5%)

ライトニング

主な生息地：三つ子橋の泉、山師の水辺、有閑広場、青葉の丘、菌糸の楽園、緑の旧跡、渚の古跡、地底湖

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
猛獣	41	0	大	氷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	12	216	53	41	50	16～26	320	1	1	35

使用スキル：【043】かみつき、【044】毒の吐息、【045】魔獣クロー

ドロップアイテム：ケモノの毛皮(60%)／丈夫な骨(15%)／宝箱08(5%)

ファング

主な生息地：山師の水辺、菌糸の楽園、困惑の迷い路、緑の旧跡、渚の古跡、地底湖、古き妖精の森

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
猛獣	96	0	大	氷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	16	442	98	68	93	27～42	410	1	1	50

使用スキル：【043】かみつき、【044】毒の吐息、【046】デスクロー、【048】マルチアクション、【131】プラズマレイ

ドロップアイテム：丈夫な骨(70%)／アカツキの毛皮(10%)／宝箱07(5%)

ツインヘッダー

主な生息地：菌糸の楽園、緑の旧跡、地底湖、古き妖精の森、万物の書庫

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
猛獣	181	0	大	氷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	20	772	129	84	123	33～52	450	1	1	50

使用スキル：【043】かみつき、【047】双頭の舞い、【048】マルチアクション、【129】ブリザード、【133】テンペスト

ドロップアイテム：丈夫な骨(80%)／アカツキの毛皮(15%)／宝箱09(5%)

沈黙の魔獣 強

主な生息地：山師の水辺

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
猛獣	49	70	大	物理超耐性、氷弱点、雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	10	400	60	43	53	16～27	475	2	1	35

使用スキル：【150】攻撃強化、【153】回避強化、【176】疫病かみつき、【177】死毒の吐息、【178】殲滅の爪、【179】ウイルスクロー、【180】破壊乱打

ドロップアイテム：アカツキの毛皮(100%)／宝箱02(50%)／宝箱08(25%)

紅蓮の牙 強

主な生息地：ワールドマップ

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
猛獣	484	730	大	炎耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	22	2530	104	76	121	26～37	695	2	2	35

使用スキル：【043】かみつき、【046】デスクロー、【047】双頭の舞い、【125】フレアレイン、【126】テラフレイム、【144】状態異常超耐性、【148】ダウン・弱体化無効、【149】回復不能・封印無効、【181】鳥重転心

ドロップアイテム：アカツキの毛皮(100%)／ルビリウム(50%)／太陽の粉(25%)

島魚

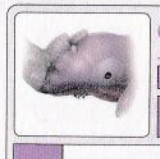
主な生息地：三つ子橋の泉、朝凪のほとり、山師の水辺、淀の小島

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
動物	21	0	大	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	9	106	33	33	37	10～17	265	1	1	35

使用スキル：【049】頭突き、【050】はしゃぐ、【138】行動不能無効

ドロップアイテム：島魚のヒレ(50%)／丈夫な骨(20%)／湖底の土(10%)



一本角

主な生息地：朝凪のほとり、山師の水辺、静寂の湖畔、渚の古跡、地底湖、淀の小島

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
動物	36	0	大	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	12	158	48	43	53	12～21	320	1	1	35

使用スキル：【049】頭突き、【051】転がる、【053】飛び跳ねる、【138】行動不能無効

ドロップアイテム：島魚のヒレ(60%)／丈夫な骨(30%)／宝箱10(5%)

大星魚

主な生息地：静寂の湖畔、渚の古跡、地底湖

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
動物	85	0	大	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	16	351	88	71	98	20～34	410	1	1	35

使用スキル：【049】頭突き、【050】はしゃぐ、【052】よろこぶ、【055】暴れる、【132】グランドレイ、【138】行動不能無効

ドロップアイテム：島魚のヒレ(70%)／宝箱02(10%)／宝箱12(5%)

タイラントホルン

主な生息地：地底湖、豊沃の磯

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
動物	145	0	大	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	19	600	110	84	121	24～41	440	1	1	35

使用スキル：【049】頭突き、【051】転がる、【053】飛び跳ねる、【054】だいらんとう、【131】プラズマレイ、【138】行動不能無効

ドロップアイテム：島魚のヒレ(80%)／宝箱04(10%)／宝箱12(5%)

イサナシウス 強

主な生息地：山師の水辺

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
動物	520	780	巨大	雷弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	21	1966	163	100	148	30～57	710	2	2	35

使用スキル：【056】どつく、【060】大ジャンプ、【062】暴れまわる、【131】プラズマレイ、【134】コールメテオ、【138】行動不能無効、【153】回避強化、【155】防御超強化、【182】勇ましき撤退

ドロップアイテム：島魚のヒレ(100%)／湖底の土(50%)／ベルレムシェル(25%)

グランドオーシャン 強

主な生息地：地底湖

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
動物	1154	1730	巨大	—

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	25	4000	200	131	183	36～73	750	2	2	35

使用スキル：【056】どつく、【057】おおはしゃぎ、【058】大回転、【059】おおよろこび、【061】狂喜乱舞、【143】状態異常耐性、【150】攻撃強化、【151】防御強化、【183】グレートボイス

ドロップアイテム：島魚のヒレ(100%)／海底の土(50%)／忘れ去られた宝石(25%)

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

リッチ

主な生息地	月と太陽の原野

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
不死生物	37	12	大	魔法耐性、炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	12	158	58	57	43	14～26	320	1	1	25

使用スキル：【063】フォースアタック、**【067】灼熱の一撃**、【125】フレアレイン、【139】呪い無効、【143】状態異常耐性、【146】毒・行動不能無効

ドロップアイテム：ペンデローク(50%)／宝箱01(10%)／宝箱01(5%)

シャドウ

主な生息地	月と太陽の原野、豊沃の礎

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
不死生物	51	17	大	魔法耐性、炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	14	198	72	66	53	16～30	340	1	1	35

使用スキル：【063】フォースアタック、【064】呪いの言霊、**【065】影の呪縛**、【128】アイスヴェレ、【143】状態異常耐性、【146】毒・行動不能無効、【147】呪い・暗闇無効

ドロップアイテム：ペンデローク(60%)／宝箱01(10%)／宝箱01(5%)

死の審問官

主な生息地	封印された寺院、反魂の間、豊沃の礎、万物の書庫

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
不死生物	100	33	大	魔法耐性、炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	17	384	116	99	85	24～46	420	1	1	50

使用スキル：【063】フォースアタック、【064】呪いの言霊、**【065】影の呪縛**、**【129】ブリザード**、【135】ナイトメア、【143】状態異常耐性、【146】毒・行動不能無効、【147】呪い・暗闇無効

ドロップアイテム：ペンデローク(70%)／宝箱02(10%)／宝箱02(5%)

アークリッチ

主な生息地	原っぱ遺跡、封印された寺院、反魂の間、万物の書庫

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
不死生物	148	49	大	魔法耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	19	600	133	111	98	26～50	440	1	1	50

使用スキル：【063】フォースアタック、【066】エナジードレイン、**【067】灼熱の一撃**、【126】テラフレイム、【143】状態異常耐性、【146】毒・行動不能無効、【147】呪い・暗闇無効

ドロップアイテム：ペンデローク(80%)／宝箱03(10%)／宝箱03(5%)

魔術師タイタス 強

主な生息地	月と太陽の原野

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
不死生物	474	710	大	魔法超耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	24	1966	287	150	130	38～83	715	2	1	35

使用スキル：【063】フォースアタック、【125】フレアレイン、**【126】テラフレイム**、【128】アイスヴェレ、**【129】ブリザード**、【131】プラズマレイ、【145】状態異常無効、【146】毒・行動不能無効、【147】呪い・暗闇無効、【184】完全なる呪術

ドロップアイテム：宝箱13(100%)／宝箱09(50%)／宝箱03(25%)

ノーライフキング 強

主な生息地	地底湖

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
不死生物	167	250	大	魔法超耐性、炎弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	16	999	116	94	79	26～54	610	2	2	35

使用スキル：【144】状態異常超耐性、【154】攻撃超強化、【155】防御超強化、【185】マインドショック、**【186】ソウルダスト**、【187】影殺し、**【188】ライフスティール**、【189】フレイムスカー、【190】リンカネイション

ドロップアイテム：宝箱01(100%)／宝箱03(50%)／宝箱18(25%)

フレアデーモン

主な生息地	忘却のナーセリー、困惑の迷い路、骸の森、封印された寺院、墜ちた宮殿

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔族	27	7	大	炎耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	10	146	42	42	36	12～20	275	1	1	50

使用スキル：【068】ギルティアクス、【075】凝視、【124】フラムゲイズ、**【125】フレアレイン**、【143】状態異常耐性

ドロップアイテム：邪な核石(50%)／宝箱01(10%)／宝箱01(5%)

サンダラス

主な生息地	困惑の迷い路、骸の森、地底湖、封印された寺院、墜ちた宮殿

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔族	48	12	大	雷超耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	13	219	62	54	54	15～25	330	1	1	35

使用スキル：【068】ギルティアクス、**【074】アサシントリガー**、【130】ライトニング、【131】プラズマレイ、【143】状態異常耐性

ドロップアイテム：邪な核石(60%)／宝箱01(10%)／宝箱02(5%)

ヘルゲート

主な生息地	原っぱ遺跡、困惑の迷い路、骸の森、地底湖、せせらぎの忘れ物、封印された寺院

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔族	133	33	巨大	炎超耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	16	433	111	89	96	23～37	435	1	1	25

使用スキル：【068】ギルティアクス、【069】デーモニックオーラ、**【071】妖魔の灯火**、【072】禁断の取引、**【126】テラフレイム**、【143】状態異常耐性

ドロップアイテム：邪な核石(70%)／宝箱02(10%)／宝箱03(5%)

グレートデーモン

主な生息地	原っぱ遺跡、封印された寺院、反魂の間、失せし者たちの都、墜ちた宮殿、万物の書庫

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔族	249	62	巨大	炎耐性、氷耐性、雷耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	20	759	147	111	127	29～46	475	1	1	25

使用スキル：【068】ギルティアクス、【069】デーモニックオーラ、**【070】ヘルフレイム**、**【073】フルチェイン**、【131】プラズマレイ、【133】テンペスト、【143】状態異常耐性

ドロップアイテム：邪な核石(80%)／宝箱05(10%)／宝箱04(10%)

イフリータ 強

主な生息地	万物の書庫

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔族	690	1040	巨大	炎超耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	21	2712	212	121	141	32～55	710	2	1	35

使用スキル：【075】凝視、【125】フレアレイン、**【126】テラフレイム**、【144】状態異常超耐性、【154】攻撃超強化、【191】業火の戦斧、**【193】煉獄**、**【194】火炎乱舞**

ドロップアイテム：宝箱05(100%)／宝箱09(50%)／宝箱04(25%)

テンペスタス 強

主な生息地	反魂の間

種族	EXP	コール	サイズ	耐性
魔族	925	1390	巨大	雷超耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	24	3238	199	150	166	36～65	740	2	2	35

使用スキル：【068】ギルティアクス、**【073】フルチェイン**、【074】アサシントリガー、**【131】プラズマレイ**、【133】テンペスト、【145】状態異常無効、【150】攻撃強化、【157】回避超強化、【192】風魔降臨、【195】ワールウィンド

ドロップアイテム：宝箱01(100%)／宝箱09(50%)／宝箱04(25%)

ドラゴネア 強

主な生息地：大地の傷痕

種族：ドラゴン　EXP：600　コール：300　サイズ：特大　耐性：炎耐性、魔法耐性、物理弱点

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	20	1500	185	98	129	22～45	700	3	1	35

使用スキル：【076】覇気、【077】破邪の雄たけび、【081】ホーリーブレス、【082】ヌルフリッカー、【084】ギャラクシィロアー、【131】プラズマレイ、【145】状態異常無効、【150】攻撃強化、【151】防御強化

ドロップアイテム：宝箱24(100%)※／宝箱25(75%)※／宝箱26(50%)※

マグマシウス 強

主な生息地：墜ちた宮殿

種族：ドラゴン　EXP：1000　コール：500　サイズ：特大　耐性：炎超耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	25	2000	241	134	169	27～60	775	3	1	35

使用スキル：【076】覇気、【078】業火の目覚め、【080】ロングテール、【126】テラフレイム、【132】グランドレイ、【143】状態異常耐性、【151】防御強化、【154】攻撃超強化、【208】メガストンプ

ドロップアイテム：宝箱24(100%)／宝箱25(25%)／宝箱26(10%)

太陽を穢す者ヤシュク 強

主な生息地：月と太陽の原野

種族：ドラゴン　EXP：1700　コール：900　サイズ：特大　耐性：物理耐性、炎耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	25	4000	209	140	177	30～65	775	3	2	35

使用スキル：【076】覇気、【079】王者の一薙ぎ、【081】ホーリーブレス、【083】メルクリウスカノン、【126】テラフレイム、【151】防御強化、【152】動作強化、【154】攻撃超強化、【202】超竜の加護

ドロップアイテム：竜のウロコ(100%)※／竜の血晶(75%)※／竜核(50%)※

月を祓う者ドゥラク 強

主な生息地：月と太陽の原野

種族：ドラゴン　EXP：1400　コール：700　サイズ：特大　耐性：魔法耐性、氷耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	25	3000	241	134	169	31～69	775	3	2	35

使用スキル：【076】覇気、【079】王者の一薙ぎ、【082】ヌルフリッカー、【085】エーテルブラスター、【129】プリザード、【150】攻撃強化、【153】回避強化、【155】防御超強化、【202】超竜の加護

ドロップアイテム：竜のウロコ(100%)※／竜の血晶(75%)※／竜核(50%)※

風のエレメンタル 強

主な生息地：原っぱ遺跡

種族：精霊　EXP：400　コール：130　サイズ：特大　耐性：雷超耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	18	1000	103	84	227	24～39	680	3	2	35

使用スキル：【086】マナピアース、【088】マナストーム、【089】マナコール、【094】グランドティアーズ、【130】ライトニング、【133】テンペスト、【143】状態異常耐性、【150】攻撃強化、【152】動作強化、【153】回避強化

ドロップアイテム：宝箱21(100%)／宝箱19(50%)／宝箱19(10%)

氷のエレメンタル 強

主な生息地：青葉の丘

種族：精霊　EXP：900　コール：300　サイズ：特大　耐性：氷超耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	23	2000	227	124	146	24～48	755	3	2	35

使用スキル：【087】アイスピアー、【090】イージスガード、【092】ダイヤモンドダスト、【127】アイストーム、【128】アイスヴェレ、【129】プリザード、【143】状態異常耐性、【150】攻撃強化、【151】防御強化、【152】動作強化

ドロップアイテム：宝箱21(100%)／宝箱19(75%)／宝箱20(25%)

※ドロップアイテムとは別に、倒したあとに宝箱27(P.331)が出現する

光のエレメンタル 強

主な生息地：月と太陽の原野

種族：精霊　EXP：2200　コール：733　サイズ：特大　耐性：物理耐性、魔法耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	28	4444	240	206	275	44～86	805	3	2	35

使用スキル：【086】マナピアース、【088】マナストーム、【091】エンゼリックブーン、【093】プリズマストライク、【129】プリザード、【133】テンペスト、【155】防御超強化、【157】回避超強化、【199】プリズムコール、【200】ブライトバリア、【201】エターナルバリア、【203】溢れ出る命脈、【204】光の加護

ドロップアイテム：宝箱21(100%)／宝箱20(100%)／宝箱20(50%)

魔王 強

主な生息地：反魂の間

種族：魔族　EXP：3000　コール：1500　サイズ：特大　耐性：物理耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	30	6000	257	198	208	47～91	825	3	1	35

使用スキル：【095】誇り高き蛮行、【096】邪悪なる裁き、【097】祝福の呪詞、【098】鎧翼の黒、【099】覇者の行進、【100】生者必滅暗黒轟天斬、【101】常闇の封具、【102】魔神の牙、【103】魔神の帳、【104】魔神の雫、【196】戦神の装、【205】魔族の頂の力

ドロップアイテム：宝箱22(100%)／宝箱22(75%)／宝箱23(50%)

聖獣王ティオグレン 強

主な生息地：万物の書庫

種族：魔族　EXP：800　コール：0　サイズ：特大　耐性：—

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	22	2000	159	137	138	25～46	745	3	2	35

使用スキル：【095】誇り高き蛮行、【099】覇者の行進、【131】プラズマレイ、【134】コールメテオ、【135】ナイトメア、【137】ヒールオール、【144】状態異常超耐性、【150】攻撃強化、【151】防御強化、【152】動作強化

ドロップアイテム：—／—／—

ナザルス 強

主な生息地：封印された寺院

種族：亜人族　EXP：700　コール：400　サイズ：特大　耐性：物理耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	20	2000	160	79	105	23～48	700	3	1	35

使用スキル：【105】ウラ・ハー、【106】ルンゲーナ、【107】ルー・ワンマ、【108】ス・ブッツェ、【109】スー・ワッカ、【110】ルゼ・ハー・ヌンフ、【111】暴走する反抗力、【143】状態異常耐性、【150】攻撃強化、【151】防御強化、【152】動作強化、【198】破壊者の呪印

ドロップアイテム：深紅の石(100%)／—／—

ルアード 強

主な生息地：万物の書庫

種族：錬金体　EXP：1300　コール：0　サイズ：特大　耐性：物理耐性

ステータス	Lv	HP	攻撃力	防御力	素早さ	ダメージ	ブレイク	回復	回数	warning
	25	3000	169	128	161	30～43	775	3	1	35

使用スキル：【112】全能の手、【113】万物の口、【114】蔵いの腕、【115】原初の釜、【116】無限調合、【117】純炎の宝石、【118】星降る模型、【119】漆黒の神酒、【120】全能の薬草、【121】時空文書、【122】創世の扉、【123】輪廻解放、【206】錬金術の奇跡、【207】錬金術の進化

ドロップアイテム：賢者の石(100%)／宝箱05(50%)／宝箱05(25%)

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

敵スキルの効果

No	名称	対象	範囲	効果
001	たいあたり	味方	単体	物理ダメージを与える
002	ぷにプレス	味方	全体	物理ダメージを与える／攻撃力を低下させる
003	オーバードライブ	敵自身	単体	敵レベルが上昇する／HPを回復する
004	ぷにプレッシャー	味方	全体	物理ダメージを与える／防御力を低下させる
005	ぷにプレス	味方	単体	物理ダメージを与える／行動順を遅延させる
006	逃げる	敵自身	単体	戦闘から逃走する
007	超たいあたり	味方	単体	物理ダメージを与える
008	超ぷにプレス	味方	全体	物理ダメージを与える／攻撃力を低下させる
009	超ぷにゴッドプレス	味方	全体	物理ダメージを与える
010	超オーバードライブ	敵自身	単体	敵レベルが上昇する／HPを回復する
011	超ぷにプレッシャー	味方	全体	物理ダメージを与える／防御力を低下させる
012	はたく	味方	単体	物理ダメージを与える
013	不思議具現化	味方	全体	物理ダメージを与える／弱体化を付与する
014	竜族具現化	味方	全体	炎ダメージを与える／ターンごとに継続ダメージを与える
015	イリュージョン	味方	全体	状態異常をランダムで付与する／暗闇を付与する
016	クリエイション	仲間	単体	味方を追加する
017	ストレート	味方	単体	魔法ダメージを与える
018	サプライズ	味方	単体	魔法ダメージを与える／行動不能を付与する
019	不気味な微笑	味方	単体	魔法ダメージを与える／行動順を遅延させる
020	非情の指名	味方	単体	攻撃対象になる確率を上昇させる／防御力を低下させる
021	ゼロドラフト	味方	全体	呪いを付与する／冒険者レベルを低下させる
022	マジックワールド	味方	全体	ランダムでスキルを発動する
023	ツタの一撃	味方	単体	物理ダメージを与える
024	眠りの花粉	味方	単体	行動不能を付与する
025	毒の花粉	味方	全体	毒を付与する／最大HPと残りHPの差に応じて、ターンごとに継続ダメージを与える
026	生命の粉	仲間	全体	攻撃力に応じてHPを回復する／ターンごとにHPを回復する
027	シードショット	味方	単体	物理ダメージを与える
028	クサいにおい	味方	全体	攻撃力を低下させる／状態異常をランダムで3回付与する
029	シャウト	味方	単体	魔法ダメージを与える／確率で戦闘不能にする
030	ひっかく	味方	単体	物理ダメージを与える／毒を付与する
031	尻尾の強撃	味方	単体	物理ダメージを与える
032	尻尾の一撃	味方	単体	物理ダメージを与える
033	シャドウラッシュ	味方	単体	物理ダメージを与える／防御力を低下させる
034	テイルラッシュ	味方	単体	物理ダメージを与える／攻撃力を低下させる
035	ブレス	味方	全体	氷ダメージを与える／スロウを付与する
036	瘴気のブレス	味方	全体	炎ダメージを与える／弱体化を付与する
037	急降下	味方	単体	物理ダメージを与える
038	鎧通しの一閃	味方	単体	防御力無視のダメージを与える／アイテム以外の被ダメージ量を増加させる
039	咆哮	味方	全体	物理ダメージを与える／行動順を遅延させる
040	衝撃波	味方	全体	物理ダメージを与える／防御力を低下させる
041	火鳥封月	味方	単体	物理ダメージを与える／封印を付与する
042	スカイダイブ	味方	単体	物理ダメージを与える
043	かみつき	味方	単体	物理ダメージを与える
044	毒の吐息	味方	全体	物理ダメージを与える／毒を付与する
045	魔獣クロー	味方	単体	物理ダメージを与える／攻撃力を低下させる
046	デスクロー	味方	単体	物理ダメージを与える／回復無効を付与する
047	双頭の舞い	味方	単体	物理ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／封印を付与する
048	マルチアクション	味方	単体	物理ダメージを与える
049	頭突き	味方	単体	物理ダメージを与える／行動順を遅延させる
050	はしゃぐ	味方	全体	物理ダメージを与える
051	転がる	味方	全体	物理ダメージを与える／素早さを低下させる
052	よろこぶ	味方	全体	物理ダメージを与える／行動不能を付与する
053	飛び跳ねる	味方	単体	物理ダメージを与える／行動順を遅延させる
054	だいらんとう	味方	全体	物理ダメージを与える／弱体化を付与する
055	暴れる	味方	全体	雷ダメージを与える／スロウを付与する
056	どつく	味方	単体	物理ダメージを与える／行動順を遅延させる
057	おおはしゃぎ	味方	全体	物理ダメージを与える
058	大回転	味方	全体	物理ダメージを与える／素早さを低下させる
059	おおよろこび	味方	全体	物理ダメージを与える／行動不能を付与する
060	大ジャンプ	味方	全体	物理ダメージを与える／行動順を遅延させる
061	狂喜乱舞	味方	全体	物理ダメージを与える／弱体化を付与する
062	暴れまわる	味方	全体	雷ダメージを与える／スロウを付与する
063	フォースアタック	味方	単体	魔法ダメージを与える／封印を付与する
064	呪いの言霊	味方	単体	魔法ダメージを与える／呪いを付与する
065	影の呪縛	味方	全体	魔法ダメージを与える／弱体化を付与する

敵スキルの効果

No	名称	対象	範囲	効果
066	エナジードレイン	味方	単体	魔法ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／対象から冒険者レベルを吸収する
067	灼熱の一撃	味方	単体	炎ダメージを与える／回復無効を付与する
068	ギルティアクス	味方	単体	物理ダメージを与える／封印を付与する
069	デーモニックオーラ	敵自身	単体	敵レベル・攻撃力・防御力・素早さが上昇する
070	ヘルフレイム	味方	全体	炎ダメージを与える／呪いを付与する
071	妖魔の灯火	味方	全体	炎ダメージを与える／弱体化を付与する
072	禁断の取引	味方	単体	攻撃力を上昇させる／防御力を低下させる
073	フルチェイン	味方	単体	物理ダメージを与える
074	アサシントリガー	味方	単体	物理ダメージを与える／対象の残りHPが少ない場合、戦闘不能にさせる
075	凝視	味方	単体	弱体化・封印を付与する
076	覇気	味方	単体	雷ダメージを与える／弱体化を付与する
077	破邪の雄たけび	味方	全体	魔法ダメージを与える／スロウを付与する
078	業火の目覚め	味方	全体	最大HPに応じて炎ダメージを与える／ターンごとに継続ダメージを与える
079	王者の一薙ぎ	味方	全体	物理ダメージを与える／防御力を低下させる
080	ロングテール	味方	単体	物理ダメージを与える
081	ホーリーブレス	味方	全体	魔法ダメージを与える／回復無効を付与する
082	ヌルフリッカー	味方	全体	氷ダメージを与える／対象にかかっている強化効果を2つ消去する
083	メルクリウスカノン	味方	全体	炎ダメージを与える／最大HPを一時的に減少させる
084	ギャラクシィロアー	味方	全体	魔法ダメージを与える／フィールド効果を発動する
085	エーテルブラスター	味方	全体	最大HPに応じて雷ダメージを与える
086	マナビアース	味方	単体	雷ダメージを与える／弱体化を付与する
087	アイスビアー	味方	単体	氷ダメージを与える／スロウを付与する
088	マナストーム	味方	全体	雷ダメージを与える／スキルの消費MPを増加させる
089	マナコール	敵自身	単体	ターンごとにHPを回復する／自身にかかっている状態異常を2つ回復する
090	イージスガード	敵自身	単体	受けるダメージを軽減する／自身にかかっているパラメータ低下効果をすべて消去する
091	エンゼリックブーン	味方	全体	経過ターンに応じて物理ダメージを与える／対象にかかっている強化効果を1つ消去する
092	ダイヤモンドダスト	味方	全体	氷ダメージを与える／行動不能を付与する
093	プリズマストライク	味方	全体	雷ダメージを与える／状態異常をランダムで5回付与する
094	グランドティアーズ	味方	全体	氷ダメージを与える
095	誇り高き蛮行	味方	単体	物理ダメージを与える／最大HPと残りHPの差に応じて、ターンごとに継続ダメージを与える
096	邪悪なる裁き	味方	単体	魔法ダメージを与える／スキルの消費MPを増加させる
097	祝福の呪詞	味方	全体	魔法ダメージを与える／呪いを付与する
098	蹂躙の黒	味方	全体	物理ダメージを与える／アイテム以外の被ダメージ量を増加させる
099	覇者の行進	味方	全体	雷ダメージを与える／対象にかかっている強化効果を2つ消去する
100	生者必滅暗黒轟天斬	味方	全体	物理ダメージを与える／防御力を低下させる
101	常闇の封具	味方	単体	ランダムでスキルを発動する
102	魔神の牙	味方	全体	魔法ダメージを与える／状態異常をランダムで付与する
103	魔神の帳	敵自身	単体	受けるダメージを1回軽減する
104	魔神の雫	敵自身	単体	攻撃力に応じてHPを回復する／自身にかかっているパラメータ低下効果をすべて消去する
105	ウラ・ハー	味方	単体	物理ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／行動順を遅延させる
106	ルンゲーナ	味方	単体	物理ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／最大HPと残りHPの差に応じて、ターンごとに継続ダメージを与える
107	ルー・ワンマ	味方	単体	物理ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／行動順に応じてHPが減少する
108	ス・ブッツェ	味方	全体	物理ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する
109	スー・ワッカ	味方	全体	物理ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／防御力を低下させる
110	ルゼ・ハー・ヌンフ	味方	単体	物理ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／回復無効を付与する
111	暴走する反抗力	敵自身	単体	フィールド効果を発動する
112	全能の手	味方	全体	物理ダメージを与える／攻撃力を低下させる
113	万物の口	味方	全体	防御力無視の魔法ダメージを与える／スキルの消費MPを増加させる
114	祓いの腕	味方	全体	魔法ダメージを与える
115	原初の釜	味方	単体	魔法ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／対象にかかっている強化効果を2つ消去する
116	無限調合	味方	単体	ランダムでスキルを発動する
117	純炎の宝石	味方	単体	炎ダメージを与える／最大HPと残りHPの差に応じて、ターンごとに継続ダメージを与える
118	星降る模型	味方	全体	魔法ダメージを与える／攻撃力を低下させる
119	漆黒の神酒	味方	単体	状態異常をランダムで3回付与する
120	全能の雲薬	仲間	単体	攻撃力に応じてHPを回復する／受けるダメージを1回軽減する
121	時空文書	味方	単体	最大HPに応じて魔法ダメージを与える／行動順を遅延させる
122	創世の罪	敵自身	単体	モードチェンジ／聖獣王ティオグレンを召喚する
123	輪廻解放	敵自身	単体	モードチェンジ
124	フラムゲイズ	味方	単体	炎ダメージを与える／ターンごとに継続ダメージを与える
125	フレアレイン	味方	単体	炎ダメージを与える
126	テラフレイム	味方	全体	炎ダメージを与える／行動順を遅延させる
127	アイストーム	味方	単体	氷ダメージを与える
128	アイスヴェレ	味方	全体	氷ダメージを与える／素早さを低下させる
129	ブリザード	味方	全体	氷ダメージを与える／スロウを付与する

敵スキルの効果

No	名称	対象	範囲	効果
130	ライトニング	味方	単体	雷ダメージを与える
131	プラズマレイ	味方	単体	雷ダメージを与える／行動不能を付与する
132	グランドレイ	味方	全体	物理ダメージを与える／行動順を遅延させる
133	テンペスト	味方	全体	物理ダメージを与える／行動順を遅延させる
134	コールメテオ	味方	全体	物理ダメージを与える
135	ナイトメア	味方	全体	魔法ダメージを与える／回復無効を付与する
136	ヒール	仲間	単体	攻撃力に応じてHPを回復する
137	ヒールオール	仲間	全体	攻撃力に応じてHPを回復する
138	行動不能無効	自動	単体	行動不能を無効化する
139	呪い無効	自動	単体	呪いを無効化する
140	暗闇無効	自動	単体	暗闇を無効化する
141	ダウン無効	自動	単体	戦闘不能を無効化する
142	封印無効	自動	単体	封印を無効化する
143	状態異常耐性	自動	単体	自身にかかる状態異常の継続ターンが減少する
144	状態異常超耐性	自動	単体	自身にかかる状態異常の継続ターンが減少する
145	状態異常無効	自動	単体	状態異常を無効化する
146	毒・行動不能無効	自動	単体	毒・行動不能を無効化する
147	呪い・暗闇無効	自動	単体	呪い・暗闇を無効化する
148	ダウン・弱体化無効	自動	単体	戦闘不能・弱体化を無効化する
149	回復不能・封印無効	自動	単体	回復無効・封印を無効化する
150	攻撃強化	自動	単体	クリティカルのダメージと発生率が増加する
151	防御強化	自動	単体	受けるダメージを軽減する
152	動作強化	自動	単体	命中率・連続攻撃の発生率が増加する
153	回避強化	自動	単体	回避率が増加する
154	攻撃超強化	自動	単体	クリティカルのダメージと発生率が大幅に増加する
155	防御超強化	自動	単体	受けるダメージを大幅に軽減する
156	動作超強化	自動	単体	命中率・連続攻撃の発生率が大幅に増加する
157	回避超強化	自動	単体	回避率が大幅に増加する
158	超硬質スキン	自動	単体	ブレイク発生時以外、すべてのダメージを軽減する
159	高潔のプニ魂	自動	単体	経過ターンに応じて攻撃力・防御力・素早さが上昇する
160	エビルスマイル	敵自身	単体	モードチェンジ／HPを回復する
161	エンゲルスマイル	敵自身	単体	モードチェンジ／HPを回復する
162	デスボイス	味方	単体	魔法ダメージを与える／確率で戦闘不能にする
163	超再生	自動	単体	ターンごとにHPを回復する／経過ターンに応じて攻撃力・防御力・素早さが上昇する
164	超毒の花粉	味方	全体	防御力無視の魔法ダメージを与える／確率で戦闘不能にする
165	★クサいにおい★	味方	全体	攻撃力・防御力・素早さを低下させる／状態異常をランダムで5回付与する
166	復讐の連鎖	仲間	全体	フィールド効果を発動する
167	魔王の復活	敵自身	単体	モードチェンジ
168	魔王の帰還	敵自身	単体	戦闘不能になる
169	猛毒ひっかき	味方	単体	物理ダメージを与える／毒を付与する
170	尻尾の斬撃	味方	単体	物理ダメージを与える
171	カースラッシュ	味方	単体	物理ダメージを与える／呪いを付与する
172	フロウブレス	味方	全体	物理ダメージを与える／回復無効を付与する
173	妖魔のブレス	味方	全体	物理ダメージを与える／弱体化を付与する
174	王者の肉体	自動	単体	クリティカルのダメージと発生率が増加する
175	超獣転心	敵自身	単体	モードチェンジ／HPを回復する
176	疫病かみつき	味方	単体	状態異常やステータス変化の数に応じて物理ダメージを与える／攻撃力を低下させる
177	死毒の吐息	味方	全体	状態異常やステータス変化の数に応じて物理ダメージを与える／毒を付与する
178	殲滅の爪	味方	単体	状態異常やステータス変化の数に応じて物理ダメージを与える／弱体化を付与する
179	ウイルスクロー	味方	単体	状態異常やステータス変化の数に応じて物理ダメージを与える／一時的に最大HPを減少させる
180	破壊乱打	味方	単体	状態異常やステータス変化の数に応じて物理ダメージを与える
181	烏軍転心	敵自身	単体	モードチェンジ／HPを回復する
182	勇ましき撤退	敵自身	単体	戦闘から逃走する
183	グレートボイス	敵自身	単体	モードチェンジ／HPを回復する
184	完全なる呪術	味方	全体	フィールド効果を発動する
185	マインドショック	味方	単体	魔法ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／封印を付与する
186	ソウルダスト	味方	単体	魔法ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／呪いを付与する
187	影殺し	味方	全体	魔法ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／弱体化を付与する
188	ライフスティール	味方	単体	魔法ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／対象から冒険者レベルを吸収する
189	フレイムスカー	味方	単体	炎ダメージのダメージ量に応じてHPを回復する／回復無効を付与する
190	リンカネイション	敵自身	単体	HPを回復する
191	業火の戦斧	味方	単体	炎ダメージを与える／封印を付与する
192	風魔降臨	敵自身	単体	回避率が増加する／攻撃力・防御力・素早さが上昇する
193	煉獄	味方	全体	炎ダメージを与える／呪いを付与する
194	火炎乱舞	味方	全体	炎ダメージを与える／弱体化を付与する

敵スキルの効果

No	名称	対象	範囲	効果
195	ワールウィンド	敵自身	単体	自身のタイムカードを追加する／HPを回復する
196	戦神の装	敵自身	単体	モードチェンジ／HPを回復する
197	ドラグデスペアー	味方	全体	最大HPに応じて炎ダメージを与える／行動順を遅延させる
198	破壊者の呪印	自動	単体	命中率が低下する／クリティカルのダメージが増加する
199	プリズムコール	敵自身	単体	HPを回復する／自身にかかっているパラメータ低下効果をすべて消去する
200	ブライトバリア	敵自身	単体	回避率が増加する／フィールド効果を発動する
201	エターナルバリア	敵自身	単体	受けるダメージを2回軽減する
202	超竜の加護	自動	単体	状態異常を無効化する／攻撃アイテムによるダメージを軽減する
203	滋れ出る命脈	自動	単体	HP回復量が増加する／自身にかかる状態異常の継続ターンが減少する
204	光の加護	自動	単体	状態異常にかかりにくくなる／経過ターンに応じて攻撃力・防御力・素早さが上昇する
205	魔族の頂の力	自動	単体	状態異常を無効化する／攻撃アイテムによるダメージを軽減する
206	錬金術の奇節	自動	単体	ターンごとにHPを回復する／自身にかかる状態異常の継続ターンが減少する
207	錬金術の進化	自動	単体	クリティカルのダメージが増加する／受けるダメージを軽減する
208	メガストンプ	味方	全体	物理ダメージを与える／行動順を遅延させる

財宝リスト

No	出現するアイテム	落とす主な敵
宝箱01	旅人のベスト、ハードコート、はじめての服、混合毛のシャツ	赤プニ、すーぱーぷに、あどみらプニ
宝箱02	インゴット、シュタルメタル、クロース、モフコット、プレートベスト、ゴールドジャケット、プレートコート、ファーデンコート、風来人のシャツ	いきてる魔術書、ナイトシェイド、トリッカー、沈黙の魔獣、大星魚、死の審問官
宝箱03	シルヴァリア、ルビリウム、アダールクロス、フリューゲル、極彩色ベスト、イージスジャケット、リアクトコート、無重力シャツ、大自然の服	ホーント、ファニーフェイス、死告花の精、アークリッチ、アークリッチ
宝箱04	ルビリウム、ゴルトアイゼン、フリューゲル、フェアハイト、リアクトコート、無重力シャツ、幻月の服、うるおいアーマー、密着シャツ	禁断の写本、リッチオーダー、漆黒の乙女、タイラントホルン、グレートデーモン
宝箱05	ゴルトアイゼン、ハルモニウム、フェアハイト、ヴェルベティス、極彩色ベスト、竜鱗のコート、うるおいアーマー、密着シャツ、花嫁のブラウス	万物の智霊、グレートデーモン、イフリータ、ルアード
宝箱06	丈夫な骨、ケモノの毛皮、ハチの巣、自然油	ミニデーモン、アードラ、キメラビースト
宝箱07	粘銀の糸、正体不明のタマゴ、ザフロア油、きれいな貝殻	カイゼルビジョン、セイバークロウ、グスタフ
宝箱08	アカツキの毛皮、妖しい液体、ペルルムシェル、蒼剛石	黒プニ、カイゼルビジョン、セイバークロウ
宝箱09	粘金の鋼糸、竜のウロコ、竜の血晶、虹色の水晶片、忘れ去られた宝石、忘れ去られた部品	万物の智霊、ロック、ツインヘッダー、魔術師タイタス、イフリータ、テンペスタス
宝箱10	魔法の草、うに、ラーメル麦、土いも	マンドラゴラ、一本角
宝箱11	コバルト草、夕焼け草、苔むした流木、赤うに	ホワイトルート、アルラウネ、キンモクジュ
宝箱12	妖精の毒草、五日ツル、峰猪花、はじけるベリー	ホワイトルート、アルラウネ、死告花の精
宝箱13	ミスティックハーブ、ドンケルシュテルン、銀いも、忘れ去られた霊樹	キンモクジュ、ナイトシェイド、魔術師タイタス
宝箱14	アイゼン鉱、カーエン石、古い石版、砕けた石材	ガーゴイル、アポステル
宝箱15	アイゼン鉱、ライデン鉱、カーエン石、古代の石柱	マジックブック、ミニデーモン
宝箱16	ライデン鉱、クブルフ鉱、ハクレイ石、くすぶる鍛石	ぷにぷに?、本の使い魔、トリッカー
宝箱17	クブルフ鉱、ソウルストン、黒の燃球、忘れ去られた鉱物	デビルホーン、封印されし魔王
宝箱18	聖水、教会のお札、高級なお札、敬虔な信者用お札	ホーント、ノーライフキング
宝箱19	アカツキの毛皮、粘金の鋼糸、虹色の水晶片、焦げた欠片、ルビリウム、フェアハイト	風のエレメンタル、氷のエレメンタル
宝箱20	ドンケルシュテルン、精霊結晶、ベンデグリュン、忘れ去られた霊樹、忘れ去られた宝石、ハルモニウム、ヴェルベティス	氷のエレメンタル、光のエレメンタル
宝箱21	銀霊結晶、精霊結晶、ベンデグリュン	風のエレメンタル、氷のエレメンタル、光のエレメンタル
宝箱22	古代の石柱、ファーデンライト、夜光水、ニトロ水、ベンデローク、邪な核石、焦げた欠片、臭う欠片、ルビリウム	魔王
宝箱23	ドンケルシュテルン、銀霊結晶、虹プニの体液、敬虔な信者用お札、ベンデグリュン、忘れ去られた鉱物、忘れ去られた部品、ハルモニウム、ヴェルベティス	封印されし魔王、魔王
宝箱24	竜のウロコ、竜の血晶、竜核	ドラゴネア、マグマシウス
宝箱25	古代の石柱、ファーデンライト、輝く原石、アカツキの毛皮、夜光水、ニトロ水、ルビリウム、ゴルトアイゼン	ドラゴネア、マグマシウス
宝箱26	竜のウロコ、竜の血晶、星の粉、太陽の粉、竜核、忘れ去られた宝石、忘れ去られた鉱物、綺麗な欠片、ハルモニウム、ヴェルベティス	ドラゴネア、マグマシウス
宝箱27	古代の石柱、ファーデンライト、輝く原石、アカツキの毛皮、竜のウロコ、夜光水、ニトロ水、竜の血晶、星の粉、太陽の粉、竜核、忘れ去られた宝石、忘れ去られた鉱物、綺麗な欠片、ルビリウム、ゴルトアイゼン、ハルモニウム、ヴェルベティス	ドラゴネア、太陽を穢す者ヤシュク、月を穢す者ドゥラク ※

※宝箱27のみドロップではなく、敵を倒したあと(P.306)に出現する

トロフィーデータ

トロフィー全45種の獲得条件を掲載。イベントを進めるだけでは獲得できないものも多いので、ここを参考にコンプリートを目指そう。

トロフィー獲得条件

グレード	名称	獲得条件	対応イベント
プラチナ	不思議な本の錬金術士	ほかのトロフィーをすべて取得する	—
ブロンズ	不思議な本とあたしの出会い	プラフタと出会う	〈M006〉(P.098)
ブロンズ	人間化作戦、失敗！？	プラフタを人間にすることに失敗する	〈M044〉(P.099)
シルバー	同じ目線で	プラフタを人形にする	〈M071〉(P.101)
シルバー	知識の大釜	「叡智の門」でメクレットとアトミナに「知識の大釜」を取られる	〈M096〉(P.102)
ゴールド	戦いを終えて	戦いを終えてアトリエに帰ってくる	〈M122〉(P.102)
ゴールド	プラフタからの挑戦状	プラフタから挑戦を受ける（トゥルーエンド）	〈M122〉(P.102)
ブロンズ	新しいあたし	新しい衣装に袖を通す	〈Cレ15〉(P.108)
ブロンズ	モニカオンステージ	モニカのコンサートを楽しむ	〈Cモ18〉(P.105)
ブロンズ	輝れるオスカー	モニカをお姫様だっこするオスカーを見る	〈Cオ29〉(P.105)
ブロンズ	一刀両断！	謎の人物に助けてもらう	〈M021〉(P.099)
ブロンズ	手がかりはオルゴール	機械の箱がオルゴールであることを知る	〈Cコ21〉(P.107)
ブロンズ	水辺のパカンス	レオンと水辺のパカンスを楽しむ	〈Cレ24〉(P.108)
ブロンズ	直った時計	ハロルに修理した時計を見せてもらう	〈Cハ21〉(P.107)
ブロンズ	声の正体	小屋から聞こえる声の正体を知る	〈Cフ02〉(P.106)
ブロンズ	眼鏡を外すと	眼鏡を外したエリーゼを目撃する	〈Cエ13〉(P.110)
ブロンズ	意外な特技？	ホルストがピアノを弾いているところに出くわす	〈Cホ07〉(P.110)
ブロンズ	看板娘と街歩き	テスとデートをする	〈Cテ22〉(P.109)
ブロンズ	微笑むシスター	教会への寄付額が目標に達し、満足したパメラを見る	〈Cパ20〉(P.109)
ブロンズ	彼が目指すもの	決意を新たにするロジーを見る	〈Cロ16〉(P.108)
ブロンズ	たーる！	たるを調べる	—
ブロンズ	一流の演奏家	ピアノを弾くのがうまくなる	〈Cホ06〉(P.110)
ブロンズ	嘘か真か	ウワサを購入する	—
ブロンズ	なんでもやります！	依頼ランクが最高に達する	〈Cホ17〉(P.110)
ブロンズ	気分を変えて	ドールメイクでプラフタの姿を変える	—
ブロンズ	プラフタさんご満悦	ドールメイクでプラフタから好評を得る	—
ブロンズ	嬉しい贈り物	プレゼントのお返しをもらう	—
ゴールド	みんななかよし	編成できるキャラクター全員の友好度をMAXにする	—
ブロンズ	とほほな出来事	フィールドマップ移動中に敵と遭遇する	—
ブロンズ	お願いコルちゃん！	量販店にアイテムを登録する	—
ブロンズ	オーダーメイド	武器または防具を作る	—
ブロンズ	手になじむ装備	武器または防具を強化する	—
ブロンズ	ねぼすけ	3日間寝続ける	—
ブロンズ	貯蓄家	所持金を10万コール以上にする	—
シルバー	敏腕冒険者	冒険者レベルを20にする	—
シルバー	一人前の錬金術士	錬金レベルを50にする	—
ゴールド	閃きの達人	すべてのレシピを発想状態にする	—
ブロンズ	プニプニしたアイツ	初めての戦闘でプニを倒す	〈M011〉(P.098)
ブロンズ	必殺の一撃！	スペシャルアタックを繰り出す	—
ブロンズ	日を砕く隼龍	太陽を穢す者ヤシュクを倒す	〈ウ092〉(P.146)
ブロンズ	月を貫く陰龍	月を穢す者ドゥラクを倒す	〈ウ092〉(P.146)
ブロンズ	光の化身	光のエレメンタルを倒す	〈ウ093〉(P.146)
ブロンズ	異形の豪腕	ナザルスを倒す	〈Cジ16〉(P.106)
シルバー	生命を刈る者	魔王を倒す	〈ウ094〉(P.146)
シルバー	根絶の錬金術士	ルアードを倒す	〈M109〉(P.102)

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

Extraデータ

エンディングを迎えるとタイトル画面に「Extra」が開放される。ここでは「美術館」で閲覧できるイベントスチルのイラストと開放条件を紹介。

イベントスチル開放条件

不思議な出会い

条件 〈M006〉プラフタと出会う

日向に咲く花

条件 〈Cオ29〉モニカをお姫様だっこするオスカーを見る

人間っぽくなった？

条件 〈M044〉プラフタを人間にすることに失敗する

白銀の騎士

条件 〈M021〉謎の人物に助けてもらう

同じ目線で　1～4

条件 〈M071〉プラフタを人形にする

条件 〈Cレ15〉新しい衣装に袖を通す

新しいあたし　1～4

小屋にいた人形師

条件 〈Cフ02〉小屋から聞こえる声の正体を知る

遠い国の曲

条件 〈Cコ21〉機械の箱がオルゴールであることを知る

初舞台

条件 〈Cモ18〉モニカのコンサートを楽しむ

古びた時計

条件 〈Cハ21〉ハロルに修理した時計を見せてもらう

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

水辺のバカンス

条件
《CV24》レオンと水辺のバカンスを楽しむ

寄付の使い道

条件
《CP20》教会への寄付額が目標に達し、満足したパメラを見る

飛ぶための羽根

条件
《CO16》決意を新たにするロジーを見る

デート

条件
《CT22》テスとデートをする

美人さん

条件
《CE13》眼鏡を外したエリーゼを目撃する

もしもピアノが

条件
《CH07》ホルストがピアノを弾いているところに出くわす

500年ぶりの再会

条件
《MO96》「叡智の門」でメクレットとアトミナに「知識の大釜」を取られる

それから　1

条件
《M122》戦いを終えてアトリエに帰ってくる

それから　2

条件
《M122》戦いを終えてアトリエに帰ってくる

蘇る記憶　0～3

条件
《MO28》《MO31》《MO97》プラフタから過去に関する話を聞く

アイテムデータ
素材
調合
使用
探索
装飾品
武器・防具
機材
参考書
パネル
レシピデータ
ショップデータ
敵データ
トロフィーデータ
Extraデータ

アイテム&敵インデックス

アイテム

	名称	分類	レシピ掲載	データ掲載
▼あ行	アークバングル	武器・防具	—	P.239
	アイゼン鉱	素材	—	P.205
	赤うに	素材	—	P.210
	アカツキの毛皮	素材	—	P.208
	アダールクロス	調合	P.277	P.221
	アプコール	調合	P.271	P.218
	妖しい液体	素材	—	P.209
	アルケミーベスト	武器・防具	—	P.248
	アルタル	素材	—	P.204
	アンプロシアの花冠	装飾品	P.286	P.236
	イージスジャケット	武器・防具	—	P.247
	生きてる荷車	探索	P.284	P.233
	五日ツル	素材	—	P.203
	井戸水	素材	—	P.209
	インゴット	調合	P.271	P.220
	ヴァイツェ粉	素材	—	P.211
	ヴェルベティス	調合	P.286	P.221
	うに	素材	—	P.210
	うに袋	使用	P.270	P.225
	うるおいアーマー	武器・防具	—	P.251
	うるおい草	素材	—	P.217
	エアリスブローチ	装飾品	P.280	P.237
	英雄降ろしの丸薬	使用	P.286	P.232
	英雄の刺突剣	武器・防具	—	P.240
	エヴァンダイト	武器・防具	—	P.242
	エレメントガード	装飾品	P.286	P.237
	エンシェントコート	武器・防具	—	P.249
	エンゼルリボン	装飾品	P.278	P.236
	炎帝の粉	調合	P.278	P.219
	おいしい水	素材	—	P.209
	黄金のプニプニ玉	素材	—	P.210
	オーラバングル	武器・防具	—	P.239
	乙女の槌	武器・防具	—	P.246
	鬼斬り	武器・防具	—	P.243
	おばあちゃんの錬金釜	機材	P.273	P.252
	朧草の花弁	素材	—	P.215
	オリフラム	使用	P.278	P.226
▼か行	カーエン石	素材	—	P.205
	ガイストアイゼン	調合	P.282	P.219
	海底の土	素材	—	P.206
	輝く原石	素材	—	P.207
	幽世の羅針盤	調合	P.277	P.222
	賢き者の土	調合	P.280	P.224
	神の落し物	使用	P.283	P.226
	火竜の気付け薬	使用	P.284	P.231
	キーファ	素材	—	P.204
	鬼神断ち	武器・防具	—	P.243
	希望のホティカルト	武器・防具	—	P.241
	きまぐれいちご	素材	—	P.211
	義勇剣士の細剣	武器・防具	—	P.240
	教会のお札	素材	—	P.212
	暁光・水月	武器・防具	—	P.243
	キルヘンミルク	素材	—	P.209
	きれいな貝殻	素材	—	P.213
	綺麗な欠片	素材	—	P.215
	銀いも	素材	—	P.211
	緊急退避バッグ	探索	P.282	P.234
	銀霊結晶	素材	—	P.207
	久遠の竜鱗	素材	—	P.215
	くすぶる銀石	素材	—	P.207
	砕けた石材	素材	—	P.206
	グナーデリング	装飾品	P.280	P.237
	クプルフ鉱	素材	—	P.205
	クラフト	使用	P.274	P.225
	クリアドロップ	探索	P.278	P.233
	クリスタパレット	武器・防具	—	P.245
	クロース	調合	P.271	P.221
	クロニクルマーク	装飾品	P.283	P.237
	黒の燃球	素材	—	P.208
	敬虔な信者用お札	素材	—	P.212
	ケモノの毛皮	素材	—	P.208
	幻月の服	武器・防具	—	P.250
	賢者の石	調合	P.284	P.222
	原初の種火	使用	P.284	P.227
	小悪魔のいたずら	使用	P.276	P.232
	高級なお札	素材	—	P.212
	ゴールドジャケット	武器・防具	—	P.247
	極彩色ベスト	武器・防具	—	P.247
	黒麒刀	武器・防具	—	P.243
	黒麒刀・真実	武器・防具	—	P.243
	焦げた欠片	素材	—	P.215
	苔むした流木	素材	—	P.204
	コスモコーリング	武器・防具	—	P.239
	古代の石柱	素材	—	P.206
	古代の錬金釜	機材	P.285	P.252
	湖底の土	素材	—	P.206
	コバルト草	素材	—	P.203
	ゴルトアイゼン	調合	P.283	P.220
	混合毛のシャツ	武器・防具	—	P.249
	魂盟の針	調合	P.277	P.223
▼さ行	最高級ホットミルク	使用	P.277	P.230
	採取の友	参考書	—	P.253
	さすらいの杖	武器・防具	—	P.238
	ザフロア油	素材	—	P.212
	仕込み手甲：鋼鉄	武器・防具	—	P.244
	仕込み手甲：轟雷	武器・防具	—	P.244
	仕込み手甲：極炎	武器・防具	—	P.244
	仕込み手甲：氷麗	武器・防具	—	P.244
	仕込み手甲：プニ	武器・防具	—	P.244
	試作型栄養剤	調合	P.287	P.224
	自然油	素材	—	P.212
	失敗作の灰	調合	—	P.217
	島魚のヒレ	素材	—	P.208
	終末の種火	使用	P.285	P.227
	淑女の槍	武器・防具	—	P.246
	シュタルメタル	調合	P.274	P.220
	シュタルレヘルン	使用	P.279	P.226
	循環と永劫の杖	武器・防具	—	P.238
	勝者のお守り	探索	P.272	P.234
	正体不明のタマゴ	素材	—	P.211
	丈夫な骨	素材	—	P.208
	死霊使いの笛	使用	P.285	P.227
	シルヴァリア	調合	P.275	P.220
	シロヒメクサ	素材	—	P.204
	シロヒョウの槍	武器・防具	—	P.246
	心眼のモノクル	装飾品	P.282	P.236
	深紅の石	調合	P.284	P.222
	神秘の霊薬	使用	P.285	P.228
	真理の鍵	調合	P.287	P.223
	深緑の羽飾り	装飾品	P.276	P.236
	水晶のかけら	素材	—	P.213
	スプルース	調合	P.272	P.220
	正騎士の刺突剣	武器・防具	—	P.240
	聖水	素材	—	P.210
	精密な部品	調合	P.281	P.223
	生命のバングル	装飾品	P.283	P.235
	生命の蜜	使用	P.279	P.228
	精霊縛りの帳	使用	P.280	P.231

名称	分類	レシピ掲載	データ掲載
精霊結晶	素材	—	P.207
精霊の涙	調合	P.286	P.218
雪花水晶	調合	P.279	P.221
ゼッテル	調合	P.270	P.219
先見の水晶玉	調合	P.276	P.222
蒼剛石	素材	—	P.213
ソウルストン	素材	—	P.205
ソティー	使用	P.270	P.229
ソフィナンシェ	使用	P.283	P.229
素朴な焼き菓子	使用	P.270	P.229
そよ風のアロマ	使用	P.285	P.228
▼た行 大自然の服	武器・防具	—	P.250
怠惰のホティカルト	武器・防具	—	P.241
大地のクローブ	武器・防具	—	P.241
太陽の恩恵	参考書	—	P.253
太陽の粉	素材	—	P.213
達人の錬金釜	機材	P.276	P.252
束ねた金糸	調合	P.271	P.219
旅立ちの杖	武器・防具	—	P.238
旅人の靴	探索	P.277	P.234
旅人のベスト	武器・防具	—	P.247
魂の技法	参考書	—	P.253
魂結いの石	素材	—	P.216
鍛錬のお守り	探索	P.278	P.235
中和剤・青	調合	P.271	P.217
中和剤・赤	調合	P.271	P.217
中和剤・黄	調合	P.275	P.217
中和剤・緑	調合	P.273	P.217
追憶のオルゴール	素材	—	P.216
土いも	素材	—	P.211
摘み取り軍手	探索	P.275	P.234
ディアマント	武器・防具	—	P.245
デート券	素材	—	P.216
出来損ないの欠片	素材	—	P.215
天界の大掃除	使用	P.285	P.227
天恵のクローブ	武器・防具	—	P.241
天使のささやき	使用	P.281	P.231
天然酵母	調合	P.279	P.218
とある錬金術士の書	参考書	—	P.253
同調の錬金釜	機材	P.280	P.252
時操りの砂時計	装飾品	P.284	P.237
特製バックパック	探索	P.275	P.234
常世の仙花	素材	—	P.204
ドナークリスタル	使用	P.282	P.226
ドナーストーン	使用	P.272	P.225
永久の輝き	参考書	—	P.253
ドンケルシュテルン	素材	—	P.205
ドンケルハイト	素材	—	P.204
▼な行 ナイトブレイド	武器・防具	—	P.242
臭う欠片	素材	—	P.215
虹色の水晶片	素材	—	P.213
虹プニの体液	素材	—	P.210
日輪の雫	調合	P.287	P.222
ニトロ水	素材	—	P.209
人形師の糸	調合	P.273	P.224
人形師の仕事道具	参考書	—	P.253
粘銀の糸	素材	—	P.208
粘金の鋼糸	素材	—	P.208
ノーブルサファイア	調合	P.278	P.222
▼は行 ハードコート	武器・防具	—	P.248
ハートペンダント	探索	P.281	P.235
白熱はちまき	装飾品	P.282	P.235
ハクレイ石	素材	—	P.205
はじけるベリー	素材	—	P.212
はじまりのレシピ	参考書	—	P.253
はじめての服	武器・防具	—	P.249

名称	分類	レシピ掲載	データ掲載
ハチの巣	素材	—	P.211
ハチミツ	調合	P.271	P.218
ハッスルベルト	装飾品	P.280	P.237
花嫁のブラウス	武器・防具	—	P.251
ハニーシロップ	使用	P.281	P.230
パニッシャー	武器・防具	—	P.242
パラディンブレイド	武器・防具	—	P.242
ハルモニウム	調合	P.286	P.220
万能促進剤	探索	P.275	P.233
万能厄除け香	使用	P.281	P.231
万物の写本	使用	P.277	P.232
万薬のもと	調合	P.286	P.218
ピアシングピース	武器・防具	—	P.245
ビビッドスピアー	武器・防具	—	P.246
ピュアウォーター	調合	P.278	P.218
ピロソティー	使用	P.283	P.229
ファーデンコート	武器・防具	—	P.248
ファーデンライト	素材	—	P.207
封じの白本	使用	P.285	P.232
封じられた知の欠片	素材	—	P.216
風来人のシャツ	武器・防具	—	P.249
フェアハイト	調合	P.283	P.221
不幸の瓶詰め	使用	P.273	P.231
物霊のイヤリング	装飾品	P.281	P.236
プニゼリー	使用	P.274	P.229
プニの体液	素材	—	P.209
プニプニ玉	素材	—	P.210
プニプニ弾	使用	P.276	P.226
ブライトナイト	武器・防具	—	P.239
ブラフタ人形	調合	—	P.224
ブラフタのねじまき	調合	—	P.223
ブラフタの服	調合	—	P.223
フラム	使用	P.270	P.225
ブリッツライト	調合	P.279	P.219
フリューゲル	調合	P.281	P.221
古い石版	素材	—	P.206
フルメタルシャツ	武器・防具	—	P.250
ブレイカー	武器・防具	—	P.242
プレートコート	武器・防具	—	P.248
プレートベスト	武器・防具	—	P.247
ブレーンワッフル	使用	P.279	P.230
フローリッシュハート	武器・防具	—	P.238
プロスペルハート	武器・防具	—	P.238
ベーグルサンド	使用	P.272	P.230
ヘクセ・アウリス	調合	P.280	P.224
紅草	素材	—	P.204
ベルレムシェル	素材	—	P.213
ペンデグリュン	素材	—	P.214
ペンデローク	素材	—	P.214
豊穣のハーヴェスタ	武器・防具	—	P.241
蓬綿花	素材	—	P.203
星の粉	素材	—	P.213
▼ま行 マイスターミトン	装飾品	P.272	P.236
魔鳥の羽	素材	—	P.207
マナフェザー	探索	P.272	P.233
魔法使いの笛	使用	P.282	P.227
魔法の草	素材	—	P.203
魔除けの護符	探索	P.273	P.235
魔力を秘めたページ	素材	—	P.216
ミスティックハーブ	素材	—	P.203
未知なる知の欠片	素材	—	P.216
密着シャツ	武器・防具	—	P.251
緑を育む活性土	調合	P.287	P.223
ミネラルエキス	調合	P.276	P.223
ムーンコーリング	武器・防具	—	P.239
無重力シャツ	武器・防具	—	P.250
メタルパレット	武器・防具	—	P.245
メルクリウスの瞳	機材	P.277	P.252
モニカのエストーク	武器・防具	—	P.240
モノクログラス	装飾品	P.274	P.236

名称	分類	レシピ掲載	データ掲載
モフコット	調合	P.274	P.221
▼や行 夜光水	素材	—	P.209
夜水晶	素材	—	P.207
破れた紙片	素材	—	P.212
破れた魔道書	素材	—	P.216
山師の薬	使用	P.270	P.228
ヤマネコの槍	武器・防具	—	P.246
友愛のペルソナ	装飾品	P.273	P.237
夕焼け草	素材	—	P.203
夕闇の雫	調合	P.284	P.222
妖精の土だんご	素材	—	P.206
妖精の毒草	素材	—	P.203
妖精の道標	探索	P.275	P.233
妖精の錬金釜	機材	P.282	P.252
邪な核石	素材	—	P.214
▼ら行 ラーメル麦	素材	—	P.211
ラーメル麦粉	調合	P.270	P.218
ライデン鉱	素材	—	P.205
リアクトコート	武器・防具	—	P.248
リザレクトウェア	武器・防具	—	P.251
リフュールボトル	使用	P.273	P.228
リフレッシュオイル	調合	P.275	P.219
竜核	素材	—	P.214
竜のウロコ	素材	—	P.208
竜の血晶	素材	—	P.210
竜鱗のコート	武器・防具	—	P.249
ルビリウム	調合	P.279	P.220
礼装の細剣	武器・防具	—	P.240
レヘルン	使用	P.272	P.225
錬金外套	武器・防具	—	P.250
錬金駆動の手引き	参考書	—	P.253
錬金ドロップ	使用	P.274	P.230
錬金粘土	調合	P.276	P.219
練習用の錬金釜	機材	P.274	P.252
▼わ行 ワイルドキャット	武器・防具	—	P.245
忘れ去られた鉱物	素材	—	P.214
忘れ去られた部品	素材	—	P.215
忘れ去られた宝石	素材	—	P.214
忘れ去られた霊樹	素材	—	P.214

敵

名称	攻略掲載	データ掲載
▼あ行 アークリッチ	—	P.304
アードラ	—	P.301
青プニ	—	P.295
赤プニ	—	P.296
あどみらプニ	P.193	P.296
アポステル	—	P.300
アルラウネ	—	P.299
いきてる魔術書	—	P.297
イサナシウス	P.196	P.303
一本角	—	P.303
イフリータ	P.196	P.305
▼か行 ガーゴイル	—	P.300
カイゼルビジョン	—	P.301
風のエレメンタル	P.197	P.306
キメラビースト	—	P.302
禁断の写本	—	P.297
金プニ	—	P.296
キンモクジュ	—	P.299
グスタフ	—	P.301
グランドオーシャン	P.196	P.303

名称	攻略掲載	データ掲載
グレートデーモン	—	P.305
紅蓮の牙	P.195	P.302
黒プニ	—	P.296
月天の霊鳥	P.195	P.301
ゴースト	—	P.298
氷のエレメンタル	P.197	P.306
▼さ行 サンダラス	—	P.305
ジェントルファントム	—	P.298
死告花の精	P.194	P.299
漆黒の乙女	P.194	P.298
死の審問官	—	P.304
蜃魚	—	P.303
シャドウ	—	P.304
すーぱーぷにに	P.193	P.296
スカーレディ	—	P.298
聖獣王ティオグレン	P.198	P.307
セイバークロウ	—	P.301
▼た行 大星魚	—	P.303
太陽を穢す者ヤシュク	P.197	P.306
タイラントホルン	—	P.303
沈黙の魔獣	P.195	P.302
ツインヘッダー	—	P.302
月を被う者ドゥラク	P.197	P.306
デビルホーン	P.195	P.300
デンペスタス	P.196	P.305
ドラゴネア	P.197	P.306
トリッカー	—	P.300
▼な行 ナイトシェイド	P.194	P.299
ナザルス	P.198	P.307
ノーライフキング	P.196	P.304
▼は行 万物の智霊	P.194	P.297
光のエレメンタル	P.198	P.307
ファニーフェイス	P.194	P.298
ファング	—	P.302
封印されし魔王	P.195	P.300
ぷにぷに?	—	P.296
フレアデーモン	—	P.305
ヘルゲート	—	P.305
ホーント	—	P.298
ホワイトルート	—	P.299
本の使い魔	—	P.297
▼ま行 魔王	P.198	P.307
マグマシウス	P.197	P.306
マジックブック	—	P.297
魔術師タイタス	P.196	P.304
マンドラゴラ	—	P.299
緑プニ	—	P.295
ミニデーモン	—	P.300
▼ら行 ライトニング	—	P.302
リッチ	—	P.304
リッチオーダー	P.194	P.297
ルアード	P.198	P.307
ロック	P.195	P.301

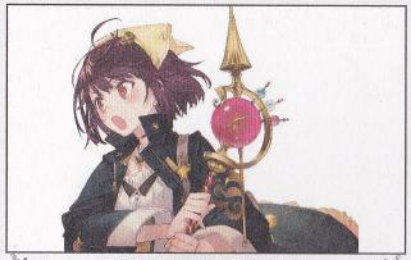
ILLUSTRATION GALLERY PART 2

イラストレーションギャラリー PART2

『ソフィーのアトリエ ～不思議な本の錬金術士～』
パッケージイラスト

『ソフィーのアトリエ ～不思議な本の錬金術士～』キービジュアル

『ソフィーのアトリエ ～不思議な本の錬金術士～』キービジュアル



ソフィー　カットインイラスト1

ソフィー　カットインイラスト2

ブラフタ　カットインイラスト

モニカ　カットインイラスト

オスカー　カットインイラスト

ジュリオ　カットインイラスト

フリッツ　カットインイラスト

コルネリア　カットインイラスト

ハロル　カットインイラスト

レオン　カットインイラスト

ザ・コンプリートガイド

Atelier Sophie
～The Alchemist of the Mysterious Book～
The Complete Guide

編著　電撃攻略本編集部

STAFF

Director	電撃攻略本編集部(片井美樹雄)
Editor & Writer	有限会社マイルズ・プラス(片岡道明／吉沢英幸／柴野洋吏) 鈴木利宗
Designer	有限会社マイルズ・プラス(船場俊久)
Cover Designer	K Plus artworks 有限会社(小林博明)
Producer	電撃攻略本編集部(松本 剛)
Coordinator	電撃 PlayStation 編集部(西岡美道)
Cover Illustrator	NOCO
Special Thanks	株式会社コーエーテクモゲームス

発行	2015年12月22日　初版発行
発行者	塚田正晃
プロデュース	アスキー・メディアワークス 〒102-8584　東京都千代田区富士見1-8-19 TEL.03-5216-8383(編集) TEL.03-3238-1854(営業)
発行	株式会社KADOKAWA 〒102-8177　東京都千代田区富士見2-13-3
印刷所	図書印刷株式会社
装丁	K Plus artworks 有限会社(小林博明)

©2015 コーエーテクモゲームス All rights reserved.

"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
また、"PS Vita"は同社の商標です。

Printed in Japan

ISBN978-4-04-869420-9 C0076

本書の無断複製(コピー、スキャン、デジタル化等)並びに無断複製物の譲渡および配信は、著作権法上での例外を除き禁じられています。
また、本書を代行業者などの第三者に依頼して複製する行為は、たとえ個人や家庭内での利用であっても一切認められておりません。
落丁・乱丁本はお取り替えいたします。購入された書店名を明記して、アスキー・メディアワークス　お問い合わせ窓口あてにお送りください。
送料小社負担にてお取り替えいたします。但し、古書店で本書を購入されている場合はお取り替えできません。

定価はカバーに表示してあります。

※本書の内容(攻略法など)に関する電話でのお問い合わせは、一切受け付けておりません。ご了承願います。
小社ホームページ　http://www.kadokawa.co.jp/

ATELIER SOPHIE ソフィーのアトリエ

～不思議な本の錬金術士～

ザ・コンプリートガイド

Atelier Sophie ～The Alchemist of the Mysterious Book～
The Complete Guide

©2015 コーエーテクモゲームス All rights reserved.

電撃
プロデュース：アスキー・メディアワークス
発行：株式会社KADOKAWA

冒険者レベル20到達時のパラメータ

ソフィー	
HP	97
MP	94
LP	58
攻撃力	55
防御力	52
素早さ	84

ブラフタ	
HP	115
MP	52
LP	34
攻撃力	66
防御力	62
素早さ	62

モニカ	
HP	120
MP	81
LP	46
攻撃力	68
防御力	72
素早さ	64

オスカー	
HP	156
MP	34
LP	77
攻撃力	98
防御力	74
素早さ	60

ジュリオ	
HP	180
MP	60
LP	62
攻撃力	105
防御力	91
素早さ	43

フリッツ	
HP	171
MP	47
LP	64
攻撃力	98
防御力	72
素早さ	91

コルネリア	
HP	109
MP	112
LP	37
攻撃力	66
防御力	51
素早さ	113

ハロル	
HP	142
MP	41
LP	60
攻撃力	66
防御力	64
素早さ	61

レオン	
HP	126
MP	58
LP	47
攻撃力	76
防御力	64
素早さ	93

※武器、防具、装備品、トールメイクなどを含まない基本データ